

MADE IN DALHO ENTERTAINMENT

<http://p-atlus.jp/p4g/>

DALHO

PERSONA4 THE GOLDEN PERFECT DATA GUIDE

P4G
Persona4
The GOLDEN



달호 엔터테인먼트 제작

힘써고 강한 구매대행 **쿠마켓** 배급

본 공략의 저작권은 달호 엔터테인먼트에 있습니다. 배포는 맘대로 하되 무단전제, 무단수정, 제본, 판매행위는 법의 저촉을 받습니다. 스크린샷의 모든 저작권은 아틀라스에 있습니다. © 1996, 2011 Produced by ATLUS



Data

무기



ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
persona4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

주인공 무기 Data



이름	공격력	명중률	가격	부가효과
골프 클럽(ゴルフクラブ)	42	93	-	-
입수 방법	초기 장비			
무사시의 죽도(武蔵の竹刀)	42	98	-	경험치 1.5배
입수 방법	밤에 스낵바에서 마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 용궁석(龍宮石) 8개와 교환			
모조도(模造刀)	53	92	4,800	-
입수 방법	상점 구입			
못 박힌 배트(釘バット)	53	98	-	크리티컬율 상승(小)
입수 방법	밤 시간대의 상점가 남쪽 스낵바에서 아이오라이트(アイオライト) 5개와 교환			
롱 소드(ロングソード)	60	92	10,000	-
입수 방법	흑철 칸테라(黒鉄のカンテラ) 6개 판매			
5번 아이언 소드(5番アイアンソード)	71	95	12,000	-
입수 방법	탄력있는 금속(しなやかな金属) 10개 판매			
거합도(居合刀)	78	98	13,600	속도 +3
입수 방법	금속포(金属の布) 6개 판매			
대걸레(おそうじモップ)	79	98	-	속도+3
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 거합도와 교환해 준다.			
바스타드 소드(バスターソード)	88	92	14,000	-
입수 방법	자율중철(自律の重鉄) 6개 판매			
츠바이 핸더(ツヴァイハンダー)	108	95	18,000	내구 +1
입수 방법	순철 덩어리(純鉄の塊) 8개 판매			
응원단 기(応援団旗)	108	95	-	내구+1
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 츠바이핸더와 교환해 준다.			
대나무 빗자루(竹ほうき)	110	98	-	속도+4
입수 방법	퀘스트 31 '청소부의 혼을 이어주길 위해' 클리어 보상			

칼날 스콥(剣先スコップ)	122	88	-	전투 시작시에 타루카쟈가 걸린다
입수 방법	퀘스트 25 '이나바 산 양배추가 아니면 안된다고' 클리어 보상			
스컬 스틱(スカルステッキ)	125	80	-	일정확률로 공포 상태이상 공격
입수 방법	밤에 스넥바에서 플로라이트(フローライト) 5개 + 야두석(夜豆石) 1개와 교환			
티탄 클럽(チタンクラブ)	130	96	-	속도 +2
입수 방법	밤에 스넥바에서 용궁석(龍宮石) 1개와 교환			
고딕 소드(ゴシックソード)	133	94	20,000	-
입수 방법	철안구(鉄の眼球) 6개 판매			
전설풍 소드(伝説風ソード)	140	80	9,800	-
입수 방법	통신판매 (6/2 / 8/7)			
98식 군도(九十八式軍刀)	145	98	24,000	-
입수 방법	은 덩어리(銀の塊) 4개 판매			
엣지(エッジ)	152	92	27,000	힘 +3
입수 방법	멋드러진 손잡이 장식(立派な柄飾) 6개 판매			
그림자 베기(影断)	172	92	30,000	HP+20
입수 방법	중압금속(重圧の金属) 10개 판매			
버스 정류장(バス停)	179	84	-	일정확률로 격앙 상태이상 공격
입수 방법	시치리 해안에서 낚시를 하다 보면 일정 확률로 얻을 수 있다			
카본 낚싯대(カーボンの釣り竿)	180	94	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 앵글레이즈와 교환해 준다.			
앵글레이즈(アンブレイズ)	186	94	31,000	
입수 방법	인금(刃金) 10개 판매			
그레이트 소드(グレートソード)	190	84	32,000	힘 +2
입수 방법	텅스텐(タンブステン) 4개 판매			
비치 파라솔(ビーチパラソル)	194	98	-	일정확률로 물리공격 반사
입수 방법	밤에 스넥바에서 하우라이트(ハウライト) 5개 + 야두석(夜豆石) 1개와 교환			
가이아 소드(ガイアソード)	200	88	-	일정확률로 적에게 모든 상태이상 공격
입수 방법	보이드 퀘스트 11F에서 해골장식을 조사			
목제 배트(木製バット)	200	30	14,000	크리티컬율 상승(小)
입수 방법	통신판매 (8/14)			
베이스(ベース)	202	90	-	SP+40
입수 방법	밤에 스넥바에서 미티어라이트(メテオライト) 5개 + 대수석(大水石) 2개와 교환			

난파문(乱れ波紋)	210	95	36,000	-
입수 방법	불손한 옥강(不遜の玉鋼) 4개 판매			
이도 카츠키바타(利刀・杜若)	218	94	37,600	-
입수 방법	진철의 톱니바퀴(真鉄の歯車) 6개 판매			
쿠치나시의 검(フチナシの剣)	220	92	-	일정확률로 마법봉인 상태이상 공격.
입수 방법	다마스커스(ダマスカス) 6개 판매			
클릭(フリーク)	230	95	40,000	-
입수 방법	염강철(炎鋼鉄) 4개 판매			
넘버 원(ナンバーワン)	240	94	42,000	운 +1
입수 방법	파계연철(破戒の鍊鉄) 8개 판매			
검화(劍華)	248	90	42,000	-
입수 방법	극상 옥강(極上の玉鋼) 4개 판매			
폭우의 검(じゃじゃぶりの剣)	248	50	28,000	크리티컬율 상승(大)
입수 방법	삼남의 진주가루(三男の珍粉) 1개 판매			
금속제 배트(金属バット)	250	30	-	크리티컬율 상승(中)
입수 방법	커뮤니티 달성률 50% 이상 달성 시 마가렛과 대화 시 입수			
귀신도(鬼神刀)	252	98	43,600	-
입수 방법	백금 말갖춤(白金の馬具) 6개 판매			
엘 칼리엔테(エル・カリエンテ)	302	98	50,000	-
입수 방법	금강석 송곳니(金剛石の犬歯) 4개 판매			
칠성검(七星剣)	310	95	52,000	-
입수 방법	광휘철(光輝鉄) 6개 판매			
야히로의 검(八尋の剣)	320	96	54,000	-
입수 방법	자전 손잡이장식(紫電の柄飾) 8개 판매			
트라이엠프(トライアンフ)	334	94	56,000	운 +5
입수 방법	오리하르콘(オリハルコン) 4개 판매			
라이트 소드(ライトソード)	334	94	-	운+5
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 트라이엠프와 교환해 준다.			
타지카라오의 도(ダチカラオの刀)	345	85	58,000	-
입수 방법	진실의 관(真実の冠) 4개 판매			

후츠노미타마(布都御魂)	360	94	61,600	-
입수 방법	찢어발기기 목마(切り裂き木馬) 10개 판매			
소울 크래시(ソウルフラッシュ)	372	88	63,600	일정확률로 빈약 상태이상 공격.
입수 방법	혼 부수는 강(魂砕きの鋼) 10개 판매			
명도 츠바키오토시(名刀・椿落とし)	390	98	-	크리티컬율 상승(小)
입수 방법	요모츠히라사카 던전 보물상자			
토츠카노츠루기(十握剣)	408	96	-	크리티컬율 상승(大)
입수 방법	거두어들이는 자(刈り取る者) 격파 시 보상			

페르소나 4 더 골든

하나무라 요스케 무기 Data



이름	공격력	명중률	가격	부가효과
해피 마라카스(ハッピーマラカス)	25	92	-	경험치 1.5배
입수 방법	밤에 스낵바에서 마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 주수석(主水石) 1개와 교환			
몽키 렌치(モンキーレンチ)	40	90	-	-
입수 방법	초기 장비			
수렵창(狩猟銃)	48	96	4,000	-
입수 방법	상점 구입			
쿠나이(苦無)	55	95	11,800	-
입수 방법	경철(輕鉄) 6개 판매			
독 바른 쿠나이(毒塗りの苦無)	64	92	12,000	일정확률로 중독 상태이상 공격.
입수 방법	독이 있을법한 꽃(毒々しい花) 4개 판매			
레인 스킨너(レインスキナー)	80	98	18,000	일정확률로 적에게 모든 상태이상 공격
입수 방법	4녀의 진주가루(四女の珍粉) 1개 판매			
숙련 스패너(熟練スパナ)	83	86	-	SP +40
입수 방법	한밤중 TV의 코니시 주점에서 입수			

볼링핀(ボウリングのピン)	85	99	-	전투 시작 시에 스쿠카자가 걸린다
입수 방법	밤에 스넥바에서 아이오라이트(アイオライト) 5개 + 금행석(金行石) 1개와 교환			
야마카타나(山刀)	95	92	19,600	-
입수 방법	탁한색의 쇠도리깨(鈍色の鉄枷) 6개 판매			
코츠카(小柄)	122	93	22,000	-
입수 방법	견석(堅石) 6개 판매			
투척 쿠나이(飛び苦無)	138	98	24,000	속도 +2
입수 방법	우섬철(羽織鉄) 10개 판매			
마츠유키 부엌칼(松雪包丁)	140	90	11,800	힘 +10
입수 방법	통신판매 (7/24, 8/7)			
이나바 송어(稲羽マス)	144	95	-	물리공격 회피율 상승
입수 방법	퀘스트 32 '이나바 송어를 위해' 클리어 보상			
크리스 나가(クリスナーガ)	146	94	25,600	SP +30
입수 방법	예리한 가시(鋭い刺) 6개 판매			
중화 식칼(中華包丁)	146	94	-	SP+30
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '크리스나가' 와 교환해 준다.			
뼈(骨)	150	89	-	크리티컬율 상승(大)
입수 방법	능력치 '끈기' 가 3단계 이상이고 무기 '뽀족한 삽(剣先スゴツプ)' 을 갖고 있을 때, 사메 강 하천에서 돌아다니는 개와 대화하면 입수 가능. 비 오는 날에는 개가 없으니 주의.			
단도(懷劍)	153	93	26,400	-
입수 방법	옥강 가시(玉鋼の刺) 6개 판매			
반복정제한 카타나(八塩折の紐小刀)	158	88	26,900	일정확률로 혼란 상태이상 공격.
입수 방법	매혹의 흰 백합(惑香の白百合) 6개 판매			
구운 옥수수(焼きとうもろこし)	158	99	-	일정확률로 마봉 상태이상 공격
입수 방법	퀘스트 38 '2종류의 옥수수가 보고 싶다' 클리어 보상			
팔랑개비(かざぐるま)	158	90	-	일정확률로 적에게 독 상태이상 공격
입수 방법	시치리 해안에서 낚시를 하다면 일정 확률로 획득 가능			
마침(馬針)	168	96	28,000	-
입수 방법	합금 시그니처(合金のシグニチャー) 6개 판매			

도적 나이프(とうぞくのナイフ)	170	74	20,800	-
입수 방법	보이드 퀘스트에서 입수 / 통신판매 (8/28)			
야시마(八島)	174	98	30,000	-
입수 방법	시련의 흑요석(試練の黒曜石) 10개 판매			
페더 대거(フェザーダガー)	174	98	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '야시마' 와 교환해 준다.			
의절도(縁切り)	188	96	32,000	일정확률로 공포 상태이상 공격.
입수 방법	경철 포신(輕鉄の砲身) 4개 판매			
오싹한 쿠나이(おどろしの苦無)	203	92	34,000	-
입수 방법	빛나는 밑접시(輝く受け皿) 6개 판매			
피의 비 쿠나이(雨血の苦無)	216	84	37,600	질풍속성 공격력 +25%
입수 방법	장남의 진주가루(長男の珍粉) 1개 판매			
카스틸리아 나이프(カスティリアナイフ)	222	98	38,000	내구 +3
입수 방법	칠흑 강철판(漆黒の板鋼) 6개 판매			
티탄제 렌치(チタン製レンチ)	233	80	-	힘+1
입수 방법	밤에 스넥바에서 버팔로 스톤(バッファローストーン)5개 + 다갑석(多甲石) 1개와 교환			
호오리노미코토(火遠命)	238	96	40,000	화염 속성 데미지 30% 경감
입수 방법	불꽃 비늘가루(炎の鱗粉) 4개 판매			
투척 카토우(飛び加藤)	240	94	41,600	크리티컬율 상승(中)
입수 방법	보옥포(宝玉の布) 8개 판매			
파초(芭蕉)	252	95	43,600	-
입수 방법	부단한 도침(不斷の切先) 6개 판매			
후마 코타로(風魔小太郎)	280	98	48,000	마력 +5
입수 방법	악마의 모래(悪魔の砂) 4개 판매			
응원용 메가폰(応援用メガホン)	284	92	-	HP+40
입수 방법	밤에 스넥바에서 선 스톤(サンストーン)5개 + 용궁석(龍宮石)1개와 교환			
밀리시아 대거(ミリシアダガー)	294	96	50,000	-
입수 방법	상식밖의 금속(常識外れな金属) 4개 판매			
햇토리(ハットリ)	311	98	52,000	모든 능력치 +3
입수 방법	현목 지팡이(賢木の杖) 4개 판매			
블릿츠 나이프(ブリッツナイフ)	320	86	54,000	-
입수 방법	잔학 가시(残虐な刺) 6개 판매			

오거 투스(オーガトウス)	336	95	57,600	-
입수 방법	외비우스의 모래(メビウスの砂) 4개 판매			
란파(乱破)	350	96	59,600	-
입수 방법	세피로트 지팡이(セフィロトの杖) 10개 판매			
과심거사(果心居士)	361	96	61,600	일정확률로 적에게 모든 상태이상 공격
입수 방법	천벌의 진강(天罰の真鋼) 10개 판매			
말아크(マルアーク)	398	98	-	물리공격 회피율 상승
입수 방법	거둬들이는 자(刈り取る者) 격파 시 보상			

페르소나 4 더 골든

사토나카 치에 무기 Data



이름	공격력	명중률	가격	부가효과
가죽 구두(革靴)	38	94	-	-
입수 방법	초기 장비			
통굽 스니커(厚底スニーカー)	45	98	7,600	-
입수 방법	상점 구입			
스프링 부츠(スプリングブーツ)	50	70	-	경험치 1.5배
입수 방법	밤에 스텝바에서 마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 +해왕석(海王石) 1개와 교환			
프로텍트 부츠(プロテクトブーツ)	62	92	11,200	내구 +2
입수 방법	안정뿔(堅い角) 6개 판매			
인라인 스케이트(インラインスケート)	71	95	-	일정 확률로 적에게 혼란 상태이상 공격
입수 방법	밤에 스텝바에서 블루 퀵츠(ブルークォーツ) 5개와 교환			
남만경갑(南蛮具足)	75	92	13,600	속도 +1
입수 방법	금속 밀접시(金属の受皿) 10개 판매			
레슬링 부츠(レスリングブーツ)	75	92	-	속도+1
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '남만구족'과 교환해 준다			

루즈삭스(ルーズソックス)	83	85	-	SP+20
입수 방법	밤 시간대의 상점가 남쪽의 스낵바에서 블루 퀴츠(ブルークォーツ)5개 + 어점석(魚占石) 1개와 교환			
불량배 슈즈(ツツパリシューズ)	92	92	20,000	일정확률로 격앙 상태이상 공격.
입수 방법	튼튼한 가죽(頑丈な皮) 6개 판매			
하드 부츠(ハードブーツ)	108	90	21,200	힘 +2
입수 방법	두터운 가죽(重厚な皮) 10개 판매			
아디오스 슈즈(アディオスシューズ)	110	82	5,980	속도 +3
입수 방법	통신판매 (5/22)			
금색 경갑(金陀美具足)	125	70	-	-
입수 방법	열기나는 사우나(熱気立つ大浴場) 보물상자			
동족 갑옷(練足の甲)	133	90	25,600	모든 능력치 +1
입수 방법	고무같은 물건(ゴムのような物) 6개 판매			
카우보이 부츠(カウボーイブーツ)	150	92	26,800	-
입수 방법	단단한 어금니(頑丈な臼歯) 6개 판매			
헤비 힐(ヘヴィ・ヒール)	168	94	28,400	-
입수 방법	주철 칸테라(鍊鉄のカンテラ) 6개 판매			
족갑 비사문천(足甲・毘沙門天)	182	92	31,600	-
입수 방법	칠흑 비늘(漆黒の鱗) 6개 판매			
헤비메탈 부츠(ヘビメタブーツ)	187	90	-	화염속성 데미지 20% 경감
입수 방법	밤 시간대의 상점가 남쪽의 스낵바에서 블러드 스톤(ブラッドストーン)5개 + 다갑석(多甲石) 2개와 교환			



족갑 풍림화산(足甲・風林火山)	193	98	33,200	일정확률로 노화 상태이상 공격.
입수 방법	백은관(白銀の冠) 6개 판매			
강철 신데렐라(鋼鉄シンデレラ)	199	87	-	모든 능력치 +2
입수 방법	밤에 스낵바에서 밀키 쿼츠 5개(ミルクークォーツ) + 용궁석(龍宮石) 1개 교환			
야생마 슈즈(跳ね馬シューズ)	205	92	35,600	-
입수 방법	석조 가죽(石造りの皮) 4개 판매			
슬레이프닐(スレイプニール)	218	92	37,200	속도 +5
입수 방법	크기가 변하는 물건(伸び縮みする物) 6개 판매			
제트 부츠(ジェットブーツ)	218	92	-	속도+5
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '슬레이프닐' 과 교환해 준다			
기후 관측병의 각반(雨見の兵脚)	220	80	32,800	일정확률로 물리공격 반사
입수 방법	진기한 우암(珍奇の雨岩) 1개 판매			
사신의 족갑(四神の足甲)	225	94	38,000	-
입수 방법	징달린 가죽(鋌つきの皮) 10개 판매			
뱀필 슈즈(ヴァンピール・シュー)	243	94	41,200	일정확률로 공포 상태이상 공격.
입수 방법	붉은 가죽표지(紅の表紙皮) 4개 판매			
묘르닐 부츠(ミヨルニルブーツ)	253	92	43,600	크리티컬율 상승(中)
입수 방법	저주의 돌(呪いの石) 6개 판매			
나이스 슈즈(ナイスシューズ)	260	78	28,800	물리공격 회피율 상승
입수 방법	통신판매 (10/9, 11/13)			
비잘의 구두(ヴィーザルの靴)	264	94	45.2	-
입수 방법	피로 물든 가죽(血染めの皮) 8개 판매			
애니멀 슬리퍼(アニマルスリッパ)	264	94	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '비자르 구두' 와 교환해 준다			
마인 부츠(魔人のブーツ)	296	96	50,000	-
입수 방법	기적의 비늘가루(奇跡の鱗粉) 4개 판매			
영웅 경갑(英雄の具足)	300	92	51,200	운 +4
입수 방법	백설석(白雪の石) 4개 판매			
케하야(蹴速)	310	94	52,000	마력 +3
입수 방법	극상 가죽(極上の皮) 4개 판매			

기간트 폴(ギガントポール)	325	95	55,200	-
입수 방법	백은 가죽(白銀の皮) 4개 판매			
무쌍의 발꿈치(無双の踵)	338	92	57,600	-
입수 방법	사랑의 비늘가루(愛の鱗粉) 4개 판매			
심판의 군화(裁きの軍靴)	349	94	59,000	-
입수 방법	고사 가죽(告死の皮) 10개 판매			
스텔라 그립(ステラグリップ)	362	96	61,200	힘 +5
입수 방법	폭학 가죽(暴虐の皮) 10개 판매			
홍엽 경갑(紅葉の具足)	380	70	-	-
입수 방법	밤에 스낵바에서 엔젤라이트 5개(エンジェライト) + 용궁석(龍宮石) 1개로 교환			
모세의 기적(モーセの奇跡)	412	95	-	크리티컬율 상승(大)
입수 방법	거두어들이는 자(刈り取る者) 격파 시 보상			

페르소나 4 더 골든

아마기 유키코 무기 Data



이름	공격력	명중률	가격	부가효과
쿄센스(京扇子)	36	94	520	-
입수 방법	초기 장비			
산타 부채(サンタ扇子)	45	85		경험치1.5배
입수 방법	밤에 스낵바에서 마가츠샌드라이트(マガツサンドライト)8개 + 주수석(主水石)1개와 교환			
노우오오키(能扇)	74	95	11,200	-
입수 방법	상점 구입			
축제 부채(お祭りうちわ)	80	90	마력+3	-
입수 방법	밤에 스낵바에서 스모키 퀵츠(スモークフオーツ) 5개와 교환			
키누센(絹扇)	85	92	12,400	-
입수 방법	가죽 날개(布の翼) 10개 판매			

탁구채(ピンポンラケット)	85	92	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '견선' 과 교환해 준다			
장마비 부채(荒梅雨の扇)	89	96	13,800	상태이상 마봉 내성
입수 방법	사남의 진주가루(四男の珍粉) 1개 판매			
공작 꼬리깃(孔雀の尾羽)	92	92	-	SP +50
입수 방법	유키코 공주의 성(雪子姫の城) 8층 옥좌를 조사하면 입수			
철선(鉄扇)	108	94	19,600	힘 +4
입수 방법	정열의 적금(情熱の留め金) 6개 판매			
하나치루사토(花散里)	123	94	21,600	-
입수 방법	요염한 이음쇠(艶やかな留め金) 10개 판매			
마스커레이드(マスカレード)	134	92	23,600	-
입수 방법	비대한 대모갑(肥大のべっこう) 10개 판매			
고스로리 부채(ゴスロリ扇子)	134	92	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '마스커레이드' 와 교환해 준다			
플라잉 디스크(フライングディスク)	137	95	-	물리공격 회피율 상승
입수 방법	밤에 스낵바에서 스모키 퀴츠(スモークオーツ)5개 + 금행석(金行石) 1개와 교환			
기생의 인정(遊女の情け)	140	60	-	-
입수 방법	특별 극장 마루큐좌(特出し 劇場丸久座) 보물상자			
귀부인의 유혹(貴婦人の誘惑)	145	92	25,600	일정확률로 혼란 상태이상 공격.
입수 방법	마성 깃털(魔性の羽根) 6개 판매			
되돌리기 부채(返しの扇)	150	92	26,800	-
입수 방법	시선의 적금(視線の留め金) 6개 판매			
공작부인(公爵夫人)	150	80	-	일정확률로 혼란 상태이상 공격.
입수 방법	밤에 스낵바에서 레피도라이트(レピドライト) 5개 + 용궁석(龍宮石) 1개			
배트 소서(コウモリソーサー)	153	91	-	전투 시작 시에 스쿠카자가 걸린다
입수 방법	시치리 해안에서 낚시를 하다 보면 일정 확률로 획득 가능			
깃털 달린 부채(ジュリ扇)	159	90	-	일정 확률로 적에게 모든 상태이상 공격
입수 방법	퀘스트 47 '마음에 드는 옷을 보고 싶어' 클리어 보상			
우행선(雨行扇)	162	94	28,000	일정확률로 마봉 상태이상 공격.
입수 방법	차녀의 진주가루(次女の珍粉) 1개 판매			

모가리후에(虎落笛)	170	93	29,600	-
입수 방법	당금 장식끈(唐錦の飾り緒) 4개 판매			
바람난 마담(浮気なマダム)	173	95	32,400	일정확률로 격앙 상태이상 공격.
입수 방법	도그마의 적금(ドグマの留め金) 10개 판매			
가을비 부채(秋雨の扇)	180	50	25,000	운 +10
입수 방법	삼녀의 진주가루(三女の珍粉) 1개 판매			
리듬 탬버린(リズムタンバリン)	182	90	-	모든 능력치 +3
입수 방법	밤에 스낵바에서 밀키 쿼츠(ミルキークォーツ) 5개 + 대수석(大水石) 1개와 교환			
가날(ガナル)	186	98	32,000	-
입수 방법	털가죽 이음새(毛皮の留め金) 6개 판매			
페더 부메랑(フェザーブーメラン)	186	98	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '가날' 과 교환해 준다			
코르테시아(コルテシア)	208	95	36,400	SP +10
입수 방법	지성의 적금(知性の留め金) 4개 판매			
애더레이션(アドラシオン)	218	94	37,400	-
입수 방법	작열 비늘(灼熱の鱗) 10개 판매			
우비선(雨飛扇)	220	92	38,000	상태이상 쇠약 내성
입수 방법	희소성 비받침(希少の雨留め) 1개 판매			
방울벌레(鈴虫)	235	95	40,000	-
입수 방법	축복의 밑접시(祝福の受皿) 6개 판매			
노블레스 오블리제(ノブレスオブリージュ)	260	94	44,400	-
입수 방법	신의 꼬리깃털(神の尾羽) 4개 판매			
두견새(ホトトギス)	272	92	46,000	마력 +10
입수 방법	사랑의 적금(愛の留め金) 4개 판매			
세크레토(セクレト)	278	96	47,200	-
입수 방법	박금막(薄金の膜) 4개 판매			
화조풍월(花鳥風月)	293	95	50,000	일정확률로 노화 상태이상 공격.
입수 방법	비금색 장식끈(緋金錦の飾り緒) 4개 판매			
피에다(ピエダ)	300	97	51,200	-
입수 방법	무자비한 장식끈(無慈悲の飾り緒) 10개 판매			

필승부채(必勝扇子)	312	94	-	마법공격 회피율 상승
입수 방법	퀘스트 69 '학생의 본분은 학업에 있다' 클리어 보상			
유메노우키하시(夢浮橋)	328	98	-	상태이상 혼란 내성
입수 방법	금단의 비늘(禁断の鱗) 10개 판매			
실버 트레이(シルバートレイ)	330	65	-	-
입수 방법	퀘스트 63 '카멘의 과외수업 3' 클리어 보상			
원시의 바다(原初の海)	395	98	-	일정확률로 쇠약 상태이상 공격.
입수 방법	거두어들이는 자(刈り取る者) 격파 시 보상			

페르소나 4 더 골든

타츠미 칸지 무기 Data



이름	공격력	명중률	가격	부가효과
파이프 의자(パイプ椅子)	45	95	1,680	-
입수 방법	초기 장비			
크리스마스리스(クリスマスリース)	48	84	-	경험치1.5배
입수 방법	밤에 스낵바에서 마가츠샌드라이트(マガツサンドライト)8개 + 해왕석(海王石)1개와 교환			
야소가미고 데스크(八高デスク)	92	90	16,000	-
입수 방법	상점 구입			
반쪽 다다미(半畳たたみ)	95	89	-	일정확률로 노화 상태이상 공격
입수 방법	밤에 스낵바에서 플로라이트(フローライト) 5개와 교환			
철판(鉄板)	113	92	-	마력 +2
입수 방법	열기나는 사우나 보물상자			
강철판(鋼鉄板)	142	90	24,400	-
입수 방법	중철 덩어리(重鉄の塊) 6개 판매			
포톤 플레이트(フォトンプレート)	158	90	28,000	-
입수 방법	강철 목걸이(鋼鉄の首輪) 10개 판매			

공장 간판(工場看板)	158	90	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '포톤 플레이트' 와 교환해 준다			
하드 보드(ハードボード)	162	92	28,800	화염속성 데미지 20% 경감
입수 방법	의존 쇧덩이(依存の鉄塊) 6개 판매			
썬더 플레이트(サンダープレート)	172	96	30,000	전격속성 데미지 20% 경감
입수 방법	대전석(帶電石) 6개 판매			
페더 실드(フェザーシールド)	172	96	-	전격속성 공격력 +25%
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '썬더 플레이트' 와 교환해 준다			
바디 보드(ボディボード)	174	94	-	상태이상 쇧약 내성
입수 방법	밤에 스낵바에서 레피도라이트(レピドライト)5개 + 어점석(魚占石)2개와 교환			
파워 플레이트(パワープレート)	180	90	31,200	힘 +3
입수 방법	뼈악뼈악 날개(ビクビク翼) 10개 판매			
초합금 플레이트(超合金プレート)	192	94	33,000	-
입수 방법	초합금 덩어리(超合金の塊) 4개 판매			
수제 목욕판(お手製風呂板)	198	55	-	일정확률로 격앙 상태이상 공격
입수 방법	밤에 스낵바에서 하우라이트(ハウライト)5개 + 용궁석(龍宮石) 1개와 교환			
고르곤 플레이트(ゴルゴンプレート)	205	94	35,200	상태이상 공포 내성
입수 방법	원천의 철괴(源泉の鋼塊) 4개 판매			
스쿠토움(スクトウム)	220	90	38,000	-
입수 방법	환상의 모래(幻の砂) 6개 판매			
오랑캐 방패(蛮族の盾)	235	94	40,000	HP +30
입수 방법	백은 덩어리(白銀の塊) 10개 판매			
평태고(平太鼓)	235	94	-	HP+30
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '오랑캐 방패' 와 교환해 준다			
황금판(黄金板)	246	96	42,000	-
입수 방법	거대한 강괴(巨大な鋼塊) 10개 판매			
마인 방패(魔人の盾)	252	92	43,200	내구 +4
입수 방법	흑철 강괴(純黒の鋼塊) 6개 판매			
데스 스쿠릿(デススクーデット)	260	50	28,800	운 +2
입수 방법	통신판매 (9/25), 비밀결사개조 연구실(秘密結社改造ラボ)			

메가 버클러(メガバックラー)	264	94	45,200	크리티컬율 상승(中)
입수 방법	신목 덩어리(神木の塊) 6개 판매			
관 뚜껑(棺の蓋)	264	94	-	크리티컬율 상승(中)
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '메가 버클러' 와 교환해 준다			
대도깨비 기와(大鬼瓦)	280	88	48,000	
입수 방법	쇠사슬 묶음(重鎖の束) 8개 판매			
빅 심벌(ビッグシンバル)	290	91	-	SP+30
입수 방법	밤에 스텍바에서 오로라 퀘츠(オーロラクォーツ)5개 + 목흑석(目黒石) 2개와 교환			
수호신(又シ様)	299	86	-	SP+50
입수 방법	퀘스트 60 '사메 강의 수호신을 위해' 클리어 보상			
컬러 벤치(カラーベンチ)	305	99	-	낮은 확률로 상태이상 공격
입수 방법	바다낚시 / 12월 1일 이후 낚을 수 있다.			
솔 브레이커(ソルブレーカー)	318	96	54,000	화염속성 데미지 10% 경감
입수 방법	위엄 덩어리(威厳の塊) 4개 판매			
팔랑크스(ファランクス)	322	94	54,800	
입수 방법	은비늘 덩어리(銀鱗の塊) 4개 판매			
아스투리아스(アストウリアス)	332	96	56,400	
입수 방법	죽음 덩어리(死の塊) 4개 판매			
블랙 타르(ブラックタージュ)	346	92	-	
입수 방법	황금 쇠사슬 묶음(黄金鎖の束) 4개 판매			
이지스의 방패(イーゼスの盾)	357	94	60,000	내구 +10
입수 방법	플래티너 등껍질(プラチナの甲羅) 4개 판매			
듀라한(デュラハーン)	368	94	62,000	
입수 방법	성금 덩어리(聖金の塊) 10개 판매			
지저스 미러(ジーザスミラー)	382	94	64,000	
입수 방법	백금 거대 톱니바퀴(白金の巨大歯車) 10개 판매			
페룬 플레이트(ペルーンプレート)	432	92	-	전격속성 공격력 +25%
입수 방법	거두어들이는 자(刈り取る者) 격파 시 보상			

곰 무기 Data



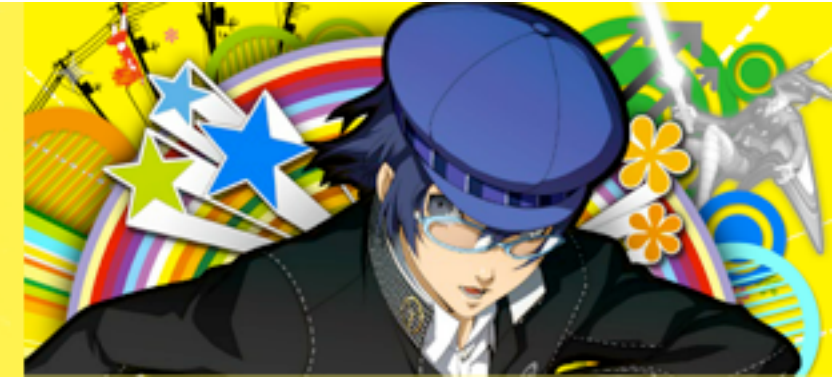
이름	공격력	명중률	가격	부가효과
고양이 발바닥 핸드(肉球ハンド)	40	80	-	경험치1.5배
입수 방법	밤에 스낵바에서 마가츠샌드라이트(マガツサンドライト)8개 + 주수석(主水石)1개와 교환			
뽕족뽕족 펀치(とげとげパンチ)	44	95	800	-
입수 방법	초기 장비			
야옹2 클로(にゃん2フロー)	154	86	26,000	속도 +4
입수 방법	상점 구입			
집게 클로(力ニフロー)	160	85	-	일정확률로 마봉 상태이상 공격.
입수 방법	밤에 스낵바에서 올리브 스톤(オリーブストーン) 5개 + 다갑석(多甲石) 2개와 교환			
베어 클로(ベアーフロー)	161	78	-	일정확률로 물리공격 반사
입수 방법	특별 극장 마루큐좌 11층의 공연장 뒤쪽을 조사하면 입수 가능			
만취 펀치(ドランクパンチ)	172	98	30,000	일정확률로 쇠약 상태이상 공격.
입수 방법	반짝반짝 비늘가루(キラキラ鱗粉) 6개 판매			
비치 볼(ビーチボール)	172	98	-	일정확률로 쇠약 상태이상 공격.
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '드링크 펀치' 와 교환해 준다			
큐티 어쌔신(キューティアサシン)	180	95	-	힘 +5
입수 방법	밤에 스낵바에서 레몬 퀴츠(レモンクォーツ) 5개 + 용궁석(龍宮石) 1개와 교환			
후마류 분강조(風魔流分銅爪)	190	94	27,800	-
입수 방법	통신판매 (9/11)			
태풍 클로(台風フクロウ)	200	70	32,800	일정확률로 공포 상태이상 공격.
입수 방법	차남의 진주가루(次男の珍粉) 1개 판매			
에어 브레이크(エア・ブレイク)	205	95	36,800	-
입수 방법	날카로운 영구치(鋭い永久歯) 4개 판매			

페더 클로(フェザーフロー)	205	95	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '에어 브레이크' 와 교환해 준다			
맹독조(猛毒爪)	218	84	37,200	일정확률로 독 상태이상 공격.
입수 방법	맹독 이빨(猛毒の牙) 6개 판매			
메일 더스터(メイルダスター)	232	92	40,000	-
입수 방법	수호 문자(守護の文字) 10개 판매			
어설트 스파이크(アサルトスパイク)	240	93	41,200	-
입수 방법	신화의 발톱(神話の爪) 4개 판매			
무간조(無間の爪)	254	92	43,600	-
입수 방법	갈망의 발톱(渴きの爪) 6개 판매			
스트레가 클로(ストレガフロー)	300	74	-	-
입수 방법	천상낙토(天上楽土) 보물상자			
체인 클럽(チェーンクラブ)	272	87	46,000	-
입수 방법	박인가시(薄刃の刺) 8개 판매			
프로스트 퍼핏(フロストパペット)	271	87	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '체인 클럽' 과 교환해 준다			
이노센트 어쌔신(イノセントアサシン)	300	75	29,800	일정확률로 독 상태이상 공격.
입수 방법	통신판매 (10/23)			
니들 스파이크(ニードルスパイク)	322	86	54,800	일정확률로 격앙 상태이상 공격.
입수 방법	여왕의 손톱(女王の爪) 4개 판매			
청룡조(靑龍の爪)	334	95	56,800	-
입수 방법	백은손톱(白銀の爪) 4개 판매			
랜턴 퍼핏(ランタンパペット)	334	95	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '청룡의 발톱' 과 교환해 준다			
사골중조(蛇骨重爪)	345	95	-	-
입수 방법	강의조(剛毅の爪) 4개 판매			
플래티나 클로(プラチナフロー)	358	96	60,000	내구 +3
입수 방법	이력석(理力石) 4개 판매			
순록의 발(トナカイの蹄)	362	50	-	크리티컬율 상승(중)
입수 방법	밤에 스넥바에서 문 스톤(ムーンストーン)5개 + 대수석(大水石)3개와 교환			
더 리퍼(ザ・リッパー)	365	92	62,000	-
입수 방법	선혈로 물든 가시(鮮血に染まる刺) 10개 판매			

칠성사골조(七星蛇骨爪)	371	96	62,800	마력 +4
입수 방법	수수께끼의 안구(謎の眼球) 10개 판매			
정령아(精霊牙)	406	94	-	마법 데미지 30% 경감
입수 방법	거두어들이는 자(刈り取る者) 격파 시 보상			

페르소나 4 더 골든

시로가네 나오토 무기 Data



이름	공격력	명중률	가격	부가효과
젓가락 고무줄 총(フリバシゴム銃)	35	95	-	경험치 1.5배
입수 방법	밤에 스낵바에서 마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 해왕석(海王石) 1개와 교환			
남부2(ナンブ2)	80	95	-	-
입수 방법	초기 장비			
피스 메이커(ピースメーカー)	180	98	32,800	-
입수 방법	상점 구입			
프로스트 샷(フロストショット)	190	85	-	빙결 속성 공격력 +25%
입수 방법	밤에 스낵바에서 로즈 퀵츠(ローズクォーツ) 5개 + 승전석(升田石) 2개와 교환			
물총(ウォーターガン)	216	80	-	일정확률로 격앙 상태이상 공격.
입수 방법	밤에 스낵바에서 스펠러라이트(スファレライト) 5개 + 승전석(升田石) 1개와 교환			
레이징 불(レイジングブル)	220	88	38,800	-
입수 방법	강철 포신(鋼鉄の砲身) 2개 판매			
알자논(アルジャーノン)	230	85	-	모든 능력치 +5
입수 방법	비밀결사 개조연구실 B9F			
붉은 만가(紅の挽歌)	240	94	42,000	-
입수 방법	고정 볼트(固定ボルト) 6개 판매			
박쥐 매그넘(コウモリマグナム)	240	94	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '붉은 만가' 와 교환해 준다			

44아나콘다(44アナコンダ)	246	94	43,200	-
입수 방법	심판의 포탄(裁きの砲弾) 6개 판매			
스페이스 광선총(スぺオぺ光線銃)	246	94	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '44 아나콘다' 와 교환해 준다			
플린트릭(フリントロツク)	254	90	-	SP30UP
입수 방법	시치리 해안에서 낚시를 하다보면 일정 확률로 입수 가능			
크롬 하트(クロムハート)	275	95	46,800	일정확률로 마봉 상태이상 공격.
입수 방법	연모 구슬(恋慕の玉) 4개 판매			
유피텔 썬더(ユピテルサンダー)	290	98	-	-
입수 방법	금 시그니처(金のシグニチャー) 4개 판매			
언리미티드(アンリミテッド)	301	95	50,000	운 +3
입수 방법	뇌금속 구슬(雷金属の珠) 4개 판매			
캐멀레드(キャメルレッド)	310	98	52,800	-
입수 방법	황금 포신(黄金の砲身) 4개 판매			
페더 샷(フェザーショット)	310	98	-	-
입수 방법	실습동 2층의 장인 견습 학생이 무기 '캐멀레드' 와 교환해 준다			
기관총(機関けん銃)	312	93	-	내구+10
입수 방법	밤에 스낵바에서 레인보우 쿼츠(レインボークォーツ)5개 + 야두석(夜豆石)3개와 교환			
프롬 제로(フロムゼロ)	325	96	56,000	크리티컬율 상승(小)
입수 방법	예언 구슬(予言の珠) 4개 판매			
키스 오브 더 아테나R(キスオブジアテナR)	342	92	58,800	일정확률로 혼란 상태이상 공격.
입수 방법	결백 구슬(潔白の珠) 10개 판매			
저지 오브 헬(ジャッジオブヘル)	360	96	62,800	-
입수 방법	필중포탄(必中砲弾) 10개 판매			
마가츠의 이빨(禍津の牙)	370	74	-	일정확률로 공포 상태이상 공격.
입수 방법	마가츠 만다라(マガツマンダラ) 보물상자			
블랙홀(ブラックホール)	406	96	-	일정확률로 적에게 모든 상태이상 공격
입수 방법	거두어들이는 자(刈り取る者) 격파 시 보상			

본 공약은

당신의~ 인터넷의~구매대행!

모! 두! 의! 덕질의 친구!

쿠마켓에서 제작 / 배포 중입니다.

<http://www.kumarket.net>



Data

방아구

ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

남성용 방어구 Data



이름	방어력	회피율	부가효과	입수방법
프리티 슈트(ぷりちーすーつ)	22	15	-	곰 초기장비 아이템
T 셔츠(Tシャツ)	26	12	-	주인공 초기장비 아이템
롱 T셔츠(ロングTシャツ)	28	10	-	하나무라 요스케 초기장비 아이템
해골 T셔츠(ドクロTシャツ)	28	12	-	타츠미 칸지 초기장비 아이템
신사 턱시도(紳士タキシード)	60	24	HP +50	유키코 공주의 성 보물상자
인의 훈도시(仁義のふんどし)	72	23	HP +10	열기나는 사우나, 통신판매(6/5)
사자무늬 겹옷(唐獅子の半纏)	78	16	힘 +1	힘의 철실(力の鉄糸) 6개 판매
방탄 재킷(耐刃ジャケット)	86	6	내구 +2	투혼의 증명(闘魂の証) 6개 판매
도마루(胴丸)	94	12	-	강인한 베(強靱な布) 1개 판매
아마가쿠레 갑옷(雨隠の鎧)	98	40	속도 +10	진기한 우강(珍奇の雨鋼) 1개 판매
결사적인 가슴보호구(決死の胸当て)	114	4	일정확률로 격앙 상태이상 공격.	날카로운 뿔(鋭い角) 4개 판매
자주색 슈트(紫のすーつ)	116	23	낮은확률로 물리공격 반사	특별 극장 마루큐좌 보물상자, 통신판매 (7/17)
비의 남자의 갑옷(雨男の鎧)	120	5	HP +100	진기한 물방울판(珍奇の霰板) 1개 판매
흑암갑(黒岩の鎧)	132	11	-	무위 탄철(無為の岩鉄) 6개 판매
나이트 스케일(ナイトスケイル)	142	8	-	강철 판금(鋼鉄の板金) 6개 판매
플레이트 메일(プレートメール)	161	3	-	황금뿔(黄金の角) 6개 판매
성기사 갑옷(聖騎士のクロイ)	166	4	물리 회피력 대폭 상승	보이드 퀘스트 보물상자, 통신판매(8/7)
열혈 체육복(熱血ジャージ)	190	18	전투 시작 시 타르카자가 걸린다.	격혼의 증표(激魂の証) 1개 판매
검은미늘 대갑옷(黒糸威の大鎧)	206	4	-	악마의 목걸이(悪魔の首輪) 6개 판매
폭포오르기 옷(滝登りの服)	210	3	전투 시작 시 라쿠카자가 걸린다.	장녀의 진주가루(長女の珍粉) 1개 판매
붉은 전투복(赤い戦闘服)	216	26	물리공격 데미지 20% 경감	비밀결사개조 연구실 보물상자, 8월 낚시 경품
허리케인 재킷(ハリケーンジャケット)	228	14	전격속성 데미지 20% 경감	칠흑 말갖춤(漆黒の馬具) 4개 판매
비의 무사 갑옷(雨武者の鎧)	236	3	상태이상 기절 내성	희대의 우금(稀代の雨金) 1개 판매
용의 비늘(龍鱗)	245	11	-	백자상(白磁の像) 4개 판매

츠키요미 직의(月読の直衣)	254	26	모든 능력치 +5	천상낙토(天上楽土) 보물상자
멋드러진 평상복(粋な着流し)	258	15	-	그슬린 은 베(いぶし銀の布) 1개 판매
오라클 가운(オラフルガウン)	270	17	HP +40	신탁의 해초(神託の布海) 6개 판매
비가 그친 결사갑옷(雨上がり決死鎧)	280	8	물리공격 데미지 30% 경감	희대의 농금(稀代の滝金) 1개 판매
누바타마의 옷(ぬばたまの御衣)	280	32	-	마가츠 만다라 보물상자
만병 코트(万病コート)	287	4	-	태연포(泰然布) 6개 판매
박룡타의(狛龍の打衣)	302	11	-	심사 크로스(沈思のクロス) 4개 판매
오카구라 베스트(御神楽ベスト)	308	14	상태이상 노화 내성	불패의 증표(不敗の証) 4개 판매
플로와뉴(プロワーニユ)	315	12	-	금강석 판동(金剛石の板鋼) 6개 판매
물총새 옷(そに鳥の御衣)	315	32	SP +100	황천비량판 보물상자
오페라 코트(オペラコート)	325	19	-	악마의 베(悪魔の布) 4개 판매
로리카스퀴마타(ロリカスクアマタ)	340	11	-	미지의 포신(未知の砲身) 1개 판매
철저한 겔옷(徹底の陣羽織)	350	10	-	휘석 섬유(輝石の繊維) 1개 판매

페르소나 4 더 골든

여성용 방어구 Data



이름	방어력	회피율	부가효과	입수방법
레이스 블라우스(レースブラウス)	25	14	-	아마기 유키코 초기장비 아이템
고딕 셔츠(ゴシックシャツ)	30	10	-	시로가네 나오토 초기장비 아이템
컴뱃 드레스(コンバットドレス)	60	4	화염 속성 회피확률 상승	유키코 공주의 성 보물상자
미즈시키 셔츠(水織のシャツ)	60	40	전투 시작 시 스쿠카자가 걸린다.	진기한 수평실(珍奇の水糸) 1개 판매
강철 파니에(鋼鉄のパニエ)	75	22	SP +20	열기나는 사우나 보물상자, 통신판매(5/29)
주술 로브(まじないローブ)	78	18	마력 +1	마술 크로스(魔術のクロス) 4개 판매
배틀 캐미솔(バトルキャミ)	84	15	-	업의 칸테라(業のカンテラ) 6개 판매

물방울 무늬 두루마기(雫の小袖)	108	3	마법 회피력 대폭 상승	진기한 물방울천(珍奇の雫布) 1개 판매
하드 볼레로(ハードボレロ)	115	12	-	미끄덩한 직포(すべらかな織布) 1개 판매
아르마다비스티에(アルマダビスチエ)	118	25	마력 +5	특별 극장 마루큐좌 보물상자, 통신판매 (7/3)
비바람 축제 옷옷(雨風祭りの半被)	120	3	물리 회피력 대폭 상승	희소성 우포(希少の雨布) 1개 판매
울프 튜닉(ウルフチュニツク)	130	14	-	무두질한 가죽(なめした皮) 4개 판매
액션 베스트(アクションベスト)	144	5	-	강철 말갖춤(鋼鉄の馬具) 1개 판매
수성 날개옷(首星の羽衣)	160	11	-	고뇌의 흑석(苦悩の黒石) 6개 판매
매혹의 드레이프(魅惑のドレープ)	167	24	내구 +5	보이드 퀘스트 보물상자, 통신판매(9/4)
미풍 츠츄(そよ風のチュチュ)	188	14	질풍공격 데미지 20% 경감	연철실(輕銀の糸) 4개 판매
디바인 블라우스(ディバインブラウス)	204	8	-	열혼의 증표(熱魂の証) 6개 판매
복숭아색 전투복(桃色の戦闘服)	211	4	물리 회피력 대폭 상승	비밀결사개조 연구실 보물상자, 통신판매(10/2)
폭우의 겹옷(雨淫の羽織)	222	8	상태이상 혼란 내성	희소성 폭포실(希少の滝糸) 1개 판매
무적 미니(無敵のミニ)	232	8	-	강력석 섬유(強力石の繊維) 8개 판매
뮤토스 로브(ミュトスローブ)	240	16	-	금 모래(金の砂) 6개 판매
아마테라스의 단(天照の単)	251	29	낮은확률로 물리공격 반사	천상낙토(天上楽土) 보물상자
난릉왕 의장(蘭陵王の装束)	255	12	-	밍크 털가죽(ミンクの毛皮) 1개 판매
룬 드레스(ルードレス)	270	14	모든 능력치 +4	비단끈(綾錦) 10개 판매
엘리트 더플(エリートダツフル)	274	8	-	이상한 마포(不思議の麻布) 6개 판매
엔젤 스커트(エンジェルスカート)	284	30	물리공격 데미지 20% 경감	마가츠 만다라 보물상자, 통신판매(11/20)
키쿠스이 겹옷(菊水の袷)	285	12	-	백화왕(百華の王) 6개 판매
심라 의장복(森羅の掛衣)	304	13	-	오구루마 니시키(小車錦) 6개 판매
언령 케이프(言霊のケープ)	310	19	상태이상 독 내성	말의 끈(言の葉の糸) 4개 판매
우즈메의 옷(ウズメの衣)	310	33	HP +100	12월 낚시 경품, 황천비량판 보물상자
미즈하의 갑옷(ミズハの鎧)	314	12	-	화강박판(炎鋼の薄板) 4개 판매
황천 두루마기(黄泉の袖)	324	18	-	클라인의 항아리(クラインの壺) 4개 판매
금강명선(金剛銘仙)	338	14	-	이상한 섬유(不可思議な繊維) 1개 판매
파천박의(破天の薄衣)	352	10	-	백은실(白銀の糸) 1개 판매

공용 & 전용 방어구 Data



이름	방어력	회피율	부가효과	입수방법
사슬 홀옷(鎖かたびら)	34	8	-	초기장비
케블라 베스트(ケブラーベスト)	58	10	-	수염 섬유(ヒゲ繊維) 6개 판매
서바이벌 가드(サバイバルガード)	62	12	내구 +1	가볍고 튼튼한 가죽(軽くて丈夫な布) 8개 판매
메탈 재킷(メタルジャケット)	78	3	-	청동 말갈춤(青銅の馬具) 6개 판매
하드 아머(ハードアーマー)	156	16	물리공격 데미지 10% 경감	세련된 밀접시(オシャレな受皿) 6개 판매
서양풍 내의(ハイカラ肌着)	194	20	획득 경험치 1.5배	9월 낚시 경품
화 면하기 케이프(禍避けのケープ)	210	3	마법 회피력 대폭 상승	튼튼한 방모(頑丈な房毛) 4개 판매
신의(神衣)	375	15	모든 능력치 +10	파티원 전원이 최강무기를 소지한 상태로 거두어들이는 자(刈り取る者) 격파 시 입수
만다라 옷(マンダラ衣)	100	55	경험치 1.5배	모든 커뮤니티를 MAX랭크로 만든 뒤 벨벳룸에 들어간다. 주인공 전용!



Data

엑세서리

ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

엑세서리 Data



이름	효과	주된 입수 방법
리스트 워치(リストウォッチ)	-	주인공 초기장비
플레인 링(プレーンリング)	-	하나무라 요스케 초기장비
깡통 배지(缶バッジ)	-	사토나카 치에 초기장비
헤어밴드(ヘアバンド)	-	아마기 유키코 초기장비
실버 로켓(シルバーロケット)	-	타츠미 칸지 초기장비
스파이럴 피어스(スパイラルピアス)	-	시로가네 나오토 초기장비
곰의 귀(フマミミ)	-	곰 초기장비
건강의 허리띠(元気の根付)	HP +10%	커다란 젃니(大きい乳歯) 10개 판매
생명의 허리띠(生命の根付)	HP +20%	생체금속(生体金属) 10개 판매
아마테라스의 허리띠(天照の根付)	HP +30%	던전 보물상자에서 입수
라벤더 포프리(ラベンダーポプリ)	SP +10%	정신의 얇은 종이(精神の薄紙) 10개 판매
소울 포프리(ソウルポプリ)	SP +20%	무적 펠트(無敵フェルト) 10개 판매
츠크요미 포프리(月読ポプリ)	SP +30%	던전 보물상자에서 입수
풍수 브레스릿(風水ブレスレット)	모든 능력치 +1	청동 말갈춤(青銅の馬具) 10개 판매
기맥 브레스릿(気脈ブレスレット)	모든 능력치 +2	던전 보물상자에서 입수
용맥 브레스릿(竜脈ブレスレット)	모든 능력치 +3	던전 보물상자에서 입수
영천 브레스릿(霊泉ブレスレット)	모든 능력치 +4	던전 보물상자에서 입수
응룡 브레스릿(応龍ブレスレット)	모든 능력치 +5	분류 톱니바퀴(奔流の歯車) 10개 판매
신의 총애(神の寵愛)	모든 능력치 +10	던전 보물상자에서 입수
콩알무늬 천(豆絞り)	힘 +1	상점 판매
힘띠(力帯)	힘 +2	통신 판매 (6/19)
힘 어깨띠(力だすき)	힘 +3	던전 보물상자에서 입수
기합 머리띠(気合はちまき)	힘 +4	던전 보물상자에서 입수
축제북(祭り太鼓)	힘 +5	바람가르기 장식포(風切りの飾り布) 10개 판매
파워 머슬(パワーマッスル)	힘 +10	던전 보물상자에서 입수

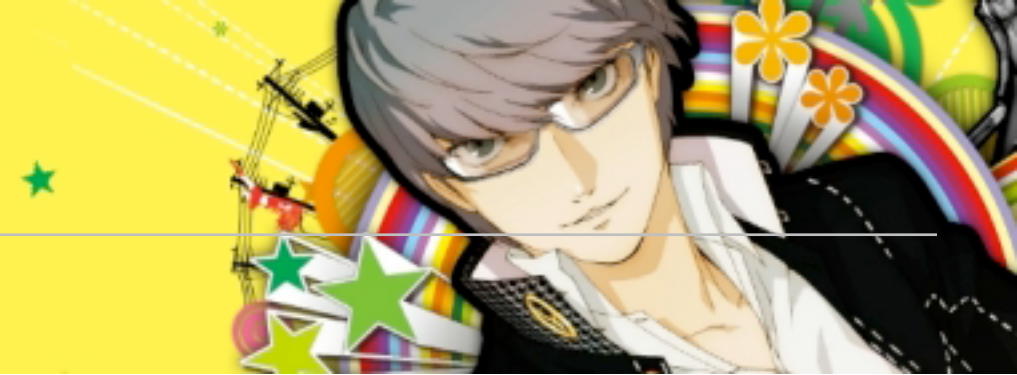
도마뱀 참(とかげチャーム)	마력 +1	커다란 젖니(大きい乳歯) 1개 판매
까마귀 참(からすチャーム)	마력 +2	던전 보물상자에서 입수
박쥐 참(コウモリチャーム)	마력 +3	던전 보물상자에서 입수
검은 고양이 참(黒猫チャーム)	마력 +4	던전 보물상자에서 입수
마녀 참(魔女チャーム)	마력 +5	은의 시그니처(銀のシグニチャー) 10개 판매
매지컬 트랜스(マジカルトランス)	마력 +10	던전 보물상자에서 입수
부적(おまもり)	내구 +1	상점 판매
탈리스먼(タリスマン)	내구 +2	던전 보물상자에서 입수
가드 앰물릿(ガードアミュレット)	내구 +3	던전 보물상자에서 입수
철 호부(鉄の護符)	내구 +4	던전 보물상자에서 입수
수호신의 로자리오(守神のロザリオ)	내구 +5	견리 가시(堅利な刺) 10개 판매
극의 디펜스(極意ディフェンス)	내구 +10	던전 보물상자에서 입수
깃털 스트랩(羽のストラップ)	속도 +1	수염 섬유(ヒゲ繊維) 10개 판매
날개 스트랩(翼のストラップ)	속도 +2	던전 보물상자에서 입수
풍절우 스트랩(風切羽のストラップ)	속도 +3	던전 보물상자에서 입수
준마 스트랩(駿馬のストラップ)	속도 +4	던전 보물상자에서 입수
페가서스 스트랩(ペガサスのストラップ)	속도 +5	정신의 재봉실(精神の縫い糸) 6개 판매
스피드 스타(スピードスター)	속도 +10	던전 보물상자에서 입수
행운의 코인(幸運のコイン)	운 +1	흑철 칸테라(黒鉄のカンテラ) 20개 판매
토끼발(うさぎの足)	운 +2	던전 보물상자에서 입수
은스푼(銀のスプーン)	운 +3	던전 보물상자에서 입수
고양이 장식(まねきネコ)	운 +4	통신 판매 (7/31)
목제 에비스(木彫りのえびす)	운 +5	황색 장식끈(黄色の飾り緒) 10개 판매
럭키 세븐(ラッキーセブン)	운 +10	던전 보물상자에서 입수
매의 눈(鷹の目)	물리속성 회피율 상승	5월 낚시 경품
재화부(火伏せの符)	화염속성 회피율 상승	통신 판매 (6/12)
재빙부(氷伏せの符)	빙결속성 회피율 상승	던전 보물상자에서 입수
재뇌부(雷伏せの符)	전격속성 회피율 상승	던전 보물상자에서 입수
재풍부(風伏せの符)	질풍속성 회피율 상승	던전 보물상자에서 입수
독수리의 눈(鷲の目)	물리속성 회피율 대폭 상승	11월 낚시 경품

염신의 눈동자(炎神の瞳)	화염속성 회피율 대폭 상승	던전 보물상자에서 입수
빙신의 눈동자(氷神の瞳)	빙결속성 회피율 대폭 상승	던전 보물상자에서 입수
뇌신의 눈동자(雷神の瞳)	전격속성 회피율 대폭 상승	던전 보물상자에서 입수
풍신의 눈동자(風神の瞳)	질풍속성 회피율 대폭 상승	던전 보물상자에서 입수
고양이 수염(猫の髭)	마법 스킬에 대한 회피율 상승	던전 보물상자에서 입수
화 브로치(火のブローチ)	화염속성 데미지 10% 경감	던전 보물상자에서 입수
염 브로치(炎のブローチ)	화염속성 데미지 20% 경감	던전 보물상자에서 입수
작 브로치(焰のブローチ)	화염속성 데미지 30% 경감	던전 보물상자에서 입수
골풀무 브로치(たたらのブローチ)	화염속성 데미지 40% 경감	던전 보물상자에서 입수
카구츠치 브로치(カグツチのブローチ)	화염속성 데미지 50% 경감	던전 보물상자에서 입수
빙 브로치(氷のブローチ)	빙결속성 데미지 10% 경감	던전 보물상자에서 입수
설 브로치(雪のブローチ)	빙결속성 데미지 20% 경감	던전 보물상자에서 입수
눈보라 브로치(吹雪のブローチ)	빙결속성 데미지 30% 경감	던전 보물상자에서 입수
얼음기둥 브로치(垂氷のブローチ)	빙결속성 데미지 40% 경감	던전 보물상자에서 입수
쿠라오카미 브로치(クラオカミのブローチ)	빙결속성 데미지 50% 경감	던전 보물상자에서 입수
뇌 브로치(雷のブローチ)	전격속성 데미지 10% 경감	던전 보물상자에서 입수
뇌진 브로치(雷震のブローチ)	전격속성 데미지 20% 경감	던전 보물상자에서 입수
천둥 브로치(鳴神のブローチ)	전격속성 데미지 30% 경감	던전 보물상자에서 입수
두려운 브로치(おどろしのブローチ)	전격속성 데미지 40% 경감	던전 보물상자에서 입수
타케후츠 브로치(タケフツのブローチ)	전격속성 데미지 50% 경감	던전 보물상자에서 입수
풍의 브로치(風のブローチ)	질풍속성 데미지 10% 경감	던전 보물상자에서 입수
폭풍의 브로치(暴風のブローチ)	질풍속성 데미지 20% 경감	던전 보물상자에서 입수
광풍의 브로치(嵐のブローチ)	질풍속성 데미지 30% 경감	던전 보물상자에서 입수
태풍 브로치(野分のブローチ)	질풍속성 데미지 40% 경감	던전 보물상자에서 입수
시나토베 브로치(シナトベのブローチ)	질풍속성 데미지 50% 경감	던전 보물상자에서 입수
화 서원(火の誓願)	화염속성 공격력 10% 상승	던전 보물상자에서 입수
염 서원(炎の誓願)	화염속성 공격력 20% 상승	던전 보물상자에서 입수
작 서원(焰の誓願)	화염속성 공격력 30% 상승	던전 보물상자에서 입수
골풀무 서원(たたらの誓願)	화염속성 공격력 40% 상승	던전 보물상자에서 입수
카구츠치 서원(カグツチの誓願)	화염속성 공격력 50% 상승	던전 보물상자에서 입수

빙 서원(氷の誓願)	빙결속성 공격력 10% 상승	던전 보물상자에서 입수
설 서원(雪の誓願)	빙결속성 공격력 20% 상승	던전 보물상자에서 입수
눈보라 서원(吹雪の誓願)	빙결속성 공격력 30% 상승	던전 보물상자에서 입수
얼음기둥 서원(垂氷の誓願)	빙결속성 공격력 40% 상승	던전 보물상자에서 입수
쿠라오카미의 서원(クラオカミの誓願)	빙결속성 공격력 50% 상승	던전 보물상자에서 입수
뇌 서원(雷の誓願)	전격속성 공격력 10% 상승	던전 보물상자에서 입수
뇌진 서원(雷震の誓願)	전격속성 공격력 20% 상승	던전 보물상자에서 입수
천둥 서원(鳴神の誓願)	전격속성 공격력 30% 상승	던전 보물상자에서 입수
두려운 서원(おどろしの誓願)	전격속성 공격력 40% 상승	던전 보물상자에서 입수
타케후츠 서원(タケフツの誓願)	전격속성 공격력 50% 상승	던전 보물상자에서 입수
풍 서원(風の誓願)	질풍속성 공격력 10% 상승	던전 보물상자에서 입수
폭풍 서원(暴風の誓願)	질풍속성 공격력 20% 상승	던전 보물상자에서 입수
광풍 서원(嵐の誓願)	질풍속성 공격력 30% 상승	던전 보물상자에서 입수
태풍 브로치(野分の誓願)	질풍속성 공격력 40% 상승	던전 보물상자에서 입수
시나토베 서원(シナトベの誓願)	질풍속성 공격력 50% 상승	던전 보물상자에서 입수
소독 스프레이(消毒スプレー)	상태이상: 독에 걸릴 확률 하락	대단한 수염 섬유(すごいヒゲ繊維) 10개 판매
방독 마스크(防毒マスク)	상태이상: 독 완전 방지	던전 보물상자에서 입수
쿨 비즈(クールビーズ)	상태이상: 격앙에 걸릴 확률 하락	진정 꽃다발(鎮静の花束) 10개 판매
냉철한 장미(冷徹のバラ)	상태이상: 격앙 완전 방지	던전 보물상자에서 입수
평정심 불상(平静の仏像)	상태이상: 혼란에 걸릴 확률 하락	안정뿔(安定角) 10개 판매
착란 모자(サフラン帽子)	상태이상: 혼란 완전 방지	던전 보물상자에서 입수
젊은이 머리띠(若衆のはちまき)	상태이상: 노화에 걸릴 확률 하락	수호 장식끈(守護の飾り布) 10개 판매
영 율관(ヤング律管)	상태이상: 노화 완전 방지	던전 보물상자에서 입수
헬시 레시피(ヘルシーレシピ)	상태이상: 쇠약에 걸릴 확률 하락	고문서(古文書) 10개 판매
식재의 호마(息災の護摩)	상태이상: 쇠약 완전 방지	던전 보물상자에서 입수
거짓의 가면(偽りの仮面)	상태이상: 마법봉인에 걸릴 확률 하락	장식석(飾り石) 4개 판매
진실의 가면(真実の仮面)	상태이상: 마법봉인 완전 방지	던전 보물상자에서 입수
용기의 그릇(勇気の器)	상태이상: 공포에 걸릴 확률 하락	용목 목재(勇目の木材) 10개 판매
간덩이(肝っ珠)	상태이상: 공포 완전 방지	던전 보물상자에서 입수
안전 벨트(安全ベルト)	상태이상: 기절에 걸릴 확률 하락	파멸관(破滅の冠) 10개 판매
알람 시계(目覚まし時計)	상태이상: 기절 완전 방지	던전 보물상자에서 입수
허무의 서(虚無の書)	상태이상: 혼란 공포 마력봉인 노화 격앙 완전 방지	던전 보물상자에서 입수

멸각의 서(滅却の書)	상태이상 극복에 필요한 턴 수가 절반으로.	던전 보물상자에서 입수
무심의 서(無心の書)	모든 상태이상을 1턴만에 극복	던전 보물상자에서 입수
리벤지 링(リベンジリング)	물리공격을 10% 확률로 반사	사욕의 장식석(我欲の飾り石) 10개 판매
보복의 사슬(報復の鎖)	물리공격을 15% 확률로 반사	통신 판매 (9/18)
복수의 귀신가면(復讐の鬼面)	물리공격을 20% 확률로 반사	던전 보물상자에서 입수
오메가 드라이브(オメガドライブ)	장착자 크리티컬 확률 상승	던전 보물상자에서 입수
시그마 드라이브(シグマドライブ)	장착자가 크리티컬 공격을 당할 확률 하락	백은 털가죽(白銀の毛皮) 10개 판매
테이크 노트(テイクノート)	선제공격 확률 저하	던전 보물상자에서 입수
천사의 깃털(天使の羽)	빛 속성 내성 증가	빛결정(光の結晶) 10개 판매
타천사의 깃털(墮天使の羽)	어둠 속성 내성 증가	흑철 시그니처(黒銀のシグニチャー) 10개 판매
인내의 목걸이(我慢の首輪)	전투 불능에 빠지면 HP가 1이 회복되며 부활	던전 보물상자에서 입수
부활 예언서(復活の預言書)	전투 불능에 빠지면 HP가 완전 회복되며 부활	던전 보물상자에서 입수
만신 팔찌(蛮神の腕輪)	공격 상대가 명중률이 절반으로 하락. 피아구분 없음!	던전 보물상자에서 입수
전능의 진주(全能の真球)	만능 속성 이외 모든 속성 무효	거두어 들이는 자 격파 시 낮은 확률로 드랍
축복의 손(祝福の手)	회복마법 효과 1.5배	활성 펄트(活性フェルト) 10개 판매, 7월 낚시 경품
대지 실(大地シール)	행동 순서가 돌아올 때마다 HP 2%씩 회복	생명의 목걸이(生命の首輪) 10개 판매, 6월 낚시 경품
지구 실(地球シール)	행동 순서가 돌아올 때마다 HP 4%씩 회복	악의의 발톱(悪意の爪) 10개 판매
우주 실(宇宙シール)	행동 순서가 돌아올 때마다 HP 6%씩 회복	던전 보물상자에서 입수
방사 배지(方士バッジ)	행동 순서가 돌아올 때마다 SP 3씩 회복	마술 흑포(魔術の黒布) 10개 판매
도사 배지(道士バッジ)	행동 순서가 돌아올 때마다 SP 5씩 회복	은여우 털가죽(銀狐の毛皮) 10개 판매
선인 배지(仙人バッジ)	행동 순서가 돌아올 때마다 SP 7씩 회복	던전 보물상자에서 입수
완전신주(完全神柱)	반드시 적에게 공격을 받게 되지만 데미지가 절반으로	던전 보물상자에서 입수
루드라 링(ルドラリング)	물리스킬 사용 시 소모되는 HP나 SP가 절반으로	던전 보물상자에서 입수
차크라 링(チャクラリング)	마법 사용 시 소모되는 HP나 SP가 절반으로	천상낙토 2번째 클리어 후 꼭대기층 원편 조사

주인공 전용 액세서리 Data



이름	효과	입수방법
초상화 달린 메달(似顔絵付きメダル)	힘 +5	1학기 중간고사에서 1위를 한 후 나나코와 대화 시 입수
지점토 팔찌(紙粘土の腕輪)	모든 능력치 +5	1학기 기말고사에서 1위를 한 후 나나코와 대화 시 입수
비즈 반지(ビーズの指輪)	마법 회피율 상승	2학기 중간고사에서 1위를 한 후 나나코와 대화 시 입수
적다 만 표창장(書きかけの表彰状)	전투불능에 빠지면 HP 1회복과 동시에 부활	2학기 기말고사에서 1위를 한 후 나나코와 대화 후, 나나코가 앉아있던 곳을 조사하면...
독서왕의 칭호(読書王の称号)	마력 +10	책 20종류를 전부 완독하면 자동입수
사나이의 훈장(漢の勲章)	물리 내성이 생긴다.	요스케 / 칸지 / 곶와 크리스마스 이벤트 시 입수
가죽 열쇠고리(革のキーホルダー)	화염 내성이 생긴다.	유키코와 연인상태에서 크리스마스 이벤트를 보낼 경우 이벤트
폭신폭신퍼플러(ふかふかマフラー)	빙결 내성이 생긴다.	치에와 연인상태에서 크리스마스 이벤트를 보낼 경우 이벤트
실버 뱅글(シルバーバングル)	SP +50%	리세와 연인상태에서 크리스마스 이벤트를 보낼 경우 이벤트
수제 손목시계(手作り腕時計)	상태이상을 걸 수 있는 확률 상승	나오토와 연인상태에서 크리스마스 이벤트를 보낼 경우 이벤트
두터운 반지(ゴツめの指輪)	회복마법 효과 1.5배	아이와 연인상태에서 크리스마스 이벤트를 보낼 경우 이벤트
수제 방어리 장갑(手編みのミトン)	하마계 마법 성공률 상승	아야네와 연인상태에서 크리스마스 이벤트를 보낼 경우 이벤트
고급 미니카(高級ミニカー)	무도계 마법 성공률 상승	유미와 연인상태에서 크리스마스 이벤트를 보낼 경우 이벤트

CHART

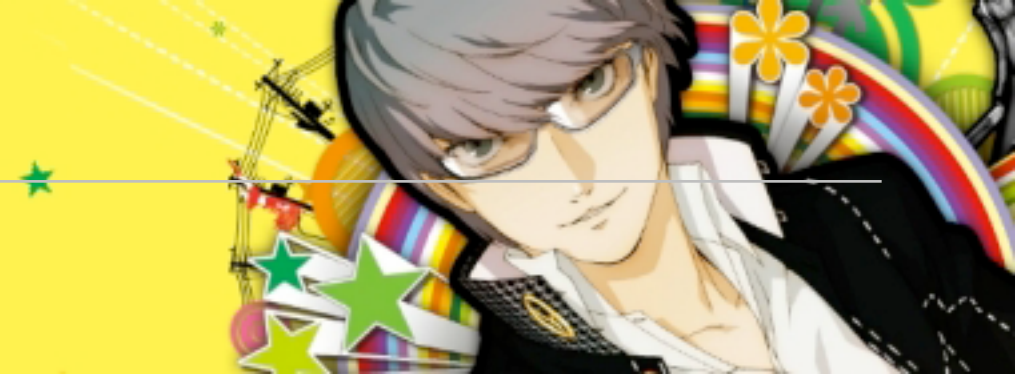
아이템

ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

소모 아이템 Data



이름	효과
소생옥(地返し の玉)	아군 1명 전투불능 회복 + HP 50% 회복
반혼향(反魂香)	아군 1명 전투불능 회복 + HP 완전히 회복
마반경(魔反鏡)	아군 1명에게 적의 마법 공격 반사를 건다.
물반경(物反鏡)	아군 1명에게 적의 물리 공격 반사를 건다.
시식 술안주 세트(試食おつまみセット)	아군 1명의 HP 100회복
어머니의 도시락(おふくろ弁当)	아군 1명의 HP 100회복
쥬네스 부식 도시락(ジュネスの惣菜弁当)	아군 1명의 HP 100회복
머슬 드링크(マッスルドリンク)	아군 1명의 HP 100회복 + 격앙 상태이상 추가
미스터리 푸드(ミステリーフード)	아군 1명의 HP 100회복 + 공포 상태이상 추가
스메루 그레이비(スメルグレイビー)	아군 1명의 HP 100회복 + 마봉 상태이상 추가
뼈 센베(骨せんべい)	아군 1명의 HP 10회복
백도열매(白桃の実)	아군 1명의 HP 20회복
고기 껌(肉ガム)	아군 1명의 HP 25회복
비프테크 고로케(ビフテキコロッケ)	아군 1명의 HP 25회복
케로리 매직(ケロリーマジック)	아군 1명의 HP 25회복
다이어트 푸드 극(ダイエットフード極)	아군 1명의 HP 50회복
다이어트 푸드 진(ダイエットフード真)	아군 1명의 HP 50회복
메가 아미노 사탕(メガアミノドロップ)	아군 1명의 HP 50회복
비프테크 꼬치(ビフテキ串)	아군 1명의 HP 50회복
치료약(傷薬)	아군 1명의 HP 50회복
야채 서플리(野草サプリ)	아군 1명의 HP 50회복
와사비 젤리(練りわさびゼリー)	아군 1명의 HP 50회복
장수 서플리(長寿サプリ)	아군 1명의 HP 50회복
헤비 푸드(ヘビーフード)	아군 1명의 HP 50회복

이름	효과
보옥(宝玉)	아군 1명의 HP 완전 회복
비프테크 꼬치DX(ビフテキ串DX)	아군 1명의 HP 완전 회복
아마기야 만두(天城屋まんじゅう)	아군 1명의 HP 완전 회복
포테롱(ポテロング)	아군 1명의 HP 완전 회복
마석(魔石)	아군 1명의 HP 최대치의 30% 만큼 회복
리본나폴링(リボンナポリン)	아군 1명의 HP10 회복 시킨다.
연고약(軟膏薬)	아군 1명의 HP100 회복 시킨다.
김말이 센베(海苔巻きせんべい)	아군 1명의 HP25 회복 시킨다.
힐 젤리(ヒールゼリー)	아군 1명의 HP200 회복 시킨다.
특제 고로케(特製コロツケ)	아군 1명의 HP50 회복 시킨다.
리본시트론(リボンシトロン)	아군 1명의 SP 10 회복 시킨다.
소울 드롭(ソウルドロップ)	아군 1명의 SP 10 회복 시킨다.
츄잉 소울(チューインソウル)	아군 1명의 SP 100 회복 시킨다.
맥이 뛰는 돌(脈打ってる石)	아군 1명의 SP 100회복
리폰시트론(リボンシトロン)	아군 1명의 SP 10회복
맛있는 구미(おいしいグミ)	아군 1명의 SP 10회복
밀크 초콜릿(ミルクチョコ)	아군 1명의 SP 10회복
푸들푸들한 엿(フルフルのど飴)	아군 1명의 SP 10회복
단팔죽(やそぜんざい)	아군 1명의 SP 5 회복 시킨다.
봉 주스(盆ジュース)	아군 1명의 SP 5 회복 시킨다.
숫파 다시마포(スツパ昆布)	아군 1명의 SP 5 회복 시킨다.
하얀 막과자(白かりんとう)	아군 1명의 SP 5 회복 시킨다.
호초박사 NEO(胡椒博士NEO)	아군 1명의 SP 5 회복 시킨다.
스너프 소울(スナフソウル)	아군 1명의 SP 50 회복 시킨다.
나오토의 수제 초콜릿(直斗の手作りチョコ)	아군 1명의 SP 완전 회복
소울 푸드(ソウルフード)	아군 1명의 SP 완전 회복
신비의 스카라페(神秘のスカラベ)	아군 1명의 SP 완전 회복
유키코의 수제 도시락(雪子の手作り弁当)	아군 1명의 SP 완전 회복
정신 라디오(精神ラジオ)	아군 1명의 SP 완전 회복

이름	효과
치에의 수제 머핀(千枝の手作りマフィン)	아군 1명의 SP 완전 회복
의욕 메카미니(やる気メカmini)	아군 1명의 SP 완전 회복 시킨다.
각성제(気付け薬)	아군 1명의 기절, 다운 상태이상 회복
로열 젤리(ロイヤルゼリー)	아군 1명의 노화, 쇠약 상태이상 회복
헥사그램(ヒランヤ)	아군 1명의 다운, 사망 이외 모든 상태이상을 치료한다.
삼백초 차(どくだみ茶)	아군 1명의 독 상태이상 회복
구강청정제(うがい薬)	아군 1명의 마봉 상태이상 회복
진정제(鎮静剤)	아군 1명의 혼란, 공포, 격앙 상태이상 회복
긴급 의료키트(緊急医療セット)	아군 전체의 HP 100회복
치료약 세트(お徳用傷薬セット)	아군 전체의 HP 50회복
보옥륜(宝玉輪)	아군 전체의 HP 완전 회복
마카잎(マカの葉)	아군 전체의 HP200 회복 시킨다.
소마(ソーマ)	아군 전체를 완전 회복 시킨다.
강습의 낭연(強襲の狼煙)	아군 전체의 공격력 상승
고장의 게르마 라디오(高揚ゲルマラジオ)	아군 전체의 공격력 상승
아무리타 소다(アムリタソーダ)	아군 전체의 다운, 사망 이외 모든 상태이상을 치료한다.
슈퍼 소닉(スーパーソニック)	아군 전체의 명중, 회피율 상승
낙승명중의 테이프(楽勝命中テープ)	아군 전체의 명중, 회피율 상승
금강 실드(金剛シールド)	아군 전체의 방어력 상승
각빙(角氷)	적 1마리에게 빙결 속성 공격. 데미지 50
열한의 곡옥(烈寒の勾玉)	적 1마리에게 빙결 속성 공격. 데미지 150
공양쌀(せがき米)	적 1마리에게 일정 확률로 빛 속성 즉사 공격
주살 페이퍼(呪殺ペーパー)	적 1마리에게 일정 확률로 어둠 속성 즉사 공격
자전의 곡옥(紫電の勾玉)	적 1마리에게 전격 속성 공격. 데미지 150
덴덴 태고(デンデン太鼓)	적 1마리에게 전격 속성 공격. 데미지 50
풍차(風車)	적 1마리에게 질풍 속성 공격. 데미지 50
광풍의 곡옥(狂風の勾玉)	적 1마리에게 질풍 속성 공격. 데미지 150
로켓 폭죽(ロケット花火)	적 1마리에게 화염 속성 공격. 데미지 50
업화의 곡옥(業火の勾玉)	적 1마리에게 화염 속성 공격. 데미지 150

이름	효과
드라이아이스(ドライアイス)	적 전체에게 빙결 속성 공격. 데미지 50
풍선 폭탄(風船爆弾)	적 전체에게 속성을 무시하고 무조건 데미지 100
테슬라 코일(テスラコイル)	적 전체에게 전격 속성 공격. 데미지 50
미칠(弥七)	적 전체에게 질풍 속성 공격. 데미지 50
삼촌옥(三寸玉)	적 전체에게 화염 속성 공격. 데미지 50
정화용 소금(お清めの塩)	적 전체의 디버프(스테이터스 하락 효과) 해제
정화수(お清めの水)	적 전체의 버프(스테이터스 상승 효과) 해제
드론 구슬(ドロン玉)	전투 시 사용하면 즉시 100% 확률로 도주
츠키가미의 깃털(月神の突羽根)	주인공 전투불능 시, 아군 전체의 HP, SP 완전회복
특가 넷 실(時価ネットシール)	3개 모으면 상점가 우체통에 응모 가능한 아이템.
보물상자 열쇠(宝箱の鍵)	던전 보물상자 연락용 아이템
돌아가(カエレール)	던전 탈출 아이템
호문클루스(ホムンクルス)	사용한 사용자 대신 전투불능이 된다.
쁘띠 소울 토마토(プチソウルトマト)	파티원 1명의 SP를 20 회복한다
돌아갈래 무(エレルダイコン)	사용 시 던전에서 즉시 탈출한다
개정 보리(開錠ムギ)	보물상자를 열 수 있다(보물상자 열쇠와 같은 효과)
히란야 양배추(ヒランヤキャベツ)	파티원 1명의 다운, 사망 상태를 제외한 모든 상태이상 회복
붉은 파프리카(赤パプリカ)	3턴간 파티원 1명에게 화염 내성을 부여한다
하얀 파프리카(白パプリカ)	3턴간 파티원 1명에게 빙결 내성을 부여한다
푸른 파프리카(青パプリカ)	3턴간 파티원 1명에게 전격 내성을 부여한다
녹색 파프리카(緑パプリカ)	3턴간 파티원 1명에게 질풍 내성을 부여한다
테트라콘(テトラコーン)	파티원 1명에게 1번만 물리공격을 반사하는 배리어를 건다
마카라콘(マカラコーン)	파티원 1명에게 1번만 마법공격을 반사하는 배리어를 건다
대역 가지(ミガワリナス)	한 번만 즉사 마법에서 파티원을 보호해 준다
보석 멜론(宝石メロン)	파티원 1명의 HP, SP를 전부 회복한다

Data

페르소나

ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

페르소나를 합체시키려고 했더니 똑같은 페르소나만 나와서 뻥친 당신을 위한

페르소나 합체에 관한 개념



기본개념

- 게임을 진행하며 서플 타임 보상으로 얻는 페르소나 외에, 좀 더 강한 페르소나를 만들기 위해서는 페르소나 합체에 대한 개념을 이해하는 것이 좋다. 주인공은 아무리 레벨이 올라도 '현재 장비중인 페르소나'에 의해 능력치와 내성, 약점 등이 결정되므로 서플 카드를 통해 얻는 페르소나들로는 일정 수준 이상에서는 능력치나 스킬이 부족해지는 벽에 막히게 된다. 이를 해결하기 위한 것이 페르소나 합체.
- 기본적으로 합체는 2체 합체, 3체 합체가 있는데, 2체 합체는 페르소나가 가진 아르카나에 따른 조합표를 참조하면 어떤 페르소나가 나올 지 알 수 있다. 단, 합체를 할 경우에는 소재가 되는 페르소나들의 '초기 레벨'이 비슷비슷해야 좀 더 강한 페르소나가 나온다. **한 쪽의 레벨만 무식하게 높고 다른 쪽의 레벨은 바닥을 기고 있다면, 합체를 하지 않느니만 못 한 결과가 나올 수 있으므로 주의할 것.**
- 합체 시의 결과물이 어떤 페르소나가 될 지는 다음과 같은 계산식을 따르고 있다.
- $[(1\text{번째 페르소나의 초기 레벨} + 2\text{번째 페르소나의 초기 레벨}) \div 2 + 1]$
- 3체 합체 시의 레벨 산출 공식은 다음과 같다.
- $[(1\text{번째 페르소나의 초기 레벨} + 2\text{번째 페르소나의 초기 레벨} + 3\text{번째 페르소나의 초기 레벨}) \div 3 + 5]$



페르소나 합체 심화학습



심화학습

• 커뮤니티 상승에 의한 경험치 보너스

게임을 진행하면서 상승시킬 수 있는 각 캐릭터와의 커뮤니티 랭크는, 올리면 올릴 수록 페르소나 합체 시 추가 경험치를 통한 빠른 성장을 도와준다. 랭크 MAX 를 찍은 아르카나일 경우, 합체 시 3~4레벨업은 가뿐하다. 특히 일부 고레벨 페르소나들의 경우 초기 경험치가 높은 관계로 페르소나를 만들어도 스킬이 부족할 때가 많은데, 이러한 문제를 해결해주기도 한다. 간단하게 말하자면 사회생활을 잘 하면 어디서든 다 쓸 데가 있다는 이야기.

• 페르소나 합체 시의 스킬 전승

매번 스킬 전승이 랜덤으로 되던 것에 진절머리를 내던 사람들의 분노를 이해한 건지, P4G는 페르소나 합체 시에 전승시킬 스킬을 플레이어가 골라 줄 수 있다. 단 여기에도 조건이 하나 있는데, 합체 결과물로 나오는 페르소나가 가지는 고유값 중 하나인 '계열'. 페르소나 별로 특정 계열값을 가지고 있고, 이 계열에 '약점' 이 되는 스킬의 경우 소재가 되는 페르소나가 가지고 있다고 해도 결과물로 나오는 페르소나에게 전승 가능한 스킬 리스트에서는 아예 뜨지 않는다.

• 하위 계승

페르소나 합체 시 같은 아르카나의 페르소나를 합체시키면 소재로 사용된 페르소나들보다 한 단계 낮은 등급의 페르소나가 나오게 된다. 이 점을 이용해서 고레벨 페르소나가 가진 스킬들을 낮은 등급의 페르소나에게 전승시켜 주는 하위 계승을 사용하면, 2~3주차 이후의 초반 플레이가 상당히 쉬워진다. 스킬 전승도 쉬워진 만큼, 자신이 원하는 디자인의 페르소나들을 마음껏 개조해보는 것도 게임을 즐기는 한가지 방법 중 하나.

봐봤자 이해하기 힘든데다 글자크기까지 작아서 뻑치게 만드는

페르소나 합체표 - 2단 합체



	광대	마술사	여교황	여황제	황제	법왕	연인	전차	정의	은둔자	운명	힘	사형수	사신	절제	악마	탐	별	달	태양	심판	피에로	영겁
광대	광대	절제	사신	달	사신	전차	여황제	태양	마술사	힘	마술사	마술사	힘	은둔자	법왕	절제	별	여황제	황제	악마	사형수	여교황	사신
마술사	절제	마술사	달	정의	힘	악마	사신	절제	힘	여황제	연인	정의	태양	황제	힘	태양	사형수	-	별	전차	연인	법왕	황제
여교황	사신	달	여교황	은둔자	여황제	태양	황제	법왕	은둔자	사신	사형수	정의	달	마술사	법왕	정의	마술사	황제	별	악마	태양	악마	태양
여황제	달	정의	은둔자	여황제	달	사신	사형수	정의	마술사	마술사	별	법왕	절제	전차	악마	여교황	은둔자	전차	절제	여교황	여교황	힘	절제
황제	사신	힘	여황제	달	황제	여황제	정의	절제	악마	여교황	연인	은둔자	여황제	달	태양	달	별	사신	마술사	전차	연인	정의	사형수
법왕	전차	악마	태양	사신	여황제	법왕	사신	태양	절제	정의	여교황	태양	사신	악마	마술사	황제	사형수	달	여황제	힘	전차	마술사	달
연인	여황제	사신	황제	사형수	정의	사신	연인	법왕	여교황	마술사	별	황제	달	별	법왕	법왕	별	은둔자	사형수	악마	힘	태양	정의
전차	태양	절제	법왕	정의	절제	태양	법왕	전차	절제	정의	악마	마술사	사신	은둔자	마술사	달	사형수	법왕	태양	힘	절제	전차	힘
정의	마술사	힘	은둔자	마술사	악마	절제	여교황	절제	정의	힘	연인	절제	여교황	힘	은둔자	마술사	연인	달	힘	절제	연인	황제	연인
은둔자	힘	여황제	사신	마술사	여교황	정의	마술사	정의	힘	은둔자	여황제	법왕	달	태양	마술사	정의	사신	정의	여황제	절제	별	달	마술사
운명	마술사	연인	사형수	별	연인	여교황	별	악마	연인	여황제	운명	별	사신	은둔자	악마	황제	전차	황제	연인	여교황	사형수	악마	여교황
힘	마술사	정의	정의	법왕	은둔자	태양	황제	마술사	절제	법왕	별	힘	법왕	사형수	태양	은둔자	사형수	황제	정의	절제	-	여황제	전차
사형수	힘	태양	달	절제	여황제	사신	달	사신	여교황	달	사신	법왕	사형수	여교황	사신	정의	은둔자	여황제	여교황	악마	여황제	여교황	사신
사신	은둔자	황제	마술사	전차	달	악마	별	은둔자	힘	태양	은둔자	사형수	여교황	사신	전차	별	연인	연인	여교황	여황제	-	절제	사형수
절제	법왕	힘	법왕	악마	태양	마술사	법왕	마술사	은둔자	마술사	악마	태양	사신	전차	절제	은둔자	별	법왕	사형수	은둔자	-	사신	여황제
악마	절제	태양	정의	여교황	달	황제	법왕	달	마술사	정의	황제	은둔자	정의	별	은둔자	악마	황제	황제	여황제	법왕	-	전차	마술사
탐	별	사형수	마술사	은둔자	별	사형수	별	사형수	연인	사신	전차	사형수	은둔자	연인	별	황제	탐	사형수	여교황	전차	-	은둔자	황제
별	여황제	-	황제	전차	사신	달	은둔자	법왕	달	정의	황제	황제	여황제	연인	법왕	황제	사형수	별	황제	달	-	여황제	전차
달	황제	별	별	절제	마술사	여황제	사형수	태양	힘	여황제	연인	정의	여교황	여교황	사형수	여황제	여교황	황제	달	힘	-	은둔자	법왕
태양	악마	전차	악마	여교황	전차	힘	악마	힘	절제	절제	여교황	절제	악마	여황제	은둔자	법왕	전차	달	힘	태양	-	연인	여교황
심판	사형수	연인	태양	여교황	연인	전차	힘	절제	연인	별	사형수	-	여황제	-	-	-	-	-	-	-	심판	전차	사형수
피에로	여교황	법왕	악마	힘	정의	마술사	태양	전차	황제	달	악마	여황제	여교황	절제	사신	전차	은둔자	여황제	은둔자	연인	전차	피에로	악마
영겁	사신	황제	태양	절제	사형수	달	정의	힘	연인	마술사	여교황	전차	사신	사형수	여황제	마술사	황제	전차	법왕	여교황	사형수	악마	영겁

페르소나 합체표 - 3단 합체



	광대	마술사	여교황	여황제	황제	법왕	연인	전차	정의	은둔자	운명	힘	사형수	사신	절제	악마	탐	별	달	태양	심판	피에로	영겁
광대	광대	운명	연인	심판	은둔자	탐	악마	연인	전차	힘	심판	여황제	별	별	정의	연인	운명	은둔자	여황제	여황제	절제	여교황	피에로
마술사	운명	마술사	운명	태양	사신	피에로	절제	황제	전차	여황제	힘	탐	운명	광대	태양	전차	황제	법왕	태양	운명	태양	별	여황제
여교황	연인	운명	여교황	절제	정의	여황제	사형수	마술사	은둔자	마술사	영겁	여황제	전차	전차	연인	은둔자	달	여황제	여황제	영겁	절제	달	광대
여황제	심판	태양	절제	여황제	광대	여교황	광대	황제	사신	광대	힘	피에로	태양	법왕	영겁	광대	심판	피에로	달	연인	별	악마	별
황제	은둔자	사신	정의	광대	황제	전차	악마	탐	피에로	달	여교황	은둔자	법왕	힘	악마	사신	여교황	태양	힘	악마	사형수	전차	태양
법왕	탐	피에로	여황제	여교황	전차	법왕	사형수	심판	마술사	연인	사형수	달	별	마술사	황제	달	황제	연인	영겁	마술사	광대	운명	태양
연인	악마	절제	사형수	광대	악마	사형수	연인	법왕	영겁	법왕	사형수	광대	정의	사형수	운명	탐	심판	법왕	사형수	피에로	황제	탐	심판
전차	연인	황제	마술사	황제	탐	심판	법왕	전차	절제	여교황	절제	영겁	악마	악마	달	황제	법왕	영겁	광대	여교황	탐	힘	정의
정의	전차	전차	은둔자	사신	피에로	마술사	영겁	절제	정의	황제	여교황	여교황	별	악마	마술사	여교황	전차	태양	별	심판	태양	은둔자	절제
은둔자	힘	여황제	마술사	광대	달	연인	법왕	여교황	황제	은둔자	심판	정의	힘	마술사	악마	사신	피에로	사신	피에로	탐	절제	영겁	달
운명	심판	힘	영겁	힘	여교황	사형수	사형수	절제	여교황	심판	운명	여교황	광대	달	탐	탐	마술사	마술사	힘	전차	광대	황제	광대
힘	여황제	탐	여황제	피에로	은둔자	달	광대	영겁	여교황	정의	여교황	힘	별	여황제	황제	연인	악마	악마	법왕	탐	절제	마술사	은둔자
사형수	별	운명	전차	태양	법왕	별	정의	악마	별	힘	광대	별	사형수	악마	정의	정의	운명	태양	마술사	여황제	광대	달	피에로
사신	별	광대	전차	법왕	힘	마술사	사형수	악마	악마	마술사	달	여황제	악마	사신	피에로	연인	정의	운명	사형수	여황제	힘	운명	힘
절제	정의	태양	연인	영겁	악마	황제	운명	달	마술사	악마	탐	황제	정의	피에로	절제	정의	심판	법왕	사형수	운명	전차	여교황	심판
악마	연인	전차	은둔자	광대	사신	달	탐	황제	여교황	사신	탐	연인	정의	연인	정의	악마	별	운명	사신	연인	사신	영겁	연인
탐	운명	황제	달	심판	여교황	황제	심판	법왕	전차	피에로	마술사	악마	운명	정의	심판	별	탐	은둔자	사형수	사신	영겁	심판	운명
별	은둔자	법왕	여황제	피에로	태양	연인	법왕	영겁	태양	사신	마술사	악마	태양	운명	법왕	운명	은둔자	별	사신	전차	연인	사신	탐
달	여황제	태양	여황제	달	힘	영겁	사형수	광대	별	피에로	힘	법왕	마술사	사형수	사형수	사신	사형수	사신	달	사신	은둔자	사형수	탐
태양	여황제	운명	영겁	연인	악마	마술사	피에로	여교황	심판	탐	전차	탐	여황제	여황제	운명	연인	사신	전차	사신	태양	전차	연인	법왕
심판	절제	태양	절제	별	사형수	광대	황제	탐	태양	절제	광대	절제	광대	힘	전차	사신	영겁	연인	은둔자	전차	심판	사신	태양
피에로	여교황	별	달	악마	전차	운명	탐	힘	은둔자	영겁	황제	마술사	달	운명	여교황	영겁	심판	사신	사형수	연인	사신	피에로	심판
영겁	피에로	여황제	광대	별	태양	태양	심판	정의	절제	달	광대	은둔자	피에로	힘	심판	연인	운명	탐	탐	법왕	태양	심판	영겁

이자나기를 약점보완해서 레벨 99까지 키우면 깡패가 됩니다

페르소나 Data - 광대(愚者)

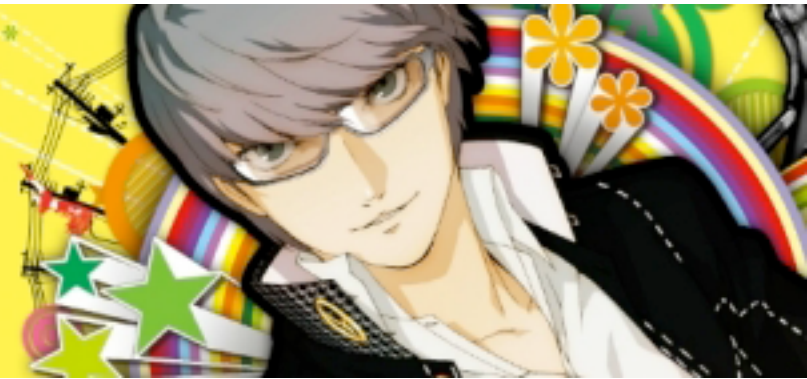


레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
1	이자나기(イザナギ)	-	-	-	내성	약점	-	무효	지오	라쿤다(3)	전격
									슬래쉬	타루카자(5)	
									라쿠카자	-	
7	요모츠시코메(ヨモツシコメ)	-	약점	내성	-	-	-	-	포이즈마	스쿤다(9)	어둠
									꼬치 꿰기	무드(10)	
									데빌 터치	망자의 탄식(11)	
13	오바리온(オバリオン)	내성	내성	-	-	-	-	-	소닉 펀치	머즐 샷(14)	물리
									타루카자	마봉 부스터(15)	
									데카자	물리내성(17)	
									-	싱글샷(18)	
21	레기온(レギオン)	-	내성	내성	-	-	약점	내성	텐타플러	마구 날뛰기(23)	어둠
									무도	혼란 부스터(24)	
									데빌 스마일	가라앉은 한숨(25)	
									-	빛에서의 생환(26)	
31	오세(オセ)	내성	-	-	-	무효	약점	-	파워 슬래쉬	포이즌 미스트(33)	물리
									산산조각 베기	독 부스터(34)	
									차지	초보자의 마음가짐(35)	
									-	빛에서의 생환(36)	
38	잭 프로스트(ジャックフロスト)	-	흡수	흡수	-	-	-	반사	마하라기온	콘센트레이트(40)	어둠
									부후라	마하스쿤다(41)	
									빙결 부스터	화염 하이부스터(42)	
									-	아기다인(43)	
									-	무드온(44)	

46	테카라비아(デカラビア)	약점	-	-	무효	내성	무효	-	아기다인	진 물리간파(48)	화염
									마하타룬다	메기도라(50)	
									테트라 칸	화염 하이부스터(51)	
									-	물리내성(52)	
56	시키오우지(シキオウジ)	-	무효	무효	-	약점	-	-	나바스 네불라	어드바이스(58)	화염
									마하타룬다	미들 그로우(59)	
									레볼루션	물리무효(62)	
64	로키(ロキ)	-	약점	흡수	-	-	-	무효	후부다인	빙결 하이부스터(66)	빙결
									라쿠카자	하이퍼 카운터(67)	
									코칭	마하부흐다인(68)	
									-	화염무효(69)	
									-	니블헤임(70)	

잭 프로스트는 시리즈 전통의 마스코트

페르소나 Data - 마술사(魔術師)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
2	픽시(ピクシー)	-	약점	-	-	내성	-	-	디아	지오(3)	회복
									파트라	메파트라(4)	
									-	트라프리(8)	
8	오로바스(オロバス)	-	내성	약점	-	-	-	-	아기	빙결 간파(10)	화염
									히스테리 따귀	기절내성(11)	
									데카자	코칭(12)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
16	잭 프로스트(ジャックフロスト)	-	약점	무효	-	-	-	-	마하부흐	빙결 부스터(18)	빙결
									빙결 가드킬	부흐라(19)	
									메파트라	화염 간파(20)	
									-	콘센트레이트(25)	
25	카하쿠(カハク)	-	무효	약점	-	-	-	-	아기라오	화염 가드킬(26)	화염
									라쿠카자	마카자마(27)	
									리파트라	빙결 간파(29)	
									-	화염 부스터(30)	
32	잭 랜턴(ジャックランタン)	-	흡수	약점	-	-	-	-	아기라오	마하라쿠카자(34)	화염
									타룬다	마하라기온(36)	
									-	방어의 마음가짐(37)	
									-	빙결내성(38)	
39	디스(ディース)	-	반사	-	-	-	-	-	마하라기온	빙결 간파(41)	화염
									디아라마	마하스쿤다(42)	
									데쿤다	아기다인(43)	
									-	콘센트레이트(44)	
47	란다(ランダ)	반사	-	약점	-	-	-	-	마하라기온	아기다인(49)	화염
									텐타라후	빙결 간파(50)	
									-	머스터드 봄(51)	
									-	물리반사(55)	
62	진(ジン)	-	흡수	-	약점	-	-	-	아기다인	물리내성(65)	화염
									어리석은 자의 속삭임	화염 부스터(66)	
									-	물리무효(67)	
									-	밸리언트 댄스(68)	
69	스루트(スルト)	-	반사	약점	-	무효	-	-	아기다인	마하라기다인(71)	화염
									데스바운드	라그나로크(74)	
									하이퍼 카운터	화염 하이부스터(75)	
									-	빙결무효(76)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
78	마다(マダ)	-	흡수	약점	-	-	-	-	아기다인	마하라기다인(81)	화염
									화염 부스터	진 빙결간파(82)	
									어리석은 자의 속삭임	바스테 부스터(83)	
									-	화염 하이부스터(84)	

밸런스파!

페르소나 Data - 여교황(女教皇)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
11	사키미타마(サキミタマ)	-	-	내성	-	약점	-	-	디아	경계(13)	회복
									부흐	메디아(14)	
									스쿤다	격양 방어(16)	
17	사라스바티(サラスヴァティ)	-	-	무효	-	약점	-	-	메디아	기공 중(19)	회복
									마하부흐	격양 내성(20)	
									파트라	데카자(21)	
									-	질풍무효(23)	
22	하이 픽시(ハイピクシー)	-	-	약점	무효	-	-	-	마하지오	지온가(24)	전격
									스쿠카자	기공 소(25)	
									메파트라	화염 간파(26)	
									-	트라프리(27)	
29	강가(ガンガー)	-	약점	흡수	-	-	-	약점	부흐라	마인드 슬라이스(31)	빙결
									디아라마	혼란 부스터(32)	
									데카자	메디라마(33)	
									-	진 화염간파(35)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
37	팔바티(パールヴァティ)	-	약점	무효	-	-	-	-	디아라마	메디라마(39)	회복
									시시리디	마하라쿠카자(40)	
									-	전격간파(41)	
									-	신들의 가호(43)	
48	키쿠리히메(キクリヒメ)	-	무효	-	내성	-	-	약점	메디라마	사마리캄(50)	회복
									포즈무디	디아라한(52)	
									아기라오	어둠내성(53)	
									-	신들의 가호(54)	
59	하리티(ハリティー)	-	-	무효	약점	내성	-	-	디아라한	메디아라한(61)	회복
									부흐다인	애로우 샤워(62)	
									마하라쿠카자	사마리캄(64)	
70	치치미틀(ツイツイミトル)	-	-	-	반사	약점	-	무효	지오다인	마봉 부스터(71)	전격
									바이러스 웨이브	데카자(72)	
									머스터드 봄	치유촉진 대(73)	
									-	마하지오다인(76)	
									-	전격반사(77)	
79	스카아하(スカアハ)	-	약점	흡수	-	무효	-	-	마하부흐다인	암리타(81)	빙결
									갈다인	마하갈다인(82)	
									-	빙결 하이부스터(83)	
									-	질풍 하이부스터(84)	
									-	콘센트레이트(85)	
									-		

회복과 마법 양면에서 쓸만합니다

페르소나 Data - 여제(女帝)

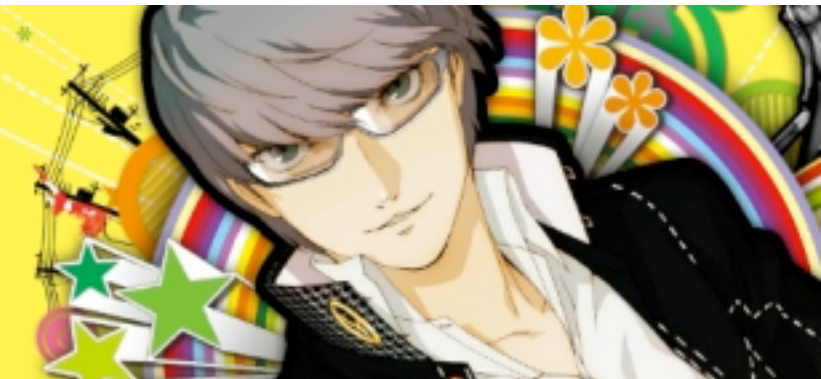


레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
9	센리(センリ)	-	무효	-	약점	-	-	-	디아	데쿤다(10)	회복
									마카자마	메디아(11)	
									아기	트라프리(14)	
18	야크시니(ヤクシニー)	-	약점	무효	내성	-	-	-	마하부흐	전광석화(20)	빙결
									양팔 떨어기	빙결 부스터(21)	
									라쿤다	부흐라(22)	
									-	공격의 마음가짐(23)	
26	티타니아(ティターニア)	-	약점	무효	-	-	-	-	디아라마	붉은 벽(27)	빙결
									마하갈	갈라(29)	
									-	치유촉진 중(31)	
									-	콘센트레이트(32)	
34	고르곤(ゴルゴン)	-	-	무효	-	-	약점	-	부흐라	크레이지 체인(35)	빙결
									메파트라	혼란방어(36)	
									-	마하부흐라(38)	
									-	빙결 부스터(39)	
44	가브리엘(ガブリエル)	-	내성	-	-	흡수	무효	약점	마하부흐라	에너지 샤워(45)	빙결
									메디라마	어둠으로부터의 생환(47)	
									-	히트 웨이브(48)	
									-	신들의 가호(50)	
52	스카디(スカディ)	-	약점	흡수	-	내성	-	-	마하부흐라	부흐다인(54)	빙결
									아이온의 비	빙결 하이부스터(56)	
									-	빙결반사(57)	
									-	화염반사(59)	
									-	마술의 소양(60)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
60	마더 해롯(マザーハーロット)	-	-	내성	반사	약점	약점	무효	마하지오다인	무드 부스터(62)	전격
									마하무드온	어리석은 자의 속삭임(63)	
									-	화염내성(64)	
									-	바스테 부스터(65)	
70	아리라트(アリラト)	-	-	무효	약점	-	-	-	마카라칸	치유촉진 대(72)	보조
									마하부흐다인	진 물리간파(73)	
									-	미들 그로우(74)	
									-	마하라쿠카오토(75)	
79	이시스(イシス)	-	-	반사	약점	-	-	-	메디아라한	승리의 숨결(80)	회복
									부흐다인	빙결흡수(82)	
									테트라칸	마하부흐다인(83)	
									-	메시아 라이저(85)	
									-	전격무효(86)	

커뮤니티 맥스를 찍고 오딘을 만듭시다

페르소나 Data - 황제(皇帝)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
12	오베론(オベロン)	-	내성	-	무효	약점	-	-	지오	마카자마(13)	전격
									양팔 떨구기	메디아(14)	
									-	전격 부스터(15)	
									-	마하지오(16)	
									-	질풍 간파(17)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
22	킹 프로스트(キングフロスト)	-	약점	흡수	-	-	-	-	부흐라	라쿠카자(23)	빙결
									마하부흐	화염 간파(24)	
									빙결 가드킬	빙결 부스터(26)	
									-	화염무효(27)	
									-	아니마 프리즈(29)	
34	세탄타(セタンタ)	-	약점	-	무효	-	-	-	데드 엔드	헤비 카운터(36)	전격
									지온가	차지(38)	
									코칭	마하라쿠카오토(39)	
									-	화염무효(40)	
41	오오쿠니누시(オオクニヌシ)	-	-	-	반사	약점	-	-	지온가	헤비 카운터(43)	전격
									이검난무	마하지온가(44)	
									-	어드바이스(45)	
									-	전격 부스터(46)	
									-	질풍무효(47)	
45	토토(トート)	-	-	-	무효	약점	반사	약점	마하지온가	메디라마(47)	전격
									마한마	미들 그로우(48)	
									메기도	마봉방어(49)	
									-	지오다인(51)	
51	파필사구(パピルサグ)	-	무효	약점	-	-	약점	반사	베놈 재퍼	무거운 공기(53)	물리
									어리석은 자의 속삭임	마봉 부스터(54)	
									-	무드온(55)	
									-	애로우 샤워(56)	
65	바론(バロン)	-	-	-	무효	약점	-	-	지오다인	마하라쿠카자(67)	물리
									포이즌 미스트	기공 중(69)	
									메파트라	하이퍼 카운터(71)	
									-	마하지오다인(72)	
74	오딘(オーディン)	-	약점	-	무효	흡수	-	-	지오다인	질풍 하이부스터(76)	전격
									마하갈다인	치유촉진 대(77)	
									-	마하지오다인(78)	
									-	콘센트레이트(80)	
									-	만물유전(81)	

페르소나 Data - 법왕(法王)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
7	오모이카네(オモイカネ)	-	-	약점	내성	-	-	-	지오	포이즌 미스트(8)	전격
									스쿤다	질풍내성(9)	
									타룬다	빙결 간파(10)	
									-	독 내성(11)	
									-	전격내성(12)	
15	안즈(アンズー)	-	약점	-	내성	무효	-	-	갈	마하갈(17)	질풍
									발자크	붉은 벽(18)	
									경계	마한마(19)	
									-	초보자의 마음가짐(20)	
21	시사(シーサー)	-	약점	내성	무효	-	-	약점	마하지오	라쿠카자(22)	전격
									발자크	지온가(23)	
									-	마봉 부스터(24)	
									-	화염내성(25)	
									-	격앙 방어(26)	
29	유니콘(ユニコーン)	-	-	무효	-	약점	-	약점	지온가	데쿤다(31)	전격
									마한마	트라프리(32)	
									시시리디	리캄(33)	
									-	마하지온가(34)	
36	프랄로우즈(フラロウス)	-	무효	약점	-	내성	-	-	데드 엔드	금강발파(38)	물리
									타루카자	어드바이스(39)	
									아기라오	빙결 간파(40)	
									-	크레이지 체인(41)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
45	북두성군(ホクトセイウン)	-	약점	-	반사	-	-	-	지온가	이검난무(47)	전격
									전격 부스터	쇠약내성(48)	
									나바스 네블러	헤비 카운터(50)	
									-	지오다인(51)	
52	켈베로스(ケルベロス)	-	반사	약점	-	-	-	-	아기다인	열풍파(53)	화염
									기간피스트	마하라기다인(54)	
									-	치유촉진 중(55)	
									-	화염 하이부스터(57)	
									-	초보자의 마음가짐(58)	
60	대승정(だいそうじょう)	-	무효	-	-	-	무효	약점	하마온	아기다인 (62)	빛
									디아라한	어둠으로부터의 대생환(63)	
									마카라칸	마한마온(64)	
									-	하마 부스터(65)	
									-	회전설법(67)	
70	하치만(ハチマン)	-	-	무효	무효	-	-	약점	마하지오다인	전격 가드킬(72)	전격
									마카라칸	데쿤다(74)	
									마하타루카자	레볼루션(75)	
76	황룡(コウリユウ)	-	-	-	반사	-	무효	-	지오다인	마하지오다인(78)	전격
									메디아라한	콘센트레이트(79)	
									사마리캄	전격 하이부스터(80)	
									-	마술의 소양(82)	
									-	메시아 라이저(83)	

유키코를 빼냈을 때 좋습니다

페르소나 Data - 연인(恋人)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
25	퀸 메이브(クイーンメイブ)	-	-	-	무효	약점	-	-	지온가	리캄(26)	전격
									텐타라후	질풍 간파(27)	
									데쿤다	마하지온가(29)	
									-	혼란내성(30)	
33	운디네(ウンディーネ)	-	약점	흡수	-	-	-	-	디아라마	마하부흐라(34)	회복
									부흐라	메디라마(36)	
									포즈무디	빙결 부스터(37)	
42	랴난시(リャナンシー)	-	약점	무효	-	내성	-	-	메디라마	텐타라후(43)	회복
									메파트라	혼란 부스터(44)	
									-	에너지 샤워(45)	
									-	사마리캄(46)	
									-	신들의 가호(47)	
53	라파엘(ラファエル)	-	-	반사	-	-	무효	약점	디아라한	마하스쿠카자(55)	회복
									메기도라	암리타(56)	
									-	기절방어(57)	
									-	메디아라한(59)	
64	퀴벨레(キュベレ)	-	내성	무효	약점	-	-	-	메디라마	찰나베기(67)	회복
									열풍파	사마리캄(68)	
									리캄	메디아라한(70)	
71	이슈탈(イシュタル)	-	-	-	무효	약점	-	-	메디아라한	마하지오다인(73)	회복
									사마리캄	암리타(75)	
									크로즈디	마술의 소양(76)	
									-	질풍흡수(77)	
									-	메시아 라이저(78)	

후츠누시보다 토르가 쓸만한 것은 기분탓일겁니다

페르소나 Data - 전차(戰車)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
2	슬라임(スライム)	내성	약점	-	-	-	-	-	돌격	타룬다(3)	물리
									데빌 터치	붉은 벽(4)	
									-	공포 부스터(5)	
									-	물리내성(7)	
6	나타태자(ナタタイシ)	-	내성	-	약점	-	-	-	돌격	소닉 펀치(7)	물리
									라쿤다	빙결 간파(8)	
									데쿤다	기절내성(9)	
									-	소울 브레이크(10)	
12	엘리고르(エリゴール)	내성	-	-	-	-	약점	무효	독 꼬치꿨기	마하라기(13)	물리
									아기	양팔 떨구기(14)	
									-	화염 부스터(15)	
									-	소울 브레이크(16)	
									-	쇠약내성(17)	
18	아라미타마(アラミタマ)	내성	-	-	약점	-	-	-	어설트 다이브	타루카자(20)	물리
									라쿤다	코칭(21)	
									-	푸른 벽(22)	
									-	전격간파(23)	
25	아레스(アレス)	내성	-	-	-	약점	무효	-	질풍참	질풍 간파(27)	물리
									카운터	마구 날뛰기(28)	
									-	데카자(29)	
									-	차지(30)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
43	트리그라프(トリグラフ)	내성	-	-	약점	-	-	-	히트 웨이브	마하라쿠카자(45)	물리
									헤비 카운터	머스터드 봄(46)	
									-	기절방어(47)	
									-	푸른 벽(48)	
									-	차지(49)	
54	금귀(キンキ)	무효	-	-	-	-	-	-	매드 어설트	기간피스트(56)	물리
									하이퍼 카운터	실 봄즈(57)	
									-	레볼루션(59)	
									-	차지(60)	
65	토르(トール)	내성	-	-	흡수	약점	-	-	지오다인	무도의 마음가짐(67)	전격
									데스바운드	마하지오다인(68)	
									하이퍼 카운터	물리무효(69)	
									-	진리의 번개(70)	
72	아타바쿠(アタバク)	무효	-	약점	-	-	무효	-	마한마온	브레이브 재퍼(74)	빛
									디아라한	메기도라온(75)	
									암리타	콘센트레이트(76)	
									-	무도의 마음가짐(79)	
80	후츠누시(フツヌシ)	무효	-	-	-	-	-	약점	인센트택	어드바이스(82)	물리
									차지	기절방어(83)	
									마하타루카자	얼리 댄스(84)	
									-	무도의 마음가짐(85)	
									-	인왕서기(86)	

왜 마지막이 열도의 신인지는 모르겠지만

페르소나 Data - 정의(正義)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
4	엔젤(エンジェル)	-	-	-	-	내성	내성	약점	갈	하마(5)	질풍
									파트라	스쿠카자(6)	
									-	치유촉진 소(8)	
									-	하마 부스터(9)	
11	아크 엔젤(アークエンジェル)	-	-	-	-	-	무효	약점	하마	메디아(12)	빛
									이연격	머즐 슛(13)	
									파트라	코칭(14)	
									-	어둠으로부터의 생환(15)	
19	프린시펄리티(プリンシパリティ)	-	-	-	-	-	무효	약점	하마	마한마(21)	빛
									더블 슛	메디아(22)	
									-	혼란내성(23)	
									-	어둠으로부터의 생환(24)	
									-	테트라자(25)	
27	파워(パワー)	-	내성	-	약점	무효	-	약점	하마	지온가(29)	빛
									텐타라후	파워 슬래쉬(30)	
									마한마	하마 부스터(31)	
									-	어둠으로부터의 생환(32)	
									-	혼란방어(33)	
33	버쳐(ヴァーチャー)	-	-	약점	무효	-	무효	약점	마한마	데드 엔드(35)	빛
									갈라	푸른 벽(37)	
									포즈무디	하마 부스터(38)	
									-	어둠내성(39)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
38	도미니온(ドミニオン)	-	-	-	무효	약점	반사	약점	하마온	하마 부스터(40)	빛
									지온가	쇠약내성(41)	
									-	마하지온가(42)	
									-	어둠으로부터의 생환(43)	
									-	어둠 무효(44)	
49	소로네(ソロネ)	-	흡수	-	-	-	무효	약점	하마온	콘센트레이트(51)	빛
									아기다인	치유촉진 중(53)	
									하마 부스터	어둠내성(54)	
									-	어둠으로부터의 대생환(55)	
58	우리엘(ウリエル)	-	반사	-	-	-	무효	약점	마하라기온	하이퍼 카운터(60)	화염
									하마온	아기다인(61)	
									-	어둠으로부터의 대생환(62)	
									-	화염 하이부스터(63)	
									-	어둠 무효(64)	
66	멜키세덱(メルキセデフ)	-	-	-	-	-	무효	약점	메디아라한	마하타루카자(68)	회복
									하마온	마한마온(69)	
									아카샤아츠	갓 핸드(72)	
74	스라오샤(スラオシャ)	-	-	-	흡수	-	반사	약점	마한마온	지오다인(76)	빛
									브레이브 재퍼	하마 부스터(78)	
									차지	메기도라온(80)	
									-	대천사의 가호(81)	

낙시왕만 만들 수 있다

페르소나 Data - 은둔자(隠者)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
6	포르네우스(フォルネウス)	-	-	내성	약점	-	-	무효	부흐	라쿤다(7)	빙결
									꼬치 꿰기	포이즈마(8)	
									타루카자	전격간파(10)	
17	잇폰다타라(イツポンダタラ)	-	내성	-	-	-	약점	무효	무드	마하무드(19)	어둠
									마하라기	아기라오(20)	
									-	마구 날뛰기(21)	
									-	무드 부스터(22)	
26	라미아(ラミア)	-	내성	-	내성	-	-	무효	포이즌 미스트	독 부스터(28)	바스테
									아기라오	독 방어(29)	
									시시리디	소울 브레이크(30)	
									-	마하라기온(32)	
33	모스맨(モスマン)	-	내성	약점	반사	-	-	-	지온가	가라앉은 한숨(35)	전격
									밸리언트 댄스	전격 가드킬(36)	
									-	마하지온가(37)	
									-	격앙 부스터(38)	
41	히토코토누시(ヒトコトヌシ)	-	약점	무효	-	무효	-	-	어리석은 자의 속삭임	지온가(43)	바스테
									초보자의 마음가짐	화염내성(45)	
									포이즌 애로우	전격 부스터(46)	
									-	마하스쿠카오토(47)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
48	쿠라마텐구(クラマテング)	-	내성	-	약점	흡수	-	-	갈라	미들 그로우(50)	질풍
									마하스쿤다	질풍 부스터(51)	
									열풍파	붉은 벽(52)	
									-	전격내성(53)	
55	니즈혹(ニーズホッグ)	-	-	무효	-	-	약점	무효	마하무드온	망자의 탄식(57)	어둠
									데빌 스마일	부흐다인(58)	
									-	무거운 공기(59)	
									-	물리내성(60)	
									-	빙결 부스터(61)	
63	네비로스(ネビロス)	-	반사	-	약점	내성	약점	무효	마하무드온	콘센트레이트(65)	바스테
									아기다인	무드 부스터(67)	
									데카자	빛 무효(69)	
									-	마술의 소양(70)	
73	아라하바키(アラハバキ)	반사	약점	약점	-	-	무효	무효	열풍파	경계(74)	물리
									마하라쿠카오토	테트라칸(76)	
									공포방어	물리반사(80)	
82	은형귀(オンギョウキ)	-	-	-	무효	흡수	약점	무효	어리석은 자의 속삭임	바스테 부스터(84)	물리
									지오다인	전격 하이부스터(85)	
									마하스쿠카자	레볼루션(86)	
									-	인왕서기(87)	

만물유전이 사라져섬다

페르소나 Data - 운명(運命)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
35	폴투나(フォルトウナ)	-	무효	-	약점	무효	-	-	갈라	전격간파(37)	질풍
									라쿠카자	마하갈라(38)	
									-	초보자의 마음가짐(39)	
									-	질풍 부스터(40)	
44	클로토(クロト)	-	-	-	-	반사	-	-	마하갈라	나바스 네블러(45)	질풍
									크로즈디	마카라칸(47)	
									-	질풍 부스터(48)	
									-	갈다인(49)	
									-	노화방어(50)	
51	라케시스(ラケシス)	-	-	내성	약점	무효	-	-	갈다인	리캄(53)	질풍
									마하스쿠카자	마카라 브레이크(54)	
									-	질풍흡수(55)	
									-	붉은 벽(56)	
									-	쇠약내성(57)	
58	아난다(アナンタ)	내성	-	흡수	약점	-	-	-	마하부хра	마하라쿠카자(59)	물리
									하얀 벽	부흐다인(61)	
									-	녹색 벽(62)	
									-	기공 대(63)	
									-	쇠약방어(64)	
65	아트로포스(アトロポス)	-	약점	-	-	무효	-	-	갈다인	콘센트레이트(67)	질풍
									질풍 부스터	마하갈다인(68)	
									-	진 화염간파(69)	
									-	질풍 하이부스터(70)	

72	노른(ノルン)	-	-	내성	약점	흡수	-	-	마하갈다인	마하스쿠카오토(74)	질풍
									갈다인	기공 대(75)	
									디아라한	질풍 하이부스터(76)	
									-	순간회복(77)	
									-	랜더마이저(79)	

POWER!! Unlimited POWER!!

페르소나 Data - 힘(剛毅)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
5	샌드맨(ザントマン)	-	-	-	약점	내성	-	-	갈	정수리찍기(6)	질풍
									프린파	혼란 부스터(7)	
									-	데카자(8)	
									-	트라에스트(11)	
8	발키리(ヴァルキリー)	-	-	내성	-	약점	-	-	부흐	메디아(10)	빙결
									슬래쉬	양팔 떨구기(11)	
									라쿤다	마하부흐(12)	
14	타이탄(ティターン)	-	-	약점	내성	-	-	-	마하지오	빙결 간파(16)	전격
									정수리찍기	킬 러시(18)	
									데쿤다	공포내성(19)	
23	락샤샤(ラクシャーサ)	내성	-	약점	-	-	-	-	킬 러시	질풍참(25)	물리
									브레인 셰이크	공격의 마음가짐(26)	
									카운터	물리 간파(27)	
									-	차지(28)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
28	쿠시미타마(クシミタマ)	-	-	-	약점	무효	-	-	갈라	빛에서의 생환(31)	질풍
									지온가	어둠으로부터의 생환(32)	
									소울 브레이크	트라에스트(33)	
									-	쇠약 부스터(34)	
30	오니(オニ)	내성	무효	-	-	-	-	-	데드 엔드	산산조각 베기(32)	물리
									카운터	물리내성(33)	
									바스타 어택	먹어치우기(34)	
									-	차지(35)	
42	하누만(ハヌマーン)	내성	-	무효	약점	-	-	-	강살참	이검난무(44)	물리
									라쿤다	질풍 간파(46)	
									리캄	먹어치우기(47)	
									-	차지(48)	
50	칼리(カーリー)	-	-	무효	약점	-	-	무효	부흐다인	데스바운드(52)	빙결
									무드온	레볼루션(53)	
									-	하이퍼 카운터(54)	
									-	차지(55)	
63	지크 프리트(ジークフリード)	무효	-	내성	-	약점	-	-	아카샤아츠	하이퍼 카운터(65)	물리
									차지	치유촉진 대(67)	
									마하스쿠카자	키리사메 승천격(68)	
									-	갓 핸드(70)	
90	자오곤겐(ザオウゴンゲン)	-	반사	-	약점	-	-	-	마하라기다인	아니마 프리즈(92)	화염
									차지	진 물리간파(93)	
									갓 핸드	불굴의 투지(94)	
									-	화염 하이부스터(95)	
									-	공간살법(96)	

페르소나 Data - 사형수(刑死者)

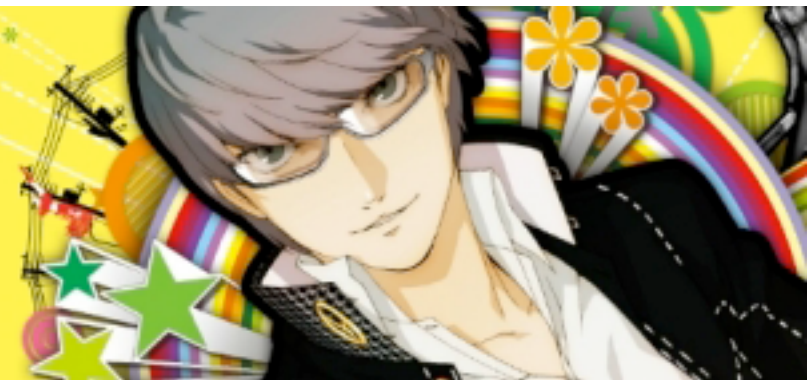


레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
15	베리스(ベリス)	-	무효	-	-	약점	-	-	싱글샷	마하라기(16)	물리
									무드	무드 부스터(17)	
									-	녹색 벽(18)	
									-	브레인 셰이크(19)	
									-	혼란내성(20)	
22	요모츠이쿠사(ヨモツイクサ)	-	약점	내성	-	-	-	무효	셀 브레이커	노화 부스터(24)	바스테
									마하부흐	가라앉은 한숨(25)	
									-	포이즌 미스트(26)	
									-	독 부스터(27)	
27	마카미(マカミ)	-	무효	약점	-	내성	약점	무효	아기라오	초보자의 마음가짐(29)	화염
									스쿤다	디아라마(30)	
									-	마봉내성(31)	
									-	물리 간파(32)	
									-	빙결내성(33)	
39	올토로스(オルトロス)	-	무효	약점	-	-	-	-	아기라오	마하라쿠카자(41)	화염
									흑점격	화염 부스터(42)	
									-	마하라기온(44)	
									-	빙결무효(45)	
49	야츠후사(ヤツフサ)	-	흡수	-	-	반사	무효	-	아기다인	히트 웨이브(51)	화염
									마하스쿠카자	차지(52)	
									화염 부스터	물리 간파(53)	
									-	마하라기다인(54)	
									-	콘센트레이트(55)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
56	토우코츠(トウコツ)	-	약점	-	무효	-	약점	무효	아이온의 비	노화방어(58)	회복
									데카자	차지(60)	
									마하타루카자	진 물리간파(61)	
									-	화염흡수(62)	
66	헬즈 엔젤(ヘルズエンジェル)	-	반사	-	-	-	약점	-	아기다인	먹어치우기(68)	화염
									아이온의 비	무드온(69)	
									-	마하라기다인(70)	
									-	화염흡수(71)	
									-	화염 하이부스터(73)	
71	바스키(ヴァスキ)	-	-	내성	무효	-	-	약점	하마온	독 방어(73)	빛
									바이러스 웨이브	하이퍼 카운터(74)	
									-	진 질풍 간파(75)	
									-	마한마온(76)	
									-	지오다인(77)	
82	아티스(アティス)	-	무효	-	-	반사	-	약점	아기다인	불굴의 투지(84)	화염
									암리타	사마리캠(86)	
									마하라쿠카자	마하라기다인(87)	
									-	마하무드온(88)	

만!해!

페르소나 Data - 사신(死神)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
9	굴(グル)	-	약점	무효	-	-	약점	-	돌격	스쿠카자(10)	바스테
									포이즈마	에이징(11)	
									-	독 꼬치튀기(12)	
									-	라쿤다(13)	
									-	독 부스터(14)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
14	모코이(モコイ)	-	약점	무효	-	-	-	-	소닉 펀치	밸리언트 댄스(15)	보조
									히스테리 따귀	격앙 부스터(16)	
									데카자	소울 브레이크(18)	
									-	쇠약 부스터(19)	
24	마타돌(マタドル)	-	약점	-	-	-	-	반사	마하무드	무드 부스터(26)	물리
									전광석화	마구 날뛰기(27)	
									데쿰다	초보자의 마음가짐(29)	
									-	빛에서의 생환(30)	
36	사마엘(サマエル)	-	-	내성	무효	약점	-	무효	무드온	데쿰다(38)	어둠
									마하타룬다	메기도(39)	
									포이즌 미스트	무드 부스터(40)	
									-	빛에서의 생환(41)	
46	모토(モト)	-	-	-	무효	약점	-	반사	무드온	빛에서의 생환(48)	어둠
									데빌 스마일	망자의 탄식(49)	
									텐타라후	무드 부스터(50)	
58	화이트 라이더(ホワイトライダー)	-	무효	약점	-	-	무효	반사	무드온	아기다인(60)	어둠
									하마온	진 빙결간파(62)	
									-	마한마온(63)	
									-	마하무드온(65)	
									-	하마 부스터(66)	
									-	무드 부스터(67)	
72	앨리스(アリス)	-	-	-	-	-	약점	반사	마하무드온	빛에서의 대생환(75)	어둠
									무드 부스터	메기도라(76)	
									데쿰다	콘센트레이트(77)	
									-	죽어줄래?(79)	
78	마하카라(マハカーラ)	-	흡수	-	반사	-	-	무효	아기다인	콘센트레이트(80)	물리
									찰나베기	마하라기다인(82)	
									차지	마하무드온(83)	
									-	화염 하이부스터(84)	
									-	무드 부스터(85)	

페르소나 사용에는 절제하지 않으셔도 좋습니다.

페르소나 Data - 절제(節制)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
4	아프사라스(アプサラス)	-	약점	-	-	-	-	-	파트라	라쿤다(5)	회복
									디아	메파트라(6)	
									-	부흐(7)	
11	실프(シルフ)	-	-	-	약점	내성	-	-	갈	치유촉진 소(12)	질풍
									스쿠카자	메디아(13)	
									메파트라	마하갈(14)	
16	카이치(カイチ)	-	-	-	무효	약점	-	-	지오	마카자마(17)	전격
									마하지오	마봉 부스터(18)	
									라쿤다	마구 날뛰기(19)	
									-	전격 부스터(21)	
23	니기미타마(ニギミタマ)	-	-	-	약점	무효	-	-	디아라마	리캄(25)	회복
									메파트라	기공 중(26)	
									리파트라	갈라(28)	
									-	노화내성(29)	
31	미트라(ミトラ)	-	-	무효	약점	-	무효	-	마한마	테트라 브레이크(33)	빛
									실 봄즈	하마온(34)	
									-	전격간파(35)	
									-	하마 부스터(36)	
									-	마봉방어(37)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
40	현무(ゲンブ)	-	-	무효	약점	-	-	-	마하부흐라	치유촉진 중(42)	빙결
									마하라쿠카자	마카라 브레이크(43)	
									-	푸른 벽(44)	
									-	물리내성(45)	
									-	진 전격간파(46)	
47	청룡(セイリユウ)	-	약점	-	-	무효	-	-	마하지온가	지오다인(49)	빙결
									마하타룬다	포이즌 미스트(50)	
									-	전격 가드킬(51)	
									-	전격 부스터(52)	
									-	쇠약내성(53)	
54	주작(スザク)	-	반사	약점	-	-	-	-	마하라기온	마하스쿠카자(55)	화염
									에너지 샤워	아기다인(56)	
									-	빙결내성(58)	
									-	화염 하이부스터(59)	
									-	마하스쿠카오토(60)	
62	백호(ビャッコ)	-	약점	흡수	무효	-	무효	-	부흐다인	초보자의 마음가짐(64)	빙결
									데스바운드	암리타(66)	
									하이퍼 카운터	빙결 하이부스터(67)	
									-	마하부흐다인(68)	
69	유룡(ユルング)	-	약점	흡수	-	내성	-	-	바이러스 웨이브	하이 그로우(71)	바스테
									부흐다인	메디아라한(72)	
									-	사마리캄(74)	
									-	빛 반사(75)	
73	비슈누(ヴィシュヌ)	-	약점	무효	-	-	무효	-	메기도라운	치유촉진 대(75)	만능
									아카샤아츠	갓 핸드(76)	
									마하부흐다인	차지(78)	
									-	대천사의 가호(79)	

페르소나 Data - 악마(悪魔)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
3	우코바쿠(ウコバク)	-	내성	약점	-	-	-	-	아기	프린파(4)	화염
									스쿤다	혼란 부스터(5)	
									-	화염내성(6)	
									-	화염 가드킬(7)	
10	리림(リリム)	-	-	-	-	-	약점	내성	지오	노화 부스터(12)	어둠
									무드	스쿠카자(13)	
									에이징	마하무드(15)	
19	베타라(ヴェータラ)	-	약점	-	-	내성	-	내성	어리석은 자의 속삭임	흡혈(20)	바스테
									데빌 터치	가라앉은 한숨(21)	
									-	브레인 셰이크(22)	
									-	망자의 탄식(23)	
									-	공포 부스터(24)	
28	인큐버스(インキュバス)	-	무효	-	-	-	약점	무효	아기라오	무거운 공기(30)	바스테
									데빌 스마일	흡마(32)	
									마인드 슬라이스	망자의 탄식(33)	
37	파즈스(パズス)	-	-	반사	-	-	약점	-	무드온	무거운 공기(39)	어둠
									라쿠카자	바스테 부스터(40)	
									부흐라	나바스 네블러(41)	
									-	승리의 숨결(42)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
44	서큐버스(サキュバス)	-	반사	-	-	-	약점	무효	아기라오	마하라기온(46)	바스테
									무드온	무드 부스터(47)	
									-	흡마(48)	
									-	빛 내성(49)	
									-	기공 대(50)	
53	릴리스(リリース)	-	-	-	반사	-	약점	무효	지오다인	올드 원(54)	전격
									마카라칸	마하지오다인(55)	
									-	전격 가드킬(56)	
									-	바스테 부스터(57)	
61	벨페고르(ベルフェゴール)	-	-	-	흡수	-	약점	반사	마하지오다인	マハラ쿤다(63)	전격
									데빌 스마일	공포 부스터(64)	
									-	올드 원(65)	
									-	노화 부스터(66)	
									-	전격 하이부스터(67)	
68	베리알(ベリアル)	-	-	-	-	-	-	반사	무드온	아기다인(69)	어둠
									찰나베기	빛에서의 대생환(71)	
									-	화염 하이부스터(72)	
									-	마하라기다인(73)	
81	벨제부브(ベルゼブブ)	-	흡수	무효	반사	-	약점	반사	아기다인	인센트택(83)	화염
									마하부흐다인	마하무드온(84)	
									콘센트레이트	빛에서의 대생환(85)	
									-	무드 부스터(86)	
									-	메기도라온(87)	

페르소나 Data - 탑(塔)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
35	토우테츠(トウテツ)	-	-	-	-	-	-	반사	메기도	혼란 부스터(37)	만능
									마인드 슬라이스	콘센트레이트(38)	
									데쿰다	노화방어(40)	
									-	밀리언 슛(41)	
46	쿠 푸린(クー・フーリン)	내성	-	약점	-	반사	-	-	마하갈라	마하타루카자(47)	질풍
									데스바운드	콘센트레이트(48)	
									-	하얀 벽(49)	
									-	어둠으로부터의 대생환(50)	
									-	갈다인(51)	
									-	질풍 하이부스터(53)	
55	아바돈(アバドン)	-	무효	내성	-	-	약점	반사	올드 원	아기다인(56)	바스테
									무드온	빛에서의 대생환(57)	
									애로우 샤워	테트라 브레이크(60)	
									-	물리무효(62)	
62	마라(マール)	-	흡수	-	-	내성	약점	반사	아기다인	차지(63)	화염
									베놈 재퍼	마카라칸(64)	
									-	물리흡수(66)	
									-	화염 하이부스터(67)	
69	마사카도(マサカド)	무효	무효	-	약점	-	-	약점	마한마온	찰나베기(71)	빛
									장대비 베기	하마 부스터(73)	
									-	무도의 마음가짐(74)	
									-	불굴의 투지(76)	

75	요시츠네(ヨシツネ)	무효	내성	-	반사	-	반사	-	브레이브 재퍼	히트 라이저(77)	물리
									차지	전격반사(78)	
									지오다인	전격 하이부스터(79)	
									-	팔척뛰기(83)	
80	시바(シバ)	-	-	흡수	반사	-	-	-	지오다인	마하지오다인(82)	전격
									마하갈다인	마술의 소양(83)	
									불굴의 투지	메기도라온(84)	
									-	프라라야(87)	

커뮤니티를 안올려도 자동으로 랭크가 올라가 편리합니다

페르소나 Data - 별(星)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
24	키운(キウン)	약점	-	-	-	-	-	무효	테트라칸	무거운 공기(26)	보조
									셀 브레이커	빛 내성(27)	
									마하무드	흡혈(28)	
									-	흡마(29)	
32	고양이 장군(ネコシヨウグン)	내성	-	-	반사	약점	무효	무효	지온가	메디라마(34)	보조
									전격 부스터	마하타루카자(35)	
									흑점격	진 질풍 간파(36)	
									-	신들의 가호(37)	
43	풍귀(フウキ)	-	약점	-	-	-	-	-	갈라	진 화염간파(45)	질풍
									밀리언 샷	어드바이스(46)	
									헤비 카운터	질풍 부스터(47)	
									-	쇠약방어(49)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
44	서큐버스(サキュバス)	-	반사	-	-	-	약점	무효	아기라오	마하라기온(46)	바스테
									무드온	무드 부스터(47)	
									-	흡마(48)	
									-	빛 내성(49)	
									-	기공 대(50)	
53	릴리스(リリース)	-	-	-	반사	-	약점	무효	지오다인	올드 원(54)	전격
									마카라칸	마하지오다인(55)	
									-	전격 가드킬(56)	
									-	바스테 부스터(57)	
61	벨페고르(ベルフェゴール)	-	-	-	흡수	-	약점	반사	마하지오다인	マハラ쿤다(63)	전격
									데빌 스마일	공포 부스터(64)	
									-	올드 원(65)	
									-	노화 부스터(66)	
									-	전격 하이부스터(67)	
68	베리알(ベリアル)	-	-	-	-	-	-	반사	무드온	아기다인(69)	어둠
									찰나베기	빛에서의 대생환(71)	
									-	화염 하이부스터(72)	
									-	마하라기다인(73)	
81	벨제부브(ベルゼブブ)	-	흡수	무효	반사	-	약점	반사	아기다인	인센트택(83)	화염
									마하부흐다인	마하무드온(84)	
									콘센트레이트	빛에서의 대생환(85)	
									-	무드 부스터(86)	
									-	메기도라온(87)	

아무리 봐도 악마가 어울리는 페르소나들

페르소나 Data - 달(月)

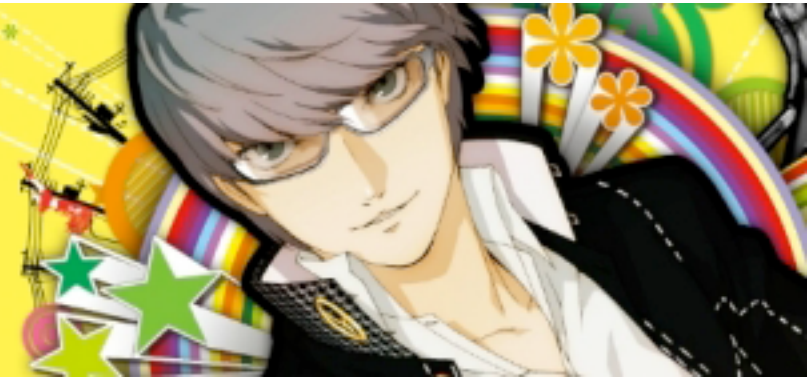


레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
20	안도라스(アンドラス)	-	-	-	무효	약점	-	-	메디아	푸른 벽(22)	회복
									마하지오	치유촉진 중(23)	
									스쿠카자	지온가(24)	
									-	질풍 간파(25)	
27	노즈치(ノズチ)	-	-	약점	반사	-	-	-	포이즌 미스트	지온가(29)	바스테
									에이징	라쿠카자(30)	
									바스테 부스터	독 방어(31)	
									-	노화방어(32)	
34	야마타노오로치(ヤマタノオロチ)	-	약점	무효	무효	약점	-	-	마하부하라	녹색 벽(36)	빙결
									갈라	노화내성(38)	
									붉은 벽	빙결 부스터(39)	
41	아를라우네(アルラウネ)	-	내성	내성	-	약점	-	무효	메디라마	마카라칸(43)	회복
									에너지 샤워	녹색 벽(44)	
									올드 원	노화방어(45)	
									-	노화 부스터(46)	
48	기리메카라(ギリメカラ)	반사	-	-	-	-	약점	약점	차지	마하무드온(50)	보조
									강살참	베놈 재퍼(51)	
									포이즌 미스트	테트라자(52)	
									-	빛에서의 대생환(53)	
									-	물리반사(56)	
57	수귀(スイキ)	-	약점	흡수	반사	-	-	-	부흐다인	치유촉진 중(59)	빙결
									차지	테트라 브레이크(60)	
									열풍파	불굴의 투지(62)	

68	세트(セト)	-	-	반사	약점	-	-	-	마하갈다인	질풍 가드킬(71)	질풍
									갈다인	빛 무효(72)	
									-	질풍 하이부스터(73)	
									-	진 전격간파(74)	
77	바알 제불(バアル・ゼブル)	-	약점	흡수	-	-	-	무효	마하부흐다인	텐타라후(78)	빙결
									마하무드온	마하지오다인(79)	
									올드 원	무드 부스터(80)	
									-	무거운 공기(82)	
84	산달폰(サンダルフォン)	-	-	-	-	무효	반사	약점	마한마온	대천사의 가호(87)	빛
									사마리캄	아그네야스트라(88)	
									암리타	어둠으로부터의 대생환(89)	
									-	어둠 반사(90)	

만들다 보면 치킨이 땡깁니다

페르소나 Data - 태양(太陽)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
10	카시(カーシー)	-	약점	-	-	내성	-	-	갈	로우 그로우(11)	질풍
									프린파	마하갈(13)	
									라쿠카자	하얀 벽(14)	
									-	트라에스트(15)	
20	봉황(ホウオウ)	-	-	약점	무효	-	-	-	갈라	더블 슛(22)	질풍
									마하라기	로우 그로우(23)	
									-	빙결 간파(25)	
									-	화염 부스터(26)	
									-	마하라기온(27)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
31	둔(ドゥン)	-	흡수	약점	-	-	-	-	아기라오	미들 그로우(33)	화염
									마하라기	마하라기온(34)	
									화염 가드킬	화염 부스터(35)	
									-	진 빙결간파(36)	
40	야타가라스(ヤタガラス)	-	-	약점	-	내성	무효	-	마하스쿠카자	공포방어(43)	보조
									시시리디	미들 그로우(44)	
									아기라오	디아라한(45)	
									-	승리의 숨결(46)	
47	나라싱하(ナラシンハ)	내성	약점	-	-	-	무효	-	하마온	헤비 카운터(48)	빛
									장대비 베기	진 질풍 간파(49)	
									-	마한마온(51)	
									-	마하타루카오토(53)	
53	타무린(タムリン)	내성	내성	-	무효	-	무효	-	지오다인	마하라쿠카오토(54)	물리
									데스바운드	차지(55)	
									하이퍼 카운터	전격 하이부스터(56)	
									-	진 물리간파(58)	
									-	불굴의 투지(59)	
61	쟈타유(ジャターユ)	-	-	-	약점	흡수	-	-	갈다인	암리타(62)	질풍
									혼란방어	하이 그로우(64)	
									-	전격반사(65)	
									-	마하갈다인(66)	
68	홀스(ホルス)	-	약점	-	무효	-	반사	-	디아라한	질풍 하이부스터(70)	회복
									마한마온	마하타루카자(71)	
									마하갈다인	질풍흡수(73)	
77	스파루나(スパルナ)	-	-	-	약점	무효	-	-	갈다인	진 빙결간파(79)	질풍
									마카자마	질풍 하이부스터(80)	
									-	마하갈다인(81)	
									-	진 화염간파(82)	
									-	전격 하이부스터(83)	
86	아수라왕(アスラおう)	-	무효	내성	-	약점	무효	-	마하라기다인	마한마온(88)	화염
									인센트택	하이퍼 카운터(89)	
									마하라쿠카자	마술의 소양(90)	
									-	부동심(92)	

애들을 만든다고 심판받지 않습니다

페르소나 Data - 심판(審判)

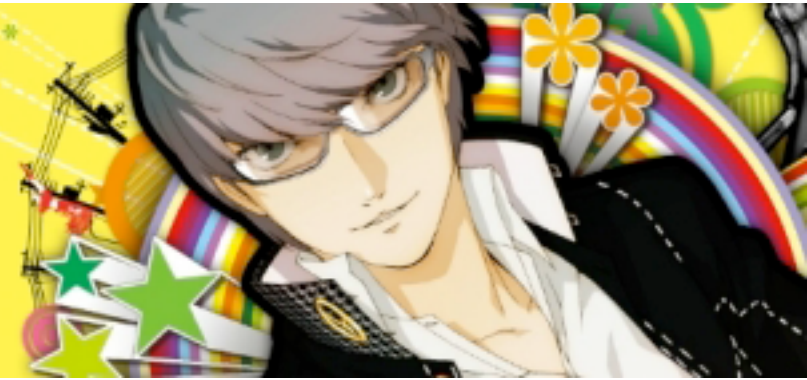


레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
59	아누비스(アヌビス)	-	-	-	-	-	무효	-	하마온	포이즌 애로우(60)	빛
									마카라칸	머스터드 봄(61)	
									무드온	메기도라(62)	
									-	마한마온(64)	
									-	하마 부스터(65)	
67	트럼페터(トランペッター)	-	-	흡수	반사	-	반사	무효	메기도라	마하라쿠카자(68)	만능
									지오다인	승리의 숨결(69)	
									전격 하이부스터	메기도라온(70)	
									-	랜더마이저(73)	
									-	히트 라이저(74)	
72	미카엘(ミカエル)	내성	무효	-	-	약점	무효	-	공간살법	메기도라온(74)	물리
									메기도라	마한마온(75)	
									하마온	어둠 반사(76)	
									-	천군의 검(79)	
76	사탄(サタン)	-	반사	-	-	약점	-	반사	메기도라온	치유촉진 대(77)	만능
									마하라기다인	기공 대(78)	
									-	빛에서의 대생환(80)	
									-	칠흑의 뱀(81)	
									-	질풍무효(82)	
83	메타트론(メタトロン)	-	무효	-	-	-	반사	약점	마한마온	메기도라온(86)	빛
									천군의 검	빙결반사(87)	
									-	전격반사(88)	
									-	화염반사(89)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
90	알더(アルダー)	내성	-	무효	무효	-	-	-	인센트택	메기도라운(91)	만능
									갓 핸드	기절방어(92)	
									-	방어의 마음가짐(93)	
									-	메디아라한(94)	
									-	대천사의 가호(95)	
									-	물리무효(96)	
93	루시퍼(ルシファー)	내성	-	-	-	-	약점	무효	부흐다인	빙결 하이부스터(94)	빙결
									브레이브 재퍼	마술의 소양(95)	
									콘센트레이트	빛 반사(96)	
									-	전격 흡수(98)	
									-	승리의 함성(99)	

학생에서 어른으로, 1회차에서 2회차로

페르소나 Data - 세계(世界)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
91	이자나기 오오가미(伊邪那岐大神)	내성	내성	내성	내성	내성	-	-	메기도라운	아기다인(92)	만능
									승리의 함성	부흐다인(93)	
									대천사의 가호	지오다인(94)	
									콘센트레이트	갈다인(95)	
									-	화염 하이부스터(96)	
									-	빙결 하이부스터(97)	
									-	전격 하이부스터(98)	
									-	질풍 하이부스터(99)	

마리 좋아하니까, 저희도 좋아합니다.

페르소나 Data - 영겁(永劫)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
18	아메노우즈메(アメノウズメ)	내성	-	-	약점	-	-	-	메디아	기공 소(20)	회복
									마하갈	리파트라(21)	
									하마	방어의 마음가짐(23)	
									-	트라프리(24)	
24	나르키소스(ナルキッソス)	약점	-	내성	내성	내성	-	-	어리석은 자의 속삭임	올드 원(25)	어둠
									텐타라후	화염내성(26)	
									마하갈	아니마 프리즈(27)	
									-	바스테 부스터(30)	
31	사티(サティ)	-	무효	약점	-	-	-	-	마하라기	디아라마(33)	화염
									아기라오	트라프리(34)	
									에너지 샤워	마하라기온(36)	
37	나가라자(ナーガラジャ)	내성	약점	-	무효	-	-	-	데드 엔드	마하타루카자(38)	전격
									텐타라후	밀리언 슛(39)	
									-	혼란방어(40)	
									-	마하지온가(42)	
									-	혼란 부스터(43)	
44	쿠시나다히메(クシナダヒメ)	-	-	-	-	-	무효	약점	마하타루카자	마하라기온(46)	회복
									메디라마	화염무효(48)	
									붉은 벽	마카라칸(50)	
51	케찰코아틀(ケツアルカトル)	-	-	-	-	내성	무효	약점	마하갈라	갈다인(52)	질풍
									마하스쿠카자	히트 웨이브(53)	
									미들 그로우	마한마온(55)	
									-	질풍 하이부스터(57)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
58	킹(キングー)	-	약점	-	내성	-	-	내성	메디라마	혼란방어 (59)	회복
									진 화염간파	독 방어 (60)	
									마하스쿠카오토	열풍파 (62)	
									-	먹어치우기 (63)	
65	라크슈미(ラクシュミ)	-	약점	무효	-	-	무효	-	부흐다인	빙결 가드킬(66)	빙결
									마하부흐다인	어둠 무효(68)	
									-	화염내성(70)	
									-	암리타(71)	
74	카구야(カグヤ)	-	약점	-	-	내성	무효	무효	하마온	테트라자(75)	빛
									메디아라한	마한마온(77)	
									급속회복	하마 부스터(78)	
									-	마술의 소양(80)	

피에로는 널 보고 웃어

페르소나 Data - 피에로(道化師)



레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
20	구루루(グルル)	-	-	-	-	내성	약점	내성	머즐 슛	로우 그로우(21)	물리
									공격의 마음가짐	전광석화(22)	
									-	포이즌 미스트(23)	
									-	독 부스터(25)	
									-	물리내성(27)	
27	타케미나카타(タケミナカタ)	내성	-	-	내성	-	약점	약점	마하지오	빛에서의 생환(29)	전격
									지온가	방어의 마음가짐(30)	
									-	데카자(31)	
									-	물리 간파(33)	

레벨	페르소나	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	디폴트 스킬	습득 가능 스킬(습득레벨)	계승 타입
34	페일 라이더(ペイルライダー)	-	-	-	-	내성	약점	무효	마하무드	헤비 카운터(35)	어둠
									마인드 슬라이스	무드온(37)	
									갈라	빛에서의 생환(39)	
40	로어(ロア)	-	-	-	-	내성	약점	내성	무드온	빛에서의 생환(42)	어둠
									흡혈	지오다인(43)	
									마하타룬다	무드 부스터(45)	
									-	테트라자(46)	
47	바포매트(バフオメット)	-	-	-	-	-	약점	무효	데빌 스마일	바스테 부스터(49)	어둠
									마하라기온	물리 간파(50)	
									망자의 탄식	마하무드온(52)	
									-	무드 부스터(53)	
55	구반다(クヴァンダ)	-	흡수	-	-	약점	-	-	아기다인	경계(56)	화염
									마하스쿠카오토	화염 하이부스터(58)	
									-	전격내성(59)	
									-	데스바운드(60)	
									-	치유촉진 중(61)	
62	체르노보그(チエルノボグ)	내성	-	-	-	약점	-	무효	마하무드온	찰나베기(64)	어둠
									키리사메 승천격	질풍내성(66)	
									테트라 브레이크	질풍내성(66)	
									-	기공 대(69)	
68	제천대성(セイテンタイセイ)	내성	약점	-	-	내성	-	-	브레이브 재퍼	하이퍼 카운터(69)	물리
									리벨리온	무도의 마음가짐(71)	
									진 전격간파	치유촉진 대(74)	
									-	공간살법(76)	
77	XXXXXXXX (스포일러 방지)	-	-	-	-	-	무효	무효	산산조각 베기	마하갈다인(78)	어둠
									마하지오다인	메기도라온(80)	
									망자의 탄식	차지(82)	
									-	히트 라이저(84)	
									-	공간살법(86)	

Data

스킬카드

ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

스킬이 생소해서 헛갈리는 당신을 위한

스킬 카드 - 물리공격 스킬



스킬 명칭	가격	랭크	소모HP	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
소닉펀치(ソニックパンチ)	10000	2	8%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지	-
이연아(二連牙)	10000	2	8%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 2회	-
싱글 샷(シングルショット)	10000	2	8%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지	오바리용(オバリヨン)(광대)
독 찌르기(毒串刺し)	10000	2	9%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지 + 일정확률로 중독	엘리고르(エリゴール)(전차)
히스테리 싸대기(ヒステリービンタ)	10000	2	9%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 2회 + 일정확률로 격앙	오로바스(オロバス)(마술사)
정수리 찍기(脳天落とし)	10000	2	9%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지 + 일정확률로 혼란	힘(ザントマン)(샌드맨)
머즐 샷(マズルシュート)	10000	2	9%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지 + 일정확률로 마봉	아크 엔젤(アークエンジェル)(정의)
양팔 찌르기(両腕落とし)	10000	2	9%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 2회 + 일정확률로 공포	발키리(ヴァルキリー)(힘)
어설트 다이브(アサルトダイブ)	10000	3	10%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지	-
킬 러시(キルラッシュ)	15000	3	10%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 1~3회	타이탄(ティターン)(힘)
더블 샷(ダブルシュート)	15000	3	10%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 2회	프린시팔리티(プリンシパリティ)(정의)
질풍참(疾風斬)	15000	3	12%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지	아레스(アレス)(전차)
전광석화(電光石火)	15000	3	12%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 1~2회	야크시니(ヤクシニー)(여황제)
마구 날뛰기(暴れまくり)	15000	3	12%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 1~3회	마타도르(マタドール)(사신)
셀 브레이커(セルブレイカー)	15000	3	10%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지 + 일정확률로 노화	요모츠이쿠사(ヨモツイクサ)(사형수)
브레인셰이크(ブレインシェイク)	15000	3	10%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 1~3회 + 일정확률로 쇠약	베타라(ヴェータラ)(악마)
파워 슬래시(パワースラッシュ)	25000	4	14%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지	파워(パワー)(정의)
바스타 어택(バスタアタック)	25000	4	14%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지. 다운된 적에게 추가대미지 있음	오니(オニ)(힘)
크레이지 체인(フレイジーチェーン)	25000	4	14%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지 + 일정확률로 격앙	고르곤(ゴルゴン)(여황제)
마인드슬라이스(マインドスライス)	25000	4	14%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지 + 일정확률로 혼란	페일 라이더(ペイルライダー)(피어로)
실 봄즈(シールボムズ)	25000	4	14%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지 + 일정확률로 마봉	미트라(ミトラ)(절제)
흑점격(黒点撃)	40000	5	9%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지	올트로스(オルトロス)(사형수)
데드엔드(デッドエンド)	40000	5	14%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지	나가라자(ナーガラジャ)(영겁)
강살참(剛殺斬)	40000	5	16%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지	하누만(ハヌマーン)(힘)
히트웨이브(ヒートウェイブ)	40000	5	16%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지	야츠후사(ヤツフサ)(사형수)
금강발파(金剛発破)	40000	5	16%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지	프랄로우즈(フラロウス)(법왕)
산산조각 베기(木っ端微塵斬り)	40000	5	16%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 1~2회 + 일정확률로 공포	오세(オセ)(은둔자)
밀리언 샷(ミリオンシュート)	50000	6	16%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 2~4회	토우테츠(トウテツ)(탐)

스킬 명칭	가격	랭크	소모HP	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
아이온의 비(アイオンの雨)	50000	6	18%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지를 1~3회	토우코츠(トウコツ)(사형수)
이검난무(利剣乱舞)	50000	6	18%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지를 2~4회	북두성군(ホクトセイグン)(법왕)
열풍파(烈風波)	50000	6	18%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지	퀴벨레(キユベレ)(연인)
포이즌 애로우(ポイズンアロー)	50000	6	18%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지 + 일정확률로 중독	히토코토누시(ヒトコトヌシ)(은둔자)
머스터드 봄(マスタードボム)	50000	6	18%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지 + 일정확률로 노화	란다(ランダ)(마술사)
나바스네블러(ナバスネビュラ)	50000	6	18%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지 + 일정확률로 쇠약	파즈스(パズス)(악마)
기간 피스트(ギガンフィスト)	60000	7	18%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 매우 큰 대미지	켈베로스(ケルベロス)(법왕)
데스바운드(デスバウンド)	60000	7	20%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지	토르(トール)(전차)
애로우 샤워(アローシャワー)	60000	7	20%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지를 2회	아바돈(アバドン)(탐)
바이러스 웨이브(バイラスウェイブ)	60000	7	21%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지 + 일정확률로 중독	취취미틀(ツイツイミトル)(여교황)
키리사메 승천격(霧雨昇天撃)	70000	8	21%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 매우 큰 대미지	지크프리트(ジークフリート)(힘)
찰나 베기(刹那五月雨撃)	70000	8	22%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지를 1~3회	마하칼라(マハカーラ)(사신)
매드 어설트(マッドアサルト)	70000	8	18%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 매우매우 큰 대미지, 다운된 적에게 추가대미지	킨키(キンキ)(전차)
베놈 재퍼(ベノンザッパー)	70000	8	21%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지 + 일정확률로 중독	파필사구(パピルサグ)(황제)
브레이브 재퍼(ブレイブザッパー)	80000	9	20%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 매우매우 큰 대미지	아타바쿠(アタバク)(전차)
아카샤 아츠(アカシャアーツ)	80000	9	22%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지를 1~2회	멜키제덱(メルキセデク)(정의)
아그네야스트라(アグネヤストラ)	80000	9	25%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 큰 대미지를 1~3회	산달폰(サンダルフォン)(달)
갓 핸드(ゴッドハンド)	150000	10	22%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 매우매우 큰 대미지	알더(アルダー)(심판)
이노센트 톱(イノセントタック)	150000	10	22%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 매우매우 큰 대미지	벨제브브(ベルゼブブ)(악마)
공간살법(空間殺法)	150000	10	25%	적 전체에게 물리 속성 공격으로 매우매우 큰 대미지	자오곤겐(ザオウゴンゲン)(힘)
돌격(突撃)	-	-	6%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지	-
슬래시(スラッシュ)	-	-	5%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지	-
찌르기(串刺し)	-	-	5%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 작은 대미지	-
장대비 베기(五月雨斬り)	60000	-	18%	적 하나에게 물리 속성 공격으로 중간 대미지를 1~2회	마사카도(マサカド)(탐)
천군의 검(天軍の剣)	-	-	25%	페르소나 '메타트론(심판)', 미카엘(심판)' 전용 스킬. 적 하나에게 물리 속성 공격으로 매우 큰 대미지	-
팔척뛰기(八艘飛び)	-	-	25%	페르소나 '요시츠네(탐)' 전용 스킬. 적 전체에게 물리 속성 공격으로 작은 데미지를 8회	-
브라라야(ブララヤ)	-	-	25%	페르소나 '시바(탐)' 전용 스킬. 적 전체에게 물리 속성 공격으로 매우매우 큰 데미지 + 높은 확률로 즉사	-

스킬이 생소해서 헛갈리는 당신을 위한

스킬 카드 - 마법공격 스킬



스킬 명칭	가격	랭크	소모HP	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
아기(アギ)	5000	1	4	적 하나에게 화염 속성 공격으로 작은 대미지	우코바쿠(ウコバク)(악마)
부흐(ブフ)	5000	1	4	적 하나에게 빙결 속성 공격으로 작은 대미지	포르네우스(フォルネウス)(은둔자)
지오(ジオ)	5000	1	4	적 하나에게 전격 속성 공격으로 작은 대미지	이자나기(イザナギ)(광대)
갈(ガル)	5000	1	4	적 하나에게 질풍 속성 공격으로 작은 대미지	카시(カーシー)(태양)
마하라기(マハラギ)	10000	2	10	적 전체에게 화염 속성 공격으로 작은 대미지	베리스(ベリス)(사형수)
마하부흐(マハブフ)	10000	2	10	적 전체에게 빙결 속성 공격으로 작은 대미지	잭 프로스트(ジャックフロスト)(마술사)
마하지오(マハジオ)	10000	2	10	적 전체에게 전격 속성 공격으로 작은 대미지	카이치(カイチ)(절제)
마하갈(マハガル)	10000	2	10	적 전체에게 질풍 속성 공격으로 작은 대미지	안즈(アンズー)(법왕)
하마(ハマ)	10000	2	8	적 하나에게 낮은 확률로 빛 속성의 즉사효과	프린시펄리티(プリンシパリティ)(정의)
무드(ムド)	10000	2	8	적 하나에게 낮은 확률로 어둠 속성의 즉사효과	리림(リリム)(악마)
무거운 한숨(淀んだ吐息)	10000	2	8	적 전체에게 상태이상 공격에 걸릴 확률을 높인다 (만능 속성 공격으로 판정)	레기온(レギオン)(광대)
아기라오(アギラオ)	15000	3	8	적 하나에게 화염 속성 공격으로 중간 대미지	라미아(ラミア)(은둔자)
부흐라(ブフーラ)	15000	3	8	적 하나에게 빙결 속성 공격으로 중간 대미지	강가(ガンガー)(여교황)
지온가(ジオンガ)	15000	3	8	적 하나에게 전격 속성 공격으로 중간 대미지	유니콘(ユニコーン)(법왕)
갈라(ガルーラ)	15000	3	8	적 하나에게 질풍 속성 공격으로 중간 대미지	쿠시미타마(クシミタマ)(힘)
마한마(マハンマ)	15000	3	18	적 전체에게 낮은 확률로 빛 속성의 즉사효과	버처(ヴァーチャー)(정의)
마하무드(マハムド)	15000	3	18	적 전체에게 낮은 확률로 어둠 속성의 즉사효과	잇폰다타라(イッポンダタラ)(은둔자)
텐타라후(テンタラフー)	15000	3	12	적 전체에게 일정 확률로 상태이상 혼란을 건다	랴난시(リヤナンシー)(연인)
데빌스마일(ビルスマイル)	15000	3	12	적 전체에게 일정 확률로 상태이상 공포를 건다	인큐버스(インキュバス)(악마)
포이즌 미스트(ポイズンミスト)	15000	3	12	적 전체에게 일정 확률로 상태이상 독을 건다	오모이카네(オモイカネ)(법왕)
밸리언트 댄스(バリアントダンス)	15000	3	12	적 전체에게 일정 확률로 상태이상 격앙을 건다	모스맨(モスマン)(은둔자)
올드 원(オールド・ワン)	15000	3	12	적 전체에게 일정 확률로 상태이상 노화를 건다	알라우네(アルラウネ)(달)
광대의 속삭임(愚者のささやき)	15000	3	12	적 전체에게 일정 확률로 상태이상 마봉을 건다	마다(マダ)(마술사)
아니마 프리즈(アニマフリーズ)	15000	3	12	적 전체에게 일정 확률로 상태이상 쇠약을 건다	나르키소스(ナルキッソス)(영겁)
메기도(メギド)	25000	4	15	적 전체에게 만능 속성 공격으로 중간 데미지	토티(トート)(황제)
흡혈(吸血)	30000	4	3	적 하나의 HP를 흡수한다. (만능 속성 공격으로 판정)	키운(キウン)(별)
흡마(吸魔)	30000	4	3	적 하나의 SP를 흡수한다. (만능 속성 공격으로 판정)	서큐버스(サキュバス)(악마)
무거운 공기(淀んだ空気)	10000	4	5	적 아군 전체의 상태이상 공격에 걸릴 확률을 높인다 (만능 속성 공격으로 판정)	바알 제불(バアル ゼブル)(달)

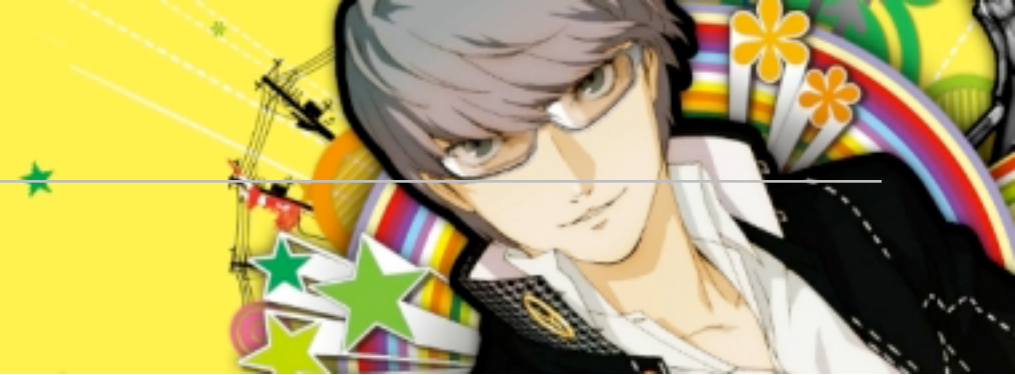
스킬 명칭	가격	랭크	소모HP	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
마하라기온(マハラギオン)	40000	5	16	적 전체에게 화염 속성 공격으로 중간 대미지	잭 랜턴(ジャックランタン)(마술사)
마하부흐라(マハブフーラ)	40000	5	16	적 전체에게 빙결 속성 공격으로 중간 대미지	현무(ゲンブ)(절제)
마하지온가(マハジオンガ)	40000	5	16	적 전체에게 전격 속성 공격으로 중간 대미지	도미니온(ドミニオン)(정의)
마하갈라(マハガルーラ)	40000	5	16	적 전체에게 질풍 속성 공격으로 중간 대미지	클로토(クロト)(운명)
아기다인(アギダイン)	50000	6	12	적 하나에게 화염 속성 공격으로 큰 대미지	마라(マーラ)(탐)
부흐다인(ブフダイン)	50000	6	12	적 하나에게 빙결 속성 공격으로 큰 대미지	하리티(ハリティー)(여교황)
지오다인(ジオダイン)	50000	6	12	적 하나에게 전격 속성 공격으로 큰 대미지	탐린(タムリン)(태양)
갈다인(ガルダイン)	50000	6	12	적 하나에게 질풍 속성 공격으로 큰 대미지	가루다(ガルード)(별)
하마온(ハマオン)	50000	6	15	적 하나에게 중간 확률로 빛 속성의 즉사효과	소로네(ソロネ)(정의)
무드온(ムドオン)	50000	6	15	적 하나에게 중간 확률로 어둠 속성의 즉사효과	로아(ロア)(피에로(
망자의 탄식(亡者の嘆き)	50000	6	28	상태이상 공포에 걸린 적을 즉사시킨다 (만능 속성 공격으로 판정)	니즈훅(ニーズホッグ)(은둔자)
마하라기다인(マハラギダイン)	60000	7	22	적 전체에게 화염 속성 공격으로 큰 대미지	수르트(スルト)(마술사)
마하부흐다인(マハブフダイン)	60000	7	22	적 전체에게 빙결 속성 공격으로 큰 대미지	백호(ビャッコ)(절제)
마하지오다인(マハジオダイン)	60000	7	22	적 전체에게 전격 속성 공격으로 큰 대미지	카르티케이야(カルティケーヤ)(별)
마하갈다인(マハガルダイン)	60000	7	22	적 전체에게 질풍 속성 공격으로 큰 대미지	지타유(ジッターユ)(태양)
마한마온(マハンマオン)	60000	7	34	적 전체에게 중간 확률로 빛 속성의 즉사효과	아누비스(アヌビス)(심판)
마하무드온(マハムドオン)	60000	7	34	적 전체에게 중간 확률로 어둠 속성의 즉사효과	네비로스(ネビロス)(은둔자)
메기도라(メギドラ)	70000	8	24	적 전체에게 만능 속성 공격으로 큰 데미지	데카라비아(デカラビア)(광대)
메기도라온(メギドラオン)	120000	10	38	적 전체에게 만능 속성 공격으로 매우 큰 데미지	메타트론(メタトロン)(심판)
프린파(プリンパ)	-	-	5	적 하나에게 일정 확률로 상태이상 혼란을 건다	-
데빌터치(デビルタッチ)	-	-	5	적 하나에게 일정 확률로 상태이상 공포를 건다	-
포이즈마(ポイズマ)	-	-	5	적 하나에게 일정 확률로 상태이상 독을 건다	-
발자크(バルザック)	-	-	5	적 하나에게 일정 확률로 상태이상 격앙을 건다	-
에이징(エイジング)	-	-	5	적 하나에게 일정 확률로 상태이상 노화를 건다	-
마카자(マカジャマ)	-	-	5	적 하나에게 일정 확률로 상태이상 마봉을 건다	-
소울브레이크(ソウルブレイク)	-	-	5	적 하나에게 일정 확률로 상태이상 쇠약을 건다	-
신의 심판(神の審判)	-	-	48	적 하나에게 빛 속성의 공격을 걸어 HP를 1/2로 만든다 합체 예보에서 스킬 변화가 일어나기 쉬운 날에 페르소나를 만들 때, 스킬 카드 랭크가 8 이상인 스킬이 일정 확률로 변화한다. 페르소나 합체 시 계승 가능	-

스킬 명칭	가격	랭크	소모HP	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
악마의 심판(悪魔の審判)	-	-	54	적 하나에게 어둠 속성의 공격을 걸어 HP를 1/2로 만든다 합체 예보에서 스킬 변화가 일어나기 쉬운 날에 페르소나를 만들 때, 스킬 카드 랭크가 8 이상인 스킬이 일정 확률로 변화한다. 페르소나 합체 시 계승 가능	-
라그나로크(ラグナロク)	-	-	48	페르소나 수르트(마술사) 전용 스킬. 적 하나에게 화염 속성 공격으로 매우 큰 데미지	-
니블헤임(ニブルヘイム)	-	-	48	페르소나 로키(광대) 전용 스킬. 적 하나에게 빙결 속성 공격으로 매우 큰 데미지	-
진리의 번개(真理の雷)	-	-	48	페르소나 토르(전차) 전용 스킬. 적 하나에게 전격 속성 공격으로 매우 큰 데미지	-
만물유전(万物流転)	-	-	48	페르소나 오딘(황제) 전용 스킬. 적 하나에게 질풍 속성 공격으로 매우 큰 데미지	-
회전설법(回転説法)	-	-	44	페르소나 대승정(법왕) 전용 스킬. 적 전체에게 높은 확률로 빛 속성의 즉사효과	-
죽어줄래?(死んでくれる?)	-	-	44	페르소나 엘리스(사신) 전용 스킬. 적 전체에게 높은 확률로 어둠 속성의 즉사효과	-
칠흑의 뱀(漆黒の蛇)	-	-	64	페르소나 사탄(심판) 전용 스킬. 적 하나에게 매우 큰 데미지	-
새벽의 명성(明けの明星)	-	-	72	페르소나 루시펠(별) 전용 스킬. 적 전체에게 매우 큰 데미지	-



스킬이 생소해서 헷갈리는 당신을 위한

스킬 카드 - 마법공격 스킬

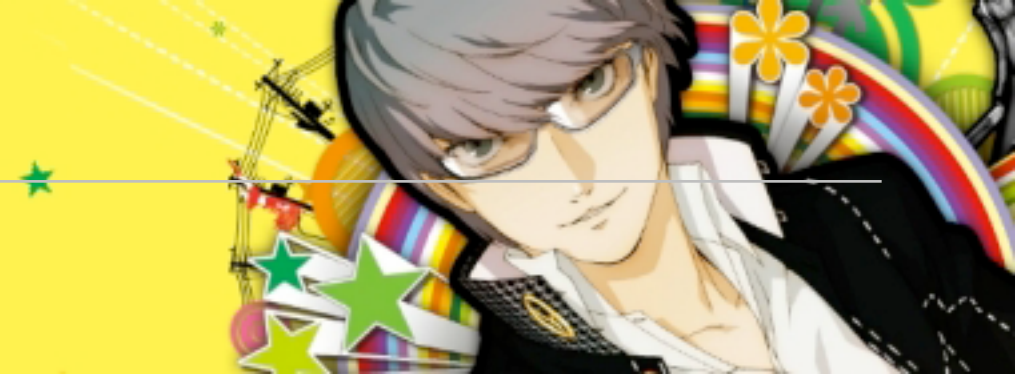


스킬 명칭	가격	랭크	소모HP	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
디아(ディア)	7000	1	3	아군 한 명의 HP를 조금 회복	픽시(ピクシー)(마술사)
파트라(パトラ)	5000	1	3	아군 한 명의 혼란, 공포, 격앙 상태를 해제	-
크로즈디(クロズディ)	5000	1	3	아군 한 명의 마봉 상태를 해제	-
타룬다(タルンダ)	5000	1	12	3턴간 적 하나의 물리, 마법공격력을 감소시킨다	슬라임(スライム)(전차)
라쿤다(ラクンダ)	5000	1	12	3턴간 적 하나의 물리, 마법방어력을 감소시킨다	나타태자(ナタタイシ)(전차)
스쿤다(スクンダ)	5000	1	12	3턴간 적 하나의 명중률, 회피율을 감소시킨다	요모츠시코메(ヨモツシコメ)(광대)
타루카자(タルカジャ)	5000	1	12	3턴간 아군 한 명의 공격력을 상승시킨다	오바리온(オバリオン)(광대)
라쿠카자(ラクカジャ)	5000	1	12	3턴간 아군 한 명의 물리, 마법방어력을 상승시킨다	시사(シーサー)(법왕)
스쿠카자(スクカジャ)	5000	1	12	3턴간 아군 한 명의 명중률, 회피율을 상승시킨다	구울(死神 グール)(사신)
리파트라(リパトラ)	10000	2	3	아군 한 명의 기절, 다운 상태를 해제	-
포즈무디(ポズムディ)	10000	2	3	아군 한 명의 중독 상태를 해제	-
시시리티(シシリティ)	10000	2	3	아군 한 명의 노화, 쇠약 상태를 해제	-
리벨리온(リベリオン)	10000	2	5	아군 한 명의 크리티컬 확률을 높인다	
트라에스트(トラエスト)	6000	2	18	던전에서 즉시 탈출한다	-
메디아(メディア)	20000	3	7	아군 전체의 HP를 조금 회복	사라스바티(サラスヴァティ)(여교황)
메파트라(メパトラ)	20000	3	3	아군 전체의 혼란, 공포, 격앙 상태를 해제	아프사라스(アプサラス)(절제)
리캄(リカム)	20000	3	8	아군 한 명의 사망 상태를 회복하고 HP를 절반 회복	퀸 메이브(クイーンメイブ)(연인)
화염 가드킬(火炎ガードキル)	15000	3	18	적 하나의 화염 내성, 반사 속성을 없앤다	토운(ドウン)(태양)
빙결 가드킬(氷結ガードキル)	15000	3	18	적 하나의 빙결 내성, 반사 속성을 없앤다	라크슈미(ラクシュミ)(영겁)
질풍 가드킬(疾風ガードキル)	15000	3	18	적 하나의 질풍 내성, 반사 속성을 없앤다	세트(セト)(달)
전격 가드킬(電撃ガードキル)	15000	3	18	적 하나의 질풍 내성, 반사 속성을 없앤다	하치만(ハチマン)(법왕)
디아라마(ディアラマ)	40000	4	6	아군 한 명의 HP를 중간 회복	니기미타마(ニギミタマ)(절제)
마하타룬다(マハタルンダ)	25000	4	24	3턴간 적 전체의 물리, 마법공격력을 감소시킨다	청룡(セイリョウ)(절제)
마하라쿤다(マハラクンダ)	25000	4	24	3턴간 적 전체의 물리, 마법방어력을 감소시킨다	벨페고르(ベルフェゴール)(악마)

스킬 명칭	가격	랭크	소모HP	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
마하스쿤다(マハスクンダ)	25000	4	24	3턴간 적 전체의 명중률, 회피율을 감소시킨다	쿠라마 텐구(クラマテング)(은둔자)
데쿤다(デクンダ)	25000	4	10	아군 전체의 '~운다(타룬다,라쿤다,스쿤다)' 계열 스킬의 효과를 지운다	센리(セン'リ)(여황제)
마하타루카자(マハタルカジャ)	35000	4	24	3턴간 아군 전체의 공격력을 상승시킨다	쿠시나다 히메(クシナダヒメ)(영겁)
마하라쿠카자(マハラクカジャ)	35000	4	24	3턴간 아군 전체의 물리, 마법방어력을 상승시킨다	파르바티(パールヴァティ)(여교황)
마하스쿠카자(マハスクカジャ)	35000	4	24	3턴간 아군 전체의 명중률, 회피율을 상승시킨다	케찰코아틀(ケツアルカトル)(영겁)
데카자(デカジャ)	25000	4	10	적 전체의 '~카자(타루카자,라쿠카자,스쿠카자)' 계열 스킬의 효과를 지운다	모코이(モコイ)(사신)
레볼루션(レボリューション)	25000	4	5	적, 아군 전체의 크리티컬 확률을 높인다	칼리(カーリー)(힘)
붉은 벽(赤の壁)	20000	4	15	3턴간 아군 한 명에게 화염 내성을 부여한다	야마타노오로치(ヤマタノオロチ)(달)
하얀 벽(白の壁)	20000	4	15	3턴간 아군 한 명에게 빙결 내성을 부여한다	쿠 홀린(クー・フーリン)(탑)
녹색 벽(緑の壁)	20000	4	15	3턴간 아군 한 명에게 질풍 내성을 부여한다	아난타(アナンタ)(운명)
푸른 벽(蒼の壁)	20000	4	15	3턴간 아군 한 명에게 전격 내성을 부여한다	트리그래프(トリグラフ)(전차)
암리타(アムリタ)	40000	5	12	아군 전체의 다운, 사망 이외의 상태이상을 전부 해제	스카아하(スカアハ)(여교황)
메디라마(メディラマ)	70000	6	12	아군 전체의 HP를 중간 회복	운디네(ウンディーネ)(연인)
에너지 샤워(エナジーシャワー)	50000	6	18	아군 전체의 노화, 쇠약 상태를 해제	사티(サティ)(영겁)
사마리캄(サマリカム)	60000	7	18	아군 한 명의 사망 상태를 회복하고 HP를 전부 회복	황룡(コウリユウ)(법왕)
테트라자(テトラジャ)	60000	7	24	아군 한 명에게 즉사공격을 1번 방어하는 보호막을 건다	기리메칼라(ギリメカラ)(달)
차지(チャージ)	90000	8	15	스킬 사용 후 다음에 사용하는 물리 공격의 위력이 한 번만 2배가 된다 (일반 공격, 물리공격스킬 한정)	요시츠네(ヨシツネ)(탑)
컨센트레이트(コンセントレイト)	90000	8	15	스킬 사용 후 다음에 사용하는 마법 공격의 위력이 한 번만 2배가 된다	앨리스(アリス)(사신)
테트라 브레이크(テトラブレイク)	70000	8	18	적 전체에게 걸려있는 테트라칸의 효과를 무효화한다	수귀(スイキ)(달)
마카라 브레이크(マカラブレイク)	70000	8	18	적 전체에게 걸려있는 마카라칸의 효과를 무효화한다	라케시스(ラケシス)(운명)
메디아라한(メディアラハン)	100000	9	30	아군 전체의 HP를 전부 회복	이슈탈(イシュタル)(연인)
테트라칸(テトラカーン)	80000	9	36	아군 한 명에게 물리 공격을 1번 반사하는 보호막을 건다	아라하바키(アラハバキ)(은둔자)
마카라칸(マカラカーン)	80000	9	36	아군 한 명에게 마법 공격을 1번 반사하는 보호막을 건다	리리스(リリス)(악마)
메시아라이저(メシアライザー)	120000	10	40	아군 전체의 HP를 전부 회복하고, 모든 상태이상을 해제. (사망 상태는 회복되지 않음)	루시펠(ルシフェル)(별)
히트라이저(ヒートライザ)	200000	-	30	3턴간 아군 한 명에게 타루카자,라쿠카자,스쿠카자를 한 번에 건다.	XXXXXXX ※ 스포일러 방지
랜더마이저(ランダマイザ)	200000	-	30	3턴간 적 하나에게 타룬다,라쿤다,스쿤다를 한 번에 건다	트럼페터(トランペッター)(심판)
트라프리(トラフリー)	8000	-	24	사용했을 때, 일부 전투를 제외하고 100% 도주한다	-
디아라한(ディアラハン)	70000		18	아군 한 명의 HP를 전부 회복	키쿠리히메(キクリヒメ)(여교황)

스킬이 생소해서 헛갈리는 당신을 위한

스킬 카드 - 패시브 스킬



스킬 명칭	가격	랭크	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
물리 내성(物理耐性)	70000	6	물리 속성 공격의 데미지를 줄이고, 물리 속성 약점을 가졌을 경우에는 약점을 보완한다.	진(ジン)(마술사)
화염 내성(火炎耐性)	50000	5	화염 속성 공격의 데미지를 줄이고, 화염 속성 약점을 가졌을 경우에는 약점을 보완한다.	마더 해롯(マザーハーロット)(여황제)
빙결 내성(氷結耐性)	50000	5	빙결 속성 공격의 데미지를 줄이고, 빙결 속성 약점을 가졌을 경우에는 약점을 보완한다.	주작(スザク)(절제)
전격 내성(電撃耐性)	50000	5	전격 속성 공격의 데미지를 줄이고, 전격 속성 약점을 가졌을 경우에는 약점을 보완한다.	구반다(クヴァンダ)(피에로)
질풍 내성(疾風耐性)	50000	5	질풍 속성 공격의 데미지를 줄이고, 질풍 속성 약점을 가졌을 경우에는 약점을 보완한다.	체르노보그(チエルノボグ)(피에로)
어둠 내성(闇耐性)	-	-	어둠 속성 공격의 데미지와 즉사 확률을 줄이고, 어둠 속성 약점을 가졌을 경우에는 약점을 보완한다.	-
빛 내성(光耐性)	-	-	빛 속성 공격의 데미지와 즉사 확률을 줄이고, 빛 속성 약점을 가졌을 경우에는 약점을 보완한다.	-
어둠 반사(闇反射)	80000	8	어둠 속성 공격을 반사한다	미카엘(ミカエル)(심판)
빛 반사(光反射)	80000	8	빛 속성 공격을 반사한다	유롱(ユルング)(절제)
어둠 무효(闇無効)	-	-	어둠 속성 공격을 무효화한다	-
빛 무효(光無効)	-	-	빛 속성 공격을 무효화한다	-
물리 흡수(物理吸収)	300000	10	물리 속성 공격의 데미지를 HP로 흡수한다	-
화염 흡수(火炎吸収)	300000	10	화염 속성 공격의 데미지를 HP로 흡수한다	헬즈 엔젤(ヘルズエンジェル)(사형수)
빙결 흡수(氷結吸収)	300000	10	빙결 속성 공격의 데미지를 HP로 흡수한다	이시스(イシス)(여황제)
전격 흡수(電撃吸収)	300000	10	전격 속성 공격의 데미지를 HP로 흡수한다	루시퍼(ルシファー)(심판)
질풍 흡수(疾風吸収)	300000	10	질풍 속성 공격의 데미지를 HP로 흡수한다	호루스(ホルス)(태양)
독 내성(毒耐性)	-	-	상태이상 중독에 걸릴 확률을 낮춘다	-
기절 내성(気絶耐性)	-	-	상태이상 중독에 걸릴 확률을 낮춘다	-
쇠약 내성(衰弱耐性)	-	-	상태이상 기절에 걸릴 확률을 낮춘다	-
혼란 내성(混乱耐性)	-	-	상태이상 혼란에 걸릴 확률을 낮춘다	-
마봉 내성(魔封耐性)	-	-	상태이상 마봉에 걸릴 확률을 낮춘다	-
노화 내성(老化耐性)	-	-	상태이상 노화에 걸릴 확률을 낮춘다	-
공포 내성(恐怖耐性)	-	-	상태이상 공포에 걸릴 확률을 낮춘다	-

스킬 명칭	가격	랭크	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
격앙 내성(激昂耐性)	-	-	상태이상 격앙에 걸릴 확률을 낮춘다	-
독 방어(毒防御)	25000	4	상태이상 독에 걸리지 않는다	-
기절 방어(気絶防御)	25000	4	상태이상 기절에 걸리지 않는다	라파엘(ラファエル)(연인)
쇠약 방어(衰弱防御)	-	-	상태이상 쇠약에 걸리지 않는다	-
혼란 방어(混乱防御)	-	-	상태이상 혼란에 걸리지 않는다	-
마봉 방어(魔封防御)	-	-	상태이상 마봉에 걸리지 않는다	-
노화 방어(老化防御)	-	-	상태이상 노화에 걸리지 않는다	-
공포 방어(恐怖防御)	-	-	상태이상 공포에 걸리지 않는다	-
격앙 방어(激昂防御)	-	-	상태이상 격앙에 걸리지 않는다	-
부동심(不動心)	300000	10	모든 상태이상에 걸리지 않는다	아수라왕(アスラおう)(태양)
빛으로부터의 생존(光からの生還)	40000	5	하마 계열 스킬을 맞았을 때 50% 확률로 HP를 1 남기고 살아남는다	사마엘(サマエル)(사신)
어둠으로부터의 생존(闇からの生還)	40000	5	무드 계열 스킬을 맞았을 때 50% 확률로 HP를 1 남기고 살아남는다	가브리엘(ガブリエル)(여황제)
빛으로부터의 대생환(光からの大生還)	50000	6	하마 계열 스킬을 맞았을 때 HP를 1 남기고 살아남는다	벨리알(ベリアル)(악마)
어둠으로부터의 대생환(闇からの大生還)	50000	6	무드 계열 스킬을 맞았을 때 HP를 1 남기고 살아남는다	대승정(だいそうじょう)(법왕)
화염 부스터(火炎ブースタ)	18000	3	화염 속성 공격의 데미지를 25% 상승시킨다	카하쿠(カハク)(마술사)
빙결 부스터(氷結ブースタ)	18000	3	빙결 속성 공격의 데미지를 25% 상승시킨다	킹 프로스트(キングフロスト)(황제)
전격 부스터(電撃ブースタ)	18000	3	전격 속성 공격의 데미지를 25% 상승시킨다	오베론(オベロン)(황제)
질풍 부스터(疾風ブースタ)	18000	3	질풍 속성 공격의 데미지를 25% 상승시킨다	포르투나(フォルトウナ)(운명)
화염 하이부스터(火炎ハイブースタ)	80000	7	화염 속성 공격의 데미지를 50% 상승시킨다	사악 프로스트(ジャアクフロスト)(광대)
빙결 하이부스터(氷結ハイブースタ)	80000	7	빙결 속성 공격의 데미지를 50% 상승시킨다	스카디(スカディ)(여황제)
전격 하이부스터(電撃ハイブースタ)	80000	7	전격 속성 공격의 데미지를 50% 상승시킨다	스파르나(スパルナ)(태양)
질풍 하이부스터(疾風ハイブースタ)	80000	7	질풍 속성 공격의 데미지를 50% 상승시킨다	오딘(オーデイン)(황제)
하마 성공률UP(ハマ成功率UP)	50000	6	하마 계열 스킬의 성공률을 상승시킨다	엔젤(エンジェル)(정의)
무드 성공률UP(ムド成功率UP)	50000	6	무드 계열 스킬의 성공률을 상승시킨다	모트(モト)(사신)
독 성공률UP(毒成功率UP)	-	-	상태이상 중독에 걸릴 확률을 높인다	-
쇠약 성공률UP(衰弱成功率UP)	-	-	상태이상 쇠약에 걸릴 확률을 높인다	-
혼란 성공률UP(混乱成功率UP)	-	-	상태이상 혼란에 걸릴 확률을 높인다	-
마봉 성공률UP(魔封成功率UP)	-	-	상태이상 마봉에 걸릴 확률을 높인다	-
노화 성공률UP(老化成功率UP)	-	-	상태이상 노화에 걸릴 확률을 높인다	-

스킬 명칭	가격	랭크	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
공포 성공률UP(恐怖成功率UP)	-	-	상태이상 공포에 걸릴 확률을 높인다	-
격앙 성공률UP(激昂成功率UP)	-	-	상태이상 격앙에 걸릴 확률을 높인다	-
바스터 성공률UP(バステ成功率UP)	60000	7	모든 상태이상에 걸릴 확률을 높인다	노즈치(ノズチ)(달)
공격의 마음가짐(攻撃の心得)	60000	7	전투 시작시에 타루카자가 걸린다 (3턴 지속)	구루루(グルル)(피에로)
방어의 마음가짐(防御の心得)	60000	7	전투 시작시에 라쿠카자가 걸린다 (3턴 지속)	타케미나카타(タケミナカタ)(피에로)
빠르기의 마음가짐(素早さの心得)	60000	7	전투 시작시에 스쿠카자가 걸린다 (3턴 지속)	마카미(マカミ)(사형수)
마하타루카오토(マハタルカオート)	80000	9	전투 시작시에 마하타루카자가 걸린다	나라싱하(ナラシンハ)(태양)
마하라쿠카오토(マハラクカオート)	80000	9	전투 시작시에 마하라쿠카자가 걸린다	세탄다(セタンタ)(황제)
마하스쿠카오토(マハスクカオート)	80000	9	전투 시작시에 마하스쿠카자가 걸린다	킹(キング)(영겁)
물리 간파(物理見切り)	15000	3	물리 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	바포메트(バフオメット)(피에로)
화염 간파(火炎見切り)	10000	2	화염 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	하이픽시(ハイピクシー)(여교황)
빙결 간파(氷結見切り)	10000	2	빙결 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	티스(デース)(마술사)
전격 간파(電撃見切り)	10000	2	전격 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	아라미타마(アラミタマ)(전차)
질풍 간파(疾風見切り)	10000	2	질풍 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	안도라스(アンドラス)(달)
진 물리간파(真 物理見切り)	50000	5	물리 속성 공격의 회피율이 3배가 된다	아리라트(アリラト)(여황제)
진 화염간파(真 火炎見切り)	35000	4	화염 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	아트로포스(アトロポス)(운명)
진 빙결간파(真 氷結見切り)	35000	4	빙결 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	화이트 라이더(ホワイトライダー)(사신)
진 전격간파(真 電撃見切り)	35000	4	전격 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	제천대성(セイテンタイセイ)(피에로)
진 질풍간파(真 疾風見切り)	35000	4	질풍 속성 공격의 회피율이 2배가 된다	바스키(ヴァスキ)(사형수)
대천사의 가호(大天使の加護)	70000	8	빛, 어둠, 만능 속성 공격 이외의 모든 공격의 회피율이 2배가 된다	스라오샤(スラオシャ)(정의)
카운터(カウンタ)	15000	3	물리 공격을 10% 확률로 반사한다	락샤사(ラクシャーサ)(힘)
헤비 카운터(ヘビーカウンタ)	40000	5	물리 공격을 15% 확률로 반사한다	풍귀(フウキ)(별)
하이퍼 카운터(ハイパーカウンタ)	50000	6	물리 공격을 20% 확률로 반사한다	우리엘(ウリエル)(정의)
로우 그로우(ローグロウ)	15000	3	전투에 참가하지 않아도 전투 종료시에 입수한 경험치의 1/4를 받는다	봉황(ホウオウ)(태양)
미들 그로우(ミドルグロウ)	40000	5	전투에 참가하지 않아도 전투 종료시에 입수한 경험치의 1/2를 받는다	시키오우지(シキオウジ)(광대)
하이 그로우(ハイグロウ)	70000	8	전투에 참가하지 않아도 전투 종료시에 입수한 경험치를 똑같이 받는다	사투르누스(サトウルヌス)(별)
치유촉진 소(小治癒促進)	20000	3	전투 중 자신의 행동 순서가 왔을 때 HP가 최대치의 2%만큼 회복된다	실프(シルフ)(절제)
치유촉진 중(中治癒促進)	60000	6	전투 중 자신의 행동 순서가 왔을 때 HP가 최대치의 4%만큼 회복된다	티타니아(ティターニア)(여제)
치유촉진 대(大治癒促進)	90000	8	전투 중 자신의 행동 순서가 왔을 때 HP가 최대치의 6%만큼 회복된다	운디네(ヴィシユヌ)(절제)

스킬 명칭	가격	랭크	스킬 효과	스킬카드 보유 페르소나 / 아르카나
기공 소(小氣功)	20000	3	전투 중 자신의 행동 순서가 왔을 때 SP가 3 회복된다	아메노우즈메(アメノウズメ)(영겁)
기공 중(中氣功)	60000	6	전투 중 자신의 행동 순서가 왔을 때 SP가 5 회복된다	바론(バロン)(황제)
기공 대(大氣功)	90000	8	전투 중 자신의 행동 순서가 왔을 때 SP가 7 회복된다	사탄(サタン)(심판)
승리의 숨결(勝利の息吹)	70000	6	전투 종료시에 HP, SP가 최대치의 8%만큼 회복된다	야타가라스(ヤタガラス)(태양)
승리의 함성(勝利の雄たけび)	500000	-	전투 종료시에 HP, SP가 전부 회복된다	XXXXXXXX ※ 스포일러 방지
급속회복(急速回復)	70000	4	상태 이상에 걸렸을 때 자연회복되기까지 걸리는 턴 수가 절반으로 줄어든다	카구야(カグヤ)(영겁)
순간회복(瞬間回復)	70000		상태 이상에 걸렸을 때 자연회복되기까지 걸리는 턴 수가 1턴으로 줄어든다	노른(ノルン)(운명)
이 악 물기(食いしばり)	70000	7	공격을 받고 사망할 위기에 처할 때, 한 번만 HP를 1 남기고 살아남는다. (반사 데미지로 사망할 경우에는 적용되지 않음)	가네샤(ガネーシャ)(별)
불굴의 투지(不屈の闘志)	90000	8	공격을 받고 사망할 위기에 처할 때, HP를 전부 회복한다. (반사 데미지로 사망할 경우에는 적용되지 않음)	아티스(アティス)(사형수)
신의 가호(神々の加護)	50000	6	회복 계열 스킬의 회복량이 1.5배로 늘어난다	네코쇼군(ネコシヨウグン)(별)
어드바이스(アドバイス)	15000	3	적에게 크리티컬 공격을 가할 확률을 높인다	오오쿠니누시(オオクニヌシ)(황제)
코칭(コーチング)	5000	1	적에게 크리티컬 공격을 받을 확률을 낮춘다	로키(ロキ)(광대)
경계(警戒)	10000	2	적이 선제공격을 가할 확률을 낮춘다	사키미타마(サキミタマ)(여교황)
무도의 마음가짐(武道の心得)	120000	9	물리 속성 스킬을 사용할 때 소모되는 HP의 양이 절반으로 줄어든다	후츠누시(フツヌシ)(전차)
마술의 소양(魔術の素養)	120000	9	마법 계열 스킬을 사용할 때 소모되는 SP의 양이 절반으로 줄어든다	시바(シバ)(탑)
얼리 댄스(アリ ダンス)	-	-	적의 공격 명중률을 낮춘다	-
인왕자세(仁王立ち)	60000	7	회피가 불가능한 공격을 맞을 때 받는 데미지가 줄어든다	은형귀(オンギョウキ)(은둔자)

Data

퀘스트

ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

퀘스트 Data



퀘스트 이것저것

- P3 시절부터 생긴 이래 플레이어를 강제 노역소로 보내는 일등공신 중 하나가 되어버린 퀘스트는 P4에서도 건재하다. 더군다나 P4G에서는 퀘스트의 숫자도 늘어났다! 퀘스트의 종류는 문제를 맞추는 것부터 시작해서 던전에서 물건을 가져오는 것, 사람들의 고민을 해결해주는 것 등, P3의 던전 진행 일변도였던 것에 비해 다양한 종류의 퀘스트가 당신을 기다리고 있다. 특히 P4G에서 추가된 일부 퀘스트들 중에는 던전 진행 중 캐릭터의 외관을 바꿔주는 의상 아이템을 주는 것들도 많으므로, 이것을 노린다면 부지런히 퀘스트 클리어를 위해 이곳저곳을 뛰어다녀야 한다.
- 참고로 퀘스트 7번부터 15번까지는 '은둔자' 커뮤니티를 가진 여우의 의뢰이므로, 던전 진행 중 SP 회복 비용을 아끼고 싶다면 반드시 클리어하는 것이 좋다.

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
1	알쏭달쏭! 수수께끼 선배! (迷走!ナゾナゾ先輩!)	4월 18일부터 학교 건물 3층에 있는 아프로 헤어의 학생
진행	첫번째 문제에 'A그룹(Aグループ)', '두번째 문제에 '동전에 그려진 식물(硬貨に描かれている植物)' 이라고 답하면 된다.	
보상	보물상자 열쇠(宝箱の鍵)×3	
2	옥상에 있는 그 아이 (屋上のあの子)	4월 24일부터 2-2 교실에 있는 남학생
진행	옥상에 있는 여자아이에게 취미에 대한 걸 묻고, 3일간 반복할 것.(비오는 날에는 등장하지 않으니 주의)	
보상	돌아갈래(力工レール)	
3	환상의 술이 필요해 (幻の酒が欲しい)	5월 1일부터 사메강 하천부지에 있는 남성
진행	TV속 세계 안의 코니시 주점에 있다.	
보상	4000엔	
4	천사상이 갖고 싶어 (天使の像が欲しい)	5월 2일부터 2-2 교실에 있는 겁 많은 여학생
진행	유키코 공주의 성 6층부터 나오는 정복의 기사(征服の騎士)를 쓰러뜨리면 입수 가능.	
보상	보물상자 열쇠(宝箱の鍵)×3	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
5	악마상이 필요해 (悪魔の像が欲しい)	5월 2일부터 7월 26일까지 학교 건물 2층 복도에 있는 기묘한 남학생
진행	유키코 공주의 성 5~7층에서 나오는 매지컬 마구스(マジカルマグス)를 쓰러뜨리면 입수 가능.	
보상	삼백초 차(どくだみ茶)×3	
6	리츠선이 필요해 (リッツ線が欲しい)	5월 2일부터 실습동 1층 복도에 있는 남학생
진행	유키코 공주의 성 6,7층에서 나오는 불과 얼음의 밸런서(炎と氷の balanser)를 쓰러뜨리면 입수 가능.	
보상	낙승명중 테이프(楽勝命中テープ)	
7	좋아하는 사람과 잘 되기를 (好きな人とうまういきますように)	5월 6일부터 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 학교 1층 신발장 앞에 있는 여고생과 대화 2. 다음 날, 학교 2층 복도에 있는 같은 여학생과 대화, 읽었다(読んだ) 선택 3. 다음 날 다시 같은 장소에 있는 여학생과 대화한 후, 신사 사당을 통해 여우에게 보고.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 2로 상승 / SP회복 비용이 감소한다.	
8	다이어트에 성공하기를 (おやつが嫌いになれますように)	퀘스트7 클리어 후 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 상점가 남쪽에 서있는 여성과 대화 2. 학교 옥상에 있는 치에와 대화해서 고기 껌을 입수. 3. 다시 상점가 남쪽에 서있는 여성과 대화. 그 후 사당을 통해 여우에게 보고.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 3로 상승 / SP회복 비용이 감소한다.	
9	개를 찾아줘 (犬を探して)	퀘스트8 클리어 후 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 강변에서 돌아다니고 있는 개와 대화할 것. 2. 다음 날, 상점가 북쪽에 있는 개와 대화해서 선택지에서 상냥하게 말을 건다(優しく話しかける) 선택. 3. 강변에서 다시 개를 찾아 말을 걸어 위와 같은 선택지 선택. 총 3번을 해야한다. 4. 마지막에는 비프텍, 특제 고로케 등 음식점에서 살 수 있는 먹거리를 주고 여우에게 보고하면 끝.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 4로 상승 / SP회복 비용이 감소한다.	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
10	친구가 필요해 (友だちが欲しい)	퀘스트9 클리어 후 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 강변 둔치 게시판 앞에 있는 남자아이와 대화하면 통신판매로 물건을 사면 따라오는 시가넷 실을 주게된다. 2. 다음 날 다시 같은 장소에서 남자아이와 대화한다. 3. 밤에 집에서 나나코와 대화하면 탄키리맨 실을 받는다. 이걸 남자아이에게 줄 것. 4. 그 후, 시간이 좀 지난 후 남자아이와 다시 대화하고 여우에게 보고하면 끝.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 5로 상승 / SP회복 비용이 감소한다.	
11	사는 보람을 되찾고 싶어 (生きがいを取り戻したい)	퀘스트10 클리어 후 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 상점가 북쪽에 서있는 남자와 대화하면 미완성 된 프라모델을 받게 된다. 2. 집, 자신의 방에 있는 테이블을 조사해서 프라모델을 완성시키자. 3번이나 해야한다. 3. 완성 후, 다시 남자와 대화하면 미완성 프라모델 다른 제품을 받게된다. 여우에게 보고하면 끝.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 6로 상승 / SP회복 비용이 감소 / 완성된 프라모델 입수 / 퀘스트 클리어 후 상점가에 모형가게가 오픈된다.	
12	말을 잘하고 싶어 (口下手を直したい)	퀘스트11 클리어 후 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 관용 랭크 3, 전달력 랭크 3, 용기 랭크 3 이상여야만 가능하다. 옥상에 있는 여학생과 대화하자. 2. 다시 같은 장소에 있는 여학생과 대화, 선택지에서 말주변이 없는걸 고치고 싶은가 본데(口下手を直したいらしいね) 선택 후, 말하는 법을 가르쳐준다(話し方を教える)를 연속으로 선택. 3. 다음 날 혹은 시간이 좀 흐른 후, 또 말을 걸어 때로는 사과하는 용기가 원해(時には謝る勇気が必要)를 선택. 4. 그 후, 여우에게 보고.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 7로 상승 / SP회복 비용이 감소한다.	
13	고양이에게 익숙해지고 싶어 (猫に慣れたい)	퀘스트12 클리어 후 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 강변 둔치에 서있는 남자와 대화, 선택지에서 고양이?(猫?)를 선택하자. 2. 14번 퀘스트를 클리어하면 등장하는 집 근처에 누워 뒹굴대는 고양이가 있을 것이다. 이 고양이에게 말을 걸자. 3. 다음 날, 다시 고양이에게 말을 걸면 강변 둔치에 서있던 남자를 데려오게 된다. 4. 다음 날, 다시 강변 둔치에 서있는 남자에게 말을 걸어 금붕어를 주자. 미리 낚시로 얻어둘 것! 5. 다시 시간이 조금 경과한 뒤에 강변 둔치에 가보면 그 남자가 있다. 대화한 후 여우에게 보고.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 8로 상승 / SP회복 비용이 감소한다.	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
14	잃어버린 돈을 찾아줘 (落としお金を探して)	퀘스트13 클리어 후 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 강변 둔치 서쪽 끝에, 쓰레기통 근처에 있는 여자와 대화하자. 2. 그 후, 강변 계단 근처의 수풀을 조사하면 더럽고 둥근 지갑(汚れた丸い財布)을 얻게된다. 3. 좀 전에 대화했던 여자에게 전달하자. 다시 지갑을 하나 찾아야 한다. 4. 상점가 북쪽, 신사 근처에 있는 작은 밭을 조사하면 더러운 사각형 지갑(汚れた四角い財布)을 얻게 된다. 5. 다시 좀 전의 그 여자에게 갖다 주자. 6. ※ 시간 경과 없이 바로 해결할 수 있는 퀘스트다. 받았을 때 바로 해결하자.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 9로 상승 / SP회복 비용이 감소한다.	
15	시치리 해안의 주인을 보고 싶다 (七里海岸の又シを一目見たい)	퀘스트14 클리어 후 신사에서 여우의 의뢰를 받는다
진행	1. 바다 낚시를 할 수 있는 상태여야만 한다. 일단 바다를 갈 수 있는 시점까지는 진행이 필요. 2. 강변에 상주하시는 영감님과 대화하면 바다낚시용 낚시대를 주신다고 한다. 그런데 강의 수호신을 낚아오라고 하신다. 강의 수호신 정보는 낚시 정보를 참조. 3. 강의 수호신을 낚아 영감님과 대화하면 바다낚시용 낚시대를 준다. 이것 가지고 바다로 가자. 4. 겐지 투구벌레를 미끼로 써서 바다의 주인을 낚자. 말이 쉽지 엄청 어렵다. 5. 여우에게 보고를 하면 선택지에서 일단 돌아간다(一旦帰る)를 선택. 전달력 최고랭크를 만든 후 6. 다시 여우에게 보고를 시도하면 성공.	
보상	은둔자 커뮤니티 랭크 10으로 상승	
16	책상 수선(机の修繕)	5월 18일부터 실습동 2층의 만두머리 여학생
진행	유키코 공주의 성 4~7층에서 나오는 웃는 테이블(笑うテーブル)을 쓰러뜨린 후, 느낌이 확 오는 판때기(しっくりくる板)를 입수	
보상	로얄젤리(ロイヤルゼリー)×5	
17	카멘의 과외수업 1 (カーメンの課外授業 1)	5월 18일부터 학교 건물 2층 복도 구석에 있는 소부에 선생
진행	유키코 공주의 성 3~6층에서 나오는 트랜스 트윈즈(トランスツインズ)를 쓰러뜨린 후, 뭔가 사연이 있어보이는 철봉(いわく有りげな鉄の棒)을 입수	
보상	맥이 뛰는 돌(脈打ってる石)×2	
18	책과 교환 (本と交換)	5월 23일부터 상점가 남쪽 서점 앞에서 서점을 살펴보는 남성
진행	흰 복숭아 씨앗을 하나 건네주면 된다. (던전의 보물상자에서 수시로 입수 가능)	
보상	서적 : THE예도(THE 柔道)	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
19	티슈 나눠주기 (ティッシュ配り代行します)	6월 11일부터 바이크를 타고다닐 수 있게 된 뒤에 오키나 시 영화관 앞의 점원 오토바이 면허 취득 후 3회 이상 오토바이를 타고 돌아다녀야 오키나 시로 이동 가능해지니 주의.
진행	오키나 시의 모든 사람들과 이야기를 하면서 티슈를 나눠주면 된다.	
보상	5000엔	
20	고양이에게 먹이를 주고 싶어 (猫にエサをあげてほしい)	퀘스트 18 클리어 후, 6월 3일부터 상점가 남쪽 서점 앞에서 서점을 살펴보는 남성
진행	하천가 길 주변을 서성이는 고양이에게 생선을 한마리 주면 된다. 종류는 상관없음. 퀘스트 13을 해결하기 위해 미리 해 둬야 할 퀘스트다.	
보상	서적: THE 외도(THE 外道) / 자택 앞에 고양이가 생긴다.	
21	역시 고양이가 신경쓰인다 (やっぱり猫が気になる)	퀘스트 20 클리어 후 사메강 하천부지의 고양이와 대화 후 먹이로 물고기를 하나 준다
진행	하천가 길 주변을 서성이는 고양이에게 생선을 10마리 더 주면 된다. 종류는 상관없음. 단, 강의 수호신(川又シ様)은 5마리로 계산하므로, 수호신 두 마리를 주면 빠르게 해결 가능.	
보상	힐 젤리(ヒールゼリー)	
22	그래도 고양이가 신경쓰인다 (それでも猫が気になる)	퀘스트 21 클리어 후 사메강 하천부지의 고양이와 대화 후 먹이로 물고기를 하나 준다
진행	하천가 길 주변을 서성이는 고양이에게 생선을 20마리 더 주면 된다. 종류는 상관없음. 단, 강의 수호신(川又シ様)은 5마리로 계산하므로, 수호신 네 마리를 주면 빠르게 해결 가능.	
보상	소마(ソーマ)	
23	오래된 열쇠가 필요해 (古びた鍵が欲しい)	6월 5일부터 사메강 하천부지에 있는 할머니
진행	열기 나는 사우나 1~4층에 나오는 수회의 파즈(収賄のファズ)를 쓰러뜨리면 입수 가능.	
보상	지식, 용기 UP	
24	석탄이 필요해 (石炭が欲しい)	6월 5일부터 상점가 북쪽에 있는 목소리 큰 노인
진행	열기 나는 사우나 5~7층에 나오는 사육의 바자루트(我欲のバザルト)를 쓰러뜨린 후 석탄(石炭)을 얻어서 갖다주자.	
보상	15000엔	
25	이나바산 양배추가 아니면 안돼 (稲羽産キャベツでないとダメなの)	6월 5일부터 주네스 야소이나바점에 있는 주부
진행	가족 텃밭이나 시가넷 다나카에서 육망성 양배추(ヒランヤキャベツ)를 3개 얻어서 건네주면 된다.	
보상	주인공의 무기: 뽕족한 삽(剣先スコップ)	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
26	십자가가 필요해 (十字架が欲しい)	퀘스트 4 클리어 후 6월 8일부터 2-2 교실에 있는 겁 많은 여학생
진행	열기 나는 사우나 6~8층에 나오는 정적의 마리아(静寂のマリア)를 쓰러뜨린 후 모양이 변한 십자가(変わった十字架)를 입수	
보상	연골약(軟骨薬)×3	
27	제마 베일이 필요해 (魔除けのヴェールが欲しい)	퀘스트 26 클리어 후 7월 12일부터 2-2 교실에 있는 겁 많은 여학생
진행	특별 극장 마루큐좌 3층부터 나오는 해방의 마리아(解放のマリア)를 쓰러뜨리면 입수 가능	
보상	보물상자 열쇠(宝箱の鍵)×5	
28	책상 개조 (机の改造)	퀘스트 16 클리어 후 6월 8일부터 실습동 2층에 있는 만두머리 여학생
진행	열기 나는 사우나 8층부터 나오는 우는 테이블(泣くテーブル)을 쓰러뜨린 후, 반사판(反射板)을 얻어서 갖다주자.	
보상	스너프 소울(スナフソウル)×2	
29	멋진 뿔이 갖고 싶어 (立派な角が欲しい)	6월 9일부터 상점가 남쪽에 있는 노 주부
진행	열기 나는 사우나 8층부터 나오는 사갑충(死甲蟲)을 쓰러뜨린 후 웅장하고 아름다운 뿔(壮麗な角)을 얻어서 갖다주자.	
보상	18000엔	
30	동생을 찾아와줘 (妹を探してきて)	6월 9일부터 11월 23일까지 상점가 남쪽에 있는 예쁘게 꾸민 여자아이
진행	강변에 있는 쌍둥이 쪽 동생 여자아이에게 말을 걸면 된다	
보상	돌아갈래(力工レール)×5	
31	청소부의 혼을 이어줬으면 해 (清掃部の魂を受け継いで欲しい)	6월 11일부터 학교 건물 3층에 있는 남학생
진행	1. 실습동 2층 복도에 있는 장인 견습생에게 '거합도'를 주고 청소용 빗자루(おそうじモップ)를 입수. (거합도는 무기점 다이다라에서 구매 가능) 2. 병원 청소 아르바이트를 1번 이상 한 후에, 오키나 시에 있는 옷가게 CROCO*FUR 에서 청소부 옷(清掃員服)을 구매. 3. 퀘스트를 준 남학생과 다시 대화.	
보상	주인공의 무기: 대나무 빗자루(竹ほうき)	
32	이나바 송어가 필요해 (稲羽マスが欲しい)	6월 14일부터 무기점 다이다라의 아저씨
진행	이나바 송어(稲羽マス)를 넘겨주면 된다. (낚시나 통신판매로 구매 가능)	
보상	요스케의 무기: 이나바 송어(稲羽マス)	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
33	은 덩어리가 필요해 (針銀鉱が欲しい)	퀘스트 6 클리어 후, 6월 30일부터 실습동 1층 복도의 남학생
진행	특별 극장 마루큐좌 8~10층에서 나오는 실버 다이스(シルバーダイス)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 은색의 덩어리(銀の塊)를 갖다주자.	
보상	고장의 게르마 라디오(高揚ゲルマラジオ)×2	
34	하드 부츠가 필요해 (ハードブーツが欲しい)	퀘스트 20 클리어 후, 7월 3일부터 상점가 남쪽에서 서점을 보는 남성
진행	열기 나는 사우나 5~8층에 나오는 댄싱 핸드(ダンシングハンド)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 두꺼운 가죽(重厚な皮)을 5개 입수한 후, 무기점 다이다라에 판매하면 아이템 '하드 부츠'가 라인업된다. 구매 후 가져다 주면 OK.	
보상	서적: 해충도감(害虫図鑑) + 5000엔	
35	언니에게 가는 길(姉への道)	퀘스트 30 클리어 후 7월 13일부터 11월 23일까지 하천가에 있는 쌍둥이 동생 여자아이
진행	특별 극장 마루큐좌 1층부터 출현하는 소울 댄서(ウルダンサー)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 플라워 브로치(フラワーブローチ)를 갖다주자.	
보상	상처약 세트(お徳用傷薬セット)×3	
36	언니가 있는 곳까지 앞으로 한 걸음 (姉まであと一歩)	퀘스트 35 클리어 후 8월 22일부터 11월 23일까지 하천가에 있는 쌍둥이 동생 여자아이
진행	보이드 퀘스트 2~4층에서 나오는맹애의 큐피드(盲愛のフビド)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 리프 포세트(リーフポシエット)를 갖다주자.	
보상	마카의 잎(マカの葉)×3	
37	두근두근 그 옷이 보고 싶어 (ときめくあの服が見たい)	퀘스트 19 클리어 후 7월 16일부터 오키나시의 CROCO*FUR앞에 있는 짙은 화장의 여성
진행	유키코 공주의 성에서 나오는 금색 보물상자에서 신사 텍시도(紳士タキシード)를 얻어서 갖다주자.(4층부터 나온다.)	
보상	로얄젤리(ロイヤルゼリー)×3	
38	2종류의 옥수수가 필요해 (2種類のトウモロコシが見たい)	퀘스트 32 클리어 후 7월 24일부터 무기점 다이다라의 아저씨와 이야기하면 발생
진행	가죽 텃밭에서 테트라콘(テトラコン)과 마카라콘(マカラコン)을 얻어서 갖다주자.	
보상	요스케의 무기: 구운 옥수수(焼きとうもろこし)	
39	램프가 필요해 (ランプが欲しい)	8월 22일부터 하천가에 있는 정정한 아저씨
진행	보이드 퀘스트 2~4층에 나오는 어멘티 레이븐(アメンティレイブン)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 꺼지지 않는 램프(消えないランプ)를 갖다주자.	
보상	30000엔	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
40	세련된 그릇이 필요해 (オシャレな皿が欲しい)	퀘스트 34 클리어 후 8월 9일부터 상점가 남쪽에서 서점을 보는 남성
진행	특별 극장 마루큐좌 9층에서 나오는 번개와 바람의밸런서(雷と風のバルンサー)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 세련된 접시(オシャレな受け皿)를 3개 얻어서 갖다주자	
보상	서적: 수수께끼 너무좋아(なぞなぞだいすき) / 10000엔	
41	영화에 나온 것에 대해 알고 싶다 (映画に出てきた物について知りたい)	9월 2일부터 오키나시 영화관 앞에 있는 영화를 좋아하는 소녀
진행	학교 건물 2층 복도 구석에 있는 소부에 선생과 대화하자.	
보상	신비의 스카라베(神秘のスカラベ)	
42	각성! 수수께끼 선배!(覚醒! ナゾナゾ先輩!)	9월 2일부터 학교 건물 3층에 있는 아프로 헤어의 남학생
진행	1. 첫번째 문제에 A그룹(Aグループ) 2. 두번째 문제에 움직인다(動き) 3. 세번째 문제에 B그룹(Bグループ) 4. 네번째 문제에 지시어(指示語)라고 답하면 된다.	
보상	스너프 소울(スナフソウル)	
43	텔레파시 실험(テレパシー実験)	9월 5일부터 상점가 남쪽에 있는 예쁘게 꾸민 여자아이
진행	사메강 하천부지 자갈밭에 있는 쌍둥이 여동생에게 말을 걸고, 다시 퀘스트를 줬던 상점가의 여자아이에게 보고.	
보상	삼백초 차(どくだみ茶) ×5	
44	카멘의 과외수업 2 (カーメンの課外授業 2)	9월 20일부터 학교 건물 2층 복도 구석에 있는 소부에 선생
진행	보이드 퀘스트 8~9층에 나오는 강철의 거병(鋼鉄の巨兵)을 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 쿨루루마 메탈(フルルマメタル)을 갖다주자	
보상	신비의 스카라베(神秘のスカラベ)×2	
45	너는 책의 내용을 기억하고 있나 (君は本の内容を覚えているか)	9월 27일부터 상점가 남쪽에서 서점을 보는 남성 퀘스트 18, 20, 34, 40을 클리어해야 나오는 퀘스트다. 주의.
진행	1. 첫번째 문제에 기술의 위력(技の威力) 2. 두번째 문제에 외도의 작법은~(外道の作法が、イラスト付きで) 3. 세번째 문제에 1쪽 2페이지(1虫2ページ)(わたし)	
보상	서적: 거대한 존재(おおいなるそんざい)	
46	아버지에게 드리는 선물(父へのプレゼント)	9월 30일부터 실습동 2층에 있는 만두머리 여학생
진행	비밀결사 개조 실험실 지하 2~4층에 나오는 격진의 기가스(激震のギガス)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 열혼의 증거(熱魂の証)를 3개 얻어서 갖다 주자	
보상	보옥(宝玉)	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
47	마음에 드는 옷을 찾아와 줘 (気に入る服を見つけてきて)	10월 12일부터 오키나시에 있는 암전한 주부
진행	비밀결사 개조 실험실 지하 3~7층에 나오는 파워 캐슬(パワーキャッスル)을 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 강력석 섬유(強力石の繊維)를 8개 모아서, 무기점 다이다라에 팔면 무적의 미니(無敵のミニ)가 추가된다. 이걸 사서 가져다주면 된다. 단, 퀘스트 51을 같이 진행할 경우에는 강력석 섬유가 드롭되지 않으므로, 퀘스트를 같이 받고 진행하지 말 것.	
보상	유키코의 무기: 주리 부채(ジュリ扇)	
48	수정구슬이 필요해(水晶玉が欲しい)	10월 12일부터 학교 건물 3층에 있는 수학담당 나카야마 선생
진행	비밀결사 개조 실험실 지하 1~2층에 나오는 유지의 조각상(維持の彫像)을 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 수정구슬(水晶玉)을 갖다 주자	
보상	35000円	
49	연습탄이 필요해(演習弾が欲しい)	10월 12일부터 학교 건물 3층에 있는 교장 선생
진행	비밀결사 개조 실험실 지하 6~7층에 나오는 사악의 포좌(邪悪の砲座)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 연습탄(演習弾)을 갖다 주자	
보상	끈기, 관용 UP	
50	고속 기어가 필요해(高速ギアが欲しい)	10월 12일부터 학교 건물 1층에 있는 안경 쓴 여학생
진행	비밀결사 개조 실험실 지하 6층에 나오는 마하 포트(マツハフオート)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 고속 기어(高速ギア)를 갖다 주자	
보상	물반경(物反鏡)×3	
51	석탄이 필요해 2(石炭が欲しい 2)	퀘스트 24 클리어 후 10월 12일부터 상점가 북쪽에 있는 목소리 큰 노인
진행	비밀결사 개조 실험실 지하 6층에 나오는 파워 캐슬(パワーキャッスル)을 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 극상의 석탄(極上の石炭)을 갖다 주자	
보상	40000엔	
52	언니에게서 졸업(姉からの卒業)	퀘스트 36 클리어 후, 10월 12일부터 11월 17일까지 사메강 하천부지 자갈밭에 있는 쌍둥이 동생
진행	비밀결사 개조 실험실 지하 8층에 나오는 이데아 마더(イデアマザー)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 브런치 카츄사(ブランチカチューシャ)를 갖다 주자.	
보상	보옥륜(宝玉輪)	
53	최후의 텔레파시(最後のテレパシー)	11월 1일부터 11월 7일까지 상점가 남쪽에 있는 예쁘게 꾸민 여자아이
진행	사메강 하천부지 자갈밭에 있는 쌍둥이 여동생에게 말을 걸고, 다시 퀘스트를 줬던 상점가의 여자아이에게 대화하는 것을 2회 반복	
보상	슈퍼 소닉(スーパーソニック)×3	
54	우리 애를 찾아줘(うちの子を捜して)	11월 1일부터 오키나시에 있는 허둥지둥대는 아주머니
진행	상점가 북쪽 부식가게 '총채대학' 근처에 있는 개와 이야기 후, 비프테크 고로케(ビフテキグロツケ)를 3일 연속으로 먹여주자.	
보상	방어구: 하이칼라 내복(ハイカラ肌着)	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
55	역습! 수수께끼 선배!(逆襲! ナゾナゾ先輩!)	퀘스트 42 클리어 후 11월 12일부터 학교 건물 3층에 있는 아프로 헤어의 남학생
진행	1. 첫번째 문제에 B그룹(Bグループ) 2. 두번째 문제에 알파벳의 작법(アルファベットの作り) 3. 세번째 문제에 춘란(ホクロ) 4. 네번째 문제에 바람(嵐)이라고 답하면 된다.	
보상	추잉 소울(チューインソウル)	
56	옥상의 그 아이 2(屋上のあの子 2)	퀘스트 2 클리어 후 11월 22일부터 2-2 교실에 있는 남학생
진행	천상낙토 1~2층에 나오는 인텔리 마구스(インテリマグス)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 동물도감(動物図鑑)을 갖다 주자	
보상	모코이 인형(モコイ人形)	
57	아버지에게 선물 2(父へのプレゼント 2)	퀘스트 46 클리어 후 11월 22일부터 실습동 2층의 만두머리 여학생
진행	천상낙토 5~7층에 나오는 분노한 테이블(怒るテーブル)을 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 호화로운 목재(豪華な木材)를 갖다 주자	
보상	강습의 낭인(強襲の狼煙)×3	
58	오래된 광석이 필요해(古い鉱石が欲しい)	퀘스트 33 클리어 후 11월 22일부터 실습동 1층 복도에 있는 남학생
진행	천상낙토 4~7층에 나오는 천계의 폐세(天啓のペーシエ)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 오래된 광석(古い鉱石)을 갖다 주자	
보상	정신 라디오(精神ラジオ)	
59	램프가 필요해 2(ランプが欲しい 2)	퀘스트 39 클리어 후 11월 22일부터 하천가에 있는 정정한 아저씨
진행	천상낙토 5~7층에 나오는 팬텀 로드(ファントムロード)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 은은한 램프(慎ましやかなランプ)를 갖다 주자	
보상	45000엔	
60	사메강의 수호신이 필요해 (鮫川の又シが欲しい)	1월 10일부터 무기점 다이다라의 아저씨와 이야기하면 발생.
진행	사메강에서 낚시를 해서 수호신을 낚은 후 갖다 주자. 참 쉽죠? [...]	
보상	칸지의 무기: 수호신(又シ様)	
61	우리 애를 찾아줘 2 (うちの子を捜して, 再び)	1월 10일부터 오키나시에 있는 허둥지둥대는 아주머니
진행	사메강 하천부지에 있는 고양이와 대화한 후, 물고기를 4일 연속으로 주자. 단, 각기 다른 종류의 물고기들을 4개 준비해서 날마다 하나씩 줘야 함.	
보상	방어구: 하이칼라 내복(ハイカラ肌着)	
62	카멘의 과외수업 3(カーメンの課外授業 3)	1월 10일부터 학교 건물 2층 복도 구석에 있는 소부에 선생
진행	마가츠 만다라에서 나오는 엄숙의 거병(厳肅の巨兵)을 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 오리하르콘(オリハルコン)을 갖다 주자	
보상	유키코의 무기: 실버 트레이(シルバートレイ)	

퀘스트 NO.	퀘스트 명	퀘스트 일시 및 발생 조건, 받는 장소와 인물.
63	황금사슬 다발이 필요해(黄金鎖の束が欲しい)	1월 10일부터 학교 건물 3층에 있는 나카야마 선생
진행	마가츠 만다라에서 나오는 미노타우르스 2호(ミノタウロス貳号)를 쓰러뜨리면 얻을 수 있는 황금 쇠사슬(黄金鎖の束)을 3개 갖다 주자. 다이다라에 팔리는 소재이므로 매각에 주의할 것.	
보상	65000엔	
64	부활! 수수께끼 선배!(復活! ナゾナゾ先輩!)	1월 10일부터 학교 건물 3층에 있는 아프로 헤어의 남학생
진행	질문에 영어(英語)라고 답하면 된다.	
보상	소울 푸드(ソウルフード)×3	
65	카시와기 선생의 특별수업 1(柏木先生の特別授業 1)	1월 16일부터 학교 건물 1층에 있는 카시와기 선생
진행	첫번째 질문에 디옥시리보 핵산(デオキシリボ核酸), 두번째 질문에 토끼(兎) 라고 답하면 된다	
보상	의상 : 코로넷 아머(コロネットアーマー)	
66	귀여운 슬리퍼를 보고 싶어(かわいいスリッパが見たい)	퀘스트 65 클리어 후 학교 건물 1층에 있는 카시와기 선생
진행	천상낙토 8~9층에 나오는 피의 헤카톤케일(血のヘカトンケイル)이 드랍하는 '피로 물든 가죽(血染めの皮)을 8개 모아서 무기점 다이다라에 팔면 치에의 무기인 비자르의 신발((ヴィーザルの靴)이 추가된다. 이 아이템을 구매할 것. 이후 실습동 2층에 있는 장인 견습 학생과 대화하여, 비자르의 신발을 애니멀 슬리퍼와 교환한 후, 카시와기 선생에게 갖다 주자.	
보상	의상 : 파이터 아머(ファイターアーマー)	
67	포동포동 고양이 발바닥 장갑이 보고 싶어 (ふにふにの肉球付き手袋が見たい)	퀘스트 66 클리어 후 학교 건물 1층에 있는 카시와기 선생
진행	상점가에서 밤에만 열리는 스낵바에서 보석과 교환 가능한 육구 핸드(肉球ハンド)를 얻은 후, 카시와기 선생에게 갖다 주자. 교환에 필요한 재료는 마가츠샌드라이트(マガツサンドライト)8개, 주수석(主水石)1개.	
보상	의상 : 매지컬 아머(マジカルアーマー)	
68	카시와기 선생의 특별수업 2(柏木先生の特別授業2)	퀘스트 67 클리어 후 학교 건물 1층에 있는 카시와기 선생
진행	첫번째 질문에 주사(走査) / 두번째 질문에 라틴어(ラテン語) / 세번째 질문에 이즈모(出雲)라고 답하면 된다	
보상	의상 : 학교 수영복(スクール水着)	
69	학생의 본분은 학업에 있다(学生の本分は学業である)	1월 23일 이후 학교 건물 3층에 있는 교장 선생님
진행	첫번째 질문에 바람(風) / 두번째 질문에 상중하(上中下) / 세번째 질문에 7 / 네번째 질문에 트럼프(トランプ)라고 답하면 된다	
보상	필승부채(必勝扇子)	

Data

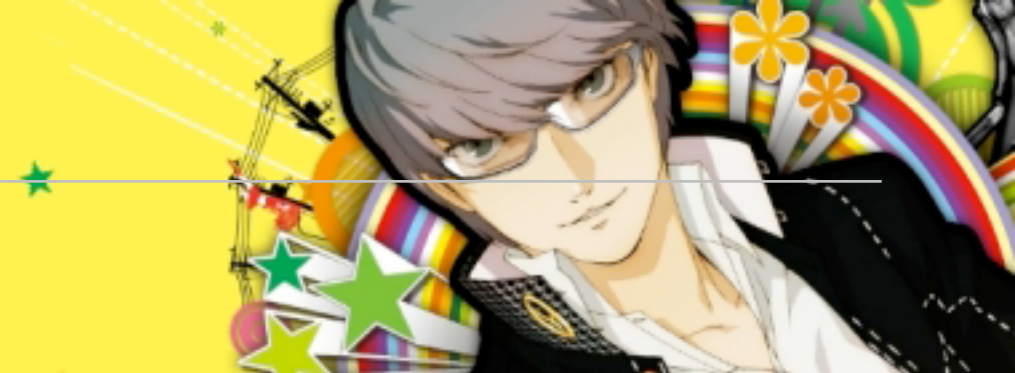
낙시

ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

낚시 관련 Data



ABOUT FISHING!!

- 퀘스트 올 클리어를 노린다면 낚시 역시 빼먹고 갈 수 없는 부분이다. 진동 기능이 사라진 덕분에 낚시 시스템은 PS2 오리 지널 버전에 비해 심플한 구조가 되었다. 대신 낚시터가 사메 강 외에 시치리 해안의 바다낚시까지 추가되어, 낚아야 하는 물고기는 배로 증가했다. 덕분에 미끼로 쓰는 곤충의 종류도 늘어났으므로, 매일 한번씩 자유행동 파트가 돌아오면 신사에 가서 벌레를 잡는 게 좋다.
- 낚시가 시작되면 화면의 게이지를 주시하면서, 왼쪽 아날로그 스틱을 조작하며 센터의 푸른 부분으로 커서를 옮기고, O 키를 눌러서 물고기를 끌어오는 식. 서점에서 구입할 수 있는 책 중 초급 낚시 교본을 다 읽고 나면 특정 상황에서 물고기를 빠르게 끌고올 수 있는 필살액션이 발동된다. 강의 수호신이나 바다 수호신을 잡으려면 사용 타이밍을 잘 익혀두는 것이 좋다.
- 참고로 낚시로 얻은 물고기들은 밤에 신사에 가면 만날 수 있는 하얀 옷을 입은 여성에게서 보석으로 교환할 수 있다. 여기서 얻은 보석과 던전에서 얻은 보석들을 밤의 스낵바에 가져가면 특이한 외견과 옵션을 지닌 무기들로 교환할 수 있으므로, '난 좀 특이한 무기들을 들고 다니고 싶어!' 라고 생각하는 분들이라면 낚시의 정복은 필수!

낚시의 동반자, 미끼!

이름	난이도	특징
타츠히메 무당벌레(タツヒメテントウ)	-	겐지은어, 코하쿠 산천어(확률 낮음)
야소 메뚜기(ヤソイナゴ)	-	코하쿠 산천어, 이나바 송어(확률 낮음)
명왕 귀뚜라미(メイオウコオロギ)	-	이나바 송어, 대수어(확률 낮음)
이나바 비단벌레(イナバタマムシ)	바다낚시 오픈 후	대수어, 강의 수호신(확률 극히 낮음)
다이묘 메뚜기(ダイミョウバッタ)	칠성해안으로 갈수 있게 된 후	하치로 문어
헤이케 사슴벌레(ヘイケクワガタ)	칠성해안으로 갈수 있게 된 후	하치로 문어, 메구로 참치
겐지 투구벌레(ゲンジカブト)	바다낚시 오픈 후	메구로 참치, 바다의 수호신(확률 극히 낮음)

민물 낚시

이름	난이도	특징
금붕어(紅金)	하	낚기 매우 쉬운 연습용 생선이라는 느낌.
교환 가능 보석	금행석(金行石)	
겐지은어(源氏鮎)	하	금붕어와 큰 차이는 없다.
교환 가능 보석	어점석(魚占石)	
코하쿠 산천어(コハクヤマメ)	중	슬슬 난이도가 오르기 시작하는 생선. 낚시 서적 1권 정도는 읽어두자.
교환 가능 보석	야두석(夜豆石)	
이나바 송어(稲羽マス)	중	코하쿠 산천어보다 체감상 낚기는 쉽다.
교환 가능 보석	승전석(升田石)	
대수어(才才ミズウオ)	상	스틱 컨트롤을 얼마나 잘해주느냐가 관건.
교환 가능 보석	대수석(大水石)	
강의 수호신(川又シ様)	극상	스틱 컨트롤, 낚시 서적, 타이밍의 3박자가 갖춰지지 않으면 못 잡는다.
교환 가능 보석	주수석(主水石)	

바다낚시

이름	난이도	특징
표류하던 쓰레기(漂流ゴミ)	하	...
하치로 문어(八郎ダコ)	하	슬슬 난이도가 오르기 시작하는 생선.
교환 가능 보석	다갑석(多甲石)	
메구로 참치(メグロマグロ)	상	슬슬 난이도가 사람 짜증나게 만들기 시작하는 생선. 낚시 서적 1권 정도는 읽어두자.
교환 가능 보석	목흑석(目黒石)	
바다의 수호신(海又シ様)	극상	낚시 관련 서적을 모두 섭렵한 후 도전하는 것이 정신건강에 이롭다.
교환 가능 보석	해왕석(海王石)	



표류 쓰레기!



강의 수호신.

딱히 얻지 않아도 괜찮지만 콜렉터의 마음가짐을 가진 당신을 위한

보석 교환 Data

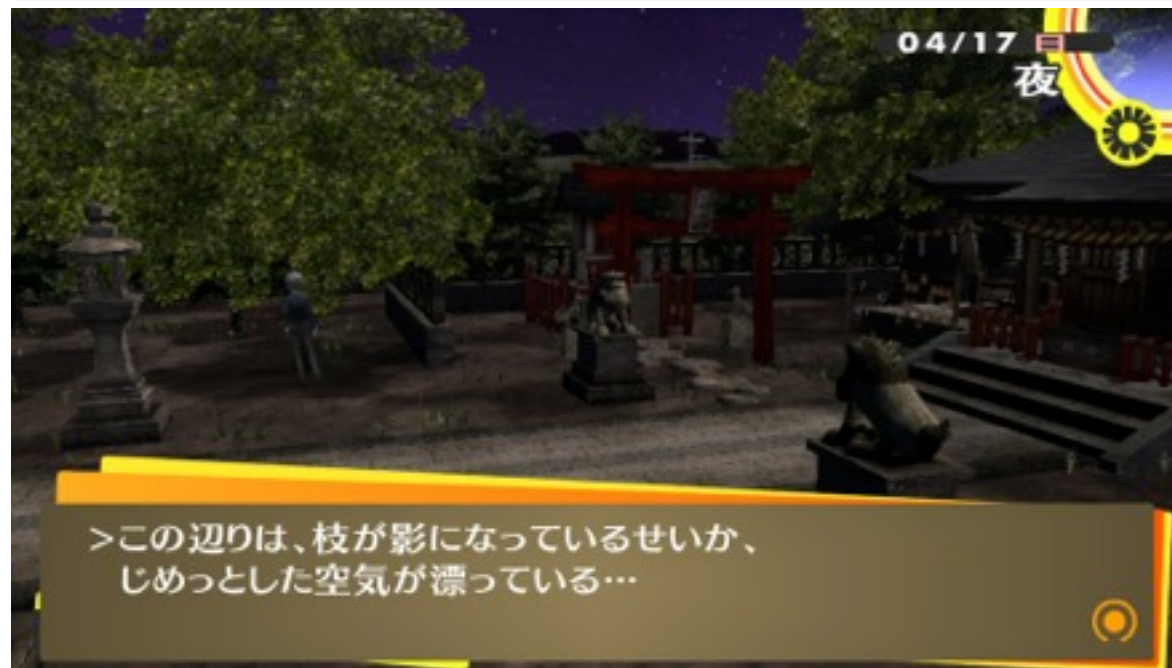


이름	난이도	특징
주인공	못 박힌 배트	아이오라이트(アイオライト) 5개
	스컬 스틱	플로라이트(フローライト) 5개 + 야두석(夜豆石) 1개
	티탄 클럽	용궁석(龍宮石) 1개
	비치 파라솔	하우라이트(ハウライト) 5개 + 야두석(夜豆石) 1개
	베이스	미티어라이트(メテオライト) 5개 + 대수석(大水石) 2개
	무사시의 죽도	마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 용궁석(龍宮石) 8개
하나무라 요스케	볼링 핀	아이오라이트(アイオライト) 5개 + 금행석(金行石) 1개
	티탄 제 렌치	뱃파로 스톤(バツファローストーン) 5개 + 다갑석(多甲石) 1개
	응원용 메가폰	선 스톤(サンストーン) 5개 + 용궁석(龍宮石) 1개
	해피 마라카스	마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 주수석(主水石) 1개
사토나카 치에	인라인 스케이트	블루 쿼츠(ブルークォーツ) 5개
	루즈 삭스	블루 쿼츠(ブルークォーツ) 5개 + 어점석(魚占石) 1개
	헤비메타 부츠	블러드 스톤(ブラッドストーン) 5개 + 다갑석(多甲石) 2개
	강철 신데렐라	밀키 쿼츠 5개(ミルキークォーツ) + 용궁석(龍宮石) 1개
	홍련의 구두	엔젤라이트 5개(エンジェライト) + 용궁석(龍宮石) 1개
	스프링 부츠	마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 해왕석(海王石) 1개
아마기 유키코	축제 부채	스모키 쿼츠(スモークォーツ) 5개
	플라잉 디스크	스모키 쿼츠(スモークォーツ) 5개 + 금행석(金行石) 1개
	공작부인	레피도라이트(レピドライト) 5개 + 용궁석(龍宮石) 1개
	리듬 탬버린	밀키 쿼츠(ミルキークォーツ) 5개 + 대수석(大水石) 1개
	산타 모자	마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 주수석(主水石) 1개

이름	난이도	특징
타츠미 칸지	반첩 다다미	플로라이트(フローライト) 5개
	보디 보드	레피도라이트 5개(レピドライト) + 해점석(魚占石) 2개
	빅 심볼	오로라 퀴츠(オーロラクォーツ) 5개 + 목흑석(目黒石) 2개
	크리스마스리스	마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 해왕석(海王石) 1개
곰	집게발 클로	올리브 스톤 5개(オリーブストーン) + 다갑석(多甲石) 2개
	큐티 어새신	레몬 퀴츠(レモンクォーツ) 5개 + 용궁석(龍宮石) 1개
	순록의 발굽	문 스톤(ムーンストーン) 5개 + 대수석(大水石) 3개
	육구 핸드	마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 주수석 1개
시로가네 나오토	프로스트 샷	로즈 퀴츠(ローズクォーツ) 5개 + 승전석(升田石) 2개
	워터 건	스펠러라이트(スファレライト) 5개 + 승전석(升田石) 1개
	기관 권총	레인보우 퀴츠(レインボークォーツ) 5개 + 야두석(夜豆石) 3개
	젓가락 고무줄 총	마가츠샌드라이트(マガツサンドライト) 8개 + 해왕석(海王石) 1개

ABOUT 보 석

- 보석 중 용궁석은 밤에 스낵바에 가서 바의 마담과 대화하면 수조에 보이는 물고기(타츠히코)에게 미끼로 쓸 벌레를 줄 수 있다. 몇 번 주다보면 원하는 벌레가 바뀌고, 그때마다 용궁석을 1개씩 준다.



이 나무를 조사하면 벌레를 잡을 수 있다.



이 아주머니를 통해 벌레를 수조 안의 타츠히코에게 줄 수 있다.

Data

의상

ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

던전을 돌 때 다른 캐릭터로 만들어 드립니다.

의상 Data - 공통의상



이름	가격	입수시기	입수방법
야소가미고 교복 겨울	-	-	자동입수
야소가미고 교복 여름	-	06월 13일	
야소가미고 교복 한겨울	-	3학기	
사복 겨울	-	-	
사복 여름	-	06월 13일	
사복 한겨울	-	3학기	
야소가미고 지정 체육복	-	04월 17일	4월 17일 이벤트를 통해 자동입수
교복 겨울 + 코주부 안경	-	5/7 이후	입구 광장에서 쿠마와 대화.
교복 여름 + 코주부 안경	-	6/13 이후	여름 교복 입수 후 입구 광장에서 쿠마와 대화.
월광관학원교복 (남)	-	10·12월	중간고사 / 기말고사에서 전교 1등을 한 후 카시와기 선생님과 대화.
월광관학원교복 (여)	-	1/16 이후	입수시기 이후 학교에서 카시와기 선생님과 대화.
여장용 의상	-	10월 30일	문화제 이벤트 후 자동 입수
목욕 타올	-	10월 30일	이벤트로 자동 입수
할로윈 의상	-	10월 31일	할로윈 아르바이트 수락 시 입수.
크리스마스 의상	-	12월 25일	크리스마스에 도지마에게 자동입수.
군청색 의복	-	-	마가렛 커뮤니티를 MAX로 만든 후 마가렛과 대화
FBI 슈트	19,400	-	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
집사복 세트	39,600	7/11 이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
축제의상 세트	46,490	8/22 이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
응원단 세트	59,800	9/16 이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
네오펀더 세트	99,800	-	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
메이드복 세트	200,000	1/10 이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능

의상 Data - 캐릭터 전용의상



주인공			
이름	가격	입수시기	입수방법
쿨 트렁크	9,800	6/19 이후	임간학교 이벤트 후 CROCO*FUR에서 구입 가능
청소원복	14,800	-	병원 아르바이트 시작 후 CROCO*FUR에서 구입 가능
형사 복장	34,500	-	천상낙토 클리어 후 CROCO*FUR에서 구입 가능
하나무라 요스케			
이름	가격	입수시기	입수방법
여름색 트렁크	9,800	6/19 이후	임간학교 이벤트 후 CROCO*FUR에서 구입 가능
쥬네스 앞치마	-		마술사 커뮤니티 6랭크 이상일 때 쥬네스에 있는 주부와 대화
쥬네스 작업복	-		쥬네스 라이브 이벤트 후 쥬네스에 있는 주부와 대화
사토나카 치에			
이름	가격	입수시기	입수방법
줄무늬 비키니	24,980	6/19 이후	임간학교 이벤트 후 CROCO*FUR에서 구입 가능
무도가복	-	특수	특정 시기에 던전에 가서 입구 광장에 있는 여우와 대화
트랙 슈트	-	특수	특정 시기에 던전에 가서 입구 광장에 있는 여우와 대화
파이터 아머	-	-	퀘스트 66번 클리어 시 입수
아마기 유키코			
이름	가격	입수시기	입수방법
츠케사게	19,800	이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
청초한 비키니	24,980	6/19 이후	임간학교 이벤트 후 CROCO*FUR에서 구입 가능
토메소데	49,800	1/19 이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
매지컬 아머	-		퀘스트 67번 클리어 시 입수
타츠미 칸지			
이름	가격	입수시기	입수방법
아슬아슬한 삼각 수영복	17,500	8/24 이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
특공복 총장 사양	-		특정 시기에 던전에 가서 입구 광장에 있는 여우와 대화
타츠미야 작업복	-	9/7 이후	상점가 북쪽, 칸지네 가게 앞에 있는 칸지 어머니와 대화

의상 Data - 캐릭터 전용의상 2



이름	가격	입수시기	입수방법
곰 인형	-		자동입수
코주부 안경	-	5/7 이후	입구 광장에서 쿠마와 대화.
나의 왕자님	-		특정 시기에 던전에 가서 입구 광장에 있는 여우와 대화
곰 앞치마	-		마술사 커뮤니티 6랭크 이상일 때 쥬네스에 있는 주부와 대화
세일러 트렁크	17,500	8/24 이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능
시로가네 나오토			
이름	가격	입수시기	입수방법
야소가미고 교복 (여)	-	12월 24일	나오토와 크리스마스 이벤트를 보면 입수.
코로넷 아머	-	1/16 이후	퀘스트 65번 클리어 시 입수
학교 수영복	-		퀘스트 68번 클리어 시 입수
탐정복	69,800	2/1 이후	오키나 시내 CROCO*FUR에서 구입 가능



Data

커뮤니티

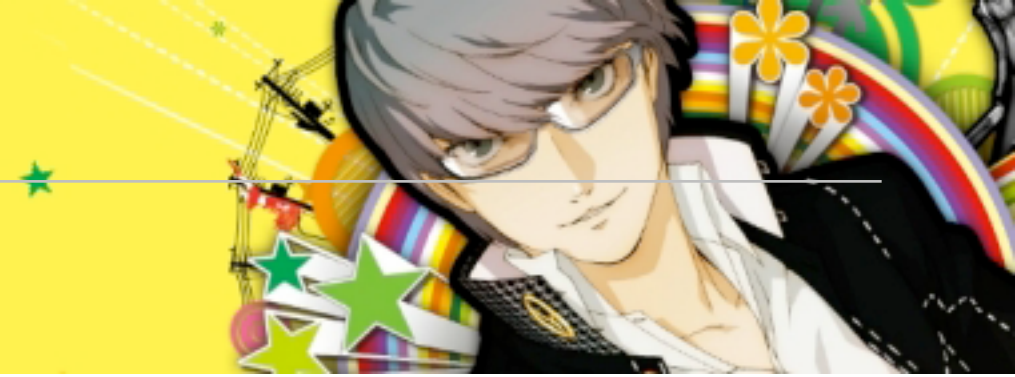
ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

커뮤니티는 올라야겠는데 어떻게 해야되는지 도저히 모르겠을 때 보는

커뮤니티 행동표



알카나	연결 캐릭터	랭크 UP 조건	필요 능력	요일별 캐릭터 행동표							주요 상주 위치		MAX 개방 페르소나
				월	화	수	목	금	토	일	낮	밤	
광대	자칭특별수사대(동료들)	이벤트(자동)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	로키
마술사	하나무라 요스케	대화, 이벤트	-	○	-	-	○	○	○	○	학교 교실동 2층 복도, 쥬네스	상점가 북쪽	마다
여교황	아마기 유키코		-	○	○	○	○	-	-	○	학교 교실동 1층 게시판 앞		스카아하
여제	마가렛	페르소나 제작	-	○	○	○	○	○	○	○	벨벳룸		이시스
황제	타츠미 칸지	대화, 이벤트	-	-	-	○	○	-	○	○	학교 교실동 / 실습동 1층 상점가 북쪽, 칸지네 가게 앞		오딘
법왕	도지마 료타로		전달력	△	△	△	△	△	△	△	-	집	황룡
전차	사토나카 치에		용기	○	○	-	○	-	○	-	학교 옥상	상점가 북쪽	후츠누시
연인	쿠지카와 리세		-	-	-	-	-	○	○	○	학교 교실동 1층 상점가 리세네 가게 앞		이슈탈
정의	도지마 나나코		전달력	△	△	△	△	△	△	△	집	집	스라오샤
은둔자	여우	서브 이벤트	-	○	○	○	○	○	○	○	신사	-	원한귀
운명	시로가네 나오토	대화, 이벤트	-	○	○	○	-	○	○	-	학교 교실동 1층	-	노른
힘	운동부 주장		-	-	○	△	○	-	○	-	학교 교실동 2층	-	자오곤겐
사형수	코니시 나오키		관용 3	○	○	○	○	-	-	-	상점가 북쪽 코니시 주점 앞	-	아티스
사신	쿠로다 히사노	대화	-	-	-	-	-	-	-	○	강변	-	마하칼라
절제	미나미 에리	대화, 이벤트	-	○	-	-	-	○	○	-	-	-	비슈누
악마	우에하라 사요코		끈기 4	-	-	○	○	○	-	-	-	-	벨제부브
탑	나카지마 슈		관용 5	-	○	-	○	-	○	-	-	-	시바
별	곰	이벤트(자동)	-	-	-	-	-	-	-	-	가끔 학교	-	루시펠
달	에비하라 아이	대화, 이벤트	-	-	-	○	○	○	-	-	학교 교실동 1층	상점가 남쪽	산달폰
태양	마츠나가 아야네 오자와 유미	대화, 이벤트	-	○	○	-	○	-	-	-	학교 교실동 2층	상점가 남쪽	아수라왕

알카나	연결 캐릭터	랭크 UP 조건	필요 능력	요일별 캐릭터 행동표							주요 상주 위치		MAX 개방 페르소나
				월	화	수	목	금	토	일	낮	밤	
피에로	아다치 토오루	대화 / 이벤트	-	△	△	△	△	△	△	△	쥬네스	상점가 주유소 앞	마가츠이자나기
영원	마리		-	△	△	△	△	△	△	△	상점가 벨벳룸 밖	-	카구야
심판	동료들	이벤트(자동)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	루시퍼

ABOUT 커뮤니티

- 이벤트 시, 해당 캐릭터에 대응하는 알카나 속성의 페르소나를 가지고 있다면 호감도가 추가 상승한다.
- 행동표에 세모로 표시 된 캐릭터들은 랜덤성이 강한 출연빈도를 가지고 있다.
- 방과 후, 혹은 휴일 자유시간에 캐릭터에게 말을 걸었다가 함께 시간을 보내지 않고 취소하거나 거절하면 호감도가 내려간다고 한다. (공식적 자료는 아니라고 한다.)
- 낮에는 랭크 상승이 가능하지만, 밤에는 호감도가 일정치가 되어도 랭크가 상승하지 않는다.
- 단, 아다치 토오루의 경우, 밤에 커뮤니티를 상승시키는 단계가 하나 존재한다.
- 호감도는 표시되지 않는다. 단, 슬슬 관계가 깊어질 것 같다...(そろそろ関係が深くなりそうだ...)라는 메시지가 선택지 전에 나온다면 반드시 상승한다.
- 여우는 서브 퀘스트를 클리어 해야 커뮤니티가 상승한다.
- 태양 알카나는 연극부나 음악부 2곳 중 하나만 가입해서 진행할 수 있다.
- 힘 알카나는 농구부나 축구부 둘 중 한 곳을 들어갈 수 있는데, 스토리만 조금 다를 뿐 변화는 없다.
- 일부 캐릭터는 커뮤니티 리버스라고 하여 관계가 악화, 더 이상 커뮤니티를 상승시킬 수 없게 되는 경우도 존재한다.



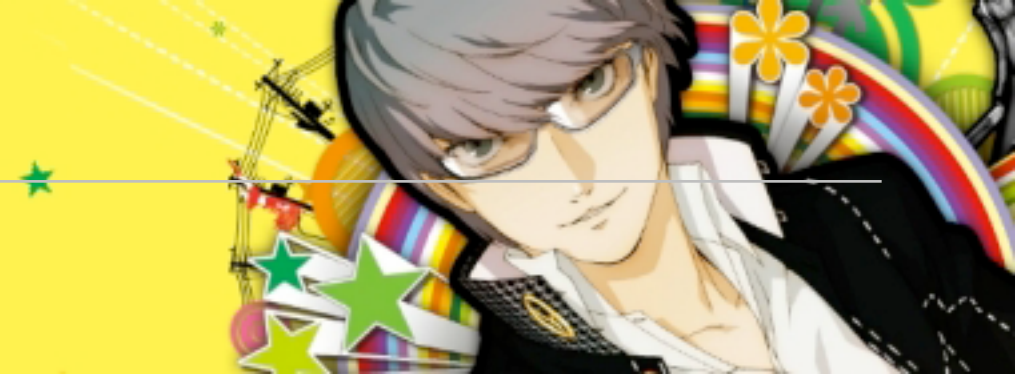
동료 캐릭터들은 커뮤니티 MAX시 페르소나가 진화한다.



여성 캐릭터들은 연인이 되기도 한다.

커뮤니티 올려야 되는데 어쩔 줄을 모르겠는 당신들을 위한

커뮤니티 개방 조건



알카나	연결 캐릭터	커뮤니티 개방 시점	개방조건
광대	자칭특별수사대(동료들)	04월 17일	스토리 진행
마술사	하나무라 요스케	04월 16일	스토리 진행
여교황	아마기 유키코	05월 17일	스토리 진행
여제	마가렛	05월 19일	지식 레벨 3 이상일 때 벨벳룸에서 마리와 대화
황제	타츠미 칸지	06월 09일	6/9일 칸지와 학교에서 대화 후, 교실동 2층 복도에 있는 여자아이 중 한명에게 칸지에 대한 소문을 들은 후, 실습동에 있는 칸지와 대화
법왕	도지마 료타로	05월 06일	밤, 집에 있을 때 말을 건다.
전차	사토나카 치에	4월 18일	스토리 진행
연인	쿠지카와 리세	07월 23일	스토리 진행
정의	도지마 나나코	05월 03일	스토리 진행
은둔자	여우	05월 05일	스토리 진행
운명	시로가네 나오토	10월 21일 / 22일	북쪽 상점가에서 검은옷을 입은 남자와 대화한 후, 쪽지를 받아 다음 날 교실동 1층의 나오토에게 쪽지를 건네준다. 필요 지식 랭크 5 / 용기 랭크 5
힘	운동부 주장	04월 19일	운동부 입부
사형수	코니시 나오키	06월 15일	6/8 보건위원회 이벤트 후, 교실동 1층에 나오키가 있을 때 총 3번 대화할 것.
사신	쿠로다 히사노	-	악마 커뮤니티 랭크 4 이상일 때, 강변에 서있을 때 대화
절제	미나미 에리	4/23부터	유치원 아르바이트 시 자동 발생
악마	우에하라 사요코	5/25부터	병원 청소 아르바이트 시 자동 발생
탐	나카지마 슈	5/25부터	가정교사 아르바이트 시 자동 발생
별	곰	06월 24일	스토리 진행
달	에비하라 아이	5/13부터	커뮤니티 힘 랭크 4 / 용기 랭크 3 이상일 때 1층에서 대화
태양	마츠나가 아야네 오자와 유미	04월 25일	연극부 혹은 관악부 입부
피에로	아다치 토오루	05월 13일	쥬네스에 있을 때 대화
영원	마리	04월 18일	벨벳룸에 2회 이상 출입
심판	동료들	12월 03일	배드 엔딩 루트를 벗어나면 개방

쥬네스의 허당 왕자!

마술사 - 하나무라 요스케



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★3)				
	2번째(★0)				
	3번째(★1)				
2	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★0)		
	3번째(★3)		3번째(★0)		
3	1번째(★1)	▶	1번째(★1~2)		
	2번째(★1)		2번째(★0)		
	3번째(★2~3)		3번째(★0)		
4	1번째(★3)	▶	1번째(★1)		
	2번째(★2)		2번째(★1)		
	3번째(★1)		3번째(★3)		
5	1번째(★3)	▶	1번째(★2)		
	2번째(★1)		2번째(★3)		
	3번째(★3)		3번째(★1)		
6	1번째(★0)	▶	1번째(★3)		<ul style="list-style-type: none"> 선택지 2에서 1번째를 선택 시 랭크 7 이벤트에서 추가선택지 등장
	2번째(★0 / 관용 R3)		2번째(★3)		
	3번째(★0 / 전달력 R3)		3번째(★3)		
7	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
			3번째(★0)		3번째(★0)
8	1번째(★1)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★0)		2번째(★2)		
	3번째(★0)		3번째(★2)		
9	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		
	3번째(★0)				

인간을 초월한 고기 애호가

전차 - 사토나카 치에



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★3)	▶	1번째(★2~3)		
	2번째(★0)		2번째(★1)		
			3번째(★0)		
2	1번째(★3 용기 R3)				
	2번째(★2)				
	3번째(★1)				
3	1번째(★0)	▶	1번째(★2)	▶	
	2번째(★1)		2번째(★1)		
	3번째(★3 용기 R3)		3번째(★3 용기 R3)		
4	1번째(★1)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★2)		2번째(★1)		
	3번째(★3)		3번째(★2~3)		
5	1번째(★3)	▶	1번째(★3)	▶	
	2번째(★0)		2번째(★0)		
			3번째(★0)		
6	1번째(★0)	▶	1번째(★1~3)	▶	
	2번째(★0)		2번째(★0)		
			3번째(★0)		
7	1번째(★1)				
	2번째(★2~3)				
	3번째(★2)				
8	1번째(★0)	▶	1번째(★1)		1번째(♥ 여자친구로!)
	2번째(★0)		2번째(★3)		2번째(★0)
	3번째(★0)		3번째(★0)		
9	1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★3)
	2번째(★3)		2번째(★0)		2번째(★0)
	3번째(★2)				

그녀의 음식은 뭐든지 일격에 끝내버립니다!

여교황 - 아마기 유키코



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★2~3)	▶	1번째(★2~3)		
	2번째(★1)		2번째(★1)		
			3번째(★0)		
2	1번째(★1)	▶	1번째(★2~3)	▶	1번째(★3 / 용기 R4)
	2번째(★1~2)		2번째(★0)		2번째(★1)
			3번째(★0)		3번째(★0)
3	1번째(★3/ 용기 R3)	▶	1번째(★3)	▶	1번째(★1)
	2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★3)
	3번째(★1)		3번째(★0)		3번째(★1)
4	1번째(★2)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
5	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★1~3)		2번째(★1~3)		2번째(★0)
			3번째(★0)		3번째(★2~3)
6	1번째(★0)	▶	1번째(★1)		
	2번째(★0)		2번째(★3)		
7	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★3)		
			3번째(★1)		
8	1번째(★2)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★0)		
	3번째(★3)		3번째(♥ 여자친구로!)		
	4번째(★0)				
9	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★3)
	3번째(★0)		3번째(★0)		

섬세한 멘탈의 소유자. 그렇지만 현실은 그를...

황제 - 타츠미 칸지



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★1)				
	2번째(★3)				
	3번째(★1)				
2	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
	3번째(★0)		3번째(★0)		3번째(★0)
3	1번째(★2~3)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★0)
	2번째(★1)		2번째(★3)		2번째(★0)
	3번째(★0)				3번째(★1)
4	1번째(★0)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★0)		2번째(★1)		
5	1번째(★0)				
	2번째(★0)				
	3번째(★0)				
6	1번째(★1)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★2)		2번째(★0)		
	3번째(★3)		3번째(★0)		
7	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3/전달력 R4)
	2번째(★3/ 용기 R4)		2번째(★0)		2번째(★1)
	3번째(★3/ 지식 R4)				3번째(★2)
8	1번째(★1)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★1)		2번째(★1)		
	3번째(★2)		3번째(★0)		
9	-		-		-

ATLUS, 네비게이션 좀 끌 수 있게 해 주세요.

연인 - 쿠지카와 리세



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4
1	1번째(★1)						
	2번째(★1)						
	3번째(★3)						
2	1번째(★3)						
	2번째(★1)						
	3번째(★3)						
3	1번째(★0)	▶	1번째(★3)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★0)		
	3번째(★3)				3번째(★2)		
4	1번째(★3)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★1)		2번째(★1)				
	3번째(★1)		3번째(★3)				
5	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★1)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★3)
	3번째(★0)		3번째(★0)		3번째(★1/3 / 관용 R5)		3번째(★0)
6	1번째(★0)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★0~3)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★1)		
	3번째(★0)		3번째(★0~3)		3번째(★3 / 용기 R5)		
7	1번째(★0)	▶	1번째(♥ 여자친구로!)				
	2번째(★0)		2번째(★0)				
8	1번째(★2)						
	2번째(★1)						
	3번째(★3)						
9	1번째(★0)						
	2번째(★0)						
	3번째(★0)						

바보군단의 유일한 상식인

운명 - 시로가네 나오토



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4
1	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★1)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		
	3번째(★1)		3번째(★0)		3번째(★1)		
2	1번째(★2)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★0)		2번째(★0)				
	3번째(★1)		3번째(★0)				
3	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★1)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★2)		
	3번째(★2)		3번째(★0)				
4	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★1)
	2번째(★1)		2번째(★1)		2번째(★1)		2번째(★2)
	3번째(★0)		3번째(★0)				3번째(★관계 리버스)
5	1번째(★1)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★여자친구 Step 1)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★3)		
	3번째(★1)		3번째(★2)		3번째(★0)		
6	1번째(★0)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★0)		2번째(★0)				
	3번째(★1)		3번째(★2)				
7	1번째(★1)	▶	1번째(★여자친구 Step 2)	▶	1번째(♥ 여자친구로!)		
	2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★0)		
	3번째(★2)		3번째(★0)				
8	1번째(★0)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★2)		2번째(★0)				
	3번째(★0)		3번째(★2)				
9	1번째(★0~3)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★0~3)		2번째(★0)				
	3번째(★0)						

법왕 - 도지마 료타로



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★1)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3)
	2번째(★0)		2번째(★1)		2번째(★2)
	3번째(★3)		3번째(★2)		
	4번째(★0)				
2	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★2~3)		
	3번째(★0)		3번째(★2)		
3	1번째(★2)	▶	1번째(★2~3)		
	2번째(★3)		2번째(★1)		
	3번째(★2)				
	4번째(★3)				
4	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★2~3)		2번째(★1)		
	3번째(★1)		3번째(★2~3)		
5	1번째(★1)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★0)		
	3번째(★2~3)		3번째(★0)		
6	1번째(★0)	▶			
	2번째(★1~2)				
7	1번째(★0)	▶	1번째(★1~2)		
	2번째(★0)		2번째(★1~2)		
	3번째(★2~3)		3번째(★3 / 용기 R 5)		
8	1번째(★1)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★2~3)		2번째(★1)		
	3번째(★1)		3번째(★2)		
9	1번째(★2~3)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★3)		2번째(★3)		
	3번째(★3)		3번째(★3)		

정의입니다. 무슨 말이 더 필요할까요?

정의 - 도지마 나나코



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4
1	1번째(★1)	▶	1번째(★2)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★2)		2번째(★0)		2번째(★2)		
					3번째(★3)		
2	1번째(★3)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★3)		2번째(★0 전달력 R3)				
	3번째(★0)		3번째(★3 용기 R3)				
3	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★2~3)		2번째(★3)		2번째(★0)		2번째(★0)
			3번째(★1)		3번째(★2)		3번째(★2)
4	1번째(★0)	▶	1번째(★3)	▶	1번째(★2)		
	2번째(★3)		2번째(★0)		2번째(★0)		
	3번째(★2)		3번째(★1)		3번째(★3 관용 R3)		
5	1번째(★0)	▶	1번째(★1~2)				
	2번째(★1)		2번째(★0)				
			3번째(★3)				
6	1번째(★2~3)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★3)		2번째(★0)
			3번째(★0)		3번째(★0)		3번째(★0)
7	1번째(★3)	▶	1번째(★3)				
	2번째(★0)		2번째(★3)				
8	1번째(★2)	▶	1번째(★2~3)	▶	1번째(★2)		
	2번째(★3)		2번째(★2~3)		2번째(★0)		
	3번째(★0)		3번째(★2)		3번째(★3)		
9	1번째(★2~3)	▶	1번째(★2)				
	2번째(★2)		2번째(★3)				
	3번째(★0)		3번째(★0~2)				

힘 - 이치쵸 코우(농구부)



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★3)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★1)
	2번째(★3)		2번째(★0)		2번째(★1)
	3번째(★1)		3번째(★0)		
2	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★3)		2번째(★1)		2번째(★3)
			3번째(★1)		3번째(★1)
3	1번째(★1)	▶	1번째(★1)		
	2번째(★1)		2번째(★1)		
			3번째(★0)		
4	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★1)		
	3번째(★1)		3번째(★1)		
5	1번째(★0)	▶	1번째(★2)	▶	1번째(★1)
	2번째(★0)		2번째(★1)		2번째(★1)
			3번째(★1)		3번째(★1)
6	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
					3번째(★0)
7	1번째(★0)	▶	1번째(★3)	▶	1번째(★0)
	2번째(★3)		2번째(★3)		2번째(★0)
8	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
	3번째(★1)		3번째(★1)		
9	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		

여자가 필요없다고요? 무슨 말도 안 되는 소릴 하시는 건지 원...

힘 - 나가세 다이스케(축구부)



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4		선택지 5
1	1번째(★0)	▶	1번째(★3)						
	2번째(★0)		2번째(★0)						
2	-		-		-		-		
3	1번째(★1)								
	2번째(★0)								
	3번째(★0)								
4	1번째(★1)								
	2번째(★3)								
5	1번째(★1)								
	2번째(★3 / 관용 R4)								
	3번째(★0)								
6	1번째(★0)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
					3번째(★0)				
7	1번째(★1)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3)				
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)				
	3번째(★0)								
8	1번째(★2)								
	2번째(★0)								
	3번째(★2)								
9	-	▶	-	▶	-		-		-

에비하라는 친구가 적다. (대신 남자친구가 있다)

달 - 에비하라 아이



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4
1	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★2)		2번째(★0)		
	3번째(★0)		3번째(★1)				
2	1번째(★1)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★2)		2번째(★0)		
	3번째(★0)				3번째(★ 관계 리버스)		
					4번째(★0)		
3	1번째(★1)	▶	1번째(★3)				
	2번째(★1)		2번째(★3)				
4	1번째(★1)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★1)		2번째(★ 관계 리버스)		
	3번째(★1)		3번째(★0)				
			4번째(★1)				
5	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★ 가짜 여자친구로)	▶	1번째(★ 가짜 여자친구로)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
	3번째(★0)		3번째(★0)				
6	1번째(★3)	▶	1번째(★3)		진짜 여자친구로 삼고 싶다면 절대 가짜 여자친구 선택지를 선택하지 말 것!		
	2번째(★1)		2번째(★3)				
			3번째(★3)				
7	1번째(★3)						
	2번째(★3)						
	3번째(★0)						
8	1번째(★0)	▶	1번째(★3)				
	2번째(★0)		2번째(★1)				
			3번째(★2)				
9	1번째(★ 여자친구로!)						
	2번째(★0)						

이분까지 공략이 가능했다면 틀림없는 18금

절제 - 미나미 에리



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4
1	1번째(★0)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★1)		2번째(★0)				
	3번째(★3)						
2	1번째(★1)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★1)		2번째(★0)				
3	1번째(★0)	▶	1번째(★3)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
			3번째(★0)		3번째(★1~2)		
4	1번째(★0)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★0)		2번째(★0)				
	3번째(★0)		3번째(★0)				
5	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
					3번째(★0)		3번째(★0)
6	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★1)		2번째(★2)
	3번째(★0)		3번째(★0)		3번째(★2)		
7	1번째(★0)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★0)		2번째(★0)				
	3번째(★0)		3번째(★0)				
8	1번째(★3)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3)	▶	1번째(★3)
	2번째(★3)		2번째(★0)		2번째(★3)		2번째(★3)
			3번째(★0)				
9	1번째(★3)						
	2번째(★0)						

TV애니메이션에선 비중이 적어서 슬펐습니다.

태양 - 오자와 유미(연극부)



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4
1	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3)		선택지 2는 선택지 1에서 2번째를 선택해야만 나온다.
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		
	3번째(★0)		3번째(★0)				
			4번째(★0)				
2	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★1)		2번째(★0)		
3	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★1)		
	2번째(★1)		2번째(★1)		2번째(★2)		
	3번째(★1)		3번째(★0)				
4	1번째(★1)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★2)
	2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★1)
	3번째(★1)		3번째(★0)		3번째(★1)		
5	1번째(★0)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★0)		2번째(★0)				
	3번째(★1)						
6	1번째(★0)						
	2번째(★3)						
	3번째(★0)						
7	1번째(★3)						
	2번째(★3)						
	3번째(★0)						
8	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★3)		
	3번째(★0)		3번째(★0)		3번째(★1)		
9	1번째(★ 여자친구로!)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★0)		2번째(★0)				
			3번째(★0)				

태양 - 마츠나가 아야네(관악부)



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★1)	▶	1번째(★2) 관용 상승		
	2번째(★2 / 관용 R3)		2번째(★1) 끈기 상승		
	3번째(★0) 용기 상승				
2	1번째(★1)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★1)
	2번째(★2)		2번째(★0)		2번째(★0)
3	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★2) 관용 상승		2번째(★2 / 관용 R3)
	3번째(★3 / 용기 R3)		3번째(★3 / 용기 R3)		3번째(★1) 끈기 상승
4	1번째(★0)	▶	1번째(★1) 전달력 상승	▶	
	2번째(★0)		2번째(★0) 용기 상승		
			3번째(★3 / 관용 R3)		
5	-		-		
6	1번째(★0) 전달력 상승	▶	1번째(★0) 전달력 상승		
	2번째(★0)		2번째(★0)		
			3번째(★3 / 용기 R3)		
7	1번째(★3)		무조건 여자친구로!		
	2번째(★0)				
8	1번째(★2)			▶	
	2번째(★1)				
	3번째(★3 / 용기 R4)				
9	-				

어른의 위험한 매력은 이런 거지요.

악마 - 우에하라 사요코



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4
1	1번째(★1)						
	2번째(★1)						
	3번째(★0)						
2	1번째(★2)	▶	1번째(★1)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★1)		
	3번째(★1)		3번째(★1)		3번째(★2)		
			4번째(★0)				
3	1번째(★1)	▶	1번째(★0)				
	2번째(★1)		2번째(★0)				
	3번째(★1)		3번째(★0)				
4	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★3 관용 R5)		
	2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★1)		
					3번째(★0)		
5	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		
	3번째(★0)		3번째(★0)				
6	1번째(★1)						
	2번째(★2)						
7	-		-		-		
8	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
					3번째(★0)		3번째(★0)
9	1번째(★0)						
	2번째(★0)						

주인공의 수비 범위는 어디까지인가

사신 - 쿠로다 히사노



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★3)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★3)		2번째(★0)		
	3번째(★3)		3번째(★0)		
2	1번째(★3)	▶	1번째(★3)	▶	1번째(★3)
	2번째(★3)		2번째(★1)		2번째(★3)
3	1번째(★1)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★0)
	3번째(★1)		3번째(★0)		
4	1번째(★3)	▶	1번째(★3)	▶	1번째(★0)
	2번째(★3)		2번째(★0)		2번째(★0)
			3번째(★3)		3번째(★0)
5	1번째(★3)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★3)		2번째(★1)		
6	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
					3번째(★0)
7	1번째(★3)				
	2번째(★3)				
8	1번째(★3)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★3)		2번째(★3)		
	3번째(★3)				
9	1번째(★3)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★3)		2번째(★0)		2번째(★0)
					3번째(★0)

마음의 문을 닫은 소년

사형수 - 코니시 나오키



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
1	1번째(★1)	▶	1번째(★1)		
	2번째(★3)		2번째(★2)		
	3번째(★1)		3번째(★0)		
			4번째(★3)		
2	1번째(★1)	▶	1번째(★3)		
	2번째(★3)		2번째(★1)		
	3번째(★1)		3번째(★3)		
3	1번째(★3 / 용기 R4)	▶	1번째(★2~3)		
	2번째(★3 / 전달력 R4)		2번째(★1)		
	3번째(★0)				
4	1번째(★3)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		
			3번째(★0)		
5	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★3)		
	3번째(★0)		3번째(★1)		
6	1번째(★3)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★2)		
7	1번째(★0)	▶	1번째(★1)		
	2번째(★0)		2번째(★3)		
8	1번째(★1)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★3)		2번째(★0)		2번째(★1)
	3번째(★1)		3번째(★0)		3번째(★3 / 관용 R5)
9	1번째(★3)				
	2번째(★2~3)				

쿠마켓 직원도 중학생 시절엔 애처럼 허세부리던 적이 있었습니다

탐 - 나카지마 슈



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3
랭크1	1번째(★0)	▶	1번째(★1 / 지식 R4)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★1 / 끈기 R5)
	3번째(★0)				
랭크2	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★1)		2번째(★2)		
	3번째(★2)		3번째(★0)		
랭크3	1번째(★1)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		
			3번째(★2 / 용기 R4)		
랭크4	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★1)
	2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★1)
	3번째(★0)		3번째(★2)		
랭크5	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★1)
					3번째(★3)
랭크6	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★1) 전달력 상승		
	3번째(★0)		3번째(★2) 용기 상승		
랭크7	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★1)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★2 전달력 R5)
	3번째(★2)				3번째(★0)
랭크8-1	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)
					3번째(★0)
랭크8-2	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0) 끈기 상승		
			3번째(★0)		
랭크9	1번째(★3)				
	2번째(★0~3)				

기억상실의 미소녀가 여성진 전원을 위협하고 있습니다!

영겁 - 마리



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4		선택지 5		선택지 6		선택지 7
1	1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)				
	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)				
	3번째(★0)		3번째(★0)				3번째(★0)						
2	1번째(★2~3)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★2~3)
	2번째(★1)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★1)
	3번째(★2)				3번째(★0)		3번째(★0)						3번째(★0)
3	1번째(★2)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)						
	2번째(★1)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)						
	3번째(★0)						3번째(★0)						
4	1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)						
	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)						
							3번째(★0)						
5	1번째(★0)		1번째(★3)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		
	2번째(★0)	▶	2번째(★3)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)		
	3번째(★0)				3번째(★0)		3번째(★0)						
6	1번째(★0)		1번째(★3)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)		1번째(★0)
	2번째(★0)	▶	2번째(★3)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)
					3번째(★0)						3번째(★0)		3번째(★0)
7	1번째(★0)		1번째(★0)										
	2번째(★0)	▶	2번째(★0)	▶									
			3번째(★0)										
8	1번째(★0)		1번째(★3)		1번째(★0)		1번째(★여자친구로!)						
	2번째(★0)	▶	2번째(★3)	▶	2번째(★0)	▶	2번째(★0)						
	3번째(★0)		3번째(★3)										
9	1번째(★0)		1번째(★0)										
	2번째(★3)	▶	2번째(★3)										
	3번째(★0)												

이 아가씨 요구를 들어주다 보면 당신은 페르소나 마스터

여제 - 마가렛



랭크	발생시기	마가렛의 요구	제작 가능 레벨	페르소나 제작 가이드
1	5월 19일 이후	스쿠카자를 배운 잇폰다타라	17	실프와 아크 엔젤을 합체
				카이치와 엔젤을 합체
2	랭크1 클리어 후	마한마를 배운 마타도르	24	파워, 오베론, 안즈를 3신 합체
3	랭크 2 클리어 후	난동부리기를 배운 둔	31	아레스의 레벨을 28까지 올린 후 유니콘, 혹은 안도라스와 합체
				잇폰다타라의 레벨을 21까지 올린 후 마타도르와 합체
4	랭크 3 클리어 후	부흐라를 배운 네코쇼군	32	7월 10일 이후, 킹 프로스트와 카하쿠를 합체시켜서 나온 쿠시미타마를 준비.
			4신합체 필요	혹은 부흐라를 배운 잭 프로스트와 아레스를 합체시켜서 니기미타마를 준비.
5	랭크 4 클리어 후	빠르기의 마음가짐을 배운 사악 프로스트	38	마타도르의 레벨을 29까지 올린 후, 잭 프로스트나 킹 프로스트와 합체
			5신 합체 필요	오세의 레벨을 35까지 올린 후, 프린시펄리티와 잭 랜턴의 3신 합체
				안즈의 레벨을 20까지 올린 후, 실프와 합체
6	랭크 5 클리어 후	메기도를 배운 야타가라스	40	토테츠와 카시를 합체시켜 아레스를 만든다. 토테츠가 가진 메기도를 전승.
				이후 아레스와 사악 프로스트를 합체시켜서 야타가라스를 만든다.
7	랭크 6 클리어 후	메디라마를 배운 야츠후사	49	합성 소재 페르소나가 되는 토트가 47레벨에 메디라마를 배운다.
			5신 합체 필요	
8	랭크 7 클리어 후	테트라칸을 배운 가네샤	50	테트라칸을 배운 데카라비아와 쿠 홀린을 합체
9	랭크 8 클리어 후	컨센트레이트를 배운 트럼페터	67	합체 소재 페르소나가 되는 토테츠가 38레벨에 컨센트레이트를 배운다.
			6신 합체 필요	

사회의 쓴 맛을 보고 온 남자(마다오)

피에로 - 아다치 토오루



랭크	선택지 1		선택지 2		선택지 3		선택지 4
1 낮	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★2)		
2 밤	1번째(★1)	▶	1번째(★2)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)
	2번째(★0)		2번째(★1)		2번째(★0)		2번째(★0)
	3번째(★0)						
3 밤	1번째(★0)	▶	1번째(★3)				
	2번째(★1)		2번째(★2)				
4 밤	1번째(★3)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		
	1번째(★0)						
5 낮	1번째(★0)	▶	1번째(★0)	▶	1번째(★0)		
	2번째(★0)		2번째(★0)		2번째(★0)		
			3번째(★0)				

Data

서플타임 기타정보

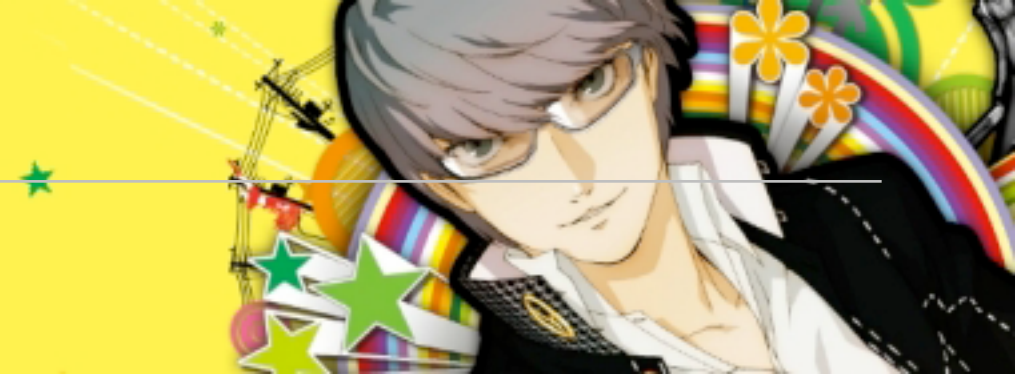
ATLUS

©Index Corporation 1996, 2011 Produced by ATLUS

P4G
Persona 4
The GOLDEN
<http://p-atlus.jp/p4g/>

전투 끝나고 간간히 나오는 셔플 타임이 궁금한 당신을 위한

셔플타임 정리 & 게임 전반 TIP



아르카나의 종류	아르카나의 효과
페르소나 카드	카드에 그려진 페르소나를 입수한다.
광대(愚者)	뽑을 수 있는 카드를 전부 교체한 후, 1more
마술사(魔術師)	주인공이 현재 장비중인 페르소나가 가진 특정 스킬 중 하나가 강화된다.
여교황(女教皇)	뽑을 수 있는 카드 중 하나를 아르카나 카드로 교체한 후, 1more
여황제(女帝)	뽑을 수 있는 카드 중 하나를 소멸시킨 후, 1more
황제(皇帝)	주인공이 장비중인 페르소나의 레벨이 1 상승한다.
법왕(法王)	뽑을 수 있는 카드 중 하나를 페르소나 카드로 교체한 후, 1more
연인(恋愛)	전투 종료 후 입수 가능한 아이템이 사라지고, 2more
전차(戰車)	주인공이 장비중인 페르소나의 속도 능력치가 1 상승.
정의(正義)	주인공이 장비중인 페르소나의 힘 능력치가 1 상승.
은둔자(隱者)	전투 클리어 후, 다음 전투를 발생시킬 때 까지는 새도우들이 인식하지 못한다.
운명(運命)	주인공이 장비중인 페르소나의 운 능력치가 1 상승.
힘(剛毅)	주인공이 장비중인 페르소나의 마력 능력치가 1 상승.
사형수(刑死者)	주인공이 장비중인 페르소나의 내구 능력치가 1 상승.
사신(死神)	셔플 타임을 강제종료시킨다. ALL GET BONUS 없음.
악마(惡魔)	전투 종료 후 입수 경험치가 1로 고정되고, 3more
절제(節制)	보물상자 열쇠(宝箱の鍵)를 1개 입수한다.
탑(塔)	전투 종료 후 입수 자금이 0으로 고정되고, 3more
별(星)	이미 뽑은 카드 중 하나가 사라지고, 1more
달(月)	전투 종료 후 입수 경험치가 절반으로 줄어들고, 2more
태양(太陽)	전투 종료 후 입수 자금이 절반으로 줄어들고, 2more
심판(審判)	아무 효과도 없음.
영겁(永劫)	4more
수트 카드 소드(ソード)	스킬 카드를 1장 입수한다. 입수되는 카드는 칼의 개수에 따라 변한다.
수트 카드 코인(コイン)	획득 자금에 보너스가 붙는다. 보너스의 양은 코인의 개수에 따라 변한다.
수트 카드 완드(ワンド)	획득 경험치에 보너스가 붙는다. 보너스의 양은 완드의 개수에 따라 변한다.
수트 카드 컵(カップ)	전투 종료 후 HP,SP가 회복된다. 회복되는 양은 컵의 개수에 따라 변한다.

집단 곰의 선 물

• 1주차 플레이 팁

1주차 플레이는 게임 플레이의 기본적인 상식을 배운다고 생각하고, 주인공이 가지고 있는 5개의 능력치를 최대까지 찍는 것을 목표로 하는 것이 좋다. 능력치를 전부 다 6랭크까지 찍고 나면 2주차부터는 커뮤니티 랭크업에 걸리는 시간도 많이 줄어들고, 결정적으로 전 커뮤니티 MAX랭크 달성과 트로피 작업을 하는 데에도 큰 도움이 된다.

- 스탯을 쉽게 올리고 싶다면 비 오는 날에 상점가 북쪽의 중화요리점 아이카에서 비오는 날 한정 스페셜 덮밥을 먹자. 랜덤하게 능력치가 여러개 상승하는 귀중한 메뉴다.

• TV속 세계 던전은 여유가 된다면 비 오는 날에.

비 오는 날에만 등장하는 키리사메 시리즈는 한 가지 약점을 제외하면 나머지는 전부 내성, 반사, 흡수를 하는 귀찮은 적이지만, 많은 경험치와 낮은 HP를 가진 적이다. 스케줄을 짜면서 여유가 된다면 던전 탐색은 가급적 비 오는 날에 하도록 하자.

• 상점가 남쪽의 구멍가게에서 낮에 살 수 있는 속성 데미지 아이템들은 항상 미리미리 사 두는 걸 추천.

속성 데미지를 50씩 주는 구멍가게의 공격 아이템들은 명중률이 100%로 고정되어 있다. 4속성에 약점이 있는 적이라면 이 아이템들을 이용해서 약점을 찔러 주는 것이 전투 턴 수를 줄이는 지름길.

• 던전 안에 등장하는 황금 손 새도우들은 놓치지 말 것.

초반에는 데미지도 안 들어가고 회피도 상당한 수준을 자랑하는 것 때문에 많이 버거운 상대지만, 중반부부터 메기도 등을 배우는 페르소나를 장비하고 다니게 되면 오히려 이 녀석들을 찾아다니며 경험치와 돈을 긁어모으는 자신을 발견하게 될 것이다. 단, 최 후반 던전인 마가츠만다라와 요모츠 히라사카의 황금 손들은 이 만능 데미지마저도 제대로 들어가지 않는 높은 체력과 방어력을 가지고 있으므로, 이에 대한 공략은 조금 변할 필요성이 있다. 사실 경험치와 자금 회수를 목적으로 하는 거라면 특별 극장 마루큐좌이나 비밀결사 개조기지 쫄의 황금 손들을 잡는 게 가장 효율이 좋은 편.

• 이따금 들리는 정체불명의 사슬소리에 주의할 것

보물상자를 22개씩 열 때마다, 23번째 보물상자에서 일정 확률로 등장하는 '거뒤틀리는 자'는 매 턴 2회행동과 컨센트레이트 + 속성마법, 차지 + 공간살법 조합으로 파티를 아작내는 초강적이다. PS2판 시절에는 2회차부터 등장했기에 1회차에서는 아무 걱정 없이 보물상자를 열고 다닐 수 있었지만, P4G에서는 1주차부터 바로 등장하게 변경되었으므로 보물상자를 열다가 사슬 소리가 들린다 싶으면 조금 주의하는 것이 좋다. 어느정도 레벨이 오른 후에 도전하는 것이 좋고, 쓰러뜨리면 파티원 중 한명의 최강무기를 얻을 수 있다. 4명 다 얻었다면 '신의'라는 최강 방어구를 입수할 수 있음.

본 공략은

당신의~ 인터넷의~구매대행!

모! 두! 의! 덕질의 친구!

쿠마켓에서 제작 / 배포 중입니다.

<http://www.kumarket.net>



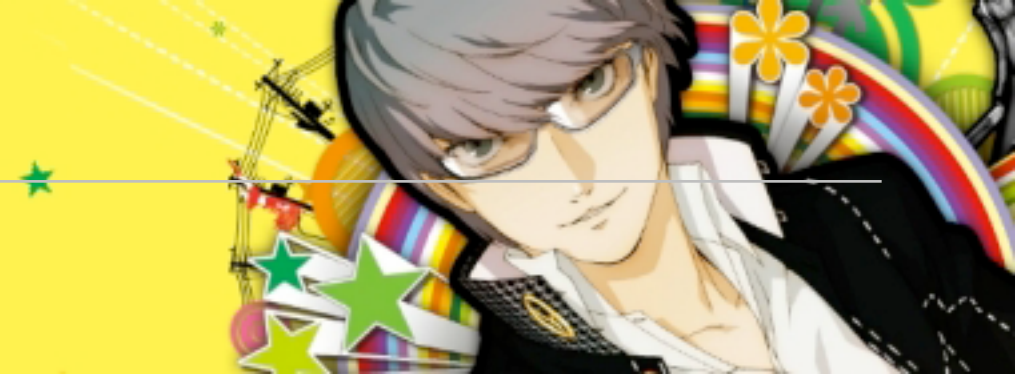
CHART

4월

MAIN POINT

- 마리 커뮤니티 *Rank Up*
- 아마기 유키코 구출
- 페르소나 합성 파악

MAIN CHART 1



일	요일	날씨	이벤트	자유행동 가능 시기
11	월	흐림/비	-	주유소 도착 후
12	화	비/흐림	첫 등교.	방과후
13	수	흐림/비	학교 수업으로 지식 상승 방과후 쥬네스에서 코니시 선배와 알게 됨.	
14	목	비	코니시 선배의 사건 조사.	밤 → 세이브만가능
15	금	비	한밤중TV 진입. 페르소나 각성. 강변에서 유키코와 대화. 이 날을 기점으로 △키로 상세메뉴 확인가능	밤 → 세이브만가능
16	토	비	요스케 커뮤니티(마술사) 입수	밤 → 세이브만가능
17	일	맑음	유키코 공주의 성에 돌입. '자칭특별수사대' 커뮤니티(광대) 입수. 모로오카 선생의 호출 후 의상아이템 '야소가미고 체육복' 입수.	밤
18	월	맑음	치에 커뮤니티(전차) 입수 벨벳룸에서 페르소나 전서 사용 가능 유키코 공주의 성 공략 개시.	방과후 / 밤
19	화	맑음/흐림	아침에 마가렛에게서 전화. 운동부 커뮤니티(힘) 발생. 축구부, 혹은 농구부에 가입할 수 있다.	방과후 / 밤
20	수	흐림	상점가의 서점에서 도서류 판매 개시.	방과후 / 밤
21	목	비/흐림	-	방과후 / 밤
22	금	맑음/흐림	-	방과후 / 밤
23	토	흐림	상점가 북쪽의 게시판에서 보육원 아르바이트 확인 가능	방과후 / 밤
24	일	맑음	운동부 친구들과의 이벤트	아침 / 밤
25	월	흐림	수업 이벤트 발생. 문화부 커뮤니티(태양) 발생. 연극부, 혹은 취주악부에 가입할 수 있다.	방과후 / 밤

MAIN CHART 2



26	화	흐림/비		방과후 / 밤
27	수	비	낮에 행동 가능.	방과후 / 밤
28	목	비		방과후 / 밤
29	금	비	유키코 구출 리미트. 이 날까지 유키코를 구하지 못하면 게임오버	밤 → 세이브만가능
30	토	맑음	유키코가 자칭특별수사대에 가입! 광대 커뮤니티 랭크2로 상승	집



이야기의 근원이자 코어, 한밤중 TV



유키코의 성은 중간보스 이벤트 후, 재정비를 하는 것이 좋다.

SUB CHART 1



일	요일	이벤트 선택기 및 상세 정보
11	월	집에 있는 냉장고에서 볶음밥을 먹을 수 있다.
12	화	자기소개 부분에서 '누가 낙오자라는 건지?(誰が落ち武者だ)' 를 선택하면 용기상승
13	수	-
14	목	수업 이벤트 발생.. 선택기 '기원전 1년(紀元前1年)' 선택시 지식상승 TV속 세계에 들어간 후 '다친 데 없어?(ケガは無い?)' 선택시 관용상승
15	금	한밤중TV 진입시 '치에가 걱정된다(千枝が心配だ)' 선택시 관용상승
16	토	-
17	일	-
18	월	1. 치에와의 대화 중 '천연계의 매력~(天然系の魅力~)' → '나한테 반하지 말라고'(惚れるなよ?) 는 용기가 일정 랭크 이상 필요. 2. 치에의 연락처를 물을 때 '직접적으로 묻는다(ストレートに聞く)' 는 용기가 일정 랭크 이상 필요 3. 수업 이벤트 발생.. 선택기 '베타(ベータ)' 선택시 지식상승 4. 벨벳룸에서 마리 커뮤니티(영겁) 입수 가능. 5. 이 날부터 유키코 공주의 성 공략 가능. 6. 유키코 구출 후 선택기에서 '오늘은 여기서 끝내자(今日はこの辺にしよう)' 선택시 관용상승
19	화	-
20	수	수업 이벤트 발생.. 선택기 '금란지교(일본판은 겸양어-謙讓語-)' 선택시 전달력상승 , 요스케와의 친밀도1 상승
21	목	
22	금	
23	토	수업 이벤트 발생. 선택기 '튤립 버블(チューリップバブル)' 선택시 전달력상승 , 요스케와의 친밀도1 상승
24	일	운동부 친구들과의 이벤트로 운동부 커뮤니티 친밀도 2 상승

SUB CHART 2



일	요일	이벤트 선택기 및 상세 정보
26	화	수업 이벤트 발생. 선택기 '결혼수(結婚数)'를 선택시 전달력 상승 , 치에와의 친밀도1 상승 치에 커뮤니티의 상한 해제 (단, 유키코 공주의 성 공략 성공시에만)
27	수	
28	목	
29	금	
30	토	수업 이벤트 발생.. 선택기 '마리네리스 계곡(マリネリス溪谷)' 선택시 지식상승



마리와의 커뮤니티는 빨리빨리 올려둘 것.



신사에 있는 꼬마에게 아이템을 미리 줘 두는 것이 좋다.

이상한 상점가 출현 Monster

출현 몬스터								
	마술사	실언의 어블리(失言のアブルリー)						
	HP		40					
	SP		35					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	-	약점	-	-	-	-
스킬1	-							
	마술사	요스케의 그림자						
	HP		300					
	SP		200					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	-	무효	무효	-
스킬1	차지(チャージ)							
스킬2	망각의 바람(忘却の風)							

BOSS

이벤트 성 보스전이다. 약점이 번개 속성인 관계로, 이자나기의 지오(ジオ)를 이용하면 계속해서 약점 공략이 된다.

어느정도 데미지를 주다보면 웅크려 방어에 들어가는데, 이 이후 망각의 바람을 이용해서 이자나기의 약점 속성을 치고 들어오므로 반드시 방어를 해서 다운되는 일이 없도록 하자. 차지는 힘을 모아 공격하는 것으로, 데미지가 조금 강해진다. 다인만 잘 쓰면서 타이밍에 맞춰 방어만 잘 해주면 된다. 곰의 서포트 코멘트를 잘 볼 것. 꽤 도움이 된다.



망각의 바람만 조심할 것.

유키코 공주의 성 Part 1 Monster Data



출현 몬스터								
	마술사	허언의 어블리(虚言のアブルリー)						
	HP		73					
	SP		51					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	약점	약점	-	-	-	-
스킬1	디아(ディア)							
DROP	커다란 젖니(大きい乳歯)							
	여교황	냉정의 페셰(冷静のペーシェ)						
	HP		82					
	SP		23					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	무효	-	약점	-	-	-
스킬1	슬래쉬(スラッシュ)							
DROP	정신의 얇은 종이(精神の薄紙)							
	마술사	치에의 그림자						
	HP		1000					
	SP		500					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	-	약점	무효	무효	-
스킬1	마하부흐(マハブフ)							
스킬2	마하지오(マハジオ)							
스킬3	바닥을 알 수 없는 질투(底知れぬ妬み)							
스킬4	녹색 벽(緑の壁)							

VS BOSS

요스케의 그림자가 기본적인 튜토리얼 전투였다면 치에의 그림자는 튜토리얼 전투의 응용판. 던전 진행 중에 서플 카드에서 얻을 수 있는 엔젤(エンジェル)을 장비하고, 요스케의 갈 → 총공격, 주인공의 갈 → 총공격 같은 식으로 연타를 때려주자. 튜토리얼급 전투이니만큼 장기전이 될 래야 될 수가 없겠지만, 장기전으로 넘어가면 조금 큰 데미지를 주는 '바닥을 알 수 없는 질투'가 나오므로 가급적 빠르게 쓰러뜨리는 것이 좋다.



요스케가 역으로 기절하게 되는 패턴도 있으니 주의.

유키코 공주의 성 Part 2 Monster Data 1



출현 몬스터									
	마술사	허언의 어블리(虚言のアブリー)							
	HP		73						
	SP		51						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
	-	내성	약점	약점	-	-	-	-	
스킬1	디아(ディア)								
DROP	커다란 젖니(大きい乳歯)								
	여교황	냉정의 페셰(冷静のペーシェ)							
	HP		82						
	SP		23						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
	내성	-	무효	-	약점	-	-	-	
스킬1	슬래쉬(スラッシュ)								
DROP	정신의 얇은 종이(精神の薄紙)								
	은둔자	블랙 레이븐(ブラックレイヴン)							
	HP		108						
	SP		25						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
	-	내성	-	약점	내성	-	-	-	
스킬1	타루카쟈(タルカジャ)								
DROP	흑철의 칸테라(黒鉄のカンテラ), 블루 퀴츠(ブルークォーツ)								
TIP		브론즈 다이스의 자폭은 조심하자. 한 방에 전멸이다.							

	법왕	트랜스 트윈즈(トランスツインズ)						
	HP		222					
	SP		22					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	-	내성	-	-	-	-	
스킬1	부흐(ブフ) / 마하부흐(マハブフ)							
스킬2	데빌 터치(デビルタッチ)							
스킬3	더블 샷(ダブルシュート)							
DROP	가볍고 튼튼한 가죽(軽くて丈夫な布), 아이오라이트(アイオライト)							
	마술사	매직 핸드(マジックハンド)						
	HP		130					
	SP		10					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	-	약점	-	내성	-	-	-	
스킬1	아기(アギ) / 도주(逃走)							
DROP	경철(輕鉄), 아이오라이트(アイオライト)							
	운명	브론즈 다이스(ブロンズダイス)						
	HP		180					
	SP		34					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	-	-	약점	-	-	-	-	
스킬1	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							
스킬2	포이즈마(ポイズマ)							
DROP	힘의 철실(力の鉄糸), 블루 퀴츠(ブルークォーツ)							

유키코 공주의 성 Part 2 Monster Data 2



	마술사	웃는 테이블(笑うテーブル)						
	HP		164					
	SP		154					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	-	내성	약점	내성	내성	-	
스킬1	지오(ジオ)							
스킬2	마하지오(マハジオ)							
스킬3	데빌즈 스마일(デビルスマイル)							
스킬4	라쿠카자(ラクカジャ)							
DROP	마술의 십자가(魔術のクロス), 아이오라이트(アイオライト)							
	여제	비밀의 밤비노(秘密のバンビーノ)						
	HP		122					
	SP		62					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	약점	약점	약점	-	-	-	
스킬1	돌격(突撃)							
스킬2	흡마(吸魔)							
DROP	독이 있을법한 꽃(毒々しい花), 아이오라이트(アイオライト)							
	황제	포지티브 킹(ぼじてぶキング)						
	HP		350					
	SP		43					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	-	-	-	약	약	-	
스킬1	소환(召喚)							

스킬2	지오(ジオ), 디아(ディア)							
스킬3	붉은 벽(赤の壁)							
스킬4	도주(逃走)							
DROP	수염 섬유(ヒゲ繊維), 블루 퀴츠(ブルークォーツ)							
	황제	열갑충(熱甲蟲)						
	HP		132					
	SP		51					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	약점	-	-	약점	약점	-
스킬1	돌격(突撃)							
스킬2	타루카자(タルカジャ)							
DROP	안정뿔(堅い角), 아이오라이트(アイオライト)							
	은둔자	팬텀 메이지(ファントムメイジ)						
	HP		124					
	SP		152					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	-	약점	약점	-
스킬1	갈(ガル)							
스킬2	무도(ムド)							
스킬3	마카자마(マカジャマ)							
스킬4	타룬다(タルンダ)							
DROP	금속포(金属の布), 블루 퀴츠(ブルークォーツ)							

TIP

포지티브 킹은 비밀의 밤비노를 소환한다. 우선적으로 해치울 것.

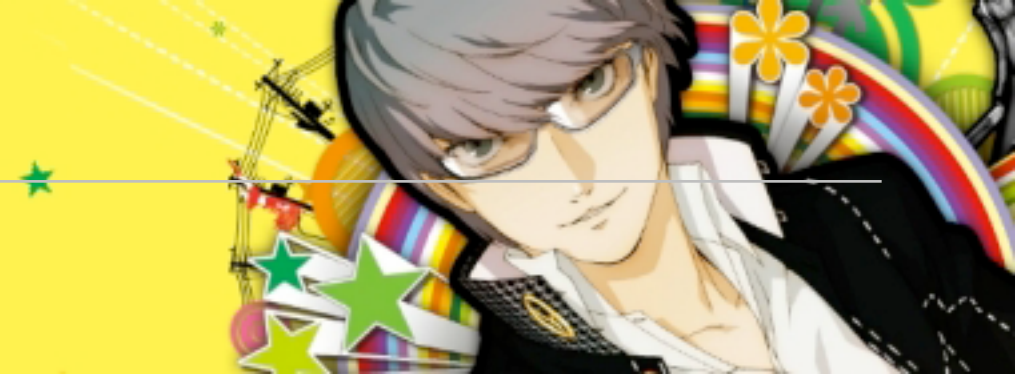
유키코 공주의 성 Part 2 Monster Data 3



	마술사	매지컬 마구스(マジカルマ格斯)						
	HP		280					
	SP		135					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	무효	-	-	내성	약점	-	-	
스킬1	아기(アギ), 아기라오(アギラオ)							
스킬2	마하라기(マハラギ)							
스킬3	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)							
스킬4	메디아(メディア)							
DROP	탄력있는 금속(しなやかな金属), 스모킹 퀴츠(スモーキークォーツ)							
	황제	정복의 기사(征服の騎士)						
	HP		300					
	SP		87					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	-	-	-	-	-	-	
스킬1	무도(ムド)							
스킬2	꼬치꿨기(串刺し), 독 꼬치꿨기(毒串刺し)							
스킬3	차지(チャージ)							
스킬4	붉은 벽(赤の壁)							
DROP	청동 말갈춤(青銅の馬具), 천사의 상(天使の像)							

	정의	불꽃과 얼음의 밸런서(炎と氷のランサー)						
	HP		140					
	SP		136					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	무효	-	-	내성	-	-
스킬1	아기(アギ)							
스킬2	부흐(ブフ)							
스킬3	스쿠카자(スクカジャ)							
스킬4	붉은 벽(赤の壁), 하얀 벽(白の壁)							
DROP	금속 밀접시(金属の受皿), 스모킹 퀴츠(スモーキークォーツ)							
	황제	중간 Boss → 정복의 기사(征服の騎士)						
	HP		430					
	SP		87					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	무도(ムド), 타루카자(タルカジャ)							
스킬2	꼬치꿨기(串刺し), 독 꼬치꿨기(毒串刺し)							
스킬3	차지(チャージ)							
스킬4	붉은 벽(赤の壁)							
DROP	청동 말갈춤(青銅の馬具), 천사의 상(天使の像)							

유키코 공주의 성 Part 2 BOSS Data



	여교황	Boss → 유키코의 그림자						
	HP		1050					
	SP		800					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	약점	-	-	무효	무효	-
스킬1	아기(アギ)							
스킬2	테러 보이스(テラーボイス)							
스킬3	어설트 다이브(アサルトダイブ)							
스킬4	이련아(二連牙)							
스킬5	모조리 태우기(焼き払い)							
스킬6	하얀 벽(白の壁)							
스킬7	전율의 론드(戦慄のロンド)							
스킬8	소환(召喚)							
	정의	유키코의 소환수 → 백마탄 왕자(白馬の王子)						
	HP		850					
	SP		450					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	내성	무효	무효	-
스킬1	디아라마(ディアラマ)							
스킬2	테러 보이스(テラーボイス)							
스킬3	스쿠카자(スクカジャ)							
스킬4	슬래쉬(スラッシュ)							
스킬5	도주(逃走)							

VS BOSS

추천 페르소나는 던전을 진행하면서 셔플 카드에서 얻을 수 있는 페르소나인 우코바쿠(ウコバク). 기본적으로 화염 내성이 붙어 있어서 유키코의 그림자가 사용하는 공격을 막아내는 데에 도움이 된다.

약점은 빙결 속성인데, 치에의 부흐 스킬로 약점을 찌르고 공격하는 방법도 있다. 단, 이렇게 한번 약점이 찢리면 '하얀 벽' 을 써서 3턴간 약점을 보호한다. 재차 부흐를 써서 약점을 찢으려고 하다가 막히면 '어설트 다이브' 같은 스킬로 반격해오므로 주의할 것. **3턴마다 한번씩 약점을 찢르고 치에는 다시 방어 상태를 유지하는 식으로 전투해보자.**

'이련아' 나 '모조리 태우기' 등의 스킬로 화염 데미지를 주면서 공격해오므로, 화염 속성이 약점인 치에는 공격보다는 방어에 주력하면서 주인공과 요스케로 공격하자. 주인공과 요스케의 체력이 많이 떨어졌다면 치에가 회복하는 식으로 진행하는 것을 추천.

체력이 80~75% 사이가 되면 소환 스킬로 '백마 탄 왕자(白馬の王子)' 를 불러내는데, 각종 회복, 보조 스킬로 유키코의 그림자를 보조해주므로 일단 이 녀석이 나왔다면 무조건 이 녀석부터 두들겨 패는 게 좋다. 어느정도 데미지를 주면 알아서 도주해버리고, 한번 도주한 뒤에는 유키코가 소환을 해도 다시 나오지 않으므로 신경쓸 필요는 없는 부분.

체력이 50% 미만이면 이 때부터 '테러 보이스' 등의 스킬로 파티원 중 한 명을 공포 상태로 만드는데, 빠르게 공포 상태를 해제하지 않으면 이어지는 '전율의 론도' 가 공포 상태의 파티원에게 큰 데미지를 주므로 주의할 것. 공포만 빠르게 해제되면 전율의 론도는 아무런 효과도 없다. 상태이상 회복 스킬의 유무가 중후반 난이도를 가르는 보스.

유키코 공주의 성 Part 2 페르소나 Data



알카나	레벨	이름
전차	2	슬라임(スライム)
마술사	2	픽시(ピクシー)
악마	3	우코파쿠(ウコバク)
절제	4	압사라스(アプサラス)
정의	4	엔젤(エンジェル)
힘	5	샌드맨(ザントマン)
전차	6	나타태자(ナタタイシ)
은둔자	6	폴네우스(フォルネウス)
광대	7	요모츠시코메(ヨモツシコメ)
법왕	7	오모이카네(オモイカネ)
마술사	8	오로바스(オロバス)
힘	8	발키리(ヴァルキリー)
여제	9	센리(センリ)
사신	9	굴(グール)
태양	10	카시(カーシー)
악마	10	리림(リリム)

TIP


- 보스가 불 속성인 관계로, 센리나 우코파쿠가 빛을 본다.
- 페르소나가 페르소나 인벤토리에 꽂았다면, 필요 없는 것은 과감하게 삭제해 버릴 것. 어차피 전서에는 등록된다.
- 리림과 굴, 카시 등은 꽤 출현 확률이 상당히 적다. 벨벳룸에서 만드는 것이 빠르다.



불을 무효화하는 센리. 이 던전에서 추천할만한 페르소나다.



유키코 공주의 성 2회차 BOSS

	정의	던전 2회차 보스 → 모순의 왕(矛盾の王)						
	HP		1600					
	SP		500					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	흡수	-	-	무효	무효	-	-
스킬1	난동부리기(暴れまくり)							
스킬2	마하라쿤다(マハラクンダ)							
스킬3	붉은 벽(赤の壁)							

VS BOSS

처음 등장할 때의 파티 레벨(보통 15~17 사이일 것이다)로 잡으러 가기엔 매우 큰 고통이 따르는 녀석이다. 마하라쿤다로 팀 전체의 물리, 마법방어력을 낮춰버리고 사용하는 마구 날뛰기는 체력이 200 이상이더라도 일격 사할 확률이 큰 편이다.

가끔씩 붉은 벽을 써서 화염 내성을 올리는데, 이것만 보고 화염 속성이 약점이구나 하고 화염 속성 공격을 하지는 말 것. 기본적으로 이 녀석은 화염 속성 공격을 흡수한다.

등장 초기에는 마구 날뛰기를 버틸 체력과 타룬다, 스쿤다, 라쿤다 등의 적의 능력치를 낮추는 스킬들로 중무장을 해야 한판 해볼 만 할 것이다. 다행히도 셔플 카드의 스킬 카드 시스템에서, 랭크1 카드를 뽑다 보면 위의 3 스킬 카드를 전부 획득 가능하므로, 3종을 전부 다 얻었다면 내구가 높은 페르소나를 하나 장비한 후 3 스킬을 달아준 후 도전해보자.



CHART

5월

MAIN POINT

- 5대 패러미터 올리기
- 타츠미 칸지 구출
- 페르소나 확보

MAIN CHART 1



1	일	흐림	-	낮/밤
2	월	비/흐림	중간고사 준비 기간 시작.	방과후/밤
3	화	흐림/맑음	나나코와 쥬네스로. 나나코 커뮤니티(정의) 입수	밤에만
4	수	맑음	요스케에게서 전화.	낮/밤
5	목	맑음	신사 이벤트 발생. 조건 만족시 여우 커뮤니티(은둔자)입수	집에서만
6	금	흐림	1. 상점가 서점에서 신간 서적 판매 개시 2. 신사에서 커뮤니티 상승에 도움을 주는 점괘 이용 가능 3. 밤에 도지마 삼촌과 대화하는 것으로 도지마 커뮤니티(법왕)입수	방과후/집
7	토	비(뇌우)/맑음	학교 정전 이벤트.	방과후/밤
8	일	맑음	1. 치에 전화 이벤트 2. 밤에 나나코와 함께 어머니의 날 기념 꽃을 만듦.	낮/밤
9	월	흐림/맑음	중간고사 1일차	
10	화	흐림	중간고사 2일차	
11	수	맑음/흐림	중간고사 3일차	
12	목	흐림	중간고사 마지막날	방과후/집
13	금	흐림	1. 쥬네스에서 아다치와 대화하면 아다치 커뮤니티(어릿광대) 입수 2. 예비하라 아이 커뮤니티(달) 발생. 3. 운동부 커뮤니티 랭크 4 / 용기 스탓 3 이상이라면 수업을 땡땡이치는 이벤트 발생 후 커뮤니티 입수 가능.	방과후
14	토	비	한밤중TV 시청	밤(집 거실에서만)
15	일	흐림/비	한밤중TV 시청	밤(집 거실에서만)
16	월	흐림	포목점 타츠미야 방문	밤(집 거실에서만)
17	화	맑음/비	1. 유키코 커뮤니티(여교황) 입수 2. 한밤중TV 시청	밤(집 거실에서만)

MAIN CHART 2



18	수	맑음	광대 커뮤니티 랭크3으로 상승 칸지 수색 개시. 상점가 북쪽의 타츠미야 앞에 있는 칸지의 어머니와 대화.	방과후/밤
19	목	맑음	1. 중간고사 결과 발표 2. 칸지 수색 2일차. 주네스에 있는 나오토와 대화하면 수색 완료. 3. 이후 칸지 던전 '열기 나는 사우나' 오픈. 4. 지식능력이 3 이상이라면 마가렛 커뮤니티(여황제) 입수 가능	방과후/밤 (10위 이내일 경우 집)
20	금	맑음		방과후/밤
21	토	흐림		방과후/밤
22	일	흐림	가족 텃밭 가꾸기 이벤트 발생.	낮/밤
23	월	비/흐림		방과후/밤
24	화	흐림/맑음		방과후/밤
25	수	맑음	1. 상점가 북쪽 게시판에서 병원 아르바이트,가정교사 아르바이트 확인 가능 2. 단,아르바이트를 하려면 병원은 끈기 스탯 3, 가정교사는 관용 스탯 5 필요. 3. 밤 시간대에 스낵바 아르바이트 진행 가능	방과후/밤
26	목	흐림		방과후/밤
27	금	흐림		방과후/밤
28	토	비/흐림		방과후/밤
29	일	흐림	운동부의 이치쵸에게서 전화. 매주 일요일 ~ 매주 화요일까지 TV를 조사해서 통신판매 '시가넷 다나카' 이용 가능	낮/밤
30	월	흐림	학교 수업으로 지식상승	방과후/밤
31	화	흐림		방과후/밤
TIP			<ul style="list-style-type: none"> • 5월은 향후 커뮤니티 진행을 위해서 주인공의 5대 패러미터 (지식/용기/관용/전달력/끈기)를 올려두는 것이 좋다. • 비오는 날 중 자유행동이 가능한 날에는 반드시 중국집 '아이야' 에 가서 식사를 해서 한 번에 3개의 패러미터를 올리도록 하자. • 서점에서 판매를 시작하는 책들은 미리 사두기만 하고 읽지는 말고 기다리도록 하자. 	

SUB CHART 1



1	일	유키코 공주의 성 8층에 새로운 보스 출현!
2	월	이날부터 일주일 동안 요스케, 치에와 함께 도서관에서 공부할 수 있다. 집에 있는 냉장고에서 '절임반찬(干からびた漬物)' 을 먹을 수 있다 (용기상승, 시간 경과)
3	화	
4	수	요스케의 전화를 받고 나가면 요스케,운동부 친구들,나나코와의 친밀도가2 상승
5	목	
6	금	# 상점가 서점에서 추가되는 도서 약골, 오늘도 간다(弱虫先生、今日も行く)(1500엔) / 사무작업 매뉴얼(事務作業マニュアル)(2800엔)
7	토	수업 이벤트 발생. 선택기 '소재가 한정된 글(일본판은 달이 곱고 아름다움 - 月が綺麗)'을 선택하면 지식상승 정전 이벤트에서 선택기 '달래준다(なぐさめる)' 를 선택하면 치에와의 친밀도1 상승
8	일	
9	월	시험 문제 정답은 초회복(超回復), 서력1년(西暦1年)
10	화	시험 문제 정답은 결혼수(結婚数), 소재가 한정된 글(일본판은 나츠메 소세키 - 夏目漱石)
11	수	시험 문제 정답은 피타고라스(ピタゴラス), 올림포스 산(オリンポス山)
12	목	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 뚜껑을 덮고 끓인다(落とし蓋で煮込む) 를 선택하면 따끈따끈한 고기감자(ほくほく肉じゃが) 완성.
13	금	
14	토	
15	일	요스케와의 대화에서 '양쪽 다 취향(どっちも好み)' 을 선택하면 관용상승, '양쪽 다 그다지(どっちもイマイチ)' 를 선택하면 용기상승
16	월	
17	화	유키코와의 대화 중 나오는 선택기에서 '온다면 지켜줄게(来たら守ってやる)'를 선택하려면 용기 스탯이 3 이상 필요

SUB CHART 2



19	목	1. 시험 성적이 10위권 안이라면 도지마에게서 2만엔을 용돈으로, 1위를 할 경우 도지마에게서 받는 용돈이 3만엔으로, 나나코에게서 초상화 달린 메달(似顔絵付きメダル)을 받을 수 있다. 2. 학교의 소부에 선생(투탕카멘 가면을 쓴 선생)에게서 보물상자 열쇠 3개를 받을 수 있다.
20	금	
21	토	
22	일	텃밭 가꾸기 이벤트에서 '도와줄게(手伝うよ)' 를 선택하면 나나코와의 친밀도 1상승(정의 알카나 페르소나 보유시 친밀도 추가 상승)
23	월	
24	화	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 녹말 가루(片栗粉)를 선택하면 탕수육(つやとろスブタ) 완성
25	수	
26	목	수업 이벤트 발생. 선택기 출근명부(出勤簿) 선택시 전달력상승 , 요스케와의 친밀도 1 상승
27	금	
28	토	
29	일	1. 이치조와의 회화에서 '받아둔다(もらう)' 를 선택하면 서적 '마녀탐정 러브린(魔女探偵ラブリン) 입수. 단, 커뮤니티 랭크가 5~6 사이이거나 칸지를 구출하지 않았다면 이 이벤트는 발생하지 않음. 3. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품은 아디오스 슈즈(アディオスシューズ) + 다이어트 푸드(ダイエットフード) 2개 세트와 긴급의료 세트(緊急医療セット) + 상처약(傷薬) x 4 세트 중 하나를 구매 가능.
30	월	집에 있는 냉장고에서 유통기한 지난 우유(賞味期限切れ牛乳)를 먹으면 용기상승 , (시간경과 존재!)
31	화	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. '간장을 사용한다(醤油)' 를 선택하면 간장이 듬뿍 들어간 불고기 도시락(醤油たっぷり焼肉弁当)완성.

TIP

- 도시락은 커뮤니티 랭크업에 필요한 것으로, 패러미터를 올리는 쪽에 집중을 한다면 패스하고 아르바이트나 독서를 할 것.
- 유키코 공주의 성 2회차 보스가 추가되었으니 돈도 벌 겸 소탕하러 가는 것이 좋다. 해치우면 용기도 상승한다.
- 소부에 선생은 교실동 2층 복도 구석에 숨어있는 것처럼 있다. 시점을 잘 돌려서 찾아볼 것.
- 통신판매에서 구매할 수 있는 아디오스 슈즈는 아주 성능이 좋은 무기다. 구매하는 쪽을 추천.
- 시험성적 학년 톱은 물리적으로 2회차에서나 가능하다. 1회차 플레이 중인 유저라면 10위권 안쪽만 노려보자.

열기 나는 사우나 Monster Data 1



	여교황	자율의 바자루트(自律のバザルト)						
	HP	161						
	SP	13						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	-	-	-	약점	-	-	-	
DROP	자율의 중철(自律の重鉄), 스모킹 퀴츠(スモーキークォーツ)							
	법왕	수회의 파즈(収賄のファズ)						
	HP	152						
	SP	88						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	-	-	-	-	약점	-	
스킬1	싱글 샷(シングルショット)							
DROP	튼튼한 가죽(頑丈な皮), 아이오라이트(アイオライト)							
	연인	고독의 쿠비도(独占のクビド)						
	HP	100						
	SP	88						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	약점	-	내성	-	-	-	
스킬1	프림파(プリンパ)							
스킬2	리카무도라(リカームドラ)							
스킬3	꼬치꿨기(串刺し)							
스킬4	녹색 벽(緑の壁)							
DROP	가죽 날개(布の翼), 블루 퀴츠(ブルークォーツ)							

	힘	니자무 애니멀(ニザームアニマル)						
	HP		228					
	SP		57					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	-	-	-
스킬1	이련아(二連牙)							
스킬2	난동부리기(暴れまくり)							
DROP	생명의 목걸이(生命の首輪), 스모킹 퀴츠(スモーキークォーツ)							
	여교황	탐구의 페셰(探求のペーシェ)						
	HP		125					
	SP		85					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	반사	-	-	약점	-	-
스킬1	소환(召喚)							
스킬2	데빌 터치(デビルタッチ)							
DROP	강인한 베(強靱な布), 아이오라이트(アイオライト)							
	힘	투귀의 기가스(闘魂のギガス)						
	HP		225					
	SP		46					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	-	-	-	약점	약점
스킬1	소닉 펀치(ソニックパンチ)							
DROP	투혼의 증명(闘魂の証), 플로 라이트(フローライト)							

열기 나는 사우나 Monster Data 2



	마술사	댄싱 핸드(ダンシングハンド)						
	HP		135					
	SP		121					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	내성	내성	-	-	-
스킬1	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬2	발자크(バルザック)							
스킬3	리베리온(リベリオン)							
스킬4	푸른 벽(蒼の壁)							
스킬5	두터운 가죽(重厚な皮)							
	은둔자	팬텀 마스터(ファントムマスター)						
	HP		162					
	SP		189					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	약점	약점	무효	-
스킬1	망자의 한탄(亡者の嘆き)							
DROP	마술의 검은천(魔術の黒布)							
	운명	아이언 다이스(アイアンダイス)						
	HP		178					
	SP		44					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	-	-	-	-
스킬1	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							
DROP	순철 덩어리(純鉄の塊)							

	마술사	사욕의 바자루트(我欲のバザルト)						
	HP		168					
	SP		80					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	약점	약점	약점	약점	약점	약점
스킬1	지온가(ジオンガ)							
DROP	사욕의 장식석(我欲の飾り石)							
	마술사	보물의 손(宝物の手)						
	HP		300					
	SP		130					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	내성	내성	내성	내성	-
스킬1	아기(アギ), 부후(ブフ), 갈(ガル), 지오(ジオ)							
스킬2	텐타러프(テンタラフー)							
스킬3	스쿠카자(スクカジャ)							
스킬4	소환(召喚) / 도주(逃走)							
	황제	에고이스트 킹(えごいすとキング)						
	HP		206					
	SP		105					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	-	흡수	-	반사	반사	-
스킬1	마하지오(マハジオ)							
스킬2	더블 샷(ダブルシュート) / 소환(召喚)							
스킬4	대단한 수염 섬유(すごいヒゲ繊維)							

열기 나는 사우나 Monster Data 3



	법왕	킬러 트윈즈(キラーツインズ)						
	HP		160					
	SP		48					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	약점	-	반사	-	-	-	-
스킬1	바이러스 웨이브(バイラスウェイブ)							
스킬2	더블 샷(ダブルシュート)							
스킬3	붉은 벽(赤の壁)							
DROP	탁한색의 쇠도리깨(鈍色の鉄枷)							
	마술사	우는 테이블(泣くテーブル)						
	HP		139					
	SP		177					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	내성	내성	내성	내성	-	-	-
스킬1	마하갈(マハガル)							
스킬2	디아라마(ディアラマ)							
스킬3	마카자마(マカジャマ)							
DROP	용목 목재(勇目の木材), 반사판(反射板)							
	여교황	정적의 마리아(静寂のマリア)						
	HP		185					
	SP		165					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	-	약점	-
스킬1	부흐(ブフ), 마하부흐(マハブフ)							

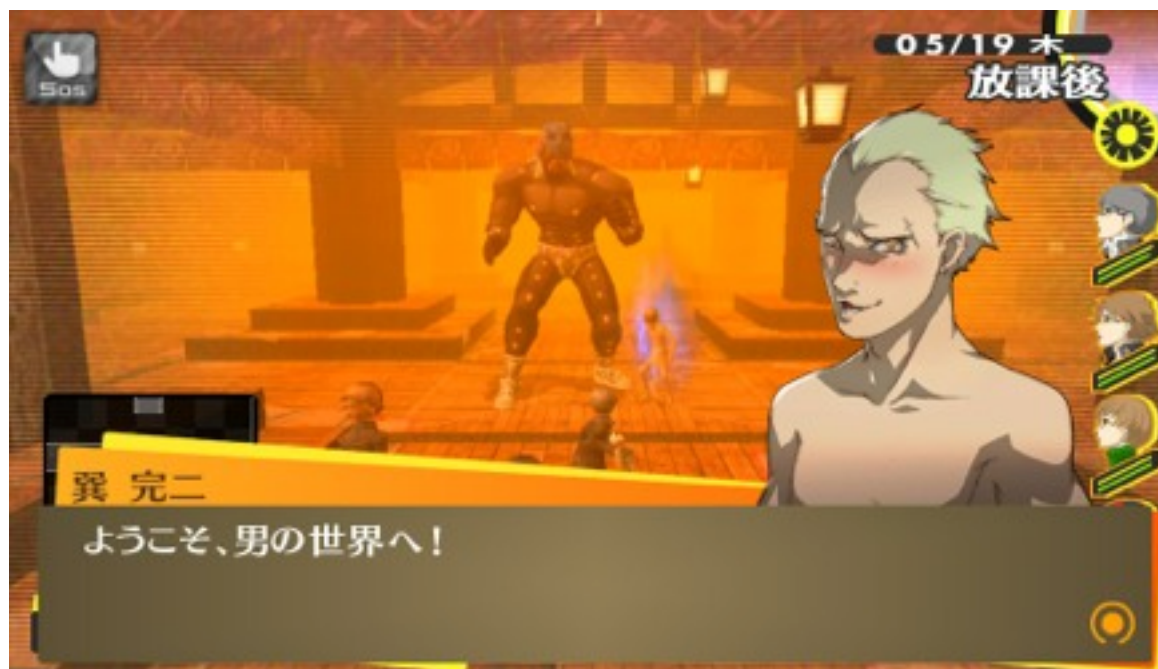
스킬2	마하라쿤다(マハラクンダ)							
스킬3	마하라쿠카자(マハラクカジャ)							
DROP	장식석(飾り石)							
	마술사	원더 마구스(ワンダーマグス)						
	HP		165					
	SP		269					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	-	-	-
스킬1	아기라오(アギラオ)							
스킬2	마하라기(マハラギ)							
스킬3	지온가(ジオンガ)							
스킬4	마하지오(マハジオ)							
DROP	미끄덩한 직포(すべらかな織布)							
	황제	사갑충(死甲蟲)						
	HP		155					
	SP		67					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	약점	내성	-
스킬1	마하무드(マハムド)							
DROP	날카로운 뿔(鋭い角)							
	마술사	키리사메 자매 중 4녀(霧雨姉妹の四女)						
	HP		80					
	SP		136					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	무효	무효	약점	무효	무효	무효	무효	-

열기 나는 사우나 Monster Data 4



스킬1	아기라오(アギラオ)							
DROP	사녀의 진주가루(四女の珍粉)							
	여교황	우녀의 항아리(雨女の壺)						
	HP		175					
	SP		102					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	-	-	-	-
스킬1	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)							
DROP	진기한 수평실(珍奇の水糸)							
	여교황	키리사메 형제 중 4남(霧雨兄弟の四男)						
	HP		92					
	SP		131					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	무효	무효	약점	무효	무효	무효	무효	-
스킬1	마하라기(マハラギ)							
DROP	사남의 진주가루(四男の珍粉)							
	힘	중간 BOSS → 투혼의 기가스(闘魂のギガス)						
	HP		928					
	SP		100					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	타루카쟈(タルカジャ)							
스킬2	차지(チャージ)							
스킬3	리벨리온(リベリオン)							

스킬4	싱글 샷(シングルショット)
스킬5	코칭(コーチング)
스킬6	카운터(カウンタ)



중간보스인 투혼의 기가스. 그렇게 어렵지 않다.

열기 나는 사우나 BOSS Data



	황제	칸지의 그림자(完二の影)						
	HP		2000					
	SP		1000					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	-	흡수	-	무효	무효	-	
스킬1	지오(ジオ) 마하지오(マハジオ)							
스킬2	차지(チャージ)							
스킬3	킬 러시(キルラッシュ)							
스킬4	레볼루션(レボリューション)							
스킬5	전광석화(電光石火)							
스킬6	어설트 다이브(アサルトダイブ)							
스킬7	코칭(コーチング)							
스킬8	흡마(吸魔)							
스킬9	붉은 벽(赤の壁)							
스킬10	하얀 벽(白の壁)							
스킬11	금단의 혼잣말(禁断の呟き)							
스킬12	분노의 속삭임(憤怒の囁き)							
스킬13	광신의 번개(狂信の雷)							

VS BOSS

장기전이 될 싸움이다. 가급적 주인공은 전격 내성이 있는 페르소나를 장비하고 싸울 것을 추천. 오베론(オベロン)에게 전격 무효가 붙어있으므로 오베론을 장비하고 가면 주인공의 사망으로 게임오버될 확률은 상당히 낮아진다.

일단은 나이스가이와 터프가이를 먼저 때려잡는다고 생각하자. 나이스가이는 빙결 속성, 터프가이는 화염 속성이 약점이므로 약점을 찌르면서 하나씩 때려잡는 걸 추천.


단, 약점을 찌르고 나면 칸지의 그림자가 붉은 벽, 하얀 벽을 사용해서 두 녀석의 약점을 보완한다. 내성이 걸려 있을 때 약점을 공격하면 킬 러시, 소닉 펀치, 마구 날뛰기 등의 공격이 반격으로 날아오므로 주의. **상대적으로 사용하는 스킬이 많은 나이스가이부터 먼저 잡는 게 속 편하다.** 특히 PS2 시절부터 악명높던 히트라이저 + 터프가이의 마구 날뛰기 콤보는 골든에서도 여전.

터프가이와 나이스가이를 쓰러뜨리고 나면 본격적인 전투 개시. 칸지의 그림자가 사용하는 전격 속성 스킬이 요스케에게는 위험하므로 요스케는 방어 상태를 유지하면서 팀의 회복 등을 보조하고, 차지를 사용했다 싶으면 전원 방어 태세로 전환해서 대미지를 최대한 줄이는 게 중요. **중간 중간 3턴 주기로 '금단의 혼잣말' 과 '분노의 속삭임' 을 번갈아가면서 사용하는** 데, 금단의 혼잣말은 남성 캐릭터들에게 강제로 중독을 걸고 분노의 속삭임은 여성 캐릭터들을 격앙 상태로 만든다. 이 상태이상은 자연 해제되는 속도가 느리므로 걸렸다 싶으면 빠르게 해제해주자.

체력을 50%까지 낮추면 이때부터 파티원 전체에게 강력한 전격 데미지를 주는 광신의 번개를 사용해오는데, 이때부터는 이전보다 더 크게 체력 유지에 신경써야한다. 상태이상이 걸리면 공격보다는 상태이상 해제에 주력하면서 싸우면 크게 어려울 것 없는 보스다.

열기 나는 사우나 추가 BOSS Data



	법왕	협량의 관(狹量の官)						
	HP		3000					
	SP		100					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	-	무효	무효	-
	스킬1	부흐라(ブフーラ)						
스킬2	갈라(ガルーラ)							
스킬3	싱글 샷(シングルショット)							
스킬4	포이즌 애로우(ポイズンアロー)							

VS BOSS

모순의 왕 보다는 싸워 볼 만한 보스. 기본적으로 부흐라, 갈라 등을 사용하므로 두 스킬에 약점이 있는 유키코와 칸지는 방어 태세를 유지하는 것이 좋다. 단, 한번 약점을 찔려서 1more 를 허용하면 싱글 샷, 포이즌 애로우 등으로 연속공격이 이어지면서 거의 일격사한다는 문제점이 있으므로, 철저하게 약점을 방어하는 것이 좋다. 전격속성이 약점이니까 칸지의 타케미 카즈치가 가지고 있는 지온가 등으로 약점을 찔르고 총공격을 가하면서 싸워보자. 단일 스킬 위주로 사용하는 녀석이니다보니 모순의 왕보다는 상대적으로 편하다. 모순의 왕과 싸울 때처럼 타룬다,라쿤다,스쿤다를 활용하는 것도 좋은 방법.



이자나기도 전격 스킬이 있긴 하니까 사용할 수는 있지만...



열기 나는 사우나 페르소나 Data



알카나	레벨	이름
전차	6	나타태자(ナタタイシ)
은둔자	6	폴네우스(フォルネウス)
광대	7	요모츠시코메(ヨモツシコメ)
법왕	7	오모이카네(オモイカネ)
마술사	8	오로바스(オロバス)
힘	8	발키리(ヴァルキリー)
여제	9	센리(センリ)
사신	9	굴(グール)
악마	10	리리무(リリム)
태양	10	카시(カーシー)
여교황	11	사키미타마(サキミタマ)
정의	11	아크엔젤(アーケエンジェル)
절제	11	실프(シルフ)
황제	12	오베론(オベロン)
전차	12	에리골(エリゴール)
광대	13	오바리온(オバリオン)
힘	14	티탄(ティターン)
사신	14	모코이(モコイ)
법왕	15	안즈(アンズー)
사형수	15	베리스(ベリス)
마술사	16	잭 프로스트(ジャックフロスト)
절제	16	카이치(カイチ)
여교황	17	사라스바티(サラスヴァティ)
은둔자	17	잇폰다타라(イッポンダタラ)
여제	18	야쿠시니(ヤクシニー)

전차	18	아라미타마(アラミタマ)
정의	19	프린시펄리티(プリンシパリティ)
악마	19	베타라(ヴェータラ)
달	20	안도라스(アンドラス)

TIP

- 잭 프로스트는 페르소나, 진 여신전생 시리즈 전통의 강자. 만들어서 써보도록 하자.
- 잇폰다타라, 아라미타마, 사키미타마는 얻어두는 것이 나중에 마가렛 커뮤니티를 올릴 때 편해진다.

CHART

6월

MAIN POINT

- 쿠지카와 리세 구출
- 요스케의 바이크
- 오오타니씨(?!)

MAIN CHART 1



1	수	흐림	밤에 가족 쇼핑 이벤트 발생(시간소비 없음. 이 시점 전까지 칸지를 구출했을 때에만 발생)	방과후/밤
2	목	(흐림)/비		방과후/밤
3	금	비		방과후/밤
4	토	비	칸지 구출 리미트. 이 날까지 칸지를 구하지 못하면 게임오버	방과후
5	일	맑음		낮/밤
6	월	맑음	칸지가 자칭 특별조사대에 가입. 광대 커뮤니티 랭크 4로 상승	밤에만
7	화	흐림	보건위원 이벤트에서 코니시 나오키와 알게 됨	밤에만
8	수	비	학교에서 바이크에 대한 이야기 이벤트 발생. 집에서 도지마에게 바이크에 대한 상담.	방과후에만
9	목	흐림	1. 집 앞의 바이크 사용 가능. 2. 칸지 커뮤니티(황제) 입수 가능. 3. 코니시 나오키 커뮤니티(사형수) 입수조건 시작 가능.	방과후/밤
10	금	(흐림)/비		방과후/밤
11	토	(비)/흐림	상점가 서점에서 신간 서적 판매 개시	방과후/밤
12	일	흐림	유키코에게서 전화.	낮/밤
13	월	흐림		방과후/밤
14	화	비	나나코에게 마술을 보여주는 이벤트 발생.	방과후
15	수	흐림	헌팅 이벤트.	밤에만
16	목	맑음/흐림	쇼핑 이벤트.	밤에만
17	금	흐림	캠핑 1일차.	
18	토	흐림/맑음	캠핑 2일차	
19	일	흐림		낮에만
20	월	흐림		방과후/밤

MAIN CHART 2



21	화	비	한밤중 TV 시청	방과후에만
22	수	비/흐림	상점가의 두부가게 방문. 한밤중 TV 시청	
23	목	흐림	한밤중 TV 시청	
24	금	맑음	1. 곰 커뮤니티(별)입수 2. 리세 수색 개시, 3. 두부가게 방문 후 실습동 2층의 리세 팬(똥똥한 남학생)과 대화한 후, 강변에 있는 남자와 대화.	방과후/밤
25	토	(비)/뇌우	1. 리세 수색 속행. 2. 강변의 방송국 관계자와 대화 후 곰과 이야기하면 특별 극장 마루큐좌 공략 개시. 특별 극장 마루큐좌 클리어 후 곰, 리세가 복귀하기 전까지는 TV속 세계 탐색 불가.	방과후/밤
26	일	맑음/흐림		낮/밤
27	월	맑음		방과후/밤
28	화	(비)/흐림	상점가 서점에서 신간 판매 개시	방과후/밤
29	수	맑음/흐림		방과후/밤
30	목	흐림		방과후/밤

TIP

- 리세는 최대한 빨리 구해두는 것이 좋다. 이걸로 커뮤니티 랭크를 올려야 하는 사람들이 북적북적 늘어나기 때문.
- 곰의 커뮤니티는 이벤트 상 자동으로 올라간다. 시기가 되면 이벤트와 함께 올라가는 방식.
- 칸지 커뮤니티는 최대한 빨리 열고 올려둘 것. 기본적으로 같이 싸우는 동료들 커뮤니티부터 올리는 것이 좋다.
- 이벤트와 함께 바이크를 사용할 수 있게 되는데, 집 앞에 주차되어 있는 바이크를 3번 타고 나가면 활동 영역이 늘어난다.
- 바이크를 타고 계속 돌아다니다보면 나중에는 바다도 갈 수 있게 되므로 참고. 빨리 열어두면 나중에 편하다.
- 상점가에 나오는 신간들은 미리 구입만 해두자. **8월에 하이퍼 속독술이라는 책이 나오면 그거부터 읽고 읽는 것이 효율적.**
- 24~25일은 리세 탐색 힌트를 얻기 위해 시간을 모두 쓰는 것이 좋다.
- 코니시 나오키 커뮤니티 오픈은 관용이 일정 랭크 이상에서 말을 걸어 이벤트를 2~3번 보는 것인데, 꽤 시간을 잡아먹으니 리세를 구출한 후로 미뤄두는 것이 좋다.

SUB CHART 1



1	수	
2	목	
3	금	
4	토	
5	일	오늘의 시가넷 다나카의 홈쇼핑 상품은 인의의 훈도시(仁義のふんどし) + 다이어트푸드(ダイエットフード) 2개 세트 & 이나바 송어(稲羽マス) + 호박 산천어(コハクヤマメ) 2개 세트 중 하나를 구매 가능.
6	월	집에 있는 냉장고에서 초코 후레이크를 먹을 수 있다 (시간경과 없음)
7	화	1. 보건위원 이벤트에서 선택기 선택 여부에 따라 지식 & 전달력 상승. '산토 제약의 키타오씨가...(サントー製薬の北尾さんが...) → '다다음달에 납품해도 되는지 확인 바란다(再来月の納品でいいか〜) 가 정확한 선택. 2. 던전 '열기 나는 사우나' 의 11층에 새로운 보스 출현!
8	수	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '평균대(平均台)' 선택시 전달력상승 + 유키코 친밀도 1 상승 (여교황 페르소나 보유시 친밀도 추가 상승) 2. 바이크에 대한 이야기 중, 선택기 '자세히 들어볼까?(詳しく聞こうか)'를 선택하면 요스케 친밀도 1 상승 (마술사 페르소나 보유시 친밀도 추가 상승) 3. 도지마와 바이크에 대한 상담 중, 선택기 '확실히 불편(確かに不便)'을 선택하면 아다치 친밀도 1 상승 (어릿광대 페르소나 보유시 친밀도 추가 상승)
9	목	바이크 이벤트 시, 꽤 쓸만해 보인다(これはいいモノだ)' 선택시 도지마 친밀도 1 상승 (법왕 아르카나 페르소나 보유시 친밀도 추가 상승)
10	금	
11	토	상점가 서점 신상품: 나, 그것은 이터널(漢、それはエターナル)(1200엔) / 정말 있었던 괴담백서(本当にあった怪談百選)(3400엔) / 벌레잡이 테크닉(虫取りテクニック集)(1800엔)
12	일	1. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품은 제화부(火伏せの符) + 야채 서플리(野草サプリ)2개 세트 & 반혼향(反魂香) + 주살 페이퍼(呪殺ペーパー)4개 세트 중 하나를 구매 가능 2. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. '뜨거울 때 으갠다(熱いうちに潰す)' 를 선택하면 매끈 감자 샐러드(なめらかポテトサラダ) 완성

SUB CHART 2



14	화	
15	수	<p>1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '사기(士氣)' 선택시 전달력상승 + 요스케 친밀도3 상승</p> <p>2. 헌팅 이벤트에서 다음과 같은 선택기를 선택하면 스탯이 조금씩 상승한다.</p> <p>여고생 2인조(女子高生2人組): '말을 건다 - 야소이나바 시 - 가스 봄베 한 통 시키신 분-!' 선택시 용기상승</p> <p>슈트 차림의 여성(スーツの女性): '쌍쌍한 대학생입니다 - 시끄러, 닥쳐' 선택시 용기상승</p> <p>돌아다니는 길고양이(野良ネコ): '다가간다 - 기색을 살핀다 - 턱을 어루만진다 - 좀 더 쓰다듬는다' 선택시 관용 상승</p> <p>3. 마지막에 역 앞에 등장하는 미인 누님과 대화한 후 헌팅 이벤트 종료.</p>
16	목	
17	금	<p>1. 카레를 먹을 때 선택기 '먹어본다(食べてみる)' 는 선택하려면 용기스탯 4 이상 필요. 선택시 유키코와 치에의 친밀도가 2 상승</p> <p>2. 밤에 텐트에서 칸지와의 대화 중 선택기 '그만뒤라(やめておけ)' 선택시 전달력상승</p>
18	토	<p>수영복을 입은 유키코와 치에에 대한 감상을 선택할 수 있다.</p> <p>선택한 캐릭터의 친밀도가 2 상승.(선택한 캐릭터의 아르카나 페르소나 보유시 추가 상승 있다)</p>
19	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품은 힘의 혁대(力帯) + 야채 서플리(野草サプリ) 2개 세트 & 대수어(オオミズウオ) + 각빙(角氷)4개 세트 중 하나
20	월	<p>1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '파스칼(일본판은 메이지 시대 - 明治時代)'를 선택하면 지식상승</p> <p>2. 집에 있는 냉장고에서 와사비(ワサビの小袋)를 먹을 수 있다. (용기상승, 시간 경과 있다)</p>
21	화	
22	수	두부가게에서의 대화 중 선택기 '유부초밥 추천(がんもどき)'을 선택하면 요스케 친밀도 2 상승
23	목	
24	금	
25	토	
26	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품은 전설풍 소드(伝説風ソード) + 야채 서플리(野草サプリ) 2개 세트 & 정화용 소금(お清めの塩)2개 + 공양미(せがき米) 2개 세트 중 하나를 구매 가능
27	월	<p>1. 수업 이벤트 발생. 선택기 자기동일성(自己同一性) 선택시 지식상승</p> <p>2. 집에 있는 냉장고에서 쥬네스의 반찬(ジユネスのお惣菜)을 먹을 수 있다. (시간경과 없음)</p>

SUB CHART 3



28	화	상점가 서점 신상품: 약골, 돈에 쪼들리다(弱虫先生、お金に困る)(1500엔) 상급자를 위한 낚시 실천교본(上級者向け釣り実践本)(4800엔)
29	수	이 날 전까지 리세를 구출 했다면 밤에 도시락을 만들 수 있다. 꼬치로 펜다(串を刺して) 를 선택하면 주시 햄버그(ジューシーハンバーグ)
30	목	수업 이벤트 발생. 선택기 '도야지둥그러죽은골(일본판은 딸꾹질 강 - シャックリ川) 선택시 지식상승



커뮤니티를 미리 올려두면 동료가 추격타도 넣어준다.



바이크 이벤트 때 선택지를 잘 골라보자. 요스케의 바이크에 애도를.

특별 극장 마루큐좌 Monster Data 1



	여제	생성의 조상(生成の彫像)						
	HP		159					
	SP		205					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	내성	-	-	-
스킬1	올드 원(オールド・ワン)							
스킬2	셀 브레이커(セルブレイカー)							
DROP	견석(堅石)							
	운명	미스 제인(ミス・ジェーン)						
	HP		186					
	SP		30					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	약점	-	-	-	-
스킬1	마하타루카자(マハタルカジャ)							
스킬2	마하라쿠카자(マハラクカジャ)							
DROP	고무같은 것(ゴムのような物)							
	은둔자	데스 서처(デスサーチャー)						
	HP		225					
	SP		339					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	약점	무효	-
스킬1	지온가(ジオンガ) / 마하지오(マハジオ)							
스킬2	콘센트레이트(コンセントレイト)							
DROP	철 안구(鉄の眼球)							

	연인	소울댄서(ソウルダンサー)						
	HP		209					
	SP		129					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	-	-	-
스킬1	아기라오(アギラオ)							
DROP	정열의 적금(情熱の留め金)							
	은둔자	소닉 레이븐(ソニックレイヴン)						
	HP		239					
	SP		84					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	흡수	-	-	-
스킬1	머즐 쏘(マズルシュート)							
DROP	주철 칸테라(練鉄のカンテラ)							
	법왕	고집의 파즈(固執のファズ)						
	HP		239					
	SP		100					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	반사	반사	반사	반사	무효	무효	-
DROP	무두질한 가죽(なめした皮)							

TIP

- 고집의 파즈는 속성반사의 달인. 조심하자.
- 데스 서처의 콘센트레이트 → 지온가 콤보는 강력하다.
- 전체적으로 물리 공격이 잘 먹힌다.

특별 극장 마루큐좌 Monster Data 2



	정의	번개와 바람의 밸런서(雷と風の balanサー)						
	HP	245						
	SP	440						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	무효	-	-	반사	반사	무효	무효	-
스킬1	갈라(ガルーラ)							
스킬2	지온가(ジオンガ)							
DROP	세련된 밀접시(オシャレな受け皿)							
	여제	무위의 바자루트(無為のバザルト)						
	HP	195						
	SP	27						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	무효	약점	내성	약점	내성	-	-	-
DROP	무위 탄철(無為の岩鉄)							
	마술사	재보의 손(財宝の手)						
	HP	400						
	SP	171						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	무효	내성	무효	내성	내성	-
DROP	마가츠 산드라이트(マガツサンドライト)							
TIP	● 실버 다이스는 까다롭다. 물리 내성인 관계로 스킬로 잡아야 한다.							

	여교황	해방의 마리아(解放のマリア)						
	HP		210					
	SP		232					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	-	-	-	약점	반사	-
스킬1	발자크(バルザック)							
스킬2	밸리언트 댄스(バリエントダンス)							
스킬3	난동부리기(暴れまくり)							
DROP	중철 덩어리(重鉄の塊)							
	여제	비너스 이글(ヴィーナスイーグル)						
	HP		216					
	SP		140					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	-	내성	-	-	-
스킬1	하마(ハマ)							
DROP	우섬철(羽織鉄)							
	운명	실버 다이스(シルバーダイス)						
	HP		250					
	SP		83					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	-	-	-	-	-
스킬1	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							
DROP	은 덩어리(銀の塊)							

특별 극장 마루큐좌 Monster Data 3



	마술사	망언의 어블리(妄言のアブルリー)						
	HP		250					
	SP		133					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	무효	-	약점	-	-	-	-	
스킬1	아기라오(アギラオ)							
DROP	단단한 어금니(頑丈な臼歯)							
	여제	제철이 아닐 때 핀 밤비노(狂い咲きバンビーノ)						
	HP		260					
	SP		194					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	흡수	-	-	-	-	-	
스킬1	부흐라(ブフーラ)							
스킬2	마하부흐라(マハブフーラ)							
스킬3	흡혈(吸血)							
DROP	진정 꽃다발(鎮静の花束)							
	마술사	킬링 핸드						
	HP		208					
	SP		179					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
약점	-	-	-	-	-	-	-	
스킬1	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							
스킬2	테트라칸(テトラカーン)							
스킬3	리벨리온(リベリオン)							

스킬5	발자크(バルザック)							
스킬6	리카무도라(リカームドラ)							
DROP	요염한 이음쇠(艶やかな留め金)							
	힘	슬레이버 애니멀(スレイヴァニマル)						
	HP		228					
	SP		91					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	내성	약점	-	-	-
스킬1	어설트 다이브(アサルトダイブ)							
스킬2	전광석화(電光石火)							
DROP	강철 목걸이(鋼鉄の首輪)							
	황제	금강충(金剛蟲)						
	HP		140					
	SP		116					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	반사	-	-	-	-	-	-	-
스킬1	돌격(突撃)							
스킬2	전광석화(電光石火)							
스킬3	무거운 공기(淀んだ空気)							
DROP	안정각(安定角)							

TIP

- 킬링 핸드의 자폭은 아주 낮은 확률로 사용한다. 하지만 운이 없다면...
- 금강충의 물리 반사는 주의 할 것.

특별 극장 마루큐좌 Monster Data 4



	황제	비대의 바자루트(肥大のバザルト)						
	HP	200						
	SP	29						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	-	-	-	-	약점	약점	-	
스킬1	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬2	마카자마(マカジャマ)							
스킬3	헤비 카운터(ヘビーカウンタ)							
DROP	비대한 대모갑(肥大のべっこう)							
	황제	개선의 기사(凱旋の騎士)						
	HP	265						
	SP	116						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	-	-	-	-	-	-	-	
스킬1	차지(チャージ)							
DROP	강철 말갈춤(鋼鉄の馬具)							
	마술사	마탄의 포좌(魔弾の砲座)						
	HP	546						
	SP	264						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	-	-	-	-	-	-	
스킬1	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬2	부후다인(ブフダイン)							
DROP	강철 판금(鋼鉄の板金)							


	사형수	호완의 큐클롭스(豪腕のキュクロプス)						
	HP		220					
	SP		330					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	무효	약점	-	-	-	-	-	
스킬1	마하라기온(マハラギオン)							
DROP	날카로운 가시(鋭い刺)							
	전차	우각의 골차(雨脚の滑車)						
	HP		50					
	SP		56					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
흡수	흡수	흡수	약점	흡수	무효	무효	-	
DROP	진기한 영포(珍奇の雫布), 보석 3종 중 하나							
	여제	키리사메 자매 중 3녀(霧雨姉妹の三女)						
	HP		80					
	SP		203					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
흡수	흡수	약점	흡수	흡수	무효	무효	-	
스킬1	돌격(突撃)							
스킬2	마하갈(マハガル)							
DROP	삼녀의 진주가루(三女の珍粉), 보석 3종 중 하나							

TIP

- 우각의 골차는 칸지가 없다면 애좀 먹을 수 있다.
- 비대의 바자루트는 헤비 카운터를 가졌으니 주의.

특별 극장 마루큐좌 Monster Data 5



	힘	우각의 무사(雨脚の武者)						
	HP		265					
	SP		79					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	내성	내성	내성	내성	무효	무효	-	
스킬1	리벨리온(リベリオン)							
스킬2	질풍참(疾風斬)							
DROP	진기한 영판(珍奇の霰板), 보석 3종 중 하나							
	연인	중간 BOSS → 욕망의 뱀(淫欲の蛇)						
	HP		1012					
	SP		148					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	-	-	-	무효	무효	-	
스킬1	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬2	마인드 슬라이스(マインドスライス)							
스킬3	바이러스 웨이브(バイラスウェイブ)							
스킬4	흡혈(吸血)							
스킬5	코칭(コーチング)							




그냥 체력만 많은 바보. 단, 상태이상에는 주의할 것.

TIP

- 욕망의 뱀의 상태이상 공격은 매우 다채롭다. 게다가 무거운 공기를 사용하는 관계로, 상태이상을 제대로 회복해 주지 못한다면 매우 귀찮아진다. 단, HP가 적고 불 속성 약점인 관계로 생각보다는 수월할 것이다.

특별 극장 마루큐좌 BOSS Data



	연인	BOSS → 리세의 그림자(りせの影)						
	HP		2800					
	SP		800					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	마하 애널라이즈(マハアナライズ)							
스킬2	마하라기온(マハラギオン)							
스킬3	마하부흐라(マハブフーラ)							
스킬4	마하갈라(マハガルーラ)							
스킬5	아기(アギ), 마하라기(マハラギ), 아기라오(アギラオ)							
스킬6	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)							
스킬7	마하지온가(マハジオンガ)							
스킬8	마인드 슬라이스(マインドスライス)							
스킬9	화염 가드킬(火炎ガードキル)							
스킬10	빙결 가드킬(氷結ガードキル)							
스킬11	질풍 가드킬(疾風ガードキル)							
스킬12	전격 가드킬(電撃ガードキル)							
스킬13	흡마(吸魔)							

VS BOSS

4속성 마법과 가드킬을 주로 사용한다. 사실 2연전으로 이어지는 보스전이 다보니 생각보다 어렵지는 않은 편. HP와 SP를 주의하면서 일정 턴 이상을 공격하면, 마하 애널라이즈를 사용하여 파티원의 모든 공격을 회피한다. 이 상태가 2~3턴 이상 지속되면 이벤트가 발생하며 전투 종료.




이것이 마하 애널라이즈. 이 이후부터는 공격이 무효다!



특별 극장 마루큐좌 BOSS Data 2



	달	BOSS → 곰의 그림자(クマの影)						
	HP		5000					
	SP		1500					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	흡수	-	-	무효	무효	-
스킬1	마수 니힐(魔手ニヒル)							
스킬2	울트라 차지(ウルトラチャージ)							
스킬3	허무로의 인도(虚無への導き)							
스킬4	데카쟈(デカジャ)							
스킬5	데쿤다(デクンダ)							
스킬6	마하라쿤다(マハラクンダ)							
스킬7	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬8	빙결 가드킬(氷結ガードキル)							
스킬9	히트 웨이브(ヒートウェイブ)							
스킬10	마하부흐라(マハブフーラ)							
스킬11	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)							
스킬12	마봉 부스터(魔封成功率UP)							

VS BOSS

빙결 마법을 흡수하므로 치에의 빙결속성 마법은 봉인하자. 마하부хра를 사용하므로 유키코가 파티 멤버에 있다면, 유키코의 약점이 찢리는 걸 조금 주의해야 할 필요가 있다. 파티원에게 카자 계열 마법이 걸려있을 때 바로 바로 데카자로 풀어버리기 때문에, 버프류 스킬은 조금 귀찮더라도 꾸준히 리필해주는 것이 좋다.

반대로 이걸 이용해서 턴을 소비시키는 플레이도 가능한데, 파티 내에 요스케가 있다면 스쿠카자를 계속 돌려서 곰의 그림자가 데카자를 계속 쓰게 만들면 턴을 넘기는 데에 도움이 된다. 중간중간 허무로의 인도를 사용해서 파티원에게 기절을 걸고, 이후 이어지는 울트라 차지, 울트라 차지 후 2턴 후에 날아오는 마수 니힐은 가드하지 않으면 압도적인 데미지로 파티원을 압박해온다. 빠르게 상태이상을 풀어준 후에 가드로 막아내는 것이 급선무(가드만 하면 데미지는 없다).




울트라 차지. 이 기술 후에 마수 니힐로 이어진다.

특별 극장 마루큐좌 추가 BOSS Data



이 기술이 바로 마수 니힐. 강력하다! 주의!

	달	던전 2회차 보스 → 찰나의 투구(刹那の児)						
	HP		4500					
	SP		1000					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	-	-	무효	무효	-
스킬1	타루카자(タルカジャ)							
스킬2	금강발파(金剛発破)							
스킬3	리벨리온(リベリオン)							
스킬4	어설트 다이브(アサルトダイブ)							
스킬5	난동부리기(暴れまくり)							
스킬6	데스 바운드(デスバウンド)							

VS BOSS

빙결 속성에 약점이 있다. 부흐 계열 마법을 배운 페르소나가 있다면 쉽게 클리어 가능한 보스. 전체적으로 물리계열 스킬 위주로 짜여진 것 때문에 데미지가 강한 편이다. 타루카자는 데카자로 재각재각 풀어주고, 마구날뛰기와 데스바운드가 날아온 후에 체력 안배를 하는 것이 무엇보다도 중요. 사용 스킬에 속성 마법이 없다는 맹점을 노리면 의외로 편한 공략이 가능한 보스다. 미리 상점가 남쪽의 구멍가게에서 빙속성 데미지 50을 입히는 각빙(角氷)을 열댓 개 정도 사 와서, 보스의 턱이 돌아 올 때 까지 각빙 - 다운 - 총공격 콤보를 무한정 이어가는 플레이가 가능. 보스 공략에 난항을 겪고 있다면 이 방법으로 공략하는 걸 추천.



물리 무효나 물리 반사 있는 페르소나가 있다면...

특별 극장 마루큐좌 페르소나 Data



알카나	레벨	이름
여교황	17	사라스바티(サラスヴァティ)
은둔자	17	잇폰다타라(イッポンダタラ)
여제	18	야쿠시니(ヤクシニー)
전차	18	아라미타마(アラミタマ)
악마	19	베타라(ヴェータラ)
정의	19	프린시펄리티(プリンシパリティ)
달	20	안도라스(アンドラス)
광대	21	레기온(レギオン)
황제	21	킹 프로스트(キングフロスト)
법왕	21	시사(シーサー)
여교황	22	하이픽시(ハイピクシー)
사형수	22	요모츠이쿠사(ヨモツイクサ)
절제	23	니기미타마(ニギミタマ)
사신	24	마타돌(マタドール)
별	24	키운(キウン)
마술사	25	카하크(カハク)
전차	25	아레스(アレス)
여제	26	티타니아(ティターニア)
은둔자	26	라미아(ラミア)
정의	27	파워(パワー)
사형수	27	마카미(マカミ)
달	27	노즈치(ノズチ)
힘	28	락샤샤(ラクシャーサ)
힘	28	쿠시미타마(クシミタマ)
악마	28	인큐버스(インキュバス)

법왕	29	유니콘(ユニコーン)
힘	30	오니(オニ)
태양	30	봉황(ホウオウ)

TIP

- 이번 보스들은 워낙에 구사하는 스킬이 다양해, 속성 대응을 시켜봤자 무의미.
- 킹 프로스트는 체감상 잭 프로스트에게 웬지 밀리는 느낌.
- 티타니아는 회복과 보조에 집중 된 페르소나다. 주인공이 하나쯤 소지하고 있다가 페르소나 교체로 사용해도 절대 손해 볼 일은 없다.



다음달에는 곰이 파티 캐릭터로 합류한다.

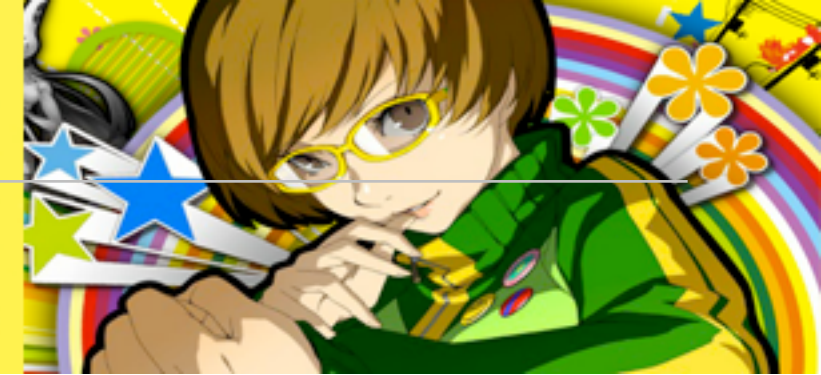
CHART

7월

MAIN POINT

- 추가 보스 클리어
- 패러미터 관리
- 보이드 퀘스트 오픈

MAIN CHART 1



1	금	비	칠석날 이벤트	방과후 / 밤
2	토	흐림		방과후 / 밤
3	일	흐림	문화부 커뮤니티의 인물에게서 전화.	낮 / 밤
4	월	맑음		방과후 / 밤
5	화	흐림		방과후 / 밤
6	수	흐림		방과후 / 밤
7	목	흐림		방과후 / 밤
8	금	비		방과후 / 밤
9	토	비	리세 구출 리미트. 이 날까지 리세를 구하지 못하면 게임 오버	방과후에만
10	일	흐림/맑음	1. 곰이 전투 참여 멤버로 복귀. 리세가 자칭 특별조사대에 가입. 광대 랭크가 6 랭크까지 상승 2. 이날부터 벨벳 룸에서 페르소나를 4개 이상 사용하는 '특수합체' 를 사용 가능.	
11	월	흐림		밤에만
12	화	(비)뇌우/흐림	학교 수업으로 지식상승 기말고사 준비 기간!	방과후 / 밤
13	수	(비)/흐림		방과후 / 밤
14	목	맑음		방과후 / 밤
15	금	맑음	1. 상점가 서점에서 신간 서적 판매 개시. 2. 밤에 운동부 커뮤니티의 인물에게서 전화. (커뮤니티 랭크가 5~6 사이일때에는 발생하지 않음)	방과후 / 밤
16	토	비/흐림		방과후 / 밤
17	일	흐림	동료들과 시험공부.	낮 / 밤
18	월	맑음		낮 / 밤
19	화	흐림	기말고사 1일차	

MAIN CHART 2



20	수	흐림	기말고사 2일차	
21	목	비/흐림	기말고사 3일차	
22	금	흐림/맑음	기말고사 4일차	
23	토	흐림	기말고사 종료. 리세 커뮤니티(연인) 입수.	밤에만
24	일	흐림		낮/밤
25	월	(비)/흐림)	기말고사 결과 발표. 수영복에 대한 남자들의 진지한 대화 이벤트.	방과후 / 밤
26	화	비	1학기 수업 종료. 여름방학 중에는 학교에 출입할 수 없음. 한밤중 TV 시청	방과후 / 밤
27	수	흐림	제3의 희생자에 대한 정보 수집 개시 하천에 있는 칸지와 대화 후 상점가 남쪽에 있는 도지마와 대화. 광대 커뮤니티가 7랭크로 상승.	낮 / 밤
28	목	흐림	쥬네스에 있는 아다치와 대화중 '도지마에게~(堂島に~)' 선택 후, 상점가 북쪽의 부식가게(아르바이트 게시판 옆의 가게)로.	낮 / 밤
29	금	흐림	정보 수집 속행. 상점가 남쪽의 금발머리 소년에게서 사진을 얻으면 TV속 세계에서 던전 '보이드 퀘스트' 공략 가능.	낮 / 밤
30	토	맑음		낮 / 밤
31	일	흐림/맑음		낮 / 밤

TIP

- 리세 커뮤니티는 빨리 올릴수록 던전에서 엄청난 도움을 준다! 되도록 빨리 올리는 것이 좋다.
- 상점가 남쪽의 금발머리 소년은 앞의 조건들을 만족시키기 전까지는 나타나지 않는다.
- 나타나게 되면 리세네 가게 앞쪽에 서있으므로 참고.
- 기말고사 발표 시, 학년 톱은 2회차가 아니면 보통은 무리. 단, 지식 랭크를 5까지 풀로 올렸다면 가능하다!

SUB CHART 1



1	금	칠석날 이벤트에서 어떤 소원을 빌었느냐에 따라 몇일 후 도지마의 대사가 조금씩 변화한다.
2	토	
3	일	1. 문화부 커뮤니티의 인물에게서 전화가 올 수 있는데, 커뮤 랭크가 5~8 사이일 때에는 오지 않는다. 이벤트 진행시 태양, 힘 아르카나의 인물들과의 친밀도가 2 상승. 2. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 알마다 비스체(アルマダビスチェ) + 메가 아미노 드롭(メガアミノドロップ)2개 세트와 흰 복숭아 씨앗(白桃の実)30개 + 소울드롭(ソウルドロップ) 10개 세트 중 하나를 구매 가능.
4	월	1. 수업 이벤트 발생. 파스칼(パスカル) 선택시 전달력상승 + 요스케의 친밀도 1 상승 (마술사 아르카나 페르소나 보유시 친밀도 추가 상승) 2. 밤에 냉장고에서 나나코의 푸딩을 먹을 수 있다(용기상승, 시간경과 없음)
5	화	
6	수	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 기름에 튀긴다(油で揚げる)를 선택하면 말랑말랑 고구마 맛탕(もっちり大学いも) 완성.
7	목	수업 이벤트 발생. 미국 독립선언(アメリカ独立宣言) 선택시 지식상승
8	금	
9	토	
10	일	리세와의 대화 중 '맡겨둬(任せろ)' 를 선택하면 용기상승. 밤에 나나코와 TV를 볼 때는 어느 선택기를 골라도 관용 상승
11	월	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 축복의 손(祝福の手) + 메가민트드롭(メガアミノドロップ)2개 세트 & 스킬카드 미들 그로우(ミドルグロウ) + 업화의 구옥(業火の勾玉) 2개 세트 중 하나를 구매 가능.
12	화	1. 이날부터 1주일간 요스케, 치에, 유키코, 칸지, 리세 중 한명과 함께 시험 공부 가능 2. 특별 극장 마루큐와 11층에 새로운 보스 출현! 3. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 바닐라 에센스(バニラエッセンス) 를 선택하면 탕글탱글 푸딩(なめらかプリン) 완성.
13	수	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 아이스크림 두통(アイスクリーム頭痛) 선택시 지식상승 2. 칸지와 함께 시험 공부 가능. 같이 공부하면 칸지 친밀도 2 상승
14	목	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '조조(일본어판은 공해 - 空海)' 선택시 지식상승 2. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 녹말가루를 묻힌다(片栗粉をまぶす) 를 선택하면 바삭바삭 붉은색 튀김(さつくり竜田揚げ)완성

SUB CHART 2



15	금	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '적도(赤道)' 선택시 지식상승 2. 서점 신상입고: 해질무렵...사나이(たそがれて...漢)(1200엔) / 할 수 있다! 텃밭 가꾸기(できる! 家庭菜園)(3600엔) 3. 리세와 함께 시험 공부 가능. 4. 7월 17일의 이벤트를 보고 싶다면 밤에 오는 전화는 거절할 것.
16	토	수업 이벤트 발생. 선택기 수염이 없다(ヒゲがない) 선택시 지식상승
17	일	1. 다 같이 모여서 시험공부를 진행하는 이벤트는 15일 밤에 운동부 커뮤니티의 인물의 전화 권유를 거절했을 때에만 발생함. 이벤트 진행으로 운동부 커뮤니티, 유키코, 치에의 친밀도 2 상승 2. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 자색 슈츠(紫のスーツ) + 메가아미노드롭(メガアミノドロップ) 2개 세트 & 금강 실드(金剛シールド) 2개 + 베이비 푸드(ヘビーフード) 6개 세트 중 하나를 구매 가능
18	월	집에 있는 냉장고에서 비터 멜론을 먹을 수 있다(용기상승 , 시간경과 있다)
19	화	시험문제 정답은 사기(士気), 평균대(平均台)
20	수	시험문제 정답은 계륵(일본어판은 응하다 - 応), 파스칼 (일본어판은 메이지 시대 - 明治時代)
21	목	시험문제 정답은 하트 킹(ハートのキング), 파스칼(パスカル)
22	금	시험문제 정답은 도야지둥그러죽은골(일본어판은 딸꾹질 강 - シャックリ川), 미국 독립선언(アメリカ独立宣言)
23	토	1. 시험에 대한 이야기 중 선택기 '결과를 기다릴 뿐(結果待ち)' 선택시 전달력상승 펜이 멈추질 않았다(ペンは止まらなかった), 아무것도 모르겠더군(何も分からなかった) 선택시 용기상승 2. 밤에 나나코와의 대화에서 '나나코는 내가 지킨다(菜々子は自分が守る)' 선택시 나나코 친밀도 1 상승(정의 페르소나 보유 시 친밀도 추가 상승)
24	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 마츠유키 부엌칼(松雪包丁) + 메가아미노드롭(メガアミノドロップ) 2개 세트와 봉 주스(缶ジュース) 24개 + 호초박사 NEO(胡椒博士NEO) 24개 세트 중 하나를 구매 가능
25	월	1. 기말고사 성적이 학년 톱일 경우 나나코에게서 지점토 팔찌(紙粘土の指輪)를 받을 수 있다. 지식 랭크가 5이상, 모든 문제를 맞췄을 경우에 학년 톱 달성 가능. 2. 수영복에 대한 이야기 진행 중, 누구의 수영복이 가장 보고싶냐는 질문에 칸지 이외의 캐릭터를 선택하면 선택한 캐릭터의 친밀도가 2 상승.
26	화	
27	수	

SUB CHART 3



28	목	
29	금	1. 보이드 퀘스트 클리어 후, 대화에서 '좋아, 가자!(よし、来い!)' 를 선택하면 리세 친밀도가 2 상승. (단, 용기 랭크가 4 이상 필요) 2. 오무라이스를 만드는 이벤트에서 나오는 선택기에서는 '정통과 서양의 만남, 간장 계열(オムライスはしょうゆ)', '이것이 기본, 케첩 계열(ケチャップ=ハーブ)', '허브 짹짹, 프로방스 풍'(地中海) 선택시 나나코 친밀도 상승. 간장 계열 선택 시 가장 많이 상승한다.
30	토	
31	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 복 고양이(まねきネコ) + 메가 아미노 드롭(メガアミノドロップ) 2 개 세트 & 풍선폭탄(風船爆弾)2개 + 슈퍼 소닉(スーパーソニック)2개 세트 중 하나 구매 가능

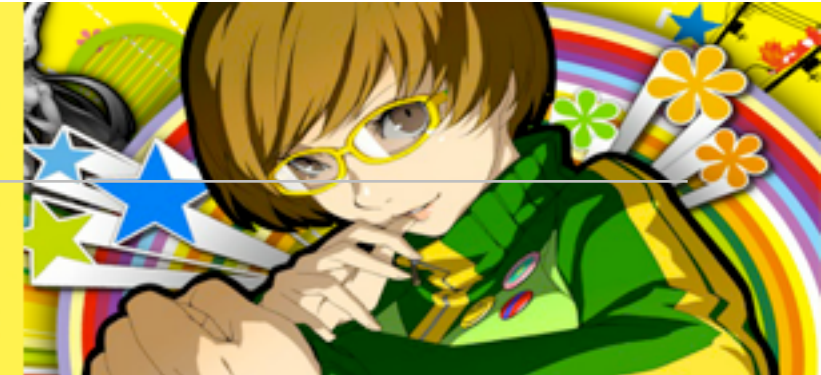


지식 랭크만 최고치로 올렸다면 학년 톱도 무리는 아니다.



카페를 이용하는 건 스킬 카드를 위함인데, 별로 효율이 좋진 못하다.

보이드 퀘스트 Monster Data 1



	법왕	타락의 탑(墮落の塔)						
	HP		325					
	SP		209					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	내성	약점	-	-	-
스킬1	마하지온(マハジオンガ)							
스킬2	도주(逃走)							
DROP	백은의 관(白銀の冠)							
	법왕	의존의 바자루트(依存のバザルト)						
	HP		162					
	SP		23					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	내성	내성	약점	약점	-
스킬1	부흐(ブフ)							
스킬2	마하부흐(マハブフ)							
DROP	의존 쇠덩이(依存の鉄塊)							
	연인	정욕의 뱀(情欲の蛇)						
	HP		255					
	SP		157					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	약점	-	-	-	-	-
DROP	칠흑 비늘(漆黒の鱗)							

	사형수	광기의 큐클롭스(狂気のキュクロプス)						
	HP		134					
	SP		245					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	내성	-	내성	-	-	-
DROP	옥강가시(玉鋼の刺)							
	정의	정의의 검(正義の剣)						
	HP		205					
	SP		86					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	내성	약점	-	-	-	-
스킬1	양팔 떨어구기(両腕落とし)							
DROP	멋드러진 손잡이 장식(立派な柄飾)							
	은둔자	아멘티레이븐(アメンティレイヴン)						
	HP		155					
	SP		117					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	흡수	-	-	-
스킬1	어섧트 다이브(アサルtdライブ)							
DROP	마성의 날개(魔性の羽)							
TIP	● 타락의 탑의 도주 확률은 굉장히 낮다.							

보이드 퀘스트 Monster Data 2



	연인	맹애의 쿠비도(盲愛のクビド)						
	HP		210					
	SP		184					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	내성	약점	-	-	-
스킬1	포이즌 애로우(ポイズンアロー)							
스킬2	디아라마(ディアラマ)							
스킬3	도주(逃走)							
DROP	삐약삐약 날개(ピヨピヨ翼)							
	여교황	거짓의 성전(偽りの聖典)						
	HP		142					
	SP		242					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	약점	-	-	-	-	-
DROP	고문서(古文書)							
	황제	강의충(剛毅蟲)						
	HP		180					
	SP		164					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	반사	반사	반사	반사	반사	약점	-
스킬1	차지(チャージ)							
스킬2	강살참(剛殺斬)							
DROP	황금의 뿔(黄金の角)							

	마술사	갓핸드(ゴッドハンド)						
	HP		284					
	SP		238					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	약점	-	-	-	-	-
스킬1	리벨리온(リベリオン)							
스킬2	디아라마(ディアラマ)							
스킬3	하얀 벽(白の壁)							
스킬4	갓 핸드(ゴッドハンド)							
DROP	대전석(帶電石)							
	마술사	지고의 손(至高の手)						
	HP		500					
	SP		200					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	내성	무효	무효	무효	무효	-
DROP	마가츠 산드라이트(マガツサンドライト)							
	연인	바람난 빠빠용(浮気のパピヨン)						
	HP		254					
	SP		334					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	내성	-	-	-	-
스킬1	타루카자(タルカジャ)							
스킬2	마하타루카자(マハタルカジャ)							
스킬3	스쿠카자(スクカジャ)							

보이드 퀘스트 Monster Data 3



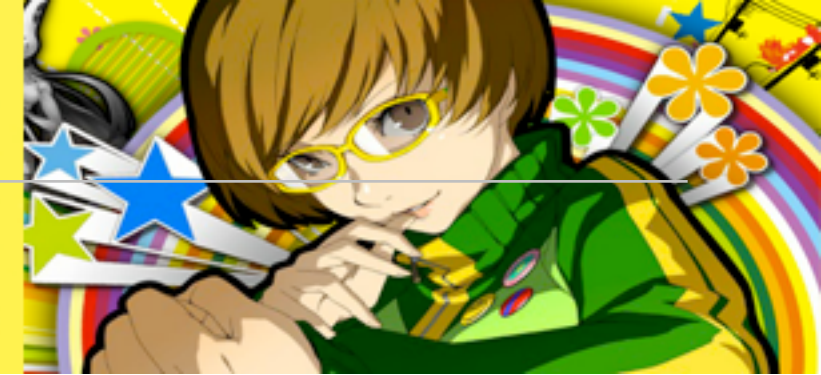
스킬4	마하스쿠카자(マハスクカジャ)
스킬5	마하타룬다(マハタルンダ)
스킬6	마하스쿤다(マハスクンダ)
스킬7	마하라쿤다(マハラクンダ)
스킬8	반짝반짝 비늘가루(キラキラ鱗粉)
	은둔자 페이트 서처(フェイトサーチャー)
	HP 200
	SP 333
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	무효 - 약점 - - - - -
스킬1	아기라오(アギラオ)
스킬2	마하라기온(マハラギオン)
DROP	시선의 적금(視線の留め金)
	연인 고뇌의 바자루트(苦悩のバザルト)
	HP 122
	SP 19
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	내성 - 내성 약점 내성 약점 약점 -
스킬1	아기(アギ)
스킬2	지오(ジオ)
스킬3	바스타 어택(バスタアタック)
DROP	고뇌의 흑석(苦悩の黒石)

TIP

- 푸른 시지루의 메기도는 성가시다. 먼저 처리할 것.

	법왕 푸른 시지루(青のシジル)
	HP 339
	SP 329
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	약점 흡수 흡수 흡수 흡수 무효 무효 -
스킬1	테트라칸(テトラカーン)
스킬2	메기도(メギド)
스킬3	기절방어(気絶防御)
DROP	합금 시그니처(合金のシグニチャー)
	여제 식욕의 밤비노(食欲のバンビーノ)
	HP 172
	SP 167
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- 약점 - - - - -
DROP	혹향의 흰 백합(惑香の白百合)
	인도의 마리아(導きのマリア)
	HP 327
	SP 322
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- - - 약점 - - - 내성
스킬1	소환(召喚) / 흡혈(吸血)
스킬2	무도(ムド)
스킬3	갈라(ガルーラ)
DROP	시련의 흑요석(試練の黒曜石)

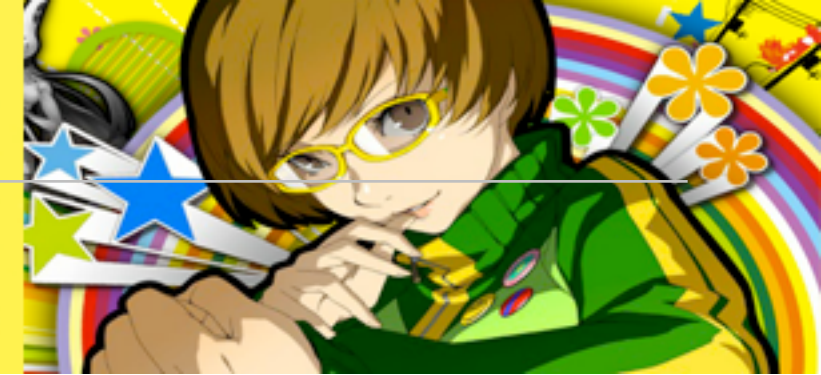
보이드 퀘스트 Monster Data 4



	플래티나 다이스(プラチナダイス)							
	HP				256			
	SP				59			
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	약점	-	-	-	-	-	
스킬1	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							
스킬2	기절방어(氣絶防御)							
DROP	경은의 실(輕銀の糸)							
	연인	라이프 댄서(ライフダンサー)						
	HP				163			
	SP				231			
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	-	-	내성	-	-	-	
스킬1	갈라(ガルーラ)							
스킬2	장대비 베기(五月雨斬り)							
스킬3	산산조각 베기(木っ端微塵斬り)							
DROP	인금(刃金)							
	정의	강철의 거병(鋼鉄の巨兵)						
	HP				65			
	SP				55			
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	내성	내성	내성	내성	-	-	내성	
스킬1	기절방어(氣絶防御)							
스킬2	나바스네블러(ナバスネビュラ)							

	DROP 텅스텐(タングステン)							
	힘	수신의 기가스(獸神のギガス)						
	HP				234			
	SP				94			
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	-	-	-	-	-
스킬1	소닉펀치(ソニックパンチ)							
스킬2	어설트 다이브(アサルトダイブ)							
스킬3	전광석화(電光石火)							
	DROP 격혼의 증표(激魂の証)							
	전차	진홍의 포좌(真紅の砲座)						
	HP				355			
	SP				246			
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	-	-	-	-	-
스킬1	아기다인(アギダイン)							
스킬2	디아(ディア)							
스킬3	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬4	기절방어(気絶防御)							
스킬5	마하라기온(マハラギオン)							
DROP	초합금 덩어리(超合金の塊)							
TIP								
● 푸른 시지루의 메기도는 성가시다. 먼저 처리할 것.								

보이드 퀘스트 Monster Data 5



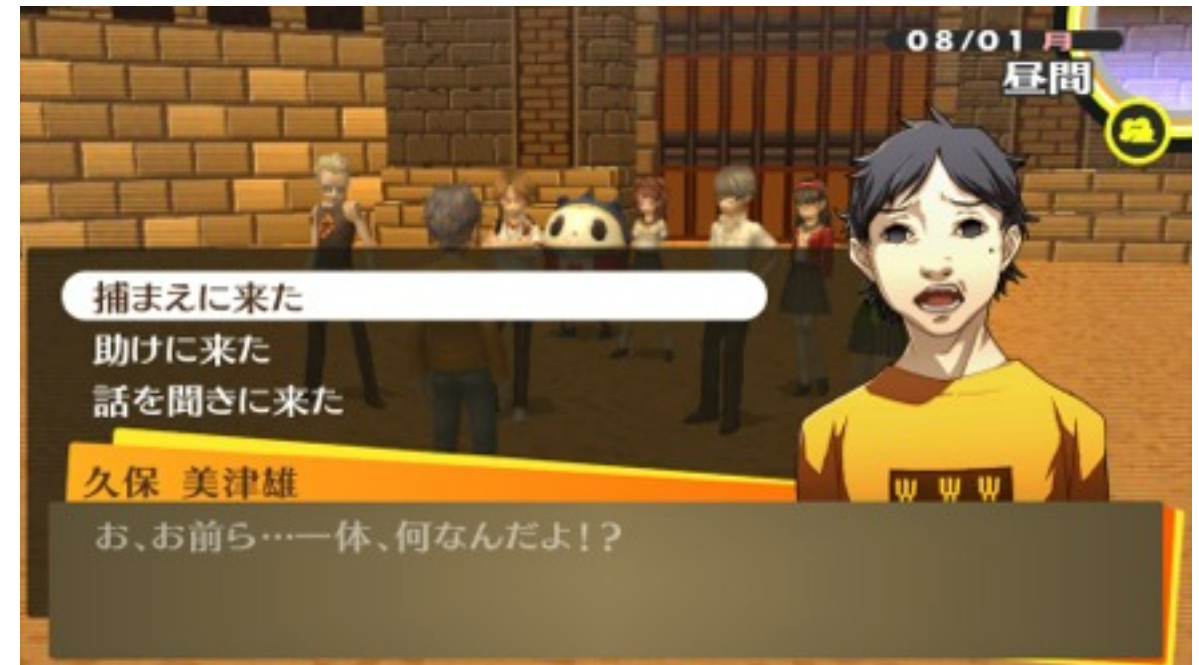
	사형수	수호의 레키시(お守りレキシ)						
	HP		153					
	SP		451					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	내성	내성	-	-	-
스킬1		마하라칸(マカラカーン)						
스킬2		테트라칸(テトラカーン)						
스킬3		흡마(吸魔)						
DROP		수호 장식끈(守護の飾り布)						
	법왕	키리사메 자매 중 차녀(霧雨姉妹の次女)						
	HP		42					
	SP		40					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	반사	반사	반사	약점	반사	-	-	-
스킬1		부흐라(ブフーラ)						
스킬2		마하부흐라(マハブフーラ)						
DROP		차녀의 진주가루(次女の珍粉), 보석 3종 중 1개						
	황제	우견의 성(雨見の城)						
	HP		220					
	SP		296					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	흡수	흡수	약점	흡수	흡수	-	-	-
스킬1		콘센트레이트(コンセントレイト)						
스킬2		아기라오(アギラオ)						

	힘	여우비 무사(雨明かりの武者)						
	HP		566					
	SP		73					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	반사	반사	반사	반사	-	-	-
스킬1	차지(チャージ)							
스킬2	열풍파(烈風波)							
스킬3	코칭(コーチング)							
스킬4	기절방어(気絶防御)							
DROP	진기의 우강(珍奇の雨鋼), 보석 3종 중 1개							
	여교황	우견의 항아리(雨見の壺)						
	HP		62					
	SP		178					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	흡	약점	흡수	흡수	흡수	-	-	-
스킬1	흡마(吸魔)							
DROP	희소의 우포(希少の雨布), 보석 3종 중 1개							
	연인	키리사메 형제 중 차남(霧雨兄弟の次男)						
	HP		89					
	SP		190					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	반사	반사	약점	반사	반사	-	-	-
스킬1	아기라오(アギラオ)							
스킬2	마하라기온(マハラギオン)							

보이드 퀘스트 Monster Data 6



스킬3	도주(逃走)							
DROP	차남의 진주가루(次男の珍粉), 보석 3종 중 1개							
	마술사	킬링 핸드(キリングハンド)						
	HP		885					
	SP		100					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	소환(召喚)							
스킬2	데스바운드(デスバウンド)							
	법왕	편집의 파즈(偏執のファズ)						
	HP		196					
	SP		105					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	흡수	약점	내성	-	-	-



보이드 퀘스트 마지막 장에 도착하면 미츠오와 만나 보스전으로.

보이드 퀘스트 BOSS Data



	?	미츠오의 그림자(美津雄の影)						
	HP		4000					
	SP		1000					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	영창(えいしょう)							
스킬2	기도(いのり)							
스킬3	속삭임(ささやき)							
스킬4	붉은 벽(赤の壁)							
스킬5	마하라기온(マハラギオン)							
스킬6	마하부하라(マハブフーラ)							
스킬7	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬8	마하갈라(マハガルラ)							
스킬9	메기도라(メギドラ)							
스킬10	망자의 한탄(亡者の嘆き)							
스킬11	데빌 터치(デビルタッチ)							
스킬12	데빌 스마일(デビルスマイル)							
스킬13	양팔 떨어지기(両腕落とし)							
스킬14	산산조각 베기(木っ端微塵斬り)							
스킬15	데카자(デカジャ)							
	?	인도받는 용자 미츠오(導かれし勇者ミツオ)						
	HP		1400					
	SP		1000					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-

스킬1 싸운다/아이템: 폭탄!(たたかう/アイテム: バクダン)

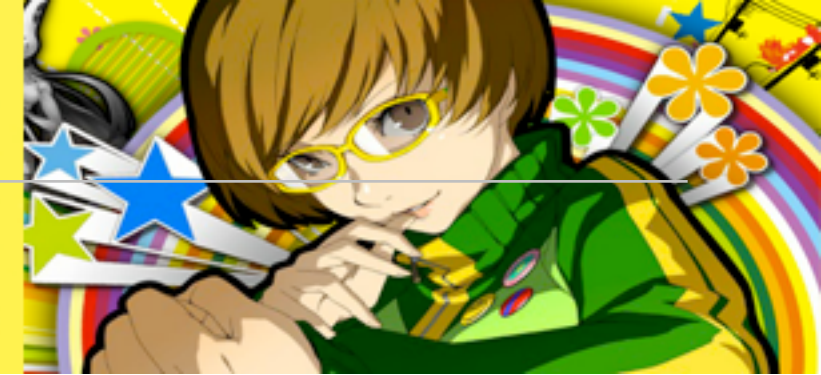
스킬2 마법: 기가다인(まほう: ギガダイン)

VS BOSS


처음에는 8비트풍 도트 블록 형태의 보스와 싸우게 된다. 이 때는 보스가 사용하는 스킬도 단조로운 편. 최대한 빠르게 두들겨 패서 블록을 깨부수면, 그제서야 진짜 본체인 미츠오의 그림자와 싸울 수 있다. 참고로 블록을 깨 부수면서 미츠오의 그림자가 나올 때에는 무조건 총 공격 찬스가 주어지므로 놓치지 말 것. 본체가 드러난 후에는 화염,빙결,질풍 속성 마법들과 메기도라를 사용하며, 무거운 공기로 상태이상 확률을 높인 후 망자의 한탄, 데빌 터치, 데빌 스마일 등으로 상태이상을 노리는 공격을 주된 전법으로 삼고 있다.

본체 공격 페이즈에서 일정 수치 이하로 체력이 내려가면 자신의 턴이 올 때마다 순서대로 영창, 기도, 속삭임을 사용하여 다시 도트 블록 갑옷을 입으려고 하는데, 최대한 빠르게 데미지를 주면 도트 블록 갑옷이 만들어지던 도중 부서지며 다운된다. 가급적 빠르게 딜링을 하는 것이 미츠오의 그림자를 공략하는 지름길이다. 도트 블록 갑옷이 완성되면 다시 갑옷의 체력부터 빼고 본체 체력을 빼야 하므로, 수치상으로 표기되는 것보다 더 많은 체력을 깎아야 한다.

보이드 퀘스트 추가 BOSS Data 2



다시 몸이 구성되기 전에 작살을 내야한다.

	정의	추가 BOSS - 도피한 병사(逃避の兵)						
	HP		3800					
	SP		1000					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬2	무드온(ムドオン)							
스킬3	크레이지 체인(クレイジーチェーン)							
스킬4	마인드 슬라이스(マインドスライス)							
스킬5	이검난무(利剣乱舞)							
스킬6	가라앉은 한숨(淀んだ吐息)							

VS BOSS

어둠 속성에 내성이 있는 페르소나, 그리고 회복 스킬 '암리타' 를 장비한 페르소나를 하나 준비해서 가는 게 좋다. 이도저도 없다면 반드시 상태이상 회복약을 많이 싸 들고 갈 것. 물리 내성이 있으므로 가급적 마법 계열 공격 위주로 진행해야 한다. 가라앉은 한숨 - 무드온 콤보로 즉사하는 경우가 빈번하므로, 가라앉은 한숨을 사용했다 싶으면 일단 방어해서 무드온이 나올 때까지 버티는 게 좋다. 그 외에도 크레이지 체인, 마인드 슬라이스 등으로 상태이상을 걸어대므로, 상태이상이 걸렸다 싶으면 암리타를 사용해서 잼싸게 회복하자.



다행히 4대 속성은 반사나 흡수가 없으니 안심.

보이드 퀘스트 페르소나 Data



알카나	레벨	이름
은둔자	26	라미아(ラミア)
정의	27	파워(パワー)
사형수	27	마카미(マカミ)
달	27	노즈치(ノズチ)
힘	28	쿠시미타마(クシミタマ)
악마	28	인큐버스(インキュバス)
법왕	29	유니콘(ユニコーン)
마술사	29	디스(ディース)
여교황	29	강가(ガンガー)
힘	30	오니(オニ)
광대	31	오세(オセ)
절제	31	미트라(ミトラ)
태양	31	둔(ドゥン)
정의	33	버쳐(ヴァーチャー)
은둔자	33	모스맨(モスマン)
여제	34	티타니아(ティターニア)
여제	34	고르곤(ゴルゴン)
황제	34	세탄타(セタンタ)
달	34	야마타노오로치(ヤマトノオロチ)
사신	36	사마엘(サマエル)
여교황	37	팔바티(パールヴァティ)
악마	37	파즈스(バズス)
정의	38	도미니온(ドミニオン)
마술사	39	잭 랜턴(ジャックランタン)
사형수	39	올토로스(オルトロス)

절제	40	현무(ゲンブ)
태양	40	야타가라스(ヤタガラス)
은둔자	41	히토코토누시(ヒトコトヌシ)
달	41	아를라우네(アルラウネ)

TIP

- 역시 모두 얻어두는 것이 좋지만, 현무, 모스맨 등은 필수.
- 잭 랜턴은 트릭키한 기술도 많아 꽤 쓸만하다.
- 파워, 도미니온을 얻어두면 상위 천사계통 페르소나를 만들 수 있으니 나왔다면 주저 말고 얻어두자.



파워는 잠시 키워서 나쁠 것 없는 페르소나다.

CHART

8월

MAIN POINT

- 보이드 퀘스트 클리어
- 자축 파티 이벤트
- 축제 이벤트
- 중요한 신간 서적 발매!

MAIN CHART 1

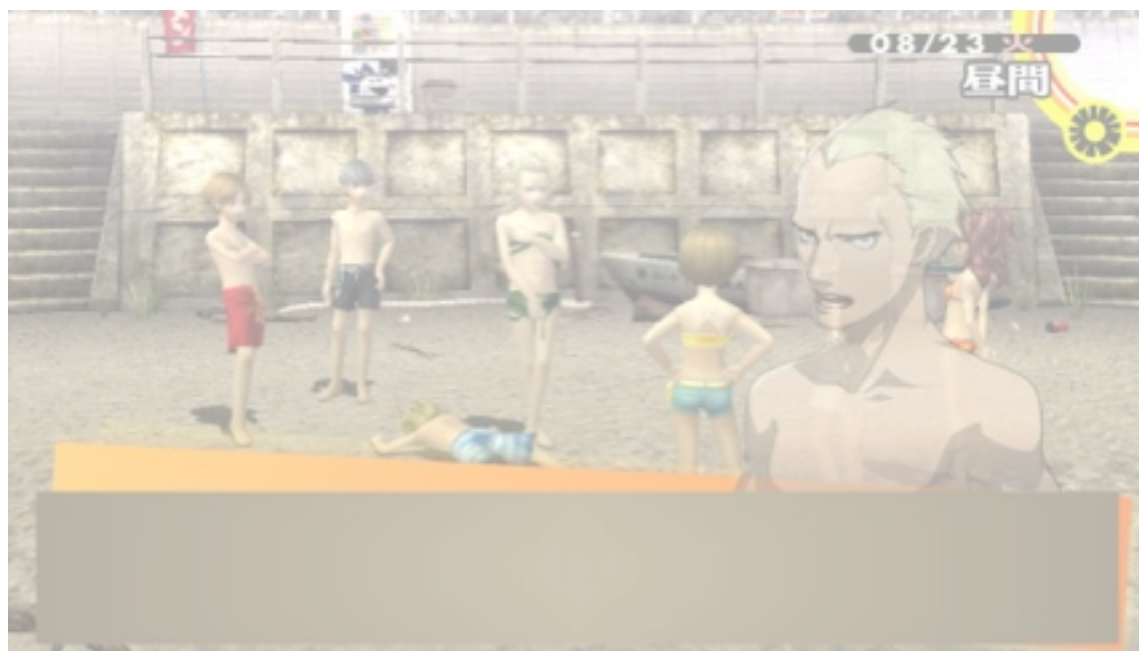


1	월	흐림		낮 / 밤
2	화	맑음		낮 / 밤
3	수	맑음	에비하라 아이에게서 전화. 밤에 방에 들어가면 치에에게서 영화를 소개해주는 메일이 온다.	낮 / 밤
4	목	맑음	상점가 서점에서 신간 서적 판매 개시.	낮 / 밤
5	금	맑음	코니시 나오키에게서 전화.	낮 / 밤
6	토	뇌우		낮 / 밤
7	일	맑음		낮 / 밤
8	월	맑음	에비하라 아이에게서 전화.	낮 / 밤
9	화	맑음		낮 / 밤
10	수	맑음	운동부의 이치쵸에게서 전화.	낮 / 밤
11	목	비		낮 / 밤
12	금	비	보이드 퀘스트 클리어 리미트.	낮에만
13	토	흐림	사건 해결 축하 겸 도지마 가족, 아다치와 함께 초밥 파티.	낮에만
14	일	맑음		낮 / 밤
15	월	흐림	요스케에게서 전화 이벤트 후 강제로 쥬네스 아르바이트.(선택지에 상관없이 가게된다.) 치에와 요스케의 친밀도가 2 상승하며, 20일까지 강제로 아르바이트.	
16	화	맑음	쥬네스에서 아르바이트	
17	수	흐림	쥬네스에서 아르바이트	
18	목	맑음	쥬네스에서 아르바이트	
19	금	맑음	쥬네스에서 아르바이트 종료. 아르바이트 비 4만엔 입수.	
20	토	맑음	여름축제 1일차	
21	일	맑음	여름축제 2일차. 여성 캐릭터들에게서 축제에 같이 가자는 연락이 온다.	

MAIN CHART 2



22	월	맑음		낮 / 밤
23	화	맑음	바다, 해수욕 이벤트.	밤
24	수	맑음	1. 상점가 서점에 신간 입고. 2. 여름방학 숙제 이벤트 발생. 지식 상승 3. 요스케와 곰이 밤에 숙제를 하러 옴. 나나코, 요스케의 친밀도 2 상승.	낮 / 밤
25	목	비/흐림	유키코와 치에가 밤에 숙제를 하러 옴. 나나코, 유키코, 치에 친밀도 2 상승	낮 / 밤
26	금	맑음	1. 치에에게서 연락. 2. 이날부터 상점가의 주유소 앞에서 특별수사대 동료와 함께 바다나 온천에 갈 수 있게 됨.	낮 / 밤
27	토	비/흐림	리세와 칸지가 밤에 숙제를 하러 옴. 리세, 칸지, 나나코 친밀도 2 상승.	낮 / 밤
28	일	맑음	리세에게서 전화.	낮 / 밤
29	월	비/흐림	여름방학 숙제 마무리 공부. 밤에도 나나코의 숙제를 돕기 때문에 자유행동 불가능.	낮 / 밤
30	화	맑음	불꽃놀이 이벤트.	
31	수	맑음	집에서 수박 파티.	



SUB CHART 1



1	월	밤에 냉장고에서 홈런바(ホームランバー)를 먹을 수 있다 (부가효과, 시간경과 없음)
2	화	
3	수	아이에게 오는 전화는 아이 커뮤니티가 없거나 보이드 퀘스트 클리어 전에는 오지 않는다. 전화에 응하면 아이의 친밀도가 2 상승.
4	목	상점가 서점에 입고되는 신상품: 약골, 전직하다(弱虫先生、転職する)(1500엔) / 하이퍼 속독술(ハイパー速読術)(9800엔)
5	금	나오키의 전화는 사형수 커뮤니티가 없다면 오지 않는다. 전화에 응하면 나오키, 칸지의 친밀도가 2 상승. 단, 칸지 커뮤니티가 없다면 나오키의 친밀도만 상승
6	토	
7	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 성기사의 갑옷(聖騎士のクロイ) + 장수 서플리(長寿サプリ) 2개 세트 & 마츠유키 부엌칼(松雪包丁) + 전설풍 소드(伝説風ソード) 세트 중 하나를 구매 가능.
8	월	아이에게 오는 전화는 아이 커뮤니티가 없거나 보이드 퀘스트 클리어 전에는 오지 않는다. 전화에 응하면 요스케, 아이의 친밀도가 2 상승. 밤에 냉장고에서 콩콩 얼어버린 캔맥주(キンキンに冷えた缶ビール)를 먹을 수 있다.
9	화	
10	수	이치쵸와의 대화 중 '받는다(もらっとく)'를 선택하면 서적 'THE 다도(THE 茶道)' 입수. 운동부 커뮤니티의 인물들과 나나코의 친밀도 2 상승
11	목	
12	금	
13	토	보이드 퀘스트 '최종장' 층에 새로운 보스가 출현.
14	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 목제 배트(木製バット) + 장수 서플리(長寿サプリ) 2개 세트 & 공양미(せがき米)6개 + 정화의 물(お清めの水)4개 세트 중 하나를 구매 가능. 오전에 확인하지 않으면 오늘 방송은 다시 볼 기회가 없으므로 주의할 것.
15	월	요스케의 아르바이트 도움 요청 이벤트는 1학기 기말고사 테스트에서 성적이 '밑에서 세는게 더 빠르다(下から数えた方が早い)' 일 경우 발생하지 않고, 대신 공부 이벤트가 발생한다. 지식 대폭 상승, 리세, 칸지의 친밀도가 4 상승. 20일까지 이어지며, 아르바이트비는 없음.

SUB CHART 2



16	화	기말고사 성적이 낮을 경우 공부 이벤트
17	수	기말고사 성적이 낮을 경우 공부 이벤트
18	목	기말고사 성적이 낮을 경우 공부 이벤트
19	금	기말고사 성적이 낮을 경우 공부 이벤트
20	토	첫 선택지에서 잘 어울려(似合ってる) 선택시 나나코 친밀도 1 상승 (정의 아르카나 페르소나 보유시 친밀도 추가 상승) 두번째 선택지에서 치에, 유키코, 리세 중 한명을 선택하면 선택한 사람의 친밀도 1 상승 (아르카나 대응 페르소나 보유 시 친밀도 추가 상승)
21	일	1. 전화가 오는 순서는 치에 → 유키코 → 리세 → 아이 → 문화부 커뮤니티의 인물 순. 단, 치에와 유키코는 커뮤니티 랭크 MAX, 혹은 연인관계일 경우에만 전화가 온다. 리세는 랭크 1 이상, 아이는 랭크 3 이상, 문화부 커뮤니티의 인물은 연인관계 혹은 랭크 3 이상. 전화가 온 사람들 중 한명과 함께 갈 경우, 신사의 제비뽑기에서 서적 'THE 신도(THE 神道)' 입수 2. 신사에서 비는 소원의 효과는 다음과 같다. 학업성취(學業成就) → 지식 상승 / 금전(お金) → 1만엔 입수 사이가 좋아질수있도록(仲が深まりますように) → 같이 온 여성 캐릭터와의 친밀도 3 상승 3. 같이 가자는 선택기를 전부 거절했을 경우에는 다음과 같은 선택을 할 수 있다. # 혼자서 간다(1人で祭りに行く): 로켓 불꽃, 리본 시트론, 비프테키고로케 1개 입수. 신사의 소원에서 사이가 좋아질 수 있도록(仲が深まりますように) 선택시 커뮤니티가 있는 모든 여성캐릭터와의 친밀도가 1 상승. 2. 집에서 쉰다: 아무 일도 일어나지 않는다.
22	월	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 겐지 투구벌레(ゲンジカブト) 3개 + 장수 서플리(長寿サプリ) 2개 세트 & 쁘띠 소울 토마토(プチソウルトマト) 12개 + 육망성 양배추(ヒランヤキャベツ) 5개 세트 중 하나 구매 가능
23	화	1. 대화 중 선택기 '확실히 특별(確かに別格)' 선택시 리세 친밀도 2 상승 (연인 페르소나 보유, 혹은 기말테스트 1위를 했다면 친밀도 추가 상승) 2. 밤에 자택에서 나나코와 대화 중 선택기 '나나코의 숙제를 도울까(菜々子の宿題を手伝うかどうか)' 선택시 나나코의 친밀도 3 상승. 그리고 29일까지 매일 밤 나나코와의 공부 이벤트가 강제발생.
24	수	상점가 서점 신상 입고: 나는 사나이, 그리고 신(我は漢、そして神)(1200엔) / 푸드 파이터의 마음가짐(フードファイト心得)(4200엔)

TIP

- 하이퍼 속독술과 푸드 파이터의 마음가짐은 반드시 읽어두자. 특히 푸드 파이터의 마음가짐은 아이카에서 비오는 날에 먹을 수 있는 음식의 효과를 무려 2배로 올려주는 무서운 책.

SUB CHART 3



25	목	-
26	금	동료와 함께 바다나 온천에 가면 새로운 스킬을 얻거나, 지운 스킬을 되살릴 수 있다. 이 날, 요스케와 함께 바다에 갈 수 있다.
27	토	-
28	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 도적의 나이프(とうぞくのナイフ) + 장수 사프리(長寿サブリ) 2개 세트와 업화의 구옥(業火の勾玉)2개 + 자전의 구옥(紫電の勾玉)2개 세트 중 하나를 구매 가능. 유키코와 함께 바다에 갈 수 있음. 나나코와의 숙제 중 질문에 대한 답에 '오스(オス)' 선택시 나나코 친밀도 1 상승
29	월	나나코가 날씨를 물어볼 때 '밤부터 비가 왔다(夜だけ雨が止んだ)' 선택시 나나코 친밀도 1 상승
30	화	불꽃놀이를 보러가기 전에 리세에게서 연락이 온다. 선택기 '둘이서 가자(2人で行こう)' 선택시 리세 친밀도 상승. 나중에 나나코가 축제에 올 때 '기다렸어(待ってた)' 선택시 나나코 친밀도 2 상승. (정의 아르카나 페르소나 보유시 친밀도 추가 상승)
31	수	-



CHART

9월

MAIN POINT

- 시로가네 나오토 구출
- 커뮤니티 랭크 업
- 수학여행 이벤트

MAIN CHART 1



1	목	맑음	나오토 전학	밤에만
2	금	뇌우/흐림		방과후/밤
3	토	맑음	밤에 도지마 가족과 쥬네스로 쇼핑.	방과후/밤
4	일	맑음	유키코에게서 전화.	낮/밤
5	월	맑음		방과후/밤
6	화	비/흐림		방과후/밤
7	수	맑음	수학여행 준비로 밤에 자유행동 불가능.	방과후에만
8	목	맑음	수학여행1일차	
9	금	맑음	수학여행2일차. 왕 게임 이벤트 발생.	
10	토	맑음	나나코에게 줄 선물에 대한 이야기.	
11	일	흐림		낮/밤
12	월	흐림	학교 수업으로 지식상승	방과후에만
13	화	맑음		방과후/밤
14	수	비	한밤중 TV 시청	방과후
15	목	비	한밤중 TV 시청	
16	금	맑음	나오토 수색 개시. # 1층 실습동 쪽에 있는 여학생과 대화. → 일,월,수,금요일에만 나오는 상점가 북쪽의 경찰과 대화. → 화,목,토요일에만 나오는 상점가 남쪽의 경찰과 대화. → 강변 둔치에서 치에와 대화. → 상점가 남쪽의 경찰과 대화. ※ 상점가 북쪽에 있는 아주머니 NPC들에게서 경관에 대한 정보를 입수할것	방과후/밤
17	토	맑음	나오토 수색. # 상점가 남쪽의 경찰과 대화. → 선택기 '집착하는 경향(執着心~)', '아이 취급(子ども扱い)' 선택시 정보 입수 종료. TV속 세계 던전 '비밀결사 개조 실험실' 공략 가능.	방과후/밤
18	일	맑음		낮/밤

MAIN CHART 2



19	월	흐림	경로의 날 휴일	낮/밤
20	화	맑음	상점가 서점에서 신간 서적 판매 개시	방과후/밤
21	수	흐림		방과후/밤
22	목	흐림		방과후/밤
23	금	흐림	절분의 날 휴일	낮/밤
24	토	흐림	학교 수업으로 지식상승	방과후/밤
25	일	흐림	아이에게서 전화.	낮/밤
26	월	뇌우		방과후/밤
27	화	맑음		방과후/밤
28	수	맑음/흐림	비밀결사 개조 실험실을 클리어했다면 밤에 도지마와 쥬네스로.	방과후/밤
29	목	흐림		방과후/밤
30	금	흐림		방과후/밤

TIP

- 나오토 수색은 무조건 2일이 걸리게 되므로, 딱 이틀만 할애해서 빨리 끝내두는게 좋다.
- 나오토 던전은 올라가는 구조가 아니라 내려가는 구조다. 참고.
- 비밀결사 연구실은 지하 6F층에서 카드키를 얻은 뒤, 지하 4F로 돌아가 중간보스와 싸우고 다시 카드키를 얻은 후, 다시 내려가서 진행해서 잠긴 문을 열어야 최하층까지 갈 수 있다.

SUB CHART 1



1	목	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '돼지(일본어판은 보탄 - ぼたん)' 선택시 지식상승 2. 집에 있는 냉장고에서 도지마의 젓갈(堂島の塩辛)을 먹을 수 있다(용기상승 , 시간 경과 없음) 3. 방에 들어가면 유키코에게서 영화에 대한 메일이 온다.
2	금	
3	토	곰과 함께 바다에 갈 수 있다.
4	일	유키코의 전화는 커뮤니티 랭크 MAX 시에는 오지 않는다. 1. 방과후에 리세와 함께 바다에 갈 수 있다. 2. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 간장과 미림(醤油とみりん)을 선택하면 데리야키 우영 무침(てりつやきんぴら) 완성.
5	월	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '명종(일본어판은 명쾌함 - さわやか)' 선택시 지식상승 2. 방과후에 칸지와 함께 바다에 갈 수 있다. 3. 집에 있는 냉장고에서 잘라둔 수박(切ったスイカ)을 먹을 수 있다 (시간경과 없음)
6	화	
7	수	방과후에 치에와 함께 바다에 갈 수 있다.
8	목	
9	금	왕 게임에서 왕이 되었을 때의 선택기로, 선택한 캐릭터의 친밀도 상승. 1번 → 리세 / 2번 → 치에 / 3번 → 유키코 / 4번 → 요스케
10	토	나나코에게 줄 선물을 고르면 나나코의 친밀도에 영향을 준다. 이와토다이 T셔츠(巖戸台Tシャツ): 친밀도 변화 없음. 이와토다이 만쥬(巖戸台まんじゅう): 친밀도 1 상승 이와토다이 초롱(巖戸台ちょうちん): 친밀도 3 상승 밤에 집에 돌아와서 나나코의 질문에 이번엔 가족들과(今度は家族で) 나 정말 재미있었어(とても面白かった) 선택시 친밀도 1 상승
11	일	1. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 풍마류 분동조(風魔流分銅爪) + 헤비 푸드(ヘビーフード)2개 세트 & 이나바 송어(稲羽マス) 4 개 +드라이아이스(ドライアイス)2개 세트 2. 낮에 상점가에 나가면 치에와 온천에 갈 수 있다. 3. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 얇게 부친 계란(薄焼き玉子)을 선택하면 황금의 차킨즈시(黄金の茶巾ずし) 완성.

SUB CHART 2



12	월	방과후에 리세와 온천에 갈 수 있다.
13	화	1. 방과후에 칸지와 온천에 갈 수 있다. 2. 집에 있는 냉장고에서 버섯(キノコ)을 먹을 수 있다(용기상승,시간경과 있다)
14	수	
15	목	
16	금	
17	토	수업 이벤트 발생. 선택기 '40분(40分)' 선택시 지식 상승
18	일	1. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 보복의 사슬(報復の鎖) + 헤비 푸드(ヘビーフード)2개 세트 & 소마(ソーマ) + 정화의 물(お清めの水) 2개 세트 중 하나 구매 가능. 2. 낮에 유키코와 온천에 갈 수 있다.
19	월	낮에 리세와 온천에 갈 수 있다. 냉장고에서 튀김빵(揚げパン)을 먹을 수 있다(시간경과 없음)
20	화	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '상수(일본어판은 미수 - 米寿)' 선택시 지식상승 2. 상점가 서점 신상: 약골과 유쾌한 동료(弱虫先生と愉快な仲間)(1500엔)
21	수	비밀결사 개조 실험실을 클리어했다면 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 우유(牛乳)를 선택하면 비시수아즈(コクうまビシソワーズ)완성
22	목	
23	금	
24	토	방과후에 유키코와 온천에 갈 수 있다.
25	일	1. 아이의 전화는 비밀결사 개조 실험실 클리어 전에는 오지 않는다. 전화에 응하면 아이의 친밀도 상승. 2. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 데스 스쿠렛트(デススクーデット) + 얼어붙은 젤리(練りわさびゼリー)2개 세트 & 다이어트 푸드 극(ダイエットフード極)8개 + 미스터리 푸드(ミステリーフード)8개 세트 중 하나 구매가능.
26	월	
27	화	냉장고에서 카메라 필름을 발견.

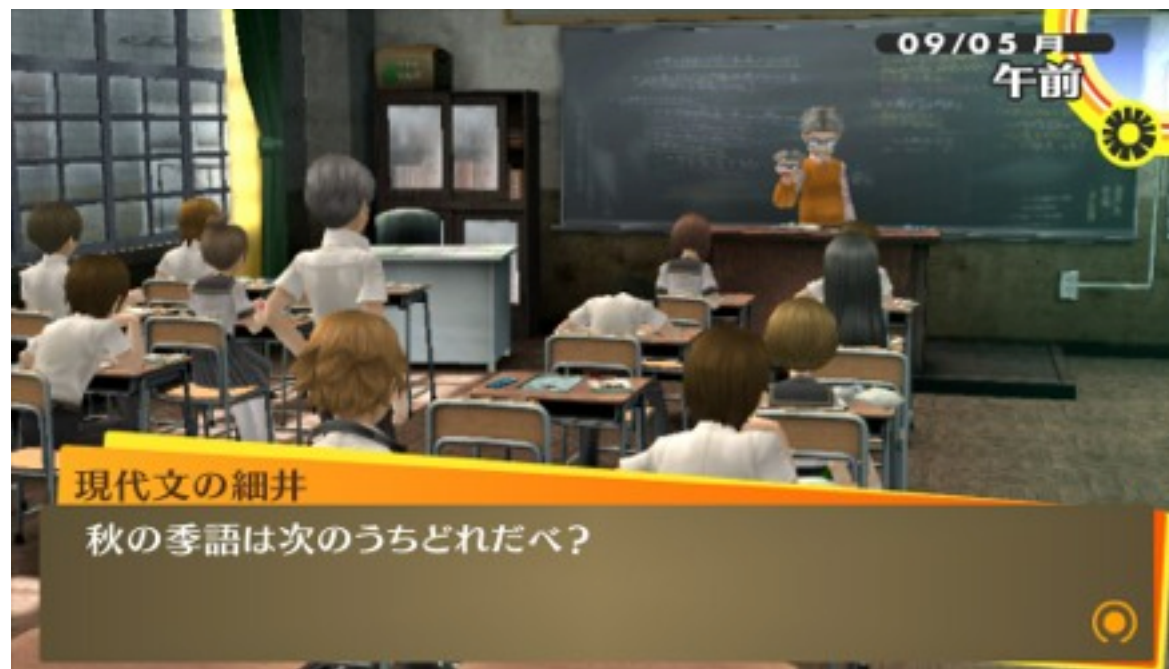
SUB CHART 3



28	수	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 울대뼈(喉仏)선택시 전달력상승,요스케 친밀도 상승. 2. 방과후에 치에와 온천에 갈 수 있다.
29	목	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 소맥분,계란,빵가루(小麦粉、卵、パン粉) 선택시 바삭폭신 돈가스(サクふわとんかつ) 완성
30	금	

TIP

- 슬슬 커뮤니티에 박차를 가하는 것이 좋다. 도시락 이벤트도 빼먹지 말고 발생시켜서 친밀도 낮은 상대들의 친밀도를 올린 후 단숨에 상승시킬 것.
- 물론 파티 고정 멤버들의 커뮤니티부터 찍는 것이 좋다. 그 다음은 마리. 이유는 후반에 알 수 있다.



일본판이면 사람 환장하게 만드는 수업 이벤트들.



커뮤니티만 미친듯이 올렸다면 이때쯤 커뮤 맥스도 절대 무리가 아니다.

비밀결사 개조 실험실 Monster Data 1



	힘	원천의 바자루트(源泉のバザルト)						
	HP	270						
	SP	44						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	반사	내성	내성	-	-	내성	
스킬1	가라앉은 한숨(淀んだ吐息)							
스킬2	정수리 찍기(脳天落とし)							
스킬3	부흐라(ブフーラ)							
DROP	원천의 철괴(源泉の鋼塊)							
	여제	유지의 형상(維持の彫像)						
	HP	240						
	SP	246						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	-	-	-	-	-	약점	-	
스킬1	갈다인(ガルダイン)							
스킬2	리파트라(リパトラ)							
스킬3	아니마 프리즈(アニマフリーズ)							
DROP	리파트라(リパトラ), 석조 가죽(石造りの皮)							
	전차	불손의 바자루트(不遜のバザルト)						
	HP	300						
	SP	25						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	내성	내성	반사	약점	-	-	-	
스킬1	마하라쿠카자(マハラクカジャ)							

스킬2	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							
DROP	불손한 옥강(不遜の玉鋼)							
	연인	로얄 댄서(ロイヤルダンサー)						
	HP		282					
	SP		210					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	내성	내성	약점	-	내성
스킬1	마하타루카자(マハタルカジャ)							
스킬2	장대비 베기(五月雨斬り)							
스킬3	독 꼬치꿰기(毒串刺し)							
스킬4	질풍참(疾風斬)							
DROP	황색 장식끈(黄色の飾り緒)							
	마술사	감언의 어블리(甘言のアブルリー)						
	HP		324					
	SP		199					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	반사	약점	-	-			-
스킬1	아기다인(アギダイン)							
스킬2	화염 가드킬(火炎ガードキル)							
DROP	날카로운 영구치(鋭い永久歯)							

TIP

- 불손의 바자루트는 어지간해서는 자폭하지 않는다.
- 로얄 댄서는 물리 공격으로 빠르게 격파할 것. 꽤 성가시다.

비밀결사 개조 실험실 Monster Data 2



	힘	손짓하는 후궁(招きの女御)						
	HP		358					
	SP		174					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	-	-	반사			-
스킬1	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)							
스킬2	더블 샷(ダブルシュート)							
스킬3	밀리언 샷(ミリオンシュート)							
DROP	당면 장식끈(唐綿の飾り緒)							
	힘	포스 애니멀(フォースアニマル)						
	HP		364					
	SP		127					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	내성	내성	약점	반사	-
스킬1	데드 엔드(デッドエンド)							
스킬2	크레이지 체인(クレイジーチェーン)							
DROP	악마의 목걸이(悪魔の首輪)							
	운명	시간의 모래시계(時の砂時計)						
	HP		274					
	SP		351					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	-	반사	-	-	-
스킬1	파워 슬래시(パワースラッシュ)							
스킬2	스쿤다(スクンダ)							

스킬3	데스바운드(デスバウンド)							
DROP	환상의 모래(幻の砂)							
	은둔자	천박한 늙은이(浅薄の翁)						
	0	267						
	SP	322						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	흡수			-
스킬1	올드 원(オールド・ワン)							
스킬2	금강발파(金剛発破)							
스킬3	갈라(ガルラ)							
DROP	바람베기 장식끈(風切の飾り布)							
	전차	당황의 팬처(狼狽のパンツァー)						
	HP	320						
	SP	164						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	무효	무효		무효	-
스킬1	아이온의 비(アイオンの雨)							
스킬2	마스터 봄(マスタートボム)							
DROP	경철 포신(軽鉄の砲身)							
	법왕	교조의 탑(教条の塔)						
	HP	259						
	SP	339						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	-	약점			-

비밀결사 개조 실험실 Monster Data 3



스킬1	무거운 공기(淀んだ空気)
스킬2	지오다인(ジオダイン)
스킬3	셀 브레이커(セルブレイカー)
스킬4	리카무도라(リカームドラ)
DROP	도그마의 적금(ドグマの留め金)
	힘 격진의 기가스(激震のギガス)
	HP 318
	SP 117
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 반사 - - 반사 - - -
스킬1	리벨리온(リベリオン)
스킬2	기간피스트(ギガンフィスト)
스킬3	하이퍼 카운터(ハイパーカウンタ)
스킬4	아카샤 아츠(アカシャアーツ)
DROP	열귀의 증표(熱魂の証)
	운명 정신의 다이스(精神のダイス)
	HP 312
	SP 155
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 무효 - - - - 약점 약점 -
스킬1	랜더마이저(ランダマイザ)
스킬2	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!
DROP	정신의 재봉실(精神の縫い糸), 메테오 라이트(メテオライト)
TIP	• 무질서의 파즈는 어리석은 자의 속삭임 사용 전에 격파하자.

	법왕 붉은 시지르(赤のシジル)
	HP 247
	SP 405
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 흡수 약점 흡수 - 반사 반사 -
스킬1	마하라기온(マハラギオン)
스킬2	아기라오(アギラオ)
스킬3	빙결간파(氷結見切り)
스킬4	발자크(バルザック)
DROP	은의 시그니처(銀のシグニチャー)
	법왕 무질서의 파즈(無秩序のファズ)
	HP 341
	SP 133
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 약점 반사 반사 반사 반사 반사 -
스킬1	난동부리기(暴れまくり)
스킬2	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)
스킬3	바스타 어택(バスタアタック)
DROP	백은 덩어리(白銀の塊), 로즈 퀴츠(ローズクォーツ)
	운명 페일제인(フェイルジェーン)
	HP 263
	SP 315
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 반사 - - - - - - -

비밀결사 개조 실험실 Monster Data 4



스킬1	하얀 벽(白の壁)
스킬2	붉은 벽(赤の壁)
스킬3	푸른 벽(蒼の壁)
스킬4	녹색 벽(緑の壁)
스킬5	테트라칸(テトラカーン)
스킬6	리파트라(リパトラ)
DROP	크기가 변하는 물건(伸び縮みする物), 메테오 라이트(メテオライト)
	전차 와일드 드라이브(ワイルドドライブ)
	HP 270
	SP 120
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
스킬1	킬 러시(キルラッシュ)
스킬2	마하타루카자(マハタルカジャ)
스킬3	마인드 슬라이스(マインドスライス)
DROP	진철의 톱니바퀴(真鉄の歯車)
	여교황 진리의 페쇄(真理のペーシェ)
	HP 212
	SP 138
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
스킬1	마카라칸(マカラカーン)
스킬2	메기도(メギド)
스킬3	데드 엔드(デッドエンド)
DROP	수호 문자(守護の文字), 메테오 라이트(メテオライト)

	사형수 분노의 큐클롭스(憤怒のキュクロプス)
	HP 300
	SP 397
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
스킬1	헤비 카운터(ヘビーカウンタ)
스킬2	메기도라(メギドラ)
스킬3	기절방어(気絶防御)
DROP	견리 가시(堅利な刺)
	전차 마하포트(マッハフォート)
	HP 240
	SP 151
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
스킬1	금강발파(金剛発破)
스킬2	흑점격(黒点撃)
스킬3	마하스쿠카자(マハスクカジャ)
DROP	튼튼한 방모(頑丈な房毛)
	연인 애욕의 뱀(愛欲の蛇)
	HP 269
	SP 148
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
스킬1	흡마(吸魔)

비밀결사 개조 실험실 Monster Data 5



스킬2	흡혈(吸血)							
스킬3	포이즌 미스트(ポイズンミスト)							
스킬4	무거운 공기(淀んだ空気)							
DROP	맹독 이빨(猛毒の牙), 메테오 라이트(メテオライト)							
	정의	균형의 거인(均衡の巨人)						
	HP		470					
	SP		87					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	무효	-	약점	무효	약점	-	-
스킬1	이검난무(利剣乱舞)							
스킬2	강살참(剛殺斬)							
스킬3	차지(チャージ)							
DROP	강대한 강괴(巨大な鋼塊), 마가츠 산드라이트(マガツサンドライト)							
	정의	전능의 밸런서(全能のbalancer)						
	HP		210					
	SP		576					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	내성	내성	내성	내성	약점	약점	-
스킬1	하마온(ハマオン)							
스킬2	무드온(ムドオン)							
DROP	빛나는 접시(輝く受け皿), 버팔로 스톤(バッファローストーン)							
TIP	• 전능의 밸런서의 하마온, 무드온은 확률은 낮지만 걸렸다간 제대로 즉사당한다. 우선적으로 노리는 것이 좋으며, 만일에 대비해 부활 스킬이 있는 페르소나를 주인공도 가지자.							

	황제	파워 캐슬(パワーキャッスル)						
	HP		299					
	SP		385					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	반사	-	-	반사	약점	-	-	-
스킬1	아기라오(アギラオ)							
스킬2	지온가(ジオンガ)							
스킬3	부흐라(ブフーラ)							
스킬4	갈라(ガルーラ), 콘센트레이트(コンセントレイト)							
DROP	강력석 섬유(強力石の繊維)							
	전차	사악의 포좌(邪惡の砲座)						
	HP		455					
	SP		201					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	무효	약점	무효	-
스킬1	갈다인(ガルダイン)							
스킬2	마하갈다인(マハガルダイン)							
스킬3	콘센트레이트(コンセントレイト)							
DROP	칠흑 강철판(漆黒の板鋼), 연습탄(演習弾)							
	황제	지옥의 기사(地獄の騎士)						
	HP		520					
	SP		153					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	-	-	-

비밀결사 개조 실험실 Monster Data 6



스킬1	무드온(ムドオン)
스킬2	바이러스 웨이브(バイラスウェーブ)
DROP	칠흑 말갓춤(漆黒の馬具), 메테오 라이트(メテオライト)
	사형수 힘의 헤카톤케일(力のヘカトンケイル)
	HP 321
	SP 203
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	반사 흡수 - 약점 - - - -
스킬1	기간피스트(ギガンフィスト)
스킬2	갓핸드(ゴッドハンド)
DROP	징달린 가죽(鋏つきの皮)
	여제 이데아마더(イデアマザー)
	HP 250
	SP 455
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- 약점 무효 내성 내성 반사 반사 -
스킬1	부흐라(ブフーラ)
스킬2	마하부흐라(マハブフーラ)
스킬3	히트 라이저(ヒートライザ)
스킬4	메디라마(メディラマ)
DROP	털가죽 이음새(毛皮の留め金)

TIP


- 전능의 밸런서의 하마온, 무드온은 확률은 낮지만 걸렸다간 제대로 즉사당한다. 우선적으로 노리는 것이 좋으며, 만일에 대비해 부활 스킬이 있는 페르소나를 주인공도 가지자.

	정의	압도의 거병(圧倒の巨兵)						
	HP		3500					
	SP		112					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	난동부리기(暴れまくり)							
스킬2	발자크(バルザック)							
DROP	다마스커스(ダマスкас), 로즈 퀴츠(ローズクォーツ)							
	마술사	전성의 손(全盛の手)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	흡수	흡수	흡수	무효	무효	-
스킬1	발자크(バルザック)							
스킬2	마카자마(マカジャマ)							
스킬3	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)							
스킬4	돌격(突撃)							
DROP	마가츠 산드라이트(マガツサンドライト)							
	전차	키리사메 자매 중 장녀(霧雨姉妹の長女)						
	HP		110					
	SP		193					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	흡수	약점	흡수	흡수	흡수	무효	무효	-
스킬1	부흐다인(ブフダイン)							

비밀결사 개조 실험실 Monster Data 7



DROP	장녀의 진주가루(長女の珍粉), 메테오 라이트(メテオライト)							
	힘	아메츠부테 무사(雨つぶての武者)						
	HP		1050					
	SP		119					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	흡수	흡수	흡수	무효	무효	-	
스킬1	물리간파(物理見切り)							
스킬2	발자크(バルザック)							
DROP	희대의 우금(稀代の雨金), 로즈 퀴츠(ローズクォーツ)							
	힘	키리사메 형제 중 장남(霧雨兄弟の長男)						
	HP		110					
	SP		193					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
흡수	흡수	흡수	약점	흡수	무효	무효	-	
스킬1	갈다인(ガルダイン)							
스킬2	리파트라(リパトラ)							
DROP	장남의 진주가루(長男の珍粉), 보석 3종 중 1개							
	법왕	여우비 쌍둥이(雨明かりの双子)						
	HP		250					
	SP		149					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	약점	흡수	-	반사	-	-	
스킬1	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬2	마인드 슬라이스(マインドスライス)							


스킬3	브레인 웨이크(ブレインシェイク)							
DROP	희소성 폭포실(希少の滝糸), 보석 3종 중 1개							
	정의	중간 BOSS → 압도의 거병(圧倒の巨兵)						
	HP		3070					
	SP		300					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	차지(チャージ)							
스킬2	금강발파(金剛発破)							
스킬3	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							



시작부터 차지를 걸어서 공격력을 상승시키는 녀석.

비밀결사 개조 실험실 BOSS Data



	운명	BOSS → 나오토의 그림자(直斗の影)						
	HP	5400						
	SP	???						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	-	-	-	무효	무효	-
	스킬1	갈가린 아이즈(ガルガリンアイズ)						
스킬2	엘레멘츠 제로(エレメンツ・ゼロ)							
스킬3	4속성 중 1속성 다인(ダイン)계							
스킬4	브레이브 재퍼(ブレイブザッパー)							
스킬5	4속성 중 1속성 마하XX다인(マハXXダイン)계							
스킬6	데카쟈(デカジャ)							
스킬7	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬8	마봉광선(魔封光線)							

VS BOSS

화염 속성에 내성이 있다. 3턴간 유지되는 '엘레멘츠 제로'를 사용해서 파티원 전원의 속성 내성을 제거한 후, 컨센트레이트를 사용하면서 각종 속성 마법을 날려대므로, 회복에 유의하지 않으면 위험하다. 참고로 엘레멘츠 제로는 지속시간이 끝난 후 다시 턴이 오면 바로 사용하므로 사실상 무한 유지라고 보는 게 속 편하다. 카자 계열 마법을 걸면 잡싸게 데카자로 지워버리기도 하는 등, 여러모로 귀찮은 보스. 중간중간 갈가린아이즈를 써서 hp를 1로 만들고 노화 상태를 거는데, 빠르게 회복해주지 않으면 사망의 위험이 있으므로 조심할 것. 컨센트레이트 후의 회복 대책만 잘 신경쓰면 크게 걱정할 것 없는 보스다.



마봉광선. 유키코가 당하면 꽤 불리해진다. 바로 회복시킬 것.



비밀결사 개조 실험실 추가 BOSS Data



	2회차 BOSS → 극론의 그릇(極論の器)							
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	약점	무효	무효	-
스킬1	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬2	차지(チャージ)							
스킬3	리벨리온(リベリオン)							
스킬4	갓핸드(ゴッドハンド)							
스킬5	4속성 중 1속성 다인(ダイ)계							
스킬6	4속성 중 1속성 마하XX다인(マハXXダイ)계							
스킬7	바스타 어택(バスタアタック)							
스킬8	바이러스 웨이브(バイラスウェイブ)							

VS BOSS

약점은 질풍 속성. 컨센트레이트를 쓰면 다음 턴에 무조건 4속성 마법 중 하나가, 차지를 쓰면 갓 핸드,바스타어택,바이러스웨이브 중 하나가 날아온다고 생각하자. 4속성 마법 덕분에 주인공에게 4속성에 약점이 없는 페르 소나를 장비해두는 게 필수. 특별 극장 마루큐와 추가보스인 찰나의 투구처럼, 상점가 남쪽 구멍가게에서 질풍 속성 데미지 50을 입히는 풍차(風車)를 사 와서, 풍차 - 다운 - 총공격 콤보를 무한정 이어가는 플레이가 가능한 하지만, 4속성 마법을 사용한다는 점에서 보스의 턴이 오면 조금 긴장을 하는 게 좋다.



골든에 추가 된 바이크 추격어택. 정말 보기 힘들다.



비밀결사 개조 실험실 페르소나 Data



알카나	레벨	이름
악마	37	파즈스(パズス)
여교황	37	팔바티(パールヴァティ)
정의	38	도미니온(ドミニオン)
사신	38	사마엘(サマエル)
사형수	39	올토로스(オルトロス)
태양	40	야타가라스(ヤタガラス)
절제	40	현무(ゲンブ)
힘	42	하누만(ハヌマーン)
별	43	풍귀(フウキ)
전차	43	트리그래프(トリグラフ)
악마	44	서큐버스(サキュバス)
여제	44	가브리엘(ガブリエル)
법왕	45	북두성군(ホクトセイケン)
황제	45	토토(トート)
사신	46	모토(モト)
절제	47	청룡(セイリユウ)
태양	47	나라싱하(ナラシンハ)
여교황	48	키쿠리히메(キクリヒメ)
은둔자	48	쿠라마텅구(クラマテング)
법왕	52	켈베로스(ケルベロス)

TIP

- 청룡은 꽤 쓸만하다.
- 팔바티는 회복용으로 데리고 다니기 꽤 유용한 페르소나.
- 나라싱하는 페르소나 조합에 꽤 많이 쓰이는 편.



팔바티. 회복용으로 제격이다.



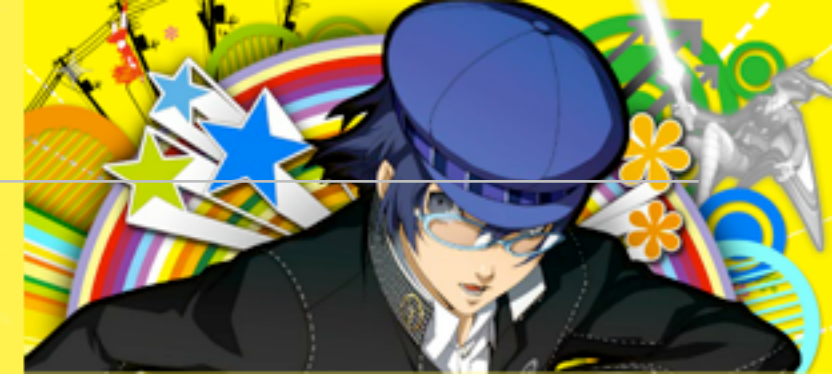
CHART

10월

MAIN POINT

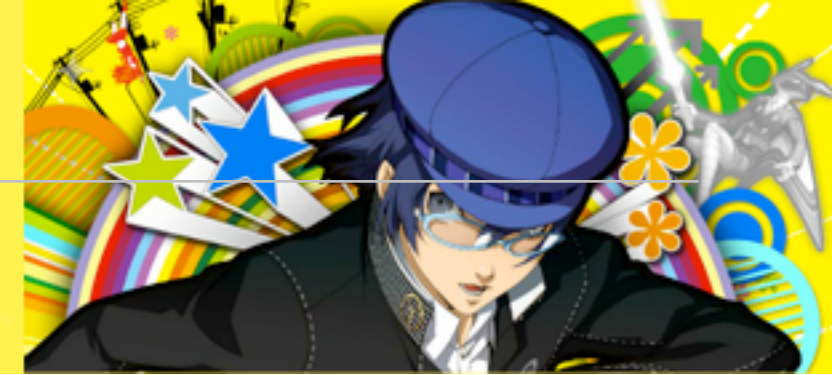
- 커뮤니티 성장
- 추가 보스 소탕
- 쥬네스 라이브 이벤트
- 나오토 커뮤니티 입수

MAIN CHART 1

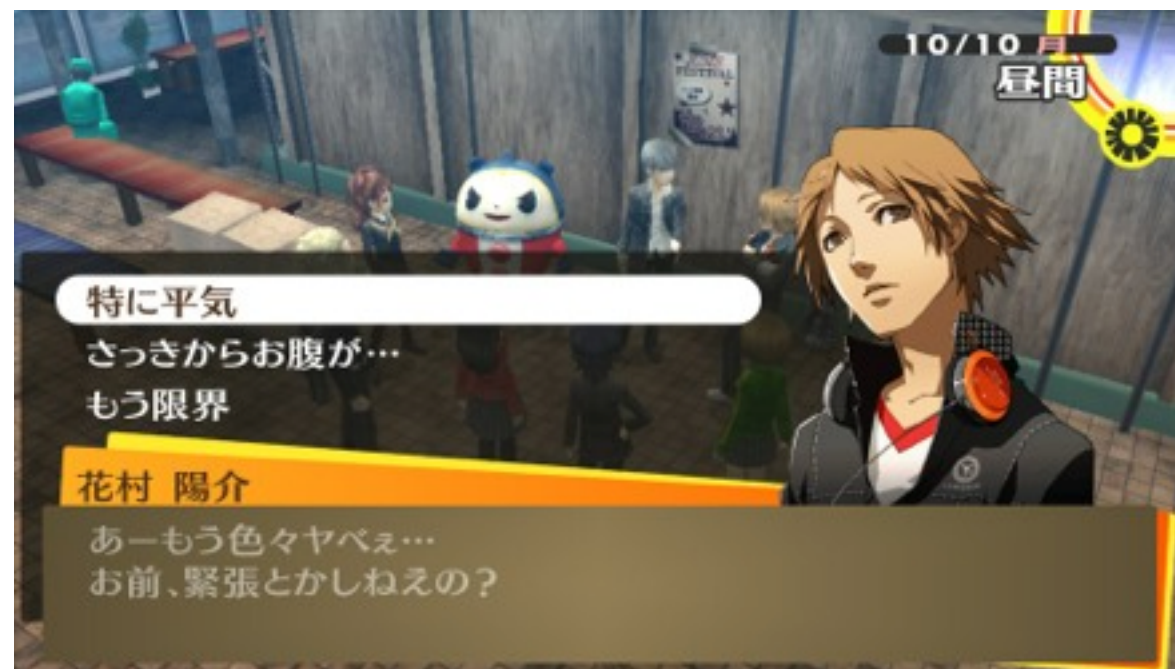


1	토	흐림/비	칸지에게서 영화에 대한 메일이 옴.	방과후/밤
2	일	흐림	치에에게서 연락.	낮/밤
3	월	맑음	학교 수업으로 지식상승	방과후/밤
4	화	비		방과후/밤
5	수	비	나오토 구출 리미트. 이 때까지 비밀결사 개조 실험실을 클리어하지 못하면 게임오버.	방과후에만
6	목	흐림	나오토가 자칭 특별조사대에 합류. 광대 커뮤니티 8랭크로 상승.	밤에만
7	금	흐림	건강진단 이벤트. (이 날은 자유행동 불가)	밤에만
8	토	비	밴드 연습 (방과 후 자유행동 불가)	밤에만
9	일	흐림	밴드 연습 (자유행동 불가)	밤에만
10	월	맑음	1. 체육의 날 휴일. 2. 쥬네스에서 라이브 이벤트. (오전중 자유행동 불가)	밤에만
11	화	맑음	방과후에 공부 모임. (방과후 자유행동 불가)	밤에만
12	수	흐림/비		방과후/밤
13	목	흐림	밤에 도지마 가족과 쇼핑.	방과후/밤
14	금	흐림	2학기 중간고사 1일차.	
15	토	맑음	2학기 중간고사 2일차	
16	일	맑음	다 함께 모여서 시험공부를 할 지 말지 고를 수 있다.	밤
17	월	맑음	2학기 중간고사 3일차	
18	화	맑음	2학기 중간고사 4일차	
19	수	흐림	2학기 중간고사 5일차	
20	목	흐림	협박장 이벤트.	방과후에만
21	금	맑음	나오토 커뮤니티(운명) 입수 가능.	방과후/밤
22	토	비		방과후/밤

MAIN CHART 2



23	일	맑음	치에, 리세에게서 연락. 단, 커뮤니티 랭크가 MAX일 경우에는 오지 않는다.	낮/밤	23
24	월	흐림	2학기 중간고사 결과 발표.	방과후/밤	24
25	화	비		방과후/밤	25
26	수	맑음	학교 수업으로 지식상승	방과후/밤	26
27	목	맑음/흐림		밤에만	27
28	금	흐림			28
29	토	맑음	문화제 합동 콘테스트에 대한 대화.		29
30	일	맑음	문화제		30
31	월	맑음	대체휴일. 요스케가 쥬네스에서 할로윈 아르바이트의 제안을 해 온다.	밤에만	31

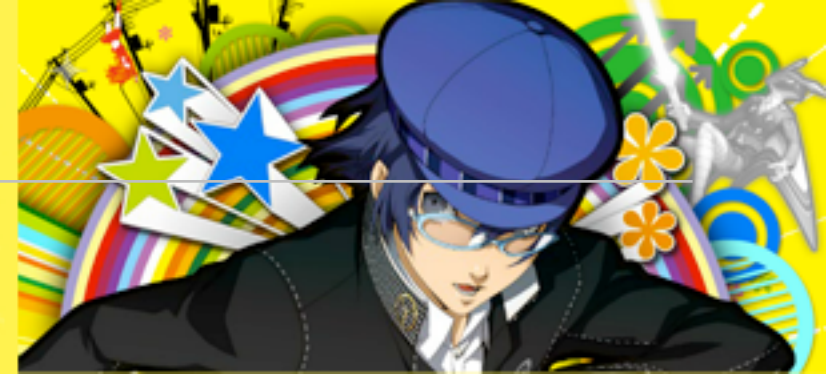


쥬네스 라이브 이벤트. 선택지는 그리 중요하지 않다.



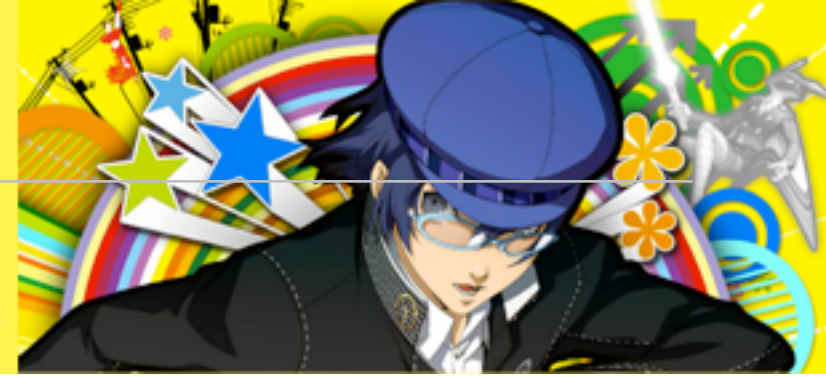
추가 보스들을 던전이 없는 달들에 해치워 두는 것이 좋다.

SUB CHART 1



1	토	
2	일	1. 치에와의 대화 중 선택기는 뭘 골라도 치에,유키코,리세,칸지의 친밀도가 동시에 상승. 2. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 분홍빛 전투복(桃色の戦闘服)세트 & 금붕어(紅金)10개 + 빵부스러기(パン屑)10개 세트 중 하나를 구매가능. 3. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. '미림~(みりん)' 을 선택하면 부드러운 돼지고기 절임(豚のやわらか角煮) 완성
3	월	냉장고에서 케이크(ケーキ)를 먹을 수 있다, (시간경과 없음)
4	화	수업 이벤트 발생. 선택기 줄다리기(綱引き) 선택시 지식상승
5	수	수업 이벤트 발생. 선택기 '오른쪽 끝(右端)' 선택시 전달력상승, 요스케 친밀도 상승
6	목	
7	금	
8	토	수업 이벤트 발생. 선택기 닭(일본어판은 니와토리 - ニワトリ) 선택시 지식상승
9	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 나이스 슈즈(ナイスシューズ) 세트 & 대수어(オオミズウオ) 2개 세트 중 하나 구매 가능.
10	월	
11	화	수업 이벤트 발생. 선택기 병조림(瓶詰)선택시 지식상승
12	수	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 순무(カブ) 선택시 지식상승 2. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 고온(高温)을 선택하면 바삭바삭 고로케(さくさくクロツケ)완성
13	목	수업 이벤트 발생. 선택기 '털고기(일본어판은 아저씨 - オジサン)' 선택시 지식상승
14	금	시험문제 정답은 울대뼈(喉仏), 남극 대륙 (일본어판은 오른쪽 끝 - 右端)
15	토	시험문제 정답은 40분(40分), 돼지(イノシシ)
16	일	1. 시험공부를 한다(する)고 했을 경우 요스케,치에,유키코,리세의 친밀도가 2 상승. 하지 않을 경우(しない)에는 자유행동. 2. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 붉은 전투복(赤い戦闘服)세트와 물반경(物反鏡)3개+마반경(魔反鏡) 3개 세트 중 하나 구매 가능
17	월	시험문제 정답은 흑백곰(シロクログマ), 타조(ダチョウ)
18	화	시험문제 정답은 산법소녀(算法少女), 병조림(瓶詰)
19	수	시험문제 정답은 가을(秋), 식물의 수지(植物の樹脂)

SUB CHART 2



20	목	
21	금	나오토 커뮤니티의 시작은 상점가 북쪽의 선글라스를 쓴 남자와 대화(지식 랭크 5 필요). '알고 있다(知っている)'를 선택시 '백지 카드(白紙のカード)'를 건네받는다.
22	토	학교건물 1층의 나오토와 대화하면 나오토 커뮤니티 입수. (용기 랭크 5 필요)
23	일	
24	월	1. 모든 문제를 맞추고 지식 랭크 MAX일 경우 학년 톱. 2. 집에 있는 냉장고에서 갈색 구체(茶色い球)를 먹을 수 있다. (용기상승 , 시간경과 있다)
25	화	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. '강한 불로 조금 멀리서(遠火の強火)' 선택시 잘 구운 생선(こんがり焼き魚) 완성.
26	수	
27	목	대화중 선택기 '됐으니까 나가(いいから出ろ)' 선택시 전달력상승
28	금	
29	토	
30	일	
31	월	거절시에는 자유행동 가능.

TIP

- 10월은 던전이 없다. 커뮤니티 랭크업에 매진하는 것도 좋다.
- 비오는 날에는 한 번쯤 던전을 돌아서, 비오는 날에만 등장하는 적들도 해치워서 재료 아이템도 모아두는 것이 좋다.
- 거듭 말하지만 메인 동료들의 커뮤니티는 빨리 올릴수록 좋다. 특히 리세를 빨리 올려두면 던전 진행이 매우 수월해진다.
- 나오토 커뮤니티는 이틀에 걸쳐서 진행해야 한다. 21일에 써있는대로, 선글라스를 쓴 남자와 대화한 후 나오토와 다음 날 대화하면 된다.

CHART

11월

MAIN POINT

- 도지마 나나코 구출

-

MAIN CHART 1



1	화	흐림	상점가 서점에서 신간 서적 판매 개시. 피에로 커뮤니티 종료일. 이 날 이후로는 피에로 커뮤니티가 발생하지 않는다.	방과후/밤
2	수	흐림		방과후/밤
3	목	비/흐림	이 날을 기점으로 도지마 료타로, 나나코 커뮤니티는 1월 23일 전까지 발생하지 않는다,	낮/밤
4	금	비	밤에 이벤트 발생. 한밤중 TV 시청.	방과후에만
5	토	비	나나코 유괴사건 발생.	
6	일	흐림	1. 광대 커뮤니티 랭크 9로 상승. 2. TV속 세계 던전 '천상낙토' 공략 개시.	낮/밤
7	월	흐림/맑음		방과후/밤
8	화	맑음		방과후/밤
9	수	맑음		방과후/밤
10	목	맑음/흐림		방과후/밤
11	금	비		방과후/밤
12	토	맑음		방과후/밤
13	일	맑음		낮/밤
14	월	맑음		방과후/밤
15	화	맑음		방과후/밤
16	수	맑음/흐림		방과후/밤
17	목	흐림		방과후/밤
18	금	흐림/비		방과후/밤
19	토	비		방과후/밤
20	일	비	1. 나나코 구출 리미트. 이 날까지 나나코를 구하지 못하면 게임오버. 2. 한밤중 TV 시청	낮에만

MAIN CHART 2

21	월	흐림	학교 수업으로 지식상승. 병문안 이벤트로 방과후 자유행동 불가능.	밤에만
22	화	흐림	방과후에 교실의 요스케와 함께 병문안 가능. 병문안을 가면 특별수사대 동료 전원과 도지마 료타로, 나나코의 친밀도가 상승한다.	방과후/밤
23	수	흐림	방과후에 강변에 있는 나오토와 함께 병문안 가능.	낮/밤
24	목	흐림	방과후에 학교건물 1층에 있는 리세와 함께 병문안 가능.	방과후/밤
25	금	흐림	방과후에 실습동 1층에 있는 칸지와 함께 병문안 가능	방과후/밤
26	토	흐림	방과후에 학교 건물 1층에 있는 유키코와 함께 병문안 가능	방과후/밤
27	일	흐림	방과후에 상점가 북쪽에 있는 치에와 함께 병문안 가능.	낮/밤
28	월	흐림	2학기 기말고사 1일차	
29	화	흐림	2학기 기말고사 2일차	
30	수	흐림	2학기 기말고사 3일차	



10월 말의 온천 이벤트.



천상낙토의 보스는 꽤 강력하다. 파티를 강화해둘 것.

SUB CHART 1



1	화	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '도형(図形)' 선택시 지식상승 2. 상점가 서점 신상 입고: 약골, 최후의 수업(弱虫先生、最後の授業)(1500엔) 벌레잡이 초 테크닉 교본(虫取り超テクニック集)(4800엔) 3. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 용궁석(龍宮石) + 다이어트 푸드 극(ダイエットフード極) 세트 & 보석 멜론(宝石メロン) + 대역 가지(ミガフリナス) 세트 중 하나를 구매 가능, 4. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 차갑게 해서~(冷ましながら~) 선택시 캘리포니안 롤(カリフォルニアロール) 완성
2	수	냉장고에서 아이스 커피(アイスコーヒー)를 먹을 수 있다. (효과 없음. 시간경과 있다)
3	목	
4	금	수업 이벤트 발생. 빼꾸기(일본어판은 모양새 - カツコウ) 선택시 전달력,요스케 친밀도 상승
5	토	
6	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 독수리의 눈(鷲の目) + 다이어트 푸드 극(ダイエットフード極) 2 개세트 & 메구로 참치(メグロマグロ) + 하치로 문어(八郎ダコ) 3개 세트 중 하나를 구매가능
7	월	수업 이벤트 발생. 선택기 '어느 나라 땅도 아니다(どこの国のものでもない)' 선택시 지식상승
8	화	
9	수	
10	목	
11	금	수업 이벤트 발생. 선택기 '기상천외(奇想天外)' 선택시 지식상승
12	토	
13	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 영천 브레스릿(霊泉ブレスレット) + 다이어트 푸드 극(ダイエットフード極) 2개 세트 & 나이스 슈즈(ナイスシューズ) + 붉은 전투복(赤い戦闘服) 세트 중 하나를 구매가능
14	월	
15	화	
16	수	

SUB CHART 2



17	목	수업 이벤트 발생. 선택기 '신부의 맥주 파티(花嫁のビールの宴)' 선택시 전달력, 요스케 친밀도 상승.
18	금	
19	토	
20	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 엔젤 스커트(エンジェルスカーツ) + 다이어트 푸드 극(ダイエットフード極)2개 세트 & 소마(ソーマ) + 암리타 소다(アムリタソーダ)4개 세트 중 하나를 구매 가능.
21	월	
22	화	수업 이벤트 발생. 선택기 지도첩(地図帳) 선택시 지식상승
23	수	
24	목	수업 이벤트 발생. 선택기 '피보나치 수열(フィボナッチ数列)' 선택시 지식상승
25	금	수업 이벤트 발생. 선택기 '피라미드(ピラミッド)' 선택시 지식상승
26	토	수업 이벤트 발생. 선택기 '떡(もち)' 선택시 지식상승
27	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품을 확인 가능하지만 구매는 할 수 없다.
28	월	시험 문제의 정답은 이탈리아 요리(イタリア料理), 도형(図形)
29	화	시험 문제의 정답은 피라미드(ピラミッド), 아틀라스(アトラス)
30	수	시험 문제의 정답은 Bridal (ブライダル), 삿꾸기(일본어판은 모양새 - カッコウ)

TIP

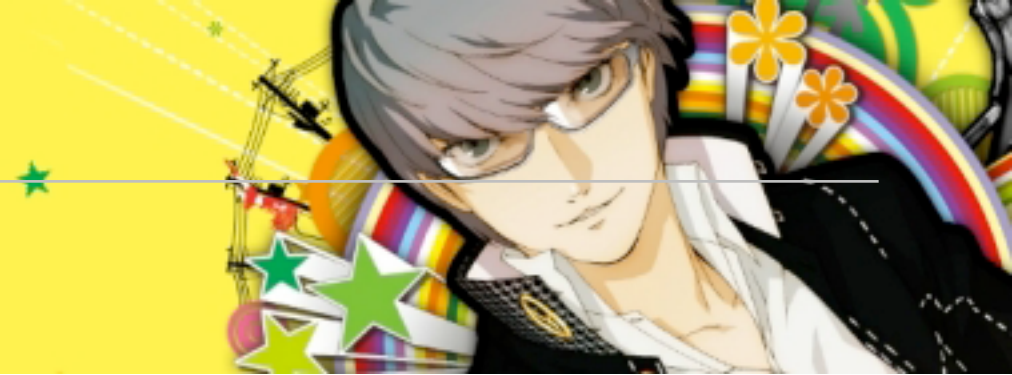
- 나오토의 커뮤니티인 아르카나 운명을 올리는데 주력하는 것이 좋다. 워낙에 후반 합류하는데다, 날이 갈수록 강제 이벤트가 늘어나므로, 나오토에게 시간을 많이 들여 빨리 올리는 것이 좋다. 나오토의 페르소나가 2차 진화 시 익히는 정의의 방패는 엄청나게 유용한 스킬이다.
- 계속 커뮤니티는 올릴 수 있으므로, 기말고사는 제대로 답을 잘 선택해서 커뮤니티 상승에 도움을 주도록 하자.

천상낙토 Monster Data 1

	운명	역행의 모래시계(逆行の砂時計)						
	HP		230					
	SP		263					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	-	약점	-	-	-	-
스킬1	셀 브레이커(セルブレイカー)							
스킬2	에이징(エイジング)							
스킬3	올드 원(オールド・ワン)							
스킬4	더블 샷(ダブルシュート)							
DROP	금 모래(金の砂)							
	마술사	인텔리 마구스(インテリマグス)						
	HP		364					
	SP		472					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	-	내성	-	내성	-	-
스킬1	아기다인(アギダイン)							
스킬2	마하라기다인(マハラギダイン)							
스킬3	콘센트레이트(コンセントレイト)							
DROP	지성의 적금(知性の留め金), 버팔로 스톤(バッファローストーン)							
	연인	관심이 쏠린 빠삐용(目移りのパピヨン)						
	HP		227					
	SP		331					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	약점	-	-	-	-	-

스킬1	아기(アギ)							
스킬2	부흐(ブフ)							
스킬3	갈(ガル)							
스킬4	지오(ジオ)							
스킬5	기절방어(気絶防御)							
DROP	불꽃 비늘가루(炎の鱗粉)							
	여제	육성의 현상(育成の彫像)						
	HP		251					
	SP		282					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	약점	-	내성	-	-	-	-
스킬1	타루카자(タルカジャ)							
스킬2	스쿠카자(スクカジャ)							
스킬3	라쿠카자(ラクカジャ)							
스킬4	리벨리온(リベリオン)							
스킬5	독 꼬치꿰기(毒串刺し)							
DROP	백자의 상(白磁の像)							
	전차	무모의 팬처(無謀のパンツァー)						
	HP		284					
	SP		113					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	-	-	-	-
스킬1	실 bom즈(シールボムズ)							
스킬2	마스터 bom(マスタートドボム)							
스킬3	가라앉은 한숨(淀んだ吐息)							

천상낙토 Monster Data 2



DROP	강철의 포신(鋼鉄の砲身)							
	힘	신화의 기가스(神話のギガス)						
	HP		344					
	SP		94					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	내성	-	약점	-
스킬1	기간피스트(ギガンフィスト)							
스킬2	데스바운드(デスバウンド)							
스킬3	헤비 카운터(ヘビーカウンタ)							
DROP	신화의 발톱(神話の爪)							
	운명	저주의 다이스(呪いのダイス)						
	HP		200					
	SP		271					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	무효	무효	무효	약점	약점	-
스킬1	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							
스킬2	마하라카쿠자(マハラクカジャ)							
DROP	저주의 돌(呪いの石), 버팔로 스톤(バッファローストーン)							
		파계의 탑(破戒の塔)						
	HP		286					
	SP		327					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	흡수	약점	-	약점	-
스킬1	마하지온가(マハジオンガ)							

스킬2	지오다인(ジオダイン)							
스킬3	화염 가드킬(火炎ガードキル)							
스킬4	질풍 가드킬(疾風ガードキル)							
스킬5	전격 가드킬(電撃ガードキル)							
스킬6	빙결 가드킬(氷結ガードキル)							
DROP	파계의 동철(破戒の錬鉄)							
	전차	브레이브 포트(ブレイブフォート)						
	HP		368					
	SP		173					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	약점	-	흡수	-	-	-
스킬1	히트 웨이브(ヒートウェイブ)							
스킬2	밀리언 쏜(ミリオンシュート)							
스킬3	차지(チャージ)							
DROP	염강철(炎鋼鉄)							
	여교황	광기의 성전(狂気の聖典)						
	HP		305					
	SP		411					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	약점	-	-	흡수	내성	-	-	-
스킬1	테트라칸(テトラカーン)							
스킬2	마하라칸(マカラカーン)							
스킬3	갈다인(ガルダイン)							
스킬4	마하갈다인(マハガルダイン)							
DROP	붉은 가죽표지(紅の皮表紙)							

천상낙토 Monster Data 3

	여제	다크 이글(ダークイーグル)						
	HP		312					
	SP		197					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	-	-	무효	약점	무효	-
스킬1		양팔 떨어구기(両腕落とし)						
스킬2		데빌 스마일(デビルスマイル)						
스킬3		망자의 한탄(亡者の嘆き)						
DROP		흑철 강괴(純黒の鋼塊)						
	전차	킬러 드라이브(キラードライブ)						
	HP		389					
	SP		95					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	-	무효	-	-	-	-
스킬1		마인드 슬라이스(マインドスライス)						
스킬2		차지(チャージ)						
스킬3		파워 슬래시(パワースラッシュ)						
DROP		고정 볼트(固定ボルト)						
	연인	육욕의 뱀(肉欲の蛇)						
	HP		234					
	SP		137					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	-	내성	-	-	-
스킬1		무거운 공기(淀んだ空気)						

스킬2	초흡혈(超吸血)							
스킬3	크레이지 체인(クレイジーチェーン)							
DROP	작열 비늘(灼熱の鱗)							
	여제	스컬프 마더(スカルプマザー)						
	HP		228					
	SP		386					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	흡수	-	약점	-	약점	-	-
스킬1	부흐다인(ブフダイン)							
스킬2	마하라기온(マハラギオン)							
스킬3	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)							
스킬4	갈다인(ガルダイン)							
DROP	밍크 털가죽(ミンクの毛皮)							
	여교황	천계의 페쉐(天啓のペーシェ)						
	HP		256					
	SP		149					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	흡수	약점	-	반사	-	-
스킬1	메디라마(メディラマ)							
스킬2	리카무도라(リカームドラ)							
스킬3	브레인 웨이크(ブレインシェイク)							
DROP	신탁의 해초(神託の布海)							
TIP	● 천계의 페쉐는 여러모로 귀찮다. 우선적으로 해치우자.							

천상낙토 Monster Data 4

	정의	평형의 거인(平衡の巨人)						
	HP		456					
	SP		96					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	내성	내성	무효	약점	-	반사	-	
스킬1	강살참(剛殺斬)							
스킬2	열풍파(烈風波)							
스킬3	기절방어(氣絶防御)							
스킬4	마하라쿠카쟈(マハラクカジャ)							
스킬5	마하라쿤다(マハラクンダ)							
DROP	극상의 옥강(極上の玉鋼)							
	은둔자	팬텀 로드(ファントムロード)						
	HP		279					
	SP		469					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	내성	내성	-	약점	무효	-	
스킬1	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬2	흡마(吸魔)							
스킬3	메기도(メギド)							
DROP	보옥포(宝玉の布)							

TIP

- 팬텀 로드의 메기도는 만능 속성인 관계로 내성 상관없이 뚫린다. 콘센트레이트가 더해지면 좀 위험하다.

	사형수	드라이덱시(ドライデキシー)						
	HP		265					
	SP		439					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	약점	흡수	-	-	-	-	-
스킬1	부흐라(ブフーラ)							
스킬2	마하부흐라(マハブフーラ)							
스킬3	마카자마(マカジャマ)							
스킬4	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)							
DROP	갈망의 발톱(渴きの爪)							
	은둔자	경솔한 늙은이(軽拳の翁)						
	HP		310					
	SP		354					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	무효	무효	약점	-
스킬1	갈다인(ガルダイン)							
스킬2	마하갈라(マハガルーラ)							
스킬3	붉은 벽(赤の壁)							
스킬4	하얀 벽(白の壁)							
스킬5	푸른 벽(蒼の壁)							
스킬6	녹색 벽(緑の壁)							
DROP	그슬린 은 베(いぶし銀の布)							

천상낙토 Monster Data 5

	정의	빛과 어둠의 밸런서(光と闇の balanサー)						
	HP		333					
	SP		363					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	반사	반사	-
스킬1	무도(ムド)							
스킬2	마한마(マハンマ)							
스킬3	마하무도(マハムド)							
스킬4	하마(ハマ)							
DROP	축복의 밀접시(祝福の受皿)							
	마술사	성난 테이블(怒るテーブル)						
	HP		345					
	SP		270					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	반사	-	-	-	약점	-	-	-
스킬1	발자크(バルザック)							
스킬2	밸리언트 댄스(バリエントダンス)							
스킬3	기절내성(氣絶耐性)							
스킬4	마하타루카오토(マハタルカオート)							
DROP	신목 덩어리(神木の塊)							

TIP

- 성난 테이블의 밸리언트 댄스는 매우 성가시다. 게다가 물리반사. 바람 속성 스킬로 빠르게 처리하자.
- 빛과 어둠의 밸런서의 즉사 스킬을 주의할 것.

	연인	편애의 쿠비도(偏愛のクビド)						
	HP		258					
	SP		274					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	약점	-	-	-	-	-
스킬1	머즐 쏜(マズルシュート)							
스킬2	아기다인(アギダイン)							
스킬3	아무리타(アムリタ)							
DROP	빛결정(光の結晶)							
	황제	불굴의 기사(不屈の騎士)						
	HP		562					
	SP		140					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	-	무효	무효	내성
스킬1	장대비 베기(五月雨斬り)							
스킬2	베논 재퍼(ベノンザッパー)							
스킬3	레볼루션(レボリューション)							
스킬4	기절방어(気絶防御)							
DROP	백금의 마구(白金の馬具)							
	법왕	녹색 시지루(緑のシジル)						
	HP		333					
	SP		424					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	흡수	흡수	-	-	-

천상낙토 Monster Data 6

스킬1	마하갈라(マハガルーラ)
스킬2	마하지온가(マハジオンガ)
스킬3	갈라(ガルーラ)
스킬4	지온가(ジオンガ)
스킬5	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)
DROP	흑은의 시그니처(黒銀のシグニチャー)
	사형수 혼돈의 큐클롭스(混沌のキュクロプス)
	HP 587
	SP 318
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 약점 - - - 반사 약점 -
스킬1	마인드 슬라이스(マインドスライス)
스킬2	아이온의 비(アイオンの雨)
스킬3	파워 슬래시(パワースラッシュ)
DROP	박인가시(薄刃の刺), 스파레 라이트(スファレライト)
	힘 도화의 후궁(徒花の女御)
	HP 205
	SP 188
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - - 약점 반사 약점 - - -
스킬1	이검난무(利剣乱舞)
스킬2	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)
스킬3	빙결간파(氷結見切り)
DROP	능면(綾綿)

	전차	세례의 포좌(洗礼の砲座)						
	HP		776					
	SP		146					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
반사	-	약점	-	내성	약점	무효	-	
스킬1	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬2	지오다인(ジオダイン)							
스킬3	마한마온(マハンマオン)							
DROP	심판의 포탄(裁きの砲弾)							
	사형수	미노타우르스 4호(ミノタウロス四号)						
	HP		424					
	SP		143					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	-	-	-	-	-	-	
스킬1	돌격(突撃)							
스킬2	매드 어설트(マッドアサルト)							
DROP	중쇄의 사슬 다발(重鎖の束)							
	연인	클라리스 댄서(クラリスダンサー)						
	HP		325					
	SP		230					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	-	-	-	무효	약점	-	
스킬1	산산조각 베기(木っ端微塵斬り)							
스킬2	슬래시(スラッシュ)							

천상낙토 Monster Data 7

스킬3	랜더마이저(ランダマイザ)							
스킬4	디아라마(ディアラマ)							
DROP	이상한 마포(不思議の麻布), 오로라 퀴츠(オーロラクォーツ)							
	정의	심판의 검(審判の剣)						
	HP		320					
	SP		125					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	내성	약점	-	-	-
스킬1	마하타루카자(マハタルカジャ)							
스킬2	키리사메 승천격(霧雨昇天撃)							
DROP	부단한 도침(不斷の切先)							
	사형수	피의 헤카톤케일(血のヘカトンケイル)						
	HP		346					
	SP		158					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	-	-	-	-	-
스킬1	부흐다인(ブフダイン)							
스킬2	아기다인(アギダイン)							
스킬3	차지(チャージ)							
스킬4	갯핸드(ゴッドハンド)							
DROP	피로 물든 가죽(血染めの皮)							

	마술사	영화의 손(栄華の手)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	흡수	흡수	흡수	내성	반사	반사	-	
스킬1	카운터(カウンタ)							
스킬2	리벨리온(リベリオン)							
스킬3	소환(召喚)							
스킬4	히트 라이저(ヒートライザ)							
스킬5	소환(召喚)							
스킬6	아니마 프리즈(アニマフリーズ)							
DROP	마가츠 산드라이트(マガツサンドライト)							
	힘	아마코치의 무사(雨東風の武者)						
	HP		694					
	SP		126					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	반사	흡수	반사	흡수	-	-	-	
스킬1	차지(チャージ)							
스킬2	물리간파(物理見切り)							
스킬3	기절방어(気絶防御)							
DROP	희대의 농금(稀代の滝金)							

천상낙토 Monster Data 8

	황제	아메츠부테 성(雨つぶての城)						
	HP		399					
	SP		309					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	흡수	흡수	흡수	흡수	약점	-	무효	-
스킬1	아기다인(アギダイン)							
스킬2	마하라기온(マハラギオン)							
스킬3	콘센트레이트(コンセントレイト)							
DROP	희소성 비받힘(希少の雨留め)							
	정의	중간 BOSS → 전능의 밸런서(全能の balanサー)						
	HP		1200					
	SP		1000					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	아기다인(アギダイン)							
스킬2	갈다인(ガルダイン)							
스킬3	부흐다인(ブフダイン)							
스킬4	지오다인(ジオダイン)							
스킬5	콘센트레이트(コンセントレイト)							
TIP	● 전능의 밸런서는 4대 속성을 다 다루면서 콘센트레이트까지 사용한다. 스킬로 방어력을 보조해가면서 싸울 것. 4개 속성이 다 있다보니 무효, 방어를 하는 것은 무리다.							



전능의 밸런서와 중간보스전.



천상낙토 BOSS Data



-	BOSS → 쿠니노사기리(クニノサギリ)						
HP		8200					
SP		조사불가					
속성							
물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	-	-	-	무효	무효	-
4속성 중 1속성 다인(ダイン)계							
4속성 중 1속성 마하XX다인(マハXXダイン)계							
초흡마(超吸魔)							
마카라 브레이크(マカラブレイク)							
흔들림 없는 정의(揺ぎ無き正義)							
조종하기(あやつる)							
쿠아도콘파지(クアドコンバージ)							

VS BOSS

HP의 1/4가 줄어들기 전까지는 '쿠아도콘파지'를 사용한다. 4속성 중 하나의 위력을 상승시키고, 나머지 3속성의 위력을 줄이는데, 어떤 속성의 공격력이 상승했는지는 쿠아도콘파지 사용 후, 가장 처음 쓰는 마법을 보면 알 수 있다. 가끔씩 리세가 조언을 해 주기도 하므로, 이 때에는 해당 속성이 약점인 캐릭터는 공격을 중단하고 가드 일변도로 버티는 게 중요. 가드 풀고 있다가 맞으면 데미지가 상당하다. 그 외에도 초흡마를 사용해서 SP를 100씩 뽑아가는 등, HP회복수단 외에 SP회복수단도 부지런하게 준비해야하는 귀찮은 보스.


참고로 마카라칸 등을 이용해서 마법반사를 노리려고 하면 마카라 브레이크를 사용해서 바로 마카라칸을 부숴 버리는 영악함을 자랑한다. 바꿔 말하면 마카라칸을 쓰고 있으면, 마카라 브레이크밖에 쓰지 않으므로, 패턴 중 상당수를 봉인해버리는 게 가능하다!

HP를 1/2까지 줄이면 이때부터는 '조종하기'를 사용해서 파티원을 1명에서 3명까지 강제로 조종하기 시작한다. 갑자기 4:1 싸움에서 1:4 싸움이 되는 셈. 이 동안에는 가급적 방어 일변도로 버티면서 턴을 보내자. 파티원을 잘 성장시켜줬다면 그만큼 아픈 싸움이 되므로, 회복약이나 회복계열 스킬 사용은 필수. 조종하기 턴만 잘 버티내면 낙승이다.



이것이 조종하기 연출. 동료들을 조종한다.

천상낙토 추가 BOSS Data

	은둔자	미혹의 늑은이(迷いの翁)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	무효	-	흡수	-	-	무효	무효	-
스킬1	마스터 봄(マスタートボム)							
스킬2	마하라칸(マカラカーン)							
스킬3	나바스네블러(ナバスネビュラ)							
스킬4	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬5	초흡마(超吸魔)							
스킬6	마하타룬다(マハタルンダ)							
스킬7	마하스쿤다(マハスクンダ)							
스킬8	데쿤다(デクンダ)							
스킬9	메기도라(メギドラ)							
스킬10	실즈 봄(シールズボム)							
스킬11	4속성 중 1속성 다인(ダイン)계							

VS BOSS

물리 무효, 빙결 흡수 속성을 갖고 있다. 마카라칸을 사용하면서 마법을 자주 반사시킨다. 그렇다고 물리 공격을 하자니 물리에는 무효. 결국 마카라칸을 썼다 싶으면 약한 마법을 이용해서 마카라칸의 반사 데미지를 줄이던 스킬 마카라 브레이크를 이용해서 마카라칸을 깨버린 후에 공격하는 방법을 써야한다. HP를 1/4 정도 깎은 뒤 부터는, 파티원 중 가장 HP가 높은 멤버를 제1타겟으로 삼고 속성 마법을 사용해오므로, 파티원의 HP를 파악해서 방어하는 게 중요하다.

사실 약점 아닌 약점 패턴이 있는데, 빙결 마법을 사용해서 HP를 흡수하고 나면 자신의 턴이 와도 멀뚱멀뚱 서 있기만 한다. 이를 이용해서 한 명이 부흐나 각빙 아이템을 이용해서 HP를 최대한 적게 흡수시킨 후, 나머지 셋이 딜링하는 식으로 두들겨 패는 방법도 있다. 빙결 가드킬을 사용하면 이 흡수마저 먹히지 않으므로 더 빠른 클리어가 가능.



빙결 흡수를 역으로 이용할 것.

천상낙토 페르소나 Data

알카나	레벨	이름
광대	46	데카라비아(デカラビア)
여교황	48	키쿠리히메(キクリヒメ)
정의	49	솔로네(ソロネ)
힘	50	칼리(カーリー)
황제	51	파필사구(パピルサグ)
법왕	52	켈베로스(ケルベロス)
여제	52	스카디(スカディ)
악마	53	릴리스(リリス)
절제	54	주작(スザク)
전차	54	금귀(キンキ)
은둔자	55	니즈훅(ニーズホッグ)
사형수	56	토우코츠(トウコツ)
달	57	수귀(スイキ)
별	57	가루다(ガルダ)
사신	58	화이트 라이더(ホワイトライダー)
정의	58	우리엘(ウリエル)
법왕	60	대승정(だいそうじょう)
여제	60	마더 해롯(マザーハーロット)
악마	61	벨페골(ベルフェゴール)
태양	61	자타유(ジャターユ)

TIP

- 대승정은 추천받아 마땅한 페르소나. 전체적으로 밸런스도 좋고 스킬도 좋은 것들이 많다.
- 약점이 좀 걸리긴 하지만 주작도 쓸만하다.
- 우리엘이나 마더 해롯은 페르소나 합성을 꾸준히 해왔다면 여기서 얻지 않아도 수월하게 얻을 수 있을 것이다.



대승정. 마지막 스킬인 회전설법까지 나오면 후반까지 사용할 수 있다.

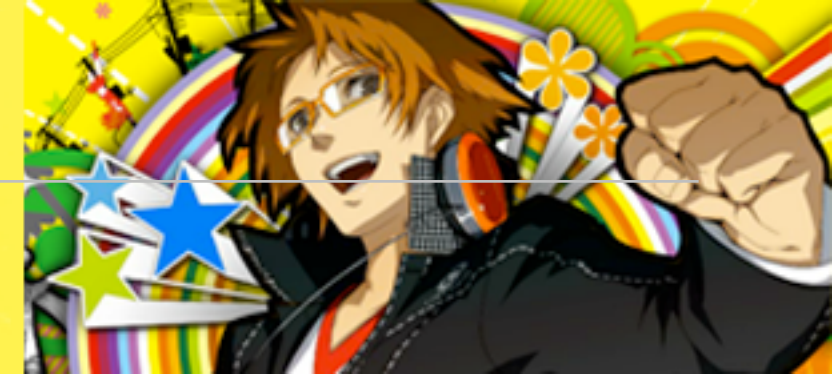
CHART

12월

MAIN POINT

- 크리스마스
- 커뮤니티 상승 주력

MAIN CHART 1



1	목	흐림	2학기 기말고사 4일차	
2	금	흐림	2학기 기말고사 5일차	
3	토	흐림	1. 2학기 기말고사 종료 2. 엔딩 분기 발생. 3. 배드엔드 분기를 회피했을 때 광대 커뮤니티 MAX 달성. 신규 커뮤니티 '진실을 쫓는 자들'(심판) 입수.	밤에만
4	일	흐림	심판 커뮤니티 랭크가 3까지 상승	밤에만
5	월	흐림	1. 탐문 개시. '봄에 있었던 사건에 대하여(春の事件について)' 와 '의심스런 사람에 대하여(不審な人物について)' 라는 질문으로 상점가 남부, 북부, 쥬네스, 강변에 있는 사람들 전원과 대화. 이후 상점가 북쪽 중화요리점에서 이벤트 발생. 2. 엔딩 분기 발생. 엔딩 분기에 따라 심판 커뮤니티가 랭크 5까지 상승. 곰 커뮤니티 MAX 달성	밤에만
6	화	흐림	곰의 페르소나가 변화. 심판 커뮤니티가 6 랭크로 상승.	밤에만
7	수	흐림	심판 커뮤니티 랭크가 8까지 상승.	밤에만
8	목	흐림	1. 2학기 기말고사 성적 발표. 이 날부터 TV속 세계 던전 '마가츠 이나바시' 공략 개시. 단, 마가츠 이나바시를 클리어할 경우 12월 23일까지 강제 진행되므로 주의할 것.	방과후/밤
9	금	흐림		방과후/밤
10	토	흐림		방과후/밤
11	일	흐림		낮/밤
12	월	흐림		방과후/밤
13	화	흐림		방과후/밤
14	수	흐림		방과후/밤
15	목	흐림		방과후/밤
16	금	흐림		방과후/밤
17	토	흐림		방과후/밤

MAIN CHART 2



18	일	흐림		낮/밤
19	월	흐림		방과후/밤
20	화	흐림		방과후/밤
21	수	흐림		방과후/밤
22	목	흐림	이 날까지 마가츠 이나바시를 클리어하지 않으면, 크리스마스 이벤트가 발생하지 않는다.	방과후/밤
23	금	흐림	마가츠 이나바 시를 클리어 했다면 연인 관계가 된 커뮤니티의 이성 친구들에게서 크리스마스를 같이 보내자는 연락이 온다. (마리에게서는 오지 않음)	낮/밤 (던전 클리어 전에만)
24	토	흐림	이 날까지 마가츠 이나바시를 클리어하지 않으면 게임 오버. 22일까지 마가츠 이나바 시를 클리어했다면, 23일에 선택한 이성 친구와 함께 크리스마스 이브를 보내는 이벤트 발생.	방과후/밤 (던전 클리어 전에만) (던전 클리어 시) 밤에만
25	일	맑음	집에서 크리스마스 이벤트.	
26	월	구름/비	한밤중 TV 시청	
27	화	구름		
28	수	구름		
29	목	구름		
30	금	구름		
31	토	구름	송구영신 이벤트.	

TIP

- 마가츠 이나바에서는 마지막 층에서 중앙에 있는 구멍으로 다이브, 마가츠 만다라로 간 후, 최하층에서 중간보스를 해치운 후 다시 구멍이 있던 층으로 돌아가서 진행하면 된다.
- 마가츠 이나바시를 빨리 클리어 해버리면 강제적으로 22일까지 시간이 지나가버린다. 커뮤니티도 올리고 이것저것 강화도 할 겸, 20일쯤 승부를 보는 것이 좋다.
- 크리스마스 이벤트 때 커뮤니티 도중에 조건만 만족시켜 두면 나오토와 데이트 시 여자옷을 입은 나오토를 볼 수 있다. 덤으러 나오토의 여자의상도 입수.

SUB CHART 1



1	목	시험 문제의 정답은 어느 나라 땅도 아니다(どこの国のものでもない), 피보나치 수열(フィボナッチ数列)
2	금	시험문제의 정답은 기상천외(奇想天外), 어묵(カマボコ)
3	토	<p># 배드엔드 조건은 두 가지가 있다.</p> <p>1. 이벤트 발생 시 제대로 된 선택기를 선택하지 않았을 경우.</p> <p>2. 이벤트 발생 시 '텔레비전에 넣는다(落とす)' → '뭐라 해도 텔레비전에 넣는다(どうしても落とす)' 선택.</p> <p># 배드엔드 조건을 회피하기 위한 선택기는 다음과 같다.</p> <p>잠깐 기다려(ちょっと待て) → 아직 모르는 일이 있다(まだ分からない事がある) → ○○○의 본심(○○○の本心※스포일러방지) → 뭔가 걸린다(何かがひっかかる) → 우리들은 뭔가를 오해하고 있다(自分達は何かを誤解している) → 침착해!(落ち着け!)</p>
4	일	
5	월	<p>11월 1일이 되기 전까지 어릿광대 커뮤니티를 랭크 6까지 상승시켜 뒀다면, 진범을 알아내는 도중에 분기 발생.</p> <p>동료들의 이야기에서 ○○를 감싼다(仲間に告げずに○○○をかばう) → 그래도 ○○○○를 감싼다(それでも○○○をかばう) → ○○○○를 만나러 간다(○○○に会いに行く) → 당신이 한 건가?(あなたがやったのか?) → 틀려(違う) → 틀려(違う) → 나는 당신 편이다(自分は味方だ) → 알고 있다(分かっている) → 협박장을 불에 태운다(脅迫状に火をつける) 로 '공범자 엔딩' 성립.</p>
6	화	
7	수	12월 5일 엔딩 분기의 조건을 만족한 상태에서 노멀 엔딩 루트로 들어왔다면, 밤에 혼자서 진범과 만나게 된다. 이후 어릿광대 커뮤니티가 '욕망' 커뮤니티로 변화.
8	목	마가츠 이나바시를 클리어하기 전까지는 상점가 남쪽 벨벳룸 입구 앞에서 매일 마리가 활동한다. 마리 커뮤니티를 올리고자 한다면 체크.
9	금	수업 이벤트 발생. 선택기 '투명(透明)' 선택시 지식상승
10	토	수업 이벤트 발생. 선택기 '단면(断面)' 선택시 지식상승
11	일	
12	월	
13	화	

SUB CHART 2



14	수	
15	목	
16	금	
17	토	수업 이벤트 발생. 선택기 '남의 행동을 아무 생각 없이 따른다 (일본어판은 정을 주는 것은 사람을 위해서가 아니다 - 情けをかけるのは人のためではない)' 선택시 전달력 , 치에 친밀도 상승
18	일	
19	월	
20	화	
21	수	수업 이벤트 발생. 선택기 '7세(7世)' 선택시 전달력 , 요스케 친밀도 상승
22	목	
23	금	연인관계가 된 사람의 숫자에 따라 연락이 오는 순서는 유키코 → 치에 → 리세 → 나오토 → 아이 → 문화부 커뮤니티의 인물
24	토	
25	일	
26	월	
27	화	
28	수	
29	목	
30	금	
31	토	

마가츠 이나바시 Monster Data 1



	운명	무한의 모래시계(無限の砂時計)						
	HP		256					
	SP		197					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	무효	약점	약점	반사	-
스킬1	크레이지 체인(クレイジーチェーン)							
스킬2	격앙 부스터(激昂成功率UP)							
DROP	악몽의 모래(悪夢の砂)							
	여제	쥬피터 이글(ジュピターイーグル)						
	HP		296					
	SP		229					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	흡수	-	무효	-
스킬1	머즐 쏘(マズルシュート)							
스킬2	마하라기온(マハラギオン)							
DROP	신의 꼬지깃(神の尾羽)							
	여교황	광란의 마리아(狂乱のマリア)						
	HP		301					
	SP		487					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	반사	-	내성	반사	약점	-
스킬1	부흐라(ブフーラ)							
스킬2	마하부흐라(マハブフーラ)							
스킬3	메디라마(メディラマ)							

스킬4	콘센트레이트(コンセントレイト)							
DROP	태연포(泰然布)							
	황제	구레이트 킹(ぐれえとキング)						
	HP		359					
	SP		199					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	-	-	약점	반사	-
스킬1	소환(召喚)							
스킬2	메기도라(メギドラ)							
DROP	위엄 덩어리(威嚴の塊)							
	여제	자유의 밤비노(自由のバンビーノ)						
	HP		254					
	SP		170					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	-	-	무효	-	-
스킬1	브레이브 재퍼(ブレイブザッパー)							
스킬2	초흡마(超吸魔)							
스킬3	아무리타(アムリタ)							
DROP	백화왕(百華の王)							
	여제	피스틸 마더(ピスティルマザー)						
	HP		370					
	SP		483					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	흡수	내성	흡수	-	-	-

마가츠 이나바시 Monster Data 2



스킬1	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)
스킬2	갈다인(ガルダイン)
스킬3	마하갈다인(マハガルダイン)
스킬4	부흐다인(ブフダイン)
스킬5	마하부흐다인(マハブフダイン)
DROP	여왕의 손톱(女王の爪)
	연인 변덕스러운 빠빠용(移り気のパピヨン)
	HP 224
	SP 100
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 내성 내성 내성 내성 - - -
스킬1	독 꼬치찌개(毒串刺し)
스킬2	셀 브레이커(セルブレイカー)
스킬3	무거운 공기(淀んだ空気)
스킬4	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)
스킬5	브레인 셰이크(ブレインシェイク)
DROP	기적의 비늘가루(奇跡の鱗粉)
	마술사 농락의 어블리(翻弄のアブルリー)
	HP 238
	SP 280
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 약점 무효 흡수 - - - -
스킬1	마하지온가(マハジオンガ)
스킬2	지오다인(ジオダイン)
DROP	금강석 송곳니(金剛石の犬歯)

	연인 킹 캐슬(キングキャッスル)
	HP 431
	SP 243
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 무효 약점 - - - - - -
스킬1	찰나베기(刹那五月雨撃)
스킬2	키리사메 승천격(霧雨昇天撃)
스킬3	화염 간파(火炎見切り)
스킬4	리벨리온(リベリオン)
DROP	기적의 비늘가루(奇跡の鱗粉)



여기로 들어가면 마가츠 만다라로 들어갈 수 있다.

마가츠 만다라 Monster Data 1



	마술사	농락의 어블리(翻弄のアブルリー)						
	HP		238					
	SP		280					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-		약점	무효	흡수	-	-	-	-
스킬1	마하지온가(マハジオンガ)							
스킬2	지오다인(ジオダイン)							
DROP	금강석 송곳니(金剛石の犬歯)							
	여제	피스틸 마더(ピスティルマザー)						
	HP		370					
	SP		483					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-		내성	흡수	내성	흡수	-	-	-
스킬1	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)							
스킬2	갈다인(ガルダイン)							
스킬3	마하갈다인(マハガルダイン)							
스킬4	부흐다인(ブフダイン)							
스킬5	마하부흐다인(マハブフダイン)							
DROP	여왕의 손톱(女王の爪)							
	법왕	광신의 탑(狂信の塔)						
	HP		325					
	SP		422					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성		-	약점	-	무효	무효	무효	-

스킬1	마하타루카자(マハタルカジャ)							
스킬2	마하라쿤다(マハラクンダ)							
스킬3	하마온(ハマオン)							
스킬4	머즐 쏘(マズルシュート)							
DROP	파멸관(破滅の冠)							
	힘	네메안 애니멀(ネメアンアニマル)						
	HP		362					
	SP		155					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	반사	내성	-	-	-	약점	-
스킬1	파워 슬래시(パワースラッシュ)							
스킬2	데스바운드(デスバウンド)							
스킬3	바스타 어택(バスタアタック)							
DROP	백은 털가죽(白銀の毛皮)							
	연인	음욕의 뱀(淫欲の蛇)						
	HP		268					
	SP		183					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	-	-	반사	약점	-
스킬1	베논 재퍼(ベノンザッパー)							
스킬2	포이즌 애로우(ポイズンアロー)							
스킬3	독 부스터(毒成功率UP)							
스킬4	초흡혈(超吸血)							
DROP	은비늘 덩어리(銀鱗の塊)							

마가츠 만다라 Monster Data 2



	여교황	연모하는 여인의 항아리(慕い女の壺)						
	HP		298					
	SP		230					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	흡수	약점	-	-	무효	약점	반사	-
스킬1	데빌 스마일(デビルスマイル)							
스킬2	데빌 터치(デビルタッチ)							
스킬3	마하라칸(マカラカーン)							
스킬4	망자의 한탄(亡者の嘆き)							
DROP	연모 구슬(恋慕の珠)							
	법왕	보라색 시지르(紫のシジル)						
	HP		328					
	SP		523					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	흡수	내성	-	-	-
스킬1	메기도(メギド)							
스킬2	무드온(ムドオン)							
스킬3	콘센트레이트(コンセントレイト)							
DROP	금 시그니처(金のシグニチャー)							
	마술사	잠자는 테이블(眠るテーブル)						
	HP		333					
	SP		60					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	무효	약점	-	무효	-	반사	약점	-

스킬1	브레인 웨이크(ブレインシェイク)							
스킬2	아니마 프리즈(アニマフリーズ)							
스킬3	나바스네불러(ナバスネビュラ)							
DROP	심사 크로스(沈思のクロス)							
	힘	석애의 후궁(惜愛の女御)						
	HP		288					
	SP		206					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	반사	내성	-	약점	-	약점	-	-
스킬1	밸리언트 댄스(バリエントダンス)							
스킬2	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)							
DROP	오구루마 니시키(小車錦)							
	전차	배틀 포트(バトルフォート)						
	HP		278					
	SP		194					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	내성	-	무효	약점	-
스킬1	흑점격(黒点撃)							
스킬2	공간살법(空間殺法)							
스킬3	마하스쿠카오토(マハスクカオート)							
DROP	광휘철(光輝鉄)							

TIP

- 전체적으로 적들이 강하지만 연모하는 여인의 항아리는 정말 성가시다.

마가츠 만다라 Monster Data 3



	여교황	침묵의 성전(沈黙の聖典)						
	HP		307					
	SP		421					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성		-	-	-	-	약점	약점	-
스킬1	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)							
스킬2	차지(チャージ)							
스킬3	실 봄즈(シールボムズ)							
스킬4	마카자마(マカジャマ)							
DROP	말의 끈(言の葉の糸)							
	정의	판결의 검(判決の剣)						
	HP		388					
	SP		139					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
		-	-	무효	-	약점	-	-
스킬1	마하라쿠카자(マハラクカジャ)							
스킬2	레볼루션(レボリューション)							
스킬3	이검난무(利剣乱舞)							
DROP	자전 손잡이장식(紫電の柄飾)							
	사형수	마의 헤카톤케일(魔のヘカトンケイル)						
	HP		560					
	SP		344					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
약점		-	반사	-	무효	-	-	-

스킬1	부흐다인(ブフダイン)							
스킬2	마하부흐다인(マハブフダイン)							
스킬3	아이온의 비(アイオンの雨)							
스킬4	빙결 부스터(氷結ブースタ)							
스킬5	진 물리간파(真・物理見切り)							
스킬6	흡마(吸魔)							
DROP	뇌금속 구슬(雷金属の珠)							
	연인	할렘 댄서(ハレムダンサー)						
	HP		368					
	SP		294					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	내성	흡수	-	-	-	-
스킬1	강살참(剛殺斬)							
스킬2	히트 라이저(ヒートライザ)							
스킬3	아드바이저(アドバイス)							
DROP	사랑의 적금(愛の留め金)							
	운명	죽음의 다이스(死のダイス)						
	HP		44					
	SP		444					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	내성	내성	내성	내성	-	-	-
스킬1	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬2	메기도라(メギドラ)							
스킬3	자폭(自爆) → 주의!! 데미지가 부모님 부재중!							
DROP	죽음 덩어리(死の塊)							

마가츠 만다라 Monster Data 4



	운명	해피 제인(ハッピージェーン)						
	HP		193					
	SP		354					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
약점	-	-	-	-	-	-	무효	-
스킬1	테트라칸(テトラカーン)							
스킬2	마카라칸(マカラカーン)							
스킬3	리카무도라(リカームドラ)							
스킬4	아무리타(アムリタ)							
스킬5	물리간파(物理見切り)							
DROP	상식밖의 금속(常識外れな金属)							
	은둔자	사회개혁의 늙은이(世直しの翁)						
	HP		315					
	SP		519					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	-	-	-	-	-	-	-
스킬1	열풍파(烈風波)							
스킬2	메디아(メディア)							
스킬3	랜더마이저(ランダマイザ)							
DROP	현목 지팡이(賢木の杖)							

TIP

- 전체적으로 적들이 강하지만 연모하는 여인의 향아리는 정말 성가시다.
- 불멸의 기가스의 갓 핸드는 꽤 아프다. 주의.

	힘	불멸의 기가스(不滅のギガス)						
	HP		333					
	SP		129					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	-	-	-	-	-	-	-	
스킬1	갓핸드(ゴッドハンド)							
스킬2	금강발파(金剛発破)							
DROP	부패의 증표(不敗の証)							
	사형수	광휘의 큐클롭스(光輝のキュクロプス)						
	HP		324					
	SP		285					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	반사	약점	반사	반사	-	-	-	
스킬1	이노센트 톱(イノセントタック)							
스킬2	어설트 다이브(アサルトダイブ)							
스킬3	히트 웨이브(ヒートウェイブ)							
DROP	잔학한 가시(残虐な刺)							
	전차	슬로터 드라이브(スロータードライブ)						
	HP		380					
	SP		150					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	반사	약점	약점	-	-	-	
스킬1	이련아(二連牙)							
스킬2	머즐 쏜(マズルシュート)							

마가츠 만다라 Monster Data 5



스킬3	테트라칸(テトラカーン)
스킬4	기절방어(氣絶防御)
DROP	분류 톱니바퀴(奔流の歯車)
	여제 변용의 형상(変容の彫像)
	HP 279
	SP 485
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	반사 - - 약점 - 반사 약점 -
스킬1	지오다인(ジオダイン)
스킬2	전격 부스터(電撃ブースター)
스킬3	지오다인(ジオダイン)
DROP	백은 발톱(白銀の爪)
	사형수 미노타우르스 3호(ミノタウロス参号)
	HP 680
	SP 234
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- 약점 반사 흡수 내성 - 무효 -
스킬1	난동부리기(暴れまくり)
스킬2	돌격(突撃)
스킬3	소닉 펀치(ソニックパンチ)
스킬4	흑점격(黒点撃)
스킬5	강살참(剛殺斬)
스킬6	어드바이스(アドバイス)
스킬7	돌격(突撃)
스킬8	마하라쿤다(マハラクンダ)

DROP	강의조(剛毅の爪)
	사형수 미노타우르스 2호(ミノタウロス弐号)
	HP 845
	SP 583
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	내성 반사 약점 - 흡수 - 무효 -
스킬1	아기다인(アギダイン)
스킬2	콘센트레이트(コンセントレイト)
스킬3	갈다인(ガルダイン)
스킬4	부흐다인(ブフダイン)
스킬5	지오다인(ジオダイン)
DROP	황금사슬 다발(黄金鎖の束)
	정의 조화의 거인(調和の巨人)
	HP 305
	SP 128
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	약점 내성 내성 내성 내성 - - -
스킬1	리파트라(リパトラ)
스킬2	테트라칸(テトラカーン)
스킬3	기절방어(氣絶防御)
스킬4	붉은 벽(赤の壁)
스킬5	하얀 벽(白の壁)
스킬6	푸른 벽(蒼の壁)
스킬7	녹색 벽(緑の壁)
DROP	금강석 판동(金剛石の板鋼)

마가츠 만다라 Monster Data 6



	사형수	착실한 칼로시(真面目カロシー)							
	HP		420						
	SP		629						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
	-	-	-	-	-	약점	약점	-	
스킬1	양팔 떨어구기(両腕落とし)								
스킬2	망자의 한탄(亡者の嘆き)								
스킬3	마하라스쿤다(マハスクンダ)								
스킬4	산산조각 베기(木っ端微塵斬り)								
DROP	활성 펠트(活性フェルト)								
	은둔자	노블 서처(ノブルサーチャー)							
	HP		550						
	SP		634						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
	반사	-	-	-	-	-	-	-	
스킬1	가라앉은 한숨(淀んだ吐息)								
스킬2	갈다인(ガルダイン)								
스킬3	갈가린 아이즈(ガルガリンアイズ)								
DROP	박금막(薄金の膜)								
	전차	만심의 팬처(慢心のパンツァー)							
	HP		320						
	SP		254						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
	무효	-	약점	-	약점	-	-	내성	

스킬1	마스터 봄(マスタートボム)							
스킬2	실 봄즈(シールボムズ)							
스킬3	바이러스 웨이브(バイラスウェイブ)							
스킬4	나바스네블러(ナバスネビュラ)							
스킬5	마인드 슬라이스(マインドスライス)							
스킬6	차지(チャージ)							
DROP	황금 포신(黄金の砲身)							
	은둔자	팬텀 킹(ファントムキング)						
	HP		432					
	SP		122					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	내성	약점	무효	-
스킬1	아기다인(アギダイン)							
스킬2	마한마(マハンマ)							
스킬3	화염 부스터(火炎ブースタ)							
스킬4	무거운 공기(淀んだ空気)							
DROP	극상 가죽(極上の皮)							
	정의	엄숙의 거병(厳肅の巨兵)						
	HP		5486					
	SP		133					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	히트 라이저(ヒートライザ)							
스킬2	차지(チャージ)							
스킬3	천군의 검(天軍の剣)							

마가츠 만다라 Monster Data 7



DROP	오리하르콘(オリハルコン)							
	전차	폭굉 포좌(爆轟の砲座)						
	HP		400					
	SP		429					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	약점	무효	-	-	-	-	내성
스킬1	아기(アギ)							
스킬2	기절방어(氣絶防御)							
스킬3	마하스쿠카자(マハスクカジャ)							
스킬4	라그나로크(ラグナロク)							
DROP	화강박판(炎鋼の薄板)							
	사형수	미노타우르스 1호(ミノタウロス壱号)						
	HP		590					
	SP		310					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	흡수	약점	반사	반사	반사	-
스킬1	하마온(ハマオン)							
스킬2	무드온(ムドオン)							
스킬3	하마온(ハマオン)							
스킬4	마한마온(マハンマオン)							
스킬5	마하무드온(マハムドオン)							
스킬6	디아라한(ディアラハン)							
스킬7	진 전격간파(真・電撃見切り)							
스킬8	헤비 카운터(ヘビーカウンタ)							
DROP	백은 가죽(白銀の皮)							

	마술사	영광의 손(栄光の手)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	반사	반사	반사	반사	내성	-	-
스킬1	리벨리온(リベリオン)							
스킬2	카운터(カウンタ)							
스킬3	무드(ムド) / 무드온(ムドオン)							
스킬4	하마온(ハマオン)							
스킬5	히트 라이저(ヒートライザ)							
	법왕	중간 BOSS 1 무질서의 파즈(無秩序のファズ)						
	HP		600					
	SP		124					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	소환(召喚)							
	마술사	중간 BOSS 2 의망의 거인(羨望の巨人)						
	HP		3333					
	SP		3333					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	흡수	내성	무효	무효	-
스킬1	텐타러프(テンタラフー)							
스킬2	하이퍼 카운터(ハイパーカウンタ)							
스킬3	메기도라온(メギドラオン)							

마가츠 만다라 BOSS Data



	-	BOSS 1차전 → ????						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	데카자(デカジャ)							
스킬2	데쿤다(デクンダ)							
스킬3	마하갈다인(マハガルダイン)							
스킬4	히트 라이저(ヒートライザ)							
스킬5	망자의 한탄(亡者の嘆き)							
스킬6	무드온(ムドオン)							
스킬7	지오다인(ジオダイン)							
스킬8	마하지오다인(マハジオダイン)							
스킬9	산산조각 베기(木っ端微塵斬り)							
스킬10	공간살법(空間殺法)							
스킬11	데빌 스마일(デビルスマイル)							
스킬12	차지(チャージ)							

VS BOSS

추천 페르소나는 심판 아르카나에 있는 트럼페터. 방어,명중,회피율을 한번에 낮추는 랜더마이저가 아주 유용한 페르소나다. ???는 히트라이저와 차지를 사용해서 공격력을 대폭 상승시킨 후, 산산조각 베기나 공간살법을 사용하는 전법을 자주 사용한다. 그 외에도 지오다인,마하갈다인,

마하지오다인 등을 사용하므로 두 속성에 약점이 있는 캐릭터들이나 페르소나는 사용할 때 조금 조심해야한다. 데빌 스마일이나 산산조각 베기로로 공포를 걸고 망자의 탄식으로 즉사시키는 패턴도 있으므로, 공포가 걸렸다 싶으면 바로바로 풀어줄 것. 회복 요원을 하나 전담해서 매 턴마다 회복스킬이나 아이템을 사용하지 않으면 상당히 고전하게 된다. 클리어 후 아메노사기리 전으로 바로 이어진다.



운 좋게 바이크 추격이라도 나오면 당신은 럭키가이.

마가츠 만다라 BOSS Data

	-	BOSS 2차전 → 아메노사기리(アメノサギリ)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
스킬1	신의 심판(神の審判)							
스킬2	아그네야스트라(アグネヤストラ)							
스킬3	메기도라(メギドラ)							
스킬4	네블러 오크루스(ネブラオクルス)							
스킬5	갈다인(ガルダイン)							
스킬6	마하갈다인(マハガルダイン)							
스킬7	지오다인(ジオダイン)							
스킬8	마하지오다인(マハジオダイン)							
스킬9	데카쟈(デカジャ)							
스킬10	데쿤다(デクンダ)							
스킬11	퀘이크(クエイク)							
스킬12	혼돈의 안개(混沌の霧)							
스킬13	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬14	스쿠카쟈(スクカジャ)							
스킬15	타루카쟈(タルカジャ)							
스킬16	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)							

VS BOSS

매 턴마다 2번씩 행동하면서 메기도라, 신의 심판, 아그네야스트라 등으로 파티원 전체를 시도때도없이 공격해온다. 가끔씩 어리석은 자의 속삭임을

사용해서 마봉 상태이상을 거는데, 빨리 해제해버리면 다음에 보스의 턴이 돌아왔을 때 다시 어리석은 자의 속삭임을 사용해서 턴을 넘겨버리므로 아군의 보호에 도움이 된다.

HP가 1/2가 되면 '혼돈의 안개'를 사용해서 어떤 공격도 받지 않는 상태로 돌입하는데, 이 동안 보스는 컨센트레이트, 스쿠카자, 타루카자, 안개 해제, 네블러 오크루스를 사용해서 파티에 큰데미지를 가한다. 안개가 풀렸다 싶으면 바로 스킨다, 타룬다, 혹은 랜더마이저를 이용해서 스테이터스 상승 효과를 없애버린 후, 네블러 오크루스가 오기 전에 가드를 해서 턴을 넘기자. HP를 1/4 이하까지 깎고 나면 전체공격스킬 퀘이크를 사용해서 파티원에게 데미지를 주고 다운시키는데, 다시 혼돈의 안개 패턴으로 넘어간다. 패턴이 꼬이면 HP가 1/4 이하로 떨어질 때, 메기도라를 쓴 후에 퀘이크를 써서 전멸 직전까지 데미지를 주는 경우도 있으니 이 때는 빠르게 체력회복부터 하자.



이 기술이 네블러 오크루스. 강력하다!

마가츠 만다라 페르소나 Data



알카나	레벨	이름
광대	56	시키오우지(シキオウジ)
사형수	56	토우코츠(トウコツ)
별	57	가루다(ガルダ)
달	57	수귀(スイキ)
정의	58	우리엘(ウリエル)
사신	58	화이트 라이더(ホワイトライダー)
여교황	59	하리티(ハリティー)
여제	60	마더 해롯(マザーハーロット)
법왕	60	대승정(だいそうじょう)
악마	61	벨페골(ベルフェゴール)
태양	61	자타유(ジャターユ)
마술사	62	진(ジン)
절제	62	백호(ビャッコ)
은둔자	63	네비로스(ネビロス)
힘	63	지크프리트(ジークフリード)
황제	65	바론(バロン)
전차	65	토르(トール)
정의	66	멜키세덱(メルキセデク)
사형수	66	헬즈 엔젤(ヘルズエンジェル)
별	67	칼티케야(カルティケーヤ)
달	68	세토(セト)

악마	68	베리알(ベリアル)
태양	68	호루스(ホルス)
마술사	69	수르트(スルト)
절제	69	유룽(ユルング)
법왕	70	하치만(ハチマン)
여제	70	아리라트(アリラト)
사형수	71	바스키(ヴァスキ)



어둠 무효나 반사를 달아주면 엄청난 힘을 발휘하는 멜키세덱.

CHART

1월

MAIN POINT

- 커뮤니티 성장
- 동료 페르소나 최종 진화

MAIN CHART 1



1	일	눈	1. 연인 관계가 된 커뮤니티의 이성 친구들에게서 새해맞이 참배를 가자는 연락이 온다. (마리 제외) 2. 밤에 도지마와 이야기하면 세뱃돈으로 3만엔을 받는다.	
2	월	눈	1. 나나코와의 대화 이벤트. 2. 마을에서 커뮤니티를 얻은 사람들에게 신년 인사 가능. 3. 벨벳 룸에 들어가면 마가렛과 대화 후 마리의 실종에 대해 알게 됨.	
3	화	눈	3학기 시작 전까지 행동 불가. 1월 9일까지 강제 진행.	
4	수	눈		
5	목	눈		
6	금	눈		
7	토	눈		
8	일	눈		
9	월	눈	밤에 마가렛에게서 전화.	
10	화	눈	1. 3학기 시작. 2. 이 날 이후, 특별조사대 멤버들 중 커뮤니티 랭크가 MAX가 된 멤버에 한해서 추가로 만나서 이야기할 경우 페르소나가 최종진화형태에 도달한다. 아직 랭크 MAX가 되지 않은 멤버가 있어도 2월이 되기 전에 MAX를 찍으면 이벤트를 보고 최종진화형태로 올라갈 수 있으므로 포기하지 말자. 곰의 경우 방과후에 쥬네스에 가면 만날 수 있으므로 참고할 것.	방과후/밤
11	수	눈/구름		방과후/밤
12	목	구름		방과후/밤
13	금	눈		방과후/밤
14	토	눈/구름		방과후/밤
15	일	구름		낮/밤
16	월	눈		방과후/밤
17	화	눈		방과후/밤
18	수	눈		방과후/밤

MAIN CHART 2



19	목	구름		방과후/밤
20	금	구름/눈	도지마 료타로, 나나코가 퇴원. 방과후 행동 불가.	밤
21	토	구름		방과후/밤
22	일	눈	낮에 쥬네스에서 퇴원 축하 파티.	밤
23	월	눈/구름		방과후/밤
24	화	구름		방과후/밤
25	수	눈/구름		방과후/밤
26	목	눈/구름		방과후/밤
27	금	눈	밤에 도지마 가족과 함께 쥬네스에 쇼핑.	방과후/밤
28	토	눈/구름	밤에 나나코의 숙제를 도와주는 이벤트 발생.	방과후/밤
29	일	구름		낮/밤
30	월	구름		방과후/밤
31	화	눈		방과후/밤



SUB CHART 1



1	일	연인관계가 된 사람의 숫자에 따라 연락이 오는 순서: 유키코 → 치에 → 리세 → 나오토 → 아이 → 문화부 커뮤니티의 인물
2	월	나나코와의 대화 중 선택기 선택 여부에 따라 친밀도 상승. 어른이 되면(オトナになったら) 선택 시 친밀도 1 / 근성이다(根性だ) 선택 시 친밀도 2 상승
3	화	
4	수	
5	목	
6	금	
7	토	
8	일	
9	월	
10	화	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '문(일본어판은 부채 - 扇)' 선택시 지식상승 2. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 스킬카드 마하타루카오토(マハタルカオート) + 얼어붙은 젤리(練りわさびゼリー) 2 개 세트와 테트라콘(テトラコン)3개 + 마카라콘(マカラコン)3개 세트 중 하나를 구매 가능
11	수	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 올리브 오일(オリーブオイル)을 선택하면 이탈리아 교자(イタリアン餃子) 완성.
12	목	
13	금	냉장고에서 '그라비아 사진집(グラビア写真集)' 발견.
14	토	수업 이벤트 발생. 선택기 '악마를 물리친다(悪魔を葬る)' 선택시 지식상승
15	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 허무의 서(虚無の書) + 메가 아미노 드롭(メガアミノドロップ) 2개 세트 & 보옥륜(宝玉輪)2개 + 광풍의 구옥(狂風の勾玉) 2개 세트 중 하나를 구매 가능
16	월	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 선택기 '마요네즈(マヨネーズ)' 로 잘 녹은 명란젓 파스타(とろとろ明太子パスタ)완성
17	화	냉장고에서 '곰 털(クマ毛)' 발견.
18	수	
19	목	수업 이벤트 발생. 선택기 '고양이(猫)' 선택시 지식상승

SUB CHART 2



20	금	
21	토	
22	일	1. 축하 파티 중 나오는 선택기에서 '그렇구나(そうだね)' 선택시 나나코 친밀도 상승. 2. 시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 소울 푸드(ソウルフード)4개 + 다이어트 푸드 극(ダイエットフード極) 2개 세트 & 용궁석(龍宮石)2개 + 암리타 소다(アムリタソーダ)3개 세트 중 하나를 구매 가능
23	월	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 선택기 '약불로 끓인다(弱火で沸騰させない)' 로 '맛이 잘 배어든 오뎅(美汁おでん)' 완성
24	화	
25	수	1.수업 이벤트 발생. 선택기 '빨강(赤)' 선택시 전달력상승, 유키코 친밀도 상승 2.냉장고에서 '털게(毛ガニ)' 를 먹을 수 있다. (효과 없음, 시간경과 없음)
26	목	밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 찬 우유를(冷たい牛乳を) → 기합을 넣어서(気に入れる) 를 선택하면 잘 녹은 크림스튜(とろ〜りクリームシチュー) 완성.
27	금	
28	토	
29	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 선인 뱃지(仙人バッジ) + 장수 사프리(長寿サブリ)3개 세트와 승전석(升田石) + 해왕석(海王石) 세트 중 하나를 구매 가능.
30	월	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 페타바이트(ペタバイト) 선택시 지식 상승. 2. 냉장고에서 비프테크 도시락(ビフテキ弁当)을 먹을 수 있다. (효과 없음, 시간경과 없음)
31	화	

TIP

- 동료들의 2차 페르소나 각성 이벤트를 반드시 보도록 하자. 이 때가 아니면 시간이 없다!
- 2차 페르소나 각성 이벤트는, 커뮤니티를 MAX로 만든 뒤 다시 한 번 방과후에 시간을 들여 이벤트를 보면 된다.

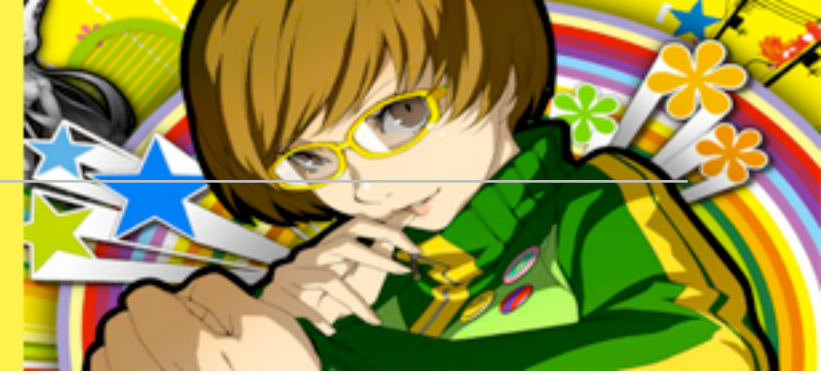
CHART

2 ~ 3 월

MAIN POINT

- 허무의 숲 오픈
- 마리 구출
- 진 엔딩을 향해서

MAIN CHART 1



2월				
1	수			방과후/밤
2	목			방과후/밤
3	금		밤에 도지마 가족과 함께 주네스에 쇼핑.	방과후/밤
4	토		나나코의 숙제를 도와주는 이벤트 발생.	방과후/밤
5	일			낮/밤
6	월		학년말 시험 1일차	
7	화		학년말 시험 2일차	
8	수		학년말 시험 3일차	
9	목		학년말 시험 4일차	
10	금		학년말 시험 종료. 이 날은 자유행동 불가능.	
11	토		스키여행 1일차	
12	일		스키여행 2일차	
13	월		조건을 만족시켰다면 이벤트 발생 후, 마리를 구하러 던전 '허무의 숲(虚ろの森)' 으로	
14	화		1. 기말고사 결과 발표. 2. 발렌타인 데이 이벤트 발생.	
15	수		이벤트 발생 후, 3월 19일로 강제 진행.	
3월				
20	일		1. 커뮤니티 랭크 MAX인 사람들과 만나서 이런 저런 이야기와 작별의 인사를 할 수 있다. 2. 특정 조건 만족시 진 엔딩 루트 돌입.	

SUB CHART 1



1	수	1. 수업 이벤트 발생. 선택기 '백색(白)' 선택시 지식상승 2. 밤에 집에서 도시락을 만들 수 있다. 제대로 둘러싸서(しっかりと包む) 를 선택하면 따끈한 호일 구이(ほんわかホイル焼き) 완성.
2	목	
3	금	
4	토	
5	일	시가넷 다나카 홈쇼핑 상품: 물총새 옷(そに鳥の御衣) + 다이어트 푸드 진(ダイエットフード真) 2개 세트 & 호문클루스(ホムンフルス)3개 + 보물상자 열쇠(宝箱の鍵)5개 중 하나를 구매 가능.
6	월	시험 문제의 정답은 베타(ベータ), 출석부(出勤簿)
7	화	시험 문제의 정답은 도소주(일본어판은 오토소 - おとそ), 아이스크림 두통(アイスクリーム頭痛)
8	수	시험 문제의 정답은 토끼(兎), 순무(カブ)
9	목	시험 문제의 정답은 백색(白), 사하라 사막의 모래가 포함되어서(サハラ砂漠の砂が含まれたから)
10	금	
11	토	
12	일	스키여행 2일차에서 같이 다닐 캐릭터를 선택하면 그 캐릭터와 조난 이벤트 발생.
13	월	
14	화	발렌타인 데이 이벤트에서는 연인 관계가 된 모든 이성 친구에게서 초콜릿을 받는 이벤트가 발생한다. 단, 모두 초콜릿을 선물하지만 받아들일 수 있는 것은 한명 뿐.
15	수	

TIP

- 발렌타인 데이 이벤트는 꽤 볼만하니 세이브를 해뒀다가 여러명의 이벤트를 다 봐두는 것도 추천.
- 커뮤니티에 따라서 조난 이벤트가 발생하지 않기도 한다. 마리 커뮤니티가 MAX가 아니면 허무의 숲이 열리지 않고, 자동으로 조난 이벤트도 일어나지 않으니 참고.
- 마리 커뮤니티나 허무의 숲이나 없어도 엔딩을 보는 것 자체에는 지장이 없다. 단, 후일담과 진 엔딩이 달라진다. 마리를 구출하지 않은 경우에는 후일담 자체를 보지 못한다.

진 엔딩 분기관련



20 일

1. 진 엔딩 돌입 조건은 다음과 같다.
2. 커뮤니티 랭크 MAX인 사람들과 전부 만난 후, 주네스의 푸드 코트로 간다.
3. 선택기 '마지막으로 푸드 코트에서 모여볼까(最後に、フードコートに立ち寄ってみようか)'라는 질문에
4. 예(はい)를 선택하면 진 엔딩 루트 성립.
5. 이후 푸드 코트에서 대화 후, 강변에 있는 도지마와 대화.
6. 이어서 벨벳 룸으로 간 뒤에, 이고르와 대화하여 전망의 구슬(見晴らしの珠)을 얻는다.
7. 이후 상점가 남쪽의 주유소에 있는 주유소 아르바이트와 대화를 반복할 것.
8. 이벤트 발생 후, 주네스의 푸드 코트에서 최종 던전 '요모츠히라사카(黄泉比良坂)' 진입 가능.
9. 요모츠 히라사카 클리어 후 진 엔딩.

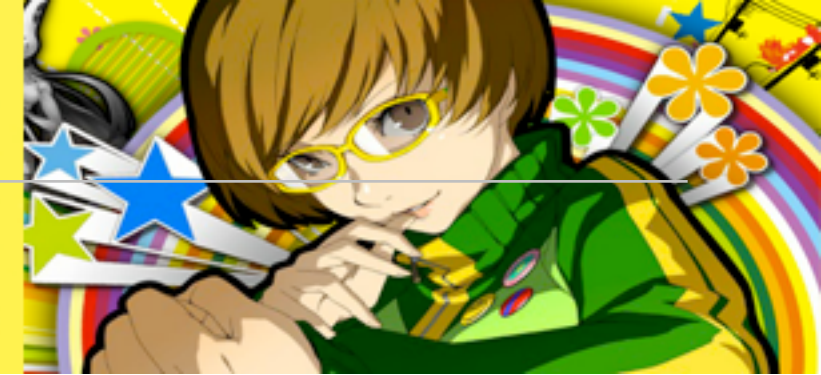


조건을 만족시키면 TV속에서 리세가 요모츠히라사카를 찾아낸다.



요모츠히라사카의 적들은 정말 강력하니 주의.

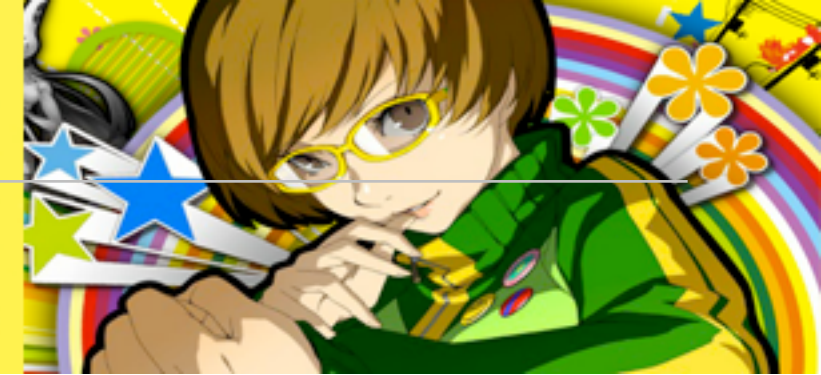
허무의 숲 Monster Data 1



	은둔자	스펙틀 레이븐(スペクトルレイヴン)						
	HP		150					
	SP		445					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	약점	약점	약점	약점	-
스킬1	물리간파(物理見切り)							
스킬2	머즐 쏘(マズルシュート)							
스킬3	슬래시(スラッシュ)							
스킬4	마봉 부스터(魔封成功率UP)							
스킬5	갈라(ガルーラ)							
DROP	귀환의 비쭈기나무(帰還の玉串)							
	마술사	공언의 어블리(空言のアブルリー)						
	HP		125					
	SP		328					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	약점	약점	약점	약점	약점	-
스킬1	아기라오(アギラオ)							
스킬2	부흐라(ブフーラ)							
DROP	불꽃벽 부수기 부적(炎壁砕きの符)							
	여제	대륜의 밤비노(大輪のバンビーノ)						
	HP		70					
	SP		245					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	약점	약점	-	약점	약점	-

스킬1	난동부리기(暴れまくり)							
스킬2	흡혈(吸血)							
스킬3	돌격(突撃)							
DROP	선도의 씨앗(仙桃の種)							
	정의	침정의 거병(沈静の巨兵)						
	HP		1000					
	SP		310					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	약점	약점	약점	약점	-	-	-
스킬1	코칭(コーチング)							
스킬2	강살참(剛殺斬)							
스킬3	메기도라(メギドラ)							
스킬4	차지(チャージ)							
스킬5	금강발파(金剛発破)							
스킬6	기절방어(気絶防御)							
스킬7	마하라칸(マカラカーン)							
스킬8	라쿠카자(ラクカジャ)							
스킬9	근심의 관옥(憂いの管玉), 고통의 관옥(痛みの管玉)							
	마술사	제사 테이블(祀るテーブル)						
	HP		200					
	SP		231					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	약점	약점	약점	약점	-	-	-
스킬1	지온가(ジオンガ)							
스킬2	테트라칸(テトラカーン)							

허무의 숲 Monster Data 2



스킬3	갈라(ガルーラ)
DROP	선도의 씨앗(仙桃の種), 불꽃벽 부수기 부적(炎壁砕きの符)
	힘 신설의 무사(新雪の武者)
	HP 330
	SP 129
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 내성 - - - - - - - -
스킬1	장대비 베기(五月雨斬り)
스킬2	메기도(メギド)
스킬3	타루카자(タルカジャ)
스킬4	흑점격(黒点撃)
스킬5	라쿤다(ラクンダ)
스킬6	디아라마(ディアラマ)
스킬7	리벨리온(リベリオン)
스킬8	타룬다(タルンダ)
DROP	번개벽 부수기 부적(雷壁砕きの符) 바람벽 부수기 부적(風壁砕きの符) 근심의 관옥(憂いの管玉), 고통의 관옥(痛みの管玉)
	마술사 건틀렛 핸드(ガントレットハンド)
	HP 600
	SP 354
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - - - 약점 - - - -
스킬1	아기(アギ)
스킬2	갈(ガル)

스킬3	부흐(ブフ)
스킬4	지오(ジオ)
스킬5	기간피스트(ギガンフィスト)
스킬6	하이퍼 카운터(ハイパーカウンタ)
스킬7	전격간파(電撃見切り)
DROP	바람벽 부수기 부적(風壁砕きの符), 근심의 관옥(憂いの管玉)
	은둔자 미신의 늙은이(俗信の翁)
	HP 400
	SP 519
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - - 약점 - 약점 - - -
스킬1	빙결간파(氷結見切り)
스킬2	진 질풍간파(真・疾風見切り)
스킬3	방어의 마음가짐(防御の心得)
스킬4	지온가(ジオンガ)
스킬5	마하라기다인(マハラギダイン)
스킬6	히트 라이저(ヒートライザ)
스킬7	흡마(吸魔)
DROP	선도의 씨앗(仙桃の種)
	연인 기원의 빠삐용(祈願のパピヨン)
	HP 150
	SP 511
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 무효 무효 약점 약점 - - -
스킬1	소울 브레이크(ソウルブレイク)

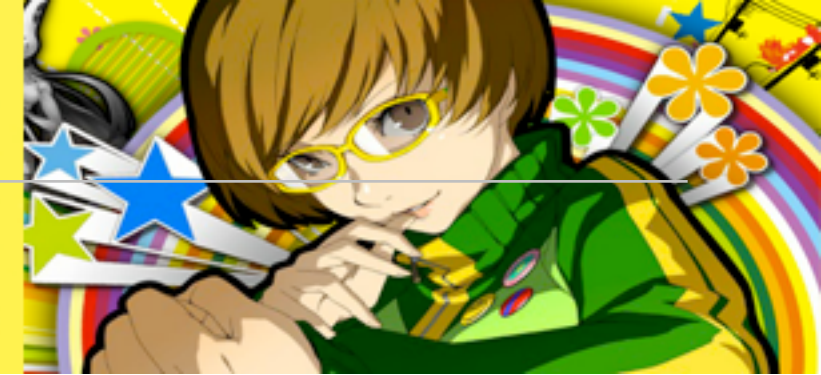
허무의 숲 Monster Data 3



스킬2	아니마 프리즈(アニマフリーズ)
스킬3	나바스네블러(ナバスネビュラ)
스킬4	질풍간파(疾風見切り)
스킬5	전격간파(電撃見切り)
스킬6	쇠약 부스터(衰弱成功率UP)
스킬7	메디아(メディア)
DROP	고통의 관옥(痛みの管玉)
	여교황 저주받은 여자의 항아리(呪い女の壺)
	HP 55
	SP 400
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	흡수 약점 약점 약점 약점 약점 약점 약점 -
스킬1	흡마(吸魔)
스킬2	에이징(エイジング)
스킬3	노화 부스터(老化成功率UP)
스킬4	마하지온가(マハジオンガ)
DROP	열한의 구옥(烈寒の勾玉)
	법왕 무법의 파즈(無法のファズ)
	HP 400
	SP 344
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- 약점 반사 - - - - -
스킬1	싱글 샷(シングルショット)
스킬2	헤비 카운터(ヘビーカウンタ)
스킬3	라쿤다(ラクンダ)

스킬4	흑점격(黒点撃)
DROP	광풍의 구옥(狂風の勾玉), 번개벽 부수기 부적(雷壁砕きの符)
	전차 돌다리의 팬처(石楼のパンツァー)
	HP 300
	SP 666
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	내성 반사 - - 약점 - - -
스킬1	아기다인(アギダイン)
스킬2	부흐다인(ブフダイン)
스킬3	지오다인(ジオダイン)
스킬4	하마온(ハマオン)
스킬5	무드온(ムドオン)
스킬6	콘센트레이트(コンセントレイト) / 기절방어(気絶防御)
DROP	업화의 구옥(業火の勾玉), 열한의 구옥(烈寒の勾玉), 선도의 꽃잎(仙桃の花びら)
	사형수 깡마른 가시(がりがりガーシー)
	HP 500
	SP 629
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- 약점 약점 약점 약점 약점 - 반사 -
스킬1	소환(召喚)
스킬2	마하라기(マハラギ)
스킬3	마하부흐(マハブフ)
스킬4	마하지오(マハジオ)
스킬5	마하갈(マハガル)

허무의 숲 Monster Data 4

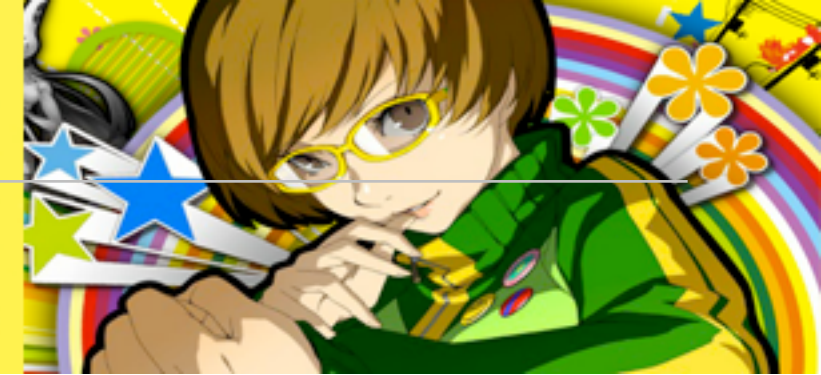


스킬6	기절방어(氣絶防御)
스킬7	마하라칸(マカラカーン)
DROP	자전의 구옥(紫電の勾玉), 불꽃벽 부수기 부적(炎壁砕きの符)
	여제 회천의 형상(回天の彫像)
	HP 50
	SP 485
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 약점 흡수 흡수 흡수 흡수 무효 무효 -
스킬1	셀 브레이커(セルブレイカー)
스킬2	리카무도라(リカームドラ)
스킬3	올드 원(オールド・ワン)
스킬4	마하라쿠카오토(マハラクカオート)
스킬5	기절방어(氣絶防御)
DROP	선도의 꽃잎(仙桃の花びら)
	힘 유키하레 무사(雪晴れの武者)
	HP 1000
	SP 555
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - - - - - 반사 - -
스킬1	장대비 베기(五月雨斬り)
스킬2	질풍참(疾風斬)
스킬3	열풍파(烈風波)
스킬4	팔척뛰기(八艘飛び)
스킬5	이노센트 톱(イノセントタック)
스킬6	메디아(メディア)


스킬7	마하타루카자(マハタルカジャ)
스킬8	마하라칸(マカラカーン)
DROP	고통의 관옥(痛みの管玉), 괴로움의 관옥(苦しみの管玉), 자애의 관옥(慈しみの管玉)
	정의 집행의 검(執行の剣)
	HP 777
	SP 234
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 반사 - - - - 약점 무효 -
스킬1	랜더마이저(ランダマイザ)
스킬2	산산조각 베기(木っ端微塵斬り)
스킬3	천군의 검(天軍の剣)
스킬4	공포 부스터(恐怖成功率UP)
DROP	근심의 관옥(憂いの管玉), 부활의 구슬(地返し of 玉)
	정의 분격의 거병(憤激の巨兵)
	HP 조사불가
	SP 조사불가
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 내성 내성 내성 내성 내성 무효 무효 -
스킬1	빙결 가드킬(氷結ガードキル)
DROP	근심의 관옥(憂いの管玉), 괴로움의 관옥(苦しみの管玉), 분노의 관옥(怒りの管玉)

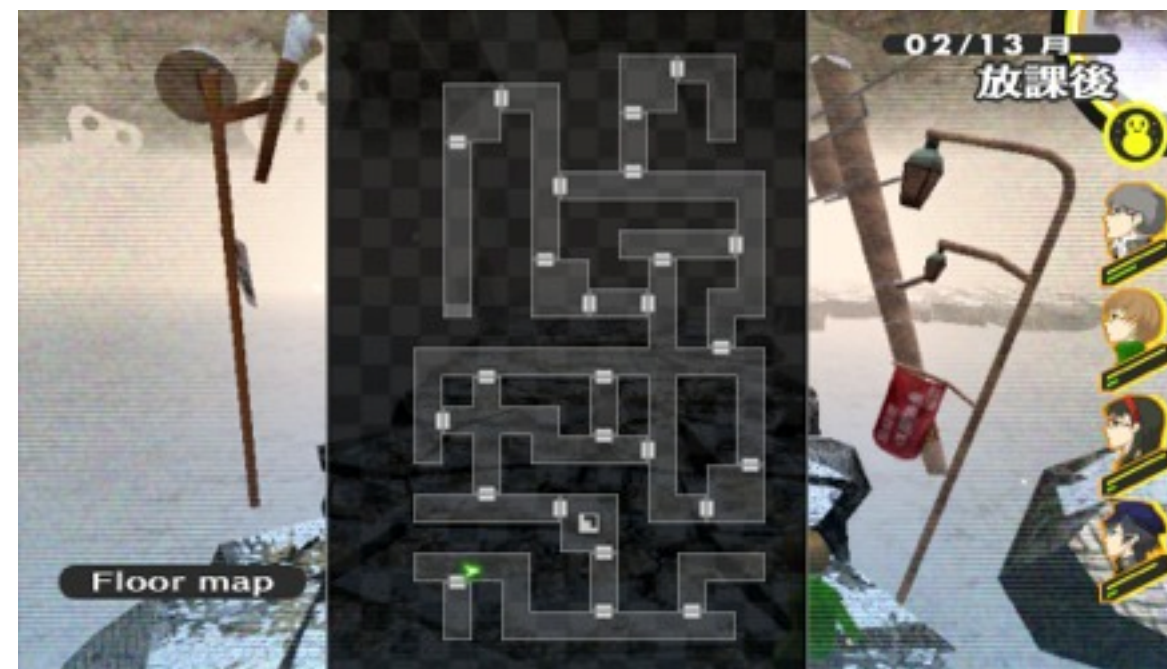
TIP	• 유키하레 무사의 팔척뛰기는 공포스러운 8연타. 절대 주의!
-----	------------------------------------

허무의 숲 Monster Data 5



	마술사	고독의 손(孤独の手)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성		흡수	흡수	흡수	흡수	무효	무효	-
스킬1		메기도(メギド)						
스킬2		메기도라온(メギドラオン)						
DROP		불꽃을 두른 정화의 옷(炎囲いの浄衣) 얼음을 두른 정화의 옷(氷囲いの浄衣) 번개를 두른 정화의 옷(雷囲いの浄衣) 바람을 두른 정화의 옷(風囲いの浄衣)						
	황제	축화의 거인(融和の巨人)						
	HP		250					
	SP		169					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
약점		-	-	-	-	-	-	-
스킬1		베놈 재퍼(ベノンザッパー)						
스킬2		강살참(剛殺斬)						
스킬3		바이러스 웨이브(バイラスウェイブ)						
스킬4		포이즌 미스트(ポイズンミスト)						
스킬5		독 부스트(毒成功率UP)						
DROP		부활의 구슬(地返し of 玉) 선도의 과일(仙桃 of 果実) 귀환의 비쭈기나무(帰還 of 玉串)						

	황제	기도의 후궁(祈禱の女御)						
	HP		175					
	SP		256					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	-	-	약점	약점	약점	-
스킬1	산산조각 베기(木っ端微塵斬り)							
스킬2	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)							
스킬3	격앙 부스터(激昂成功率UP)							
스킬4	디아(ディア)							
DROP	바람벽 부수기 부적(風壁砕きの符) / 마석(魔石)							



이것이 7층 지도. 계단 왼쪽 부근에 천공의 거인이 있다.

허무의 숲 Monster Data 6



	황제	4층 중간보스 - 고저스 킹(ごーじゃすキング)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	약점	내성	내성	내성	내성	무효	무효	-
스킬1		소환(召喚)						
	마술사	7층 중간보스 - 천공의 거인(天空の巨人)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	무효	무효	무효	무효	무효	무효	내성
스킬1		랜더마이저(ランダマイザ)						
스킬2		히트 라이저(ヒートライザ)						
스킬4		무거운 공기(淀んだ空気)						
스킬5		발자크(バルザック)						
스킬6		셀 브레이커(セルブレイカー)						
DROP		유혹의 관옥(誘いの管玉), 분노의 관옥(怒りの管玉)						

VS 중간 BOSS

천공의 거인은 랜더마이저, 무거운 공기 이후 셀 브레이커등으로 노화 상태 이상을 걸어오는 패턴이 성가시다. 사전에 방지할 수 있는 액세서리를 가졌다면 반드시 착용해 둘 것. 전부 무효에 내성인 관계로, 조금 장기전을 각오하거나 속성 방어를 해제시킬 때, 한 속성에 집중해서 하면 수월해 진다.

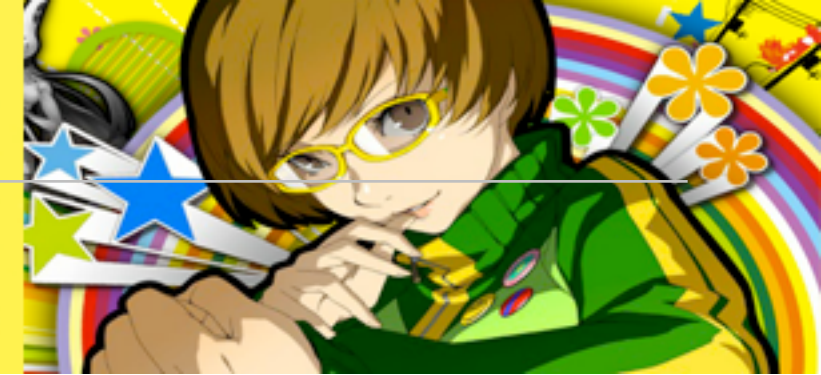
TIP


- 본 던전은 전투 클리어 시 SP가 절반으로 줄어든다.
- 보물상자에서 나오는 SP회복 아이템을 잘 써야한다.
- 그동안 모아놔던 아이템은 사용할 수 없으니 참고.
- 금색 보물상자는 열 때 속성 반사 / 흡수하는 방어구가 나오므로 약점을 가진 캐릭터는 장착해서 약점에 대비할 것.
- 가끔 몬스터들이 드롭하는 SP회복 액세서리는 층을 올라갈 수록 회복량이 늘어난다.
- 몬스터들이 드롭하는 ~벽 부수기 부적류 아이템들은 아껴 두었다가 보스전에서 사용하자.
- 또, 소모전 양상으로 가면 안되므로 도망칠 수 있을 때는 과감하게 도망칠 것!



요시츠네 같이 회복 수단이 적은 페르소나는 비추천.

허무의 숲 BOSS Data



	-	BOSS - XXX						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	-	-	반사	반사	-
	스킬1	메기도라온(メギドラオン)						
스킬2	단절의 껍질(断絶の殻)							
스킬3	단절의 벽(断絶の壁)							
스킬4	화뢰(火雷)							

VS BOSS

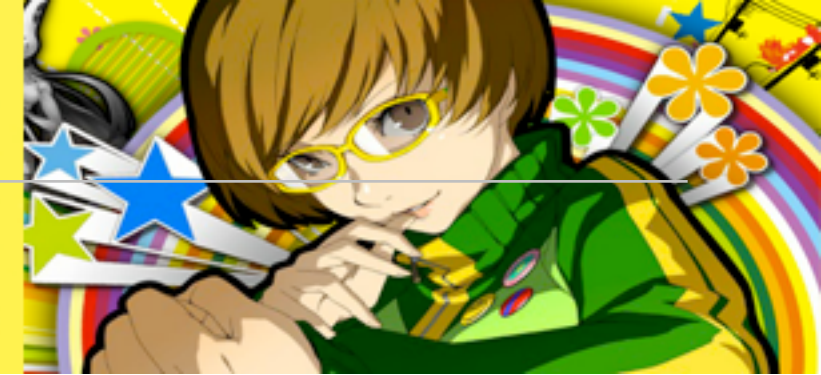
메기도라온과 화뢰 등으로 데미지를 가한다. 3턴 후 단절의 벽으로 모든 데미지를 무효화시키는데, 이벤트 전투나 다름없으므로 일단은 체력 회복이나 하면서 턴을 넘기자. 몇 턴 지나면 이벤트가 발생하며 진정한 보스전으로 돌입.




화뢰의 데미지가 꽤 강력하다.



허무의 숲 BOSS Data 2



	-	BOSS - 쿠스미노오오카미(クスミノオオカミ)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	반사	반사	반사	반사	반사	반사	반사	-
스킬1	마하갈다인(マハガルダイン)							
스킬2	무흡(霧吸)							
스킬3	거절의 껍질(拒絶の殻)							
스킬4	떨쳐내기(振り払い)							
스킬5	날뛰는 번민(暴れ悶え)							
스킬6	무흡(霧吸)							
스킬7	거절의 껍질(拒絶の殻)							

VS BOSS

모든 속성을 반사한다. 이 상태를 해결하는 방법은 허무의 숲에서만 등장하는 아이템 '~벽 부수기 부적'. 일정 턴 동안 각 속성의 반사 속성을 제거해서 속성 공격의데미지를 주는 방식이다. 4속성 전부를 제거하는 것 보다는 1~2개의 속성만 제거한 후, 그 속성에 맞는 마법 공격만 꾸준히 두들겨 주는 게 좋다. 유키코의 페르소나가 최종진화까지 도달했다면, 최종진화스킬로 얻는 화염 스킬의 데미지가 압도적이므로 화염 반사를 부숴버리고 유키코를 주력 딜러로 삼는 걸 추천. 그렇지 않다면 아이템 리스트를 체크해서 벽 부수기 부적의 갯수가 가장 많은 속성을 메인으로 삼아서 딜링을 하는 게 좋다. 가끔씩 무흡 스킬을 이용해서 SP를 뺏아가는데, 벽 부수기 부적과 마찬가지로 던전 안에서 얻을 수 있는 SP회복아이템을 이용해서

SP 회복에 전념하는 것이 좋다. 나오토의 페르소나가 최종진화까지 도달했다면 무흡 스킬을 최종진화스킬인 '정의의 방패'로 무시할 수 있으므로 참고할 것.



절륜한 데미지를 보여주는 날뛰는 번민.

허무의 숲 페르소나 Data



알카나	레벨	이름
은둔자	63	네비로스(ネビロス)
힘	63	지크 프리드(ジークフリード)
전차	65	토르(トール)
황제	65	바론(バロン)
정의	66	멜키세덱(メルキセデク)
사형수	66	헬즈 엔젤(ヘルズエンジェル)
별	67	칼티케야(カルティケーヤ)
악마	68	베리알(ベリアル)
달	68	세토(セト)
태양	68	호루스(ホルス)
절제	69	유룽(ユルング)
여교황	70	치치미틀(ツィツィミトル)
법왕	70	하치만(ハチマン)
여제	70	아리라트(アリラト)
사형수	71	바스키(ヴァスキ)
은둔자	73	아라하바키(アラハバキ)
별	75	사투르누스(サトゥルヌス)

TIP

- 베리알과 네비로스를 합치면 앨리스가 나온다. 앨리스는 반드시 네비로스를 레벨을 올려 어둠 무효를 얻은 뒤, 계승시켜서 어둠 무효를 달아주면 약점이 없는 앨리스가 탄생.



앨리스 합성 재료로 쓰이는 네비로스. 스킬중에 어둠 무효가 나온다!



CHART

최종던전

MAIN POINT

- 최종던전 클리어

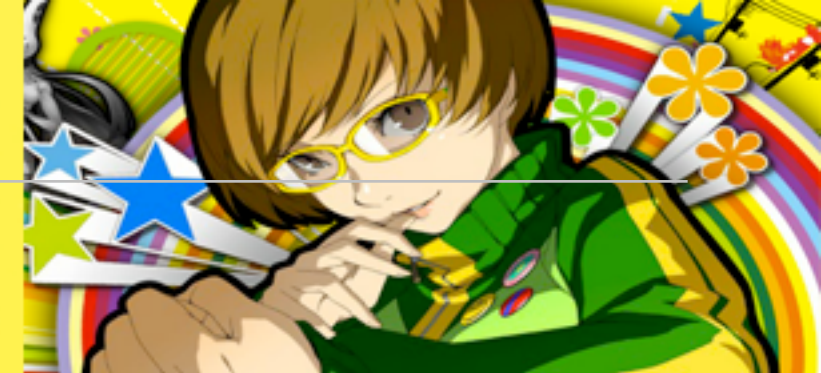
요모츠히라사카 Monster Data



	연인	순정의 빠빠용(純情のパピヨン)						
	HP		325					
	SP		511					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	약점	내성	-	약점	-	-
스킬1	마하라쿤다(マハラクンダ)							
스킬2	마하타룬다(マハタルンダ)							
스킬3	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬4	포이즌 애로우(ポイズンアロー)							
스킬5	머즐 쏘(マズルシュート)							
DROP	사랑의 비늘가루(愛の鱗粉)							
	법왕	크레이지 트윈즈(クレイジーツインズ)						
	HP		385					
	SP		169					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	내성	-	무효	무효	-	-
스킬1	화염간파(火炎見切り)							
스킬2	히트 웨이브(ヒートウェイブ)							
스킬3	더블 쏘(ダブルシュート)							
스킬4	바이러스 웨이브(バイラスウェイブ)							
스킬5	독 부스터(毒成功率UP)							
DROP	악의의 발톱(悪意の爪)							

	여교황	분노의 성전(怒りの聖典)						
	HP		341					
	SP		445					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	약점	무효	무효	무효	무효	-	-	-
스킬1	물리간파(物理見切り)							
스킬2	마하라칸(マカラカーン)							
스킬3	테트라칸(テトラカーン)							
스킬4	발자크(バルザック)							
스킬5	크레이지 체인(クレイジーチェーン)							
스킬6	격앙 부스터(激昂成功率UP)							
DROP	예언 구슬(予言の珠)							
	여제	디바인 마더(ディバインマザー)						
	HP		415					
	SP		400					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	-	무효	약점	-	무효	-
스킬1	아기다인(アギダイン)							
스킬2	마하지오다인(マハジオダイン)							
스킬3	마하부흐다인(マハブフダイン)							
스킬4	소환(召喚)							
스킬5	메디아(メディア)							
DROP	은여우 털가죽(銀狐の毛皮)							

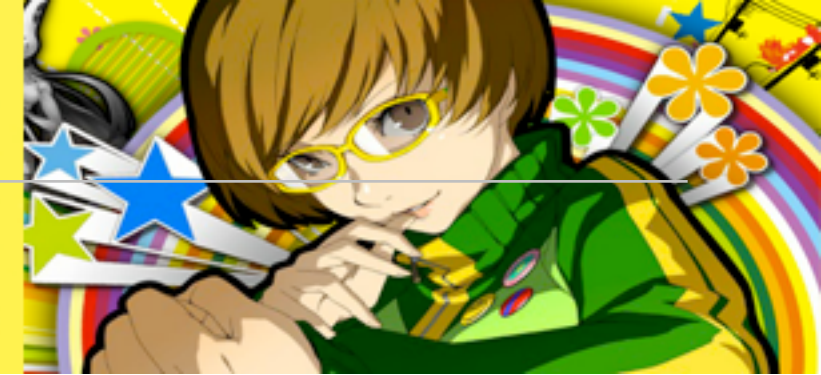
요모츠히라사카 Monster Data 2



	황제	제왕충(帝王蟲)						
	HP		420					
	SP		231					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
내성	-	-	-	-	무효	약점	-	
스킬1	기간피스트(ギガンフィスト)							
스킬2	이노센트 톱(イノセントタック)							
스킬3	브레이브 재퍼(ブレイブザッパー)							
스킬4	치유촉진 대(大治癒促進) / 흑점격(黒点撃)							
DROP	플래티너 등껍질(プラチナの甲羅)							
	운명	영원의 모래시계(永遠の砂時計)						
	HP		337					
	SP		243					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	흡수	약점	내성	-	무효	-	
스킬1	나바스네볼러(ナバスネビュラ)							
스킬2	브레인 셰이크(ブレインシェイク)							
스킬3	쇠약 부스터(衰弱成功率UP)							
DROP	뫼비우스의 모래(メビウスの砂)							
	여교황	고위 유녀의 항아리(囿ひ女の壺)						
	HP		150					
	SP		218					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
반사	약점	약점	약점	약점	반사	반사	내성	

스킬1	흡혈(吸血)							
스킬2	초흡혈(超吸血)							
스킬3	아그네야스토라(アグネヤストラ)							
스킬4	기절방어(気絶防御)							
DROP	클라인의 항아리(クラインの壺)							
	마술사	그랜드 마구스(グランドマグス)						
	HP				550			
	SP				644			
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	약점	-
스킬1	마하라기(マハラギ)							
스킬2	마하부흐(マハブフ)							
스킬3	마하지오(マハジオ)							
스킬4	마하갈(マハガル)							
스킬5	메기도라(メギドラ)							
스킬6	콘센트레이트(コンセントレイト)							
DROP	생체금속(生体金属)							
	여교황	원초의 마리아(原初のマリア)						
	HP				1000			
	SP				523			
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	무효	흡수	반사	무효	약점	-
스킬1	차지(チャージ)							
스킬2	천군의 검(天軍の剣)							
DROP	이력석(理力石)							

요모츠히라사카 Monster Data 3

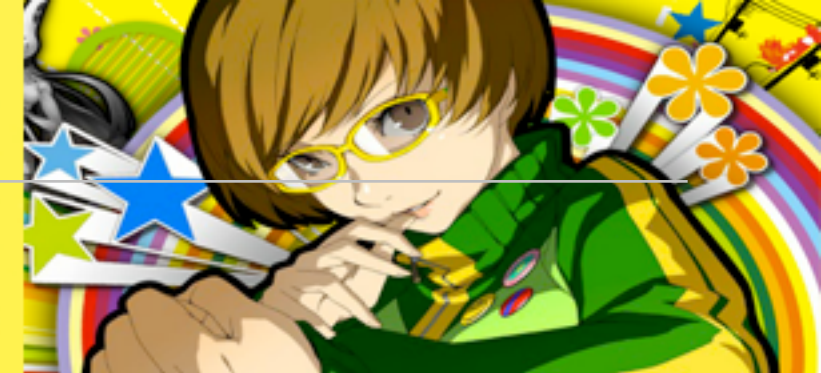


	힘	적멸의 후궁(寂滅の女御)						
	HP	1500						
	SP	179						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
흡수	-	-	-	-	-	-	-	
스킬1	장대비 베기(五月雨斬り)							
스킬2	질풍참(疾風斬)							
스킬3	키리사메 승천격(霧雨昇天撃)							
스킬4	차지(チャージ)							
스킬5	어드바이스(アドバイス)							
스킬6	찰나베기(刹那五月雨撃)							
DROP	금장비단 장식끈(緋金錦の飾り緒)							
	은둔자	팬텀 나이트(ファントムナイト)						
	HP	325						
	SP	438						
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	약점	내성	내성	내성	약점	무효	-	
스킬1	무드온(ムドオン)							
스킬2	하마온(ハマオン)							
스킬3	어리석은 자의 속삭임(愚者のささやき)							
DROP	악마의 베(悪魔の布)							

TIP	<ul style="list-style-type: none"> 팬텀 나이트의 즉사 공격을 주의하자. 어리석은 자의 속삭임에 걸린 다음에 즉사 공격 맞으면 아이템밖에 해결책이 없다!
-----	---

	법왕	원한의 탑(怨恨の塔)						
	HP		300					
	SP		475					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	흡수	약점	-	흡수	-	-	-
스킬1	화염, 빙결, 질풍, 전격 가드킬(火炎ガードキル)							
스킬2	아기다인, 갈다인, 부흐다인, 지오다인							
DROP	진실의 관(真実の冠)							
	여제	이터널 이글(エターナルイーグル)						
	HP		200					
	SP		262					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	내성	내성	내성	내성	반사	약점	-
스킬1	민첩의 마음가짐(素早さの心得)							
스킬2	데빌 스마일(デビルスマイル)							
스킬3	데빌 터치(デビルタッチ)							
스킬4	망자의 한탄(亡者の嘆き)							
스킬5	양팔 떨어구기(両腕落とし)							
DROP	고사 가죽(告死の皮)							
	연인	박애의 쿠비도(博愛のクビド)						
	HP		300					
	SP		252					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	-	-	-

요모츠히라사카 Monster Data 4



스킬1	마하스쿠카자(マハスクカジャ)
스킬2	마하타루카자(マハタルカジャ)
스킬3	리파트라(リパトラ)
스킬4	리카무도라(リカームドラ)
스킬5	밀리언 쏜(ミリオンシュート)
스킬6	아무리타(アムリタ)
DROP	결백 구슬(潔白の珠)
	전차 폭주의 포좌(暴走の砲座)
	HP 621
	SP 174
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 내성 - - 약점 흡수 - - -
스킬1	갈다인, 부흐다인, 지오다인, 아기다인
스킬2	메기도라운(メギドラオン)
스킬3	콘센트레이트(コンセントレイト)
DROP	필중포탄(必中砲弾)
	사형수 슬픔의 헤카톤케일(哀のヘカトンケイル)
	HP 505
	SP 298
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 반사 - 내성 약점 약점 무효 -
스킬1	레볼루션(レボリューション)
스킬2	메기도(メギド)
스킬3	갓핸드(ゴッドハンド)
DROP	찢어발기기 목마(切り裂き木馬)

	정의 단죄의 검(断罪の剣)
	HP 438
	SP 149
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 내성 약점 반사 - 무효 약점 -
스킬1	이검난무(利剣乱舞)
스킬2	공간살법(空間殺法)
스킬3	산산조각 베기(木っ端微塵斬り)
스킬4	공포 부스터(恐怖成功率UP)
DROP	성금 덩어리(聖金の塊)
	은둔자 아케론 서처(アケロンサーチャー)
	HP 346
	SP 208
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - 약점 흡수 흡수 흡수 약점 - -
스킬1	갈가린 아이즈(ガルガリンアイズ)
스킬2	무거운 공기(淀んだ空気) / 텐타러프(テンタラフー)
스킬3	마인드 슬라이스(マインドスライス)
DROP	수수께끼의 안구(謎の眼球)
	운명 넥스트 제인(ネクスト・ジェーン)
	HP 355
	SP 339
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 약점 흡수 흡수 흡수 흡수 - - -

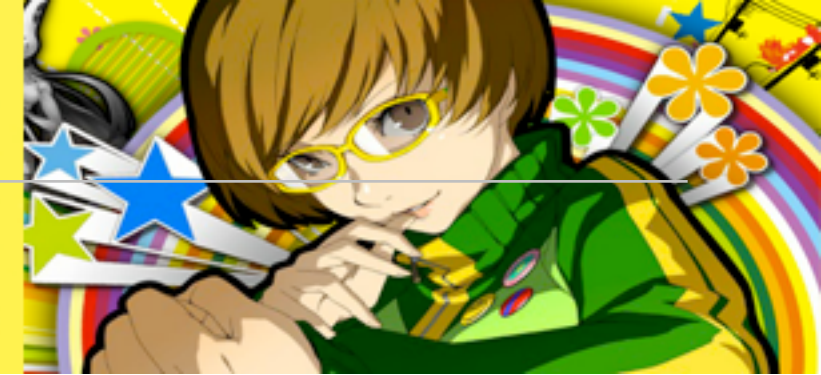
요모츠히라사카 Monster Data 4



스킬1	붉은 벽, 하얀 벽, 푸른 벽, 녹색 벽
스킬2	민첩의 마음가짐(素早さの心得)
스킬3	랜더마이저(ランダマイザ)
DROP	이상한 섬유(不可思議な繊維)
	은둔자 월영의 늑은이(月影の翁)
	HP 445
	SP 383
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 내성 약점 반사 반사 - - - -
스킬1	마한마온(マハンマオン)
스킬2	마하무드온(マハムドオン)
스킬3	올드 원(オールド・ワン)
DROP	세피로트 지팡이(セフィロトの杖)
	전차 뇌명의 팬처(雷鳥のパンツァー)
	HP 1111
	SP 120
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능 - - - - - - - -
스킬1	지오다인(ジオダイン)
스킬2	마하지오다인(マハジオダイン)
스킬3	전격 하이 부스터(電撃ハイブースタ)
스킬4	질풍 부스터(疾風ブースタ)
DROP	미지의 포신(未知の砲身)

	전차	바스터 드라이브(バスタードライブ)							
	HP		385						
	SP		169						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
-	내성	내성	약점	무효	-	-	-		
스킬1	아기다인(アギダイン)								
스킬2	부흐다인(ブフダイン)								
스킬3	마하라기다인(マハラギダイン)								
스킬4	화염 하이 부스터(火炎ハイブースタ)								
스킬5	빙결 부스터(氷結ブースタ)								
DROP	거대 백금 톱니바퀴(白金の巨大歯車)								
	사형수	출세 준시(出世ジュンシー)							
	HP		307						
	SP		300						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
내성	내성	흡수	무효	약점	-	-	내성		
스킬1	히트 라이저(ヒートライザ)								
스킬2	소환(召喚)								
스킬3	레볼루션(レボリューション)								
스킬4	머즐 쏜(マズルシュート)								
스킬5	마봉 부스터(魔封成功率UP)								
DROP	무적 펠트(無敵フェルト)								

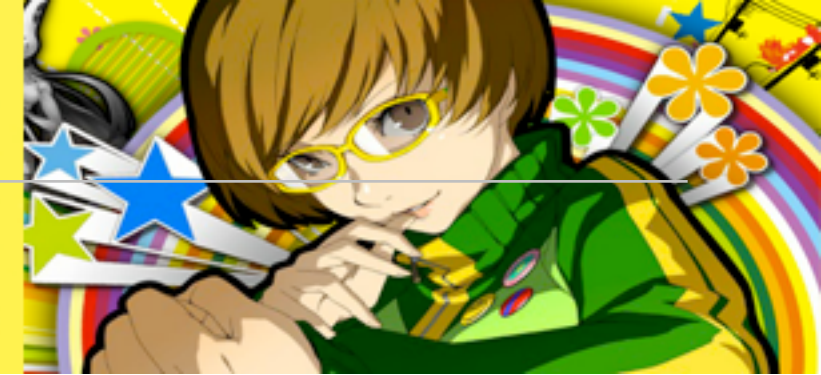
요모츠히라사카 Monster Data 5



	정의	무자비의 거병(無慈悲の巨兵)						
	HP		100					
	SP		130					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	내성	내성	약점	내성	무효	무효	내성
스킬1	아기다인, 갈다인, 부흐다인, 지오다인							
스킬2	키리사메 승천격(霧雨昇天撃)							
스킬3	공간살법(空間殺法)							
스킬4	기절방어(氣絶防御)							
스킬5	메기도라운(メギドラオン)							
DROP	휘석 섬유(輝石の繊維)							
	황제	부릴리안트 킹(ぶりりあんときんぐ)						
	HP		346					
	SP		256					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	내성	-	-	약점	-	무효	무효	-
스킬1	소환(召喚)							
스킬2	마하스쿠카오토(マハスクカオート)							
스킬3	히스테리 따귀(ヒステリービンタ)							
스킬4	진 전격간파(真・電撃見切り)							
스킬5	디아라한(ディアラハン)							
DROP	백은실(白銀の糸)							

	사형수	반역의 큐클롭스(反逆のキュクロプス)						
	HP		525					
	SP		428					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	무효	내성	약점	내성	내성	약점	무효	-
스킬1	바스타 어택(バスタアタック)							
스킬2	디아라한(ディアラハン)							
스킬3	이노센트 톱(イノセントタック)							
스킬4	빙결간파(氷結見切り)							
DROP	선혈에 물든 가시(鮮血に染まる刺)							
	연인	금욕의 뱀(禁欲の蛇)						
	HP		441					
	SP		259					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	약점	내성	흡수	내성	무효	약점	-
스킬1	포이즌 애로우(ポイズンアロー)							
스킬2	베논 재퍼(ベノンザッパー)							
스킬3	독 부스터(毒成功率UP) / 초흡마(超吸魔)							
DROP	금단의 비늘(禁断の鱗)							
	정의	무의 거인(無の巨人)						
	HP		455					
	SP		133					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	무효	무효	무효	약점	무효	무효	-

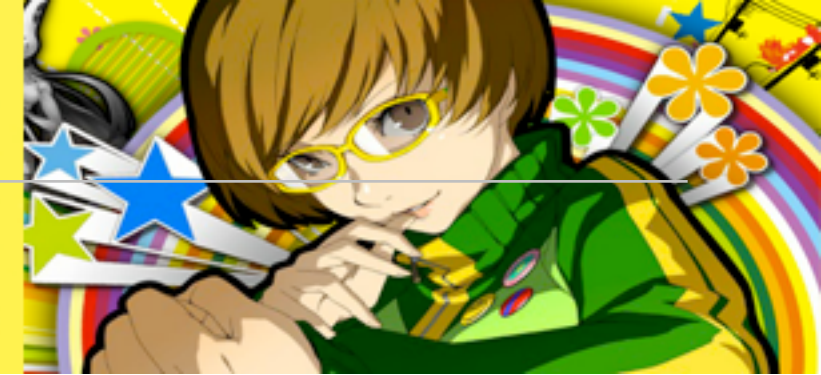
요모츠히라사카 Monster Data 6




스킬1	실 봄즈(シールボムズ)
스킬2	마봉 부스터(魔封成功率UP)
스킬3	데드 엔드(デッドエンド)
스킬4	마하라쿠카오토(マハラクカオート)
스킬5	차지(チャージ)
스킬6	혼 부수는 강(魂砕きの鋼)
	힘 엘드라 애니멀(エルドラアニマル)
	HP 412
	SP 194
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- 흡수 약점 - 내성 반사 - -
스킬1	데스 바운드(デスバウンド)
스킬2	마하라칸(マカラカーン)
스킬3	마하갈다인(マハガルダイン)
스킬4	치료촉진 대(大治癒促進)
스킬5	기절방어(気絶防御)
스킬6	하이퍼 카운터(ハイパーカウンタ)
DROP	무자비의 장식끈(無慈悲の飾り緒)
	사형수 네오 미노타우르스(ネオミノタウロス)
	HP 5100
	SP 379
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	내성 약점 - - - - -
스킬1	난동부리기(暴れまくり)
스킬2	바스타 어택(バスタアタック)

스킬3	마하타루카오토(マハタルカオート)
스킬4	진 화염간파(真・火炎見切り)
스킬5	마하부흐다인(マハブフダイン)
스킬6	차지(チャージ)
스킬7	빙결 하이 부스터(氷結ハイブースタ)
스킬8	콘센트레이트(コンセントレイト)
DROP	폭학의 가죽(暴虐の皮)
	운명 천벌의 다이스(天罰のダイス)
	HP 777
	SP 77
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- - - - - - -
스킬1	슬래시(スラッシュ)
스킬2	어드바이스(アドバイス)
스킬3	자폭(自爆) - 주의!! 데미지가 부모님 부재중!
DROP	천벌의 진강(天罰の真鋼)
	마술사 중간보스 - 네오 미노타우르스(ネオミノタウロス)
	HP 4240
	SP 100
	속성
	물리 불 얼음 번개 바람 빛 어둠 만능
	- - - - - 무효 무효 -
스킬1	난동부리기(暴れまくり)

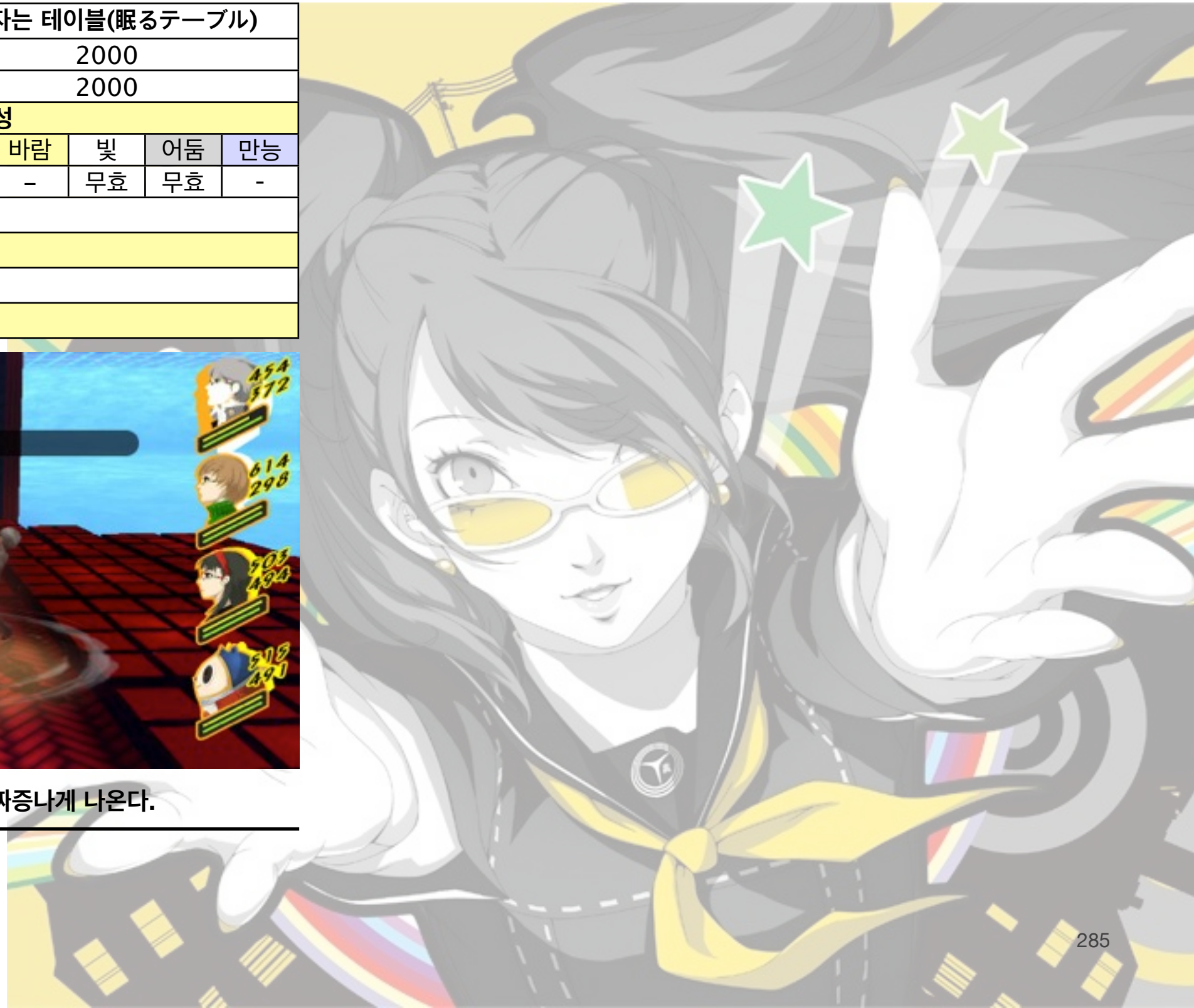
요모츠히라사카 Monster Data 7



	마술사	6층 중간보스 - 잠자는 테이블(眠るテーブル)							
	HP		2000						
	SP		2000						
	속성								
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능	
	-	-	-	-	-	무효	무효	-	
스킬1	메기도라운(メギドラオン)								
스킬2	마한마온(マハンマオン)								
스킬3	데빌 스마일(デビルスマイル)								
스킬4	망자의 한탄(亡者の嘆き)								



적들이 전체적으로 조합까지 짜증나게 나온다.



요모츠히라사카 BOSS Data



	-	BOSS - 이자나미(イザナミ)						
	HP		조사불가					
	SP		조사불가					
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
	-	-	-	-	-	무효	무효	-
	스킬1	4속성 중 1속성 다인(ダイン)계						
스킬2	메기도라온(メギドラオン)							
스킬3	콘센트레이트(コンセントレイト)							



이쪽도 메기도라온으로 대응할 수는 있지만, 방어력이 워낙 강해서...

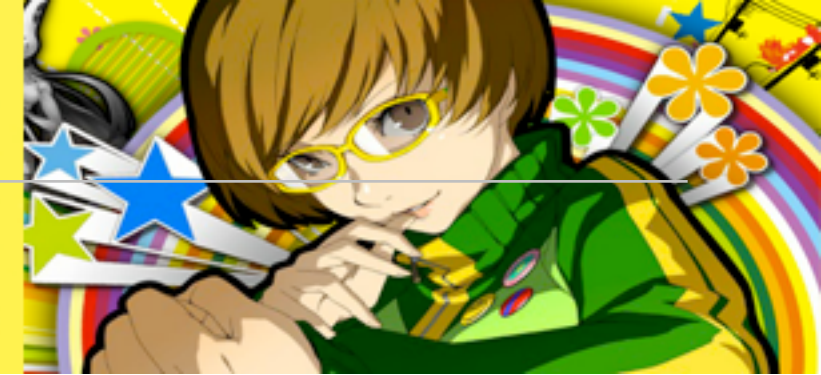
VS BOSS


컨센트레이트 후 속성별 다인 스킬, 혹은 메기도라온을 사용해서 공격해온다. 컨센트레이트를 썼다 싶으면 일단 방어한 후, 공격에 맞은 후 찰싸게 회복할 것. HP가 0이 되어도 이자나미는 4턴동안 쓰러지지 않는데, 이 동안 스탯 상승 마법과 HP,SP를 회복해서 다음 전투를 대비하자. 4턴이 지나면 이벤트가 발생하며 이자나미 오오카미와의 전투가 시작된다.



이벤트와 함께 이자나미오오카미전으로.

요모츠히라사카 BOSS Data 2



	-	BOSS 2차전 - 이자나미오오카미(伊邪那美大神)						
	HP			조사불가				
	SP			조사불가				
	속성							
	물리	불	얼음	번개	바람	빛	어둠	만능
-	-	-	흡수	-	무효	무효	-	
스킬1	4속성 중 1속성 다인(ダイン)계							
스킬2	4속성 중 1속성 마하XX다인(マハXXダイン)계							
스킬3	랜더마이저(ランダマイザ)							
스킬4	흑뢰(黒雷)							
스킬5	무거운 공기(淀んだ空気)							
스킬6	갈가린 아이즈(ガルガリンアイズ)							
스킬7	황천으로의 초대(黄泉への誘い)							
스킬8	아그네야스토라(アグネヤストラ)							
스킬9	콘센트레이트(コンセントレイト)							
스킬10	마하라쿤다(マハラクンダ)							
스킬11	마하스쿤다(マハスクンダ)							
스킬12	수천년의 저주의 말(幾千の呪言)							
스킬13	세계의 종언(世界の終焉)							

VS BOSS

전격 속성을 흡수한다. 주인공이 전격 속성을 반사하는 페르소나를 장비했다면 오히려 반사 데미지로 HP를 회복하는 일이 발생하므로, 페르소나를 고를 때 주의할 것. 기본적으로 1턴에 2번씩 행동하며, 4속성 다인 계 마법, 파티원 전체에게 데미지를 주는 야소가미의 분노, 파티원 전체에게

큰 데미지를 주는 흑뢰 등으로 HP를 너덜너덜하게 만든다. 보스 턴이 끝나고 아군 턴으로 돌아올 때마다 일단 체력회복이 가장 큰 급선무. 미디어라 한이나 메시아라이저가 있다면 무조건 쓰고 보자.

HP가 절반으로 떨어지면 이때부터 '갈가린 아이즈 - 황천으로의 초대' 콤보를 사용해서 파티원을 즉사로 몰고가기 시작한다. 파티원과의 커뮤니티 랭크가 높다면 즉사 상태가 되어도 HP를 1 남기고 버틸 때가 있으므로, 황천으로의 초대를 맞고 빈사 상태가 됐다면 빠르게 회복시켜주는 것이 좋다. 이후 다시 HP를 1/4까지 깎으면 '세계의 종언' 을 쓰면서 각종 상태이상과 함께 데미지를 주기 시작. 보스가 무거운 공기 - 콘센트레이트로 턴을 사용하면 다음 턴에 세계의 종언 - 황천으로의 초대 조합이 날아오므로 필히 방어하자. HP를 1/10 이하까지 깎으면 이벤트가 발생하면서 사실상 전투 종료. 이벤트를 꼭 감상한 후, 맨 마지막에 '기만의 진언' 을 사용하면 대망의 엔딩이다.



이것이 문제의 흑뢰.

요모츠히라사카 페르소나 Data



알카나	레벨	이름
정의	66	멜키세덱(メルキセデク)
사형수	66	헬즈 엔젤(ヘルズエンジェル)
별	67	카르티케이야(カルティケーヤ)
악마	68	베리알(ベリアル)
달	68	세트(セト)
태양	68	호루스(ホルス)
마술사	69	수르트(スルト)
절제	69	유룽(ユルング)
여교황	70	치치미틀(ツィツィミトル)
여제	70	아리라트(アリラト)
법왕	70	하치만(ハチマン)
사형수	71	바스키(ヴァスキ)
전차	72	아타바쿠(アタバク)
은둔자	73	아라하바키(アラハバキ)
별	75	사투르누스(サトゥルヌス)
달	77	바알 세불(バアル・ゼブル)
태양	77	스파루나(スパルナ)



본 공략은

당신의~ 인터넷의~구매대행!

모! 두! 의! 덕질의 친구!

쿠마켓에서 제작 / 배포 중입니다.

<http://www.kumarket.net>



DATA

트로피

MAIN POINT

- 클리어 후의 최종덕질

트로피 획득 DATA



등급	트로피명	획득 조건
브론즈	왕자님 나타나다(王子様現る)	유키코의 성 클리어.
브론즈	진정한 사나이 일어서다(真の漢立つ)	열기나는 사우나 클리어.
브론즈	스트립 바 폐점했습니다 (ストリップは店じまい)	특별극장 마루큐좌 클리어.
브론즈	모험은 끝났다(ぼうけんはおわった)	보이드퀘스트 클리어.
브론즈	연구소 긴급폐쇄(ラボ緊急閉鎖)	비밀결사 개조 실험실 클리어.
브론즈	천사들의 귀환(天使達の帰還)	천상낙토 클리어.
브론즈	그리고, 안개는 개었다(そして霧は晴れた)	마가츠 이나바 - 마가츠 만다라 클리어.
실버	어서 오세요(おかえりなさい)	허무의 숲 클리어.
골드	진실을 이 손에(真実をこの手に)	요모츠 히라사카 클리어. (진 엔딩 루트)
브론즈	합체 숙련자(合体玄人)	페르소나 합체를 50회 이상.
브론즈	특수 합체자(特殊合体使い)	7월 10일 이후로가능해지는 4체 이상의 특수합체를 해 본다.
브론즈	코쟁이도 나무에서 떨어질 때가 있다 (鼻も筆の誤り)	일정 확률로 발생하는 페르소나 합체 사고를 경험한다.
브론즈	페르소나 구매하기(ペルソナお買い上げ)	페르소나 전서를 사용해서 페르소나를 소환.
브론즈	마리에게 부탁해(マリーにお願い)	스킬 카드를 입수한 후, 벨벳 룸의 마리에게 가져가서 등록.
브론즈	카드 컬렉터(カードコレクター)	스킬 카드를 100 개 이상 등록.
브론즈	임기응변(臨機応変)	한 번의 전투에서 5회 이상 페르소나를 교체.
브론즈	리세의 열혈 팬(熱心なりせファン)	리세의 네비게이션 250 종류를 듣는다.
브론즈	하드 어태커(ハードアタッカー)	한 번의 공격으로 999 이상의 데미지를 낸다.
브론즈	뛰어난 사령탑(優れた司令塔)	총공격을 50번 이상 해 본다.
브론즈	배틀 숙련자(バトル巧者)	약점 판정을 100번 발생시킨다.
브론즈	신의 드로우(神ドロー)	셔플 타임에서 모든 카드를 얻는 ALL GET BONUS를 50회 달성.
브론즈	욕망을 쥐어 잡는 손(欲望を掴む手)	던전에서 등장하는 황금색 손 모양의 새도우들을 쓰러뜨린다.
골드	힘을 보여준 자(力を示せし者)	마가렛을 쓰러뜨린다. (2주차 한정)

등급	트로피명	획득 조건
실버	거둬들이는 자를 거두는 자 (刈り取るものを刈る者)	보물상자를 22개씩 열 때마다 일정 확률로 출현하는 거둬들이는 자를 쓰러뜨린다.
브론즈	푸드 파이터(フードファイター)	중화요리점에서 비오는 날에만 파는 스페셜 덮밥을 완벽하게 먹는다.
브론즈	비블리오마니아(ビブリオマニア)	서점과 퀘스트를 통해 얻을 수 있는 모든 책을 읽는다.
브론즈	오늘은 작동하나(今日は動くぞ)	낮 시간에 상점가 남쪽 구멍가게에 있는 캡슐 자판기를 이용한다.
브론즈	럭키!(ラッキー!)	상점가 북쪽 코니시 주점 옆에 있는 자동판매기의 추첨에서 당첨된다.
브론즈	여러분의 지름 친구(みんなの欲の友)	시가넷 다나카의 통판 상품을 5번 이상 구매.
브론즈	쇼핑 숙련자(買い物上手)	상점가 북쪽의 반찬가게에서 비 오는 날에만 파는 특제 고로케를 구입.
브론즈	자취형 남자(自炊系男子)	집에서 밤에 만들 수 있는 도시락을 5번 이상 완벽하게 만든다.
브론즈	특별한 사람(特別な女性)	여성 캐릭터와 연인 관계가 된다.
실버	완벽한 소질(完璧な素質)	5가지의 스탯을 모두 최대치까지 달성한다.
브론즈	또 하나의 자신(もう一人の自分)	페르소나 '이자나기'를 입수.
실버	진실의 힘(真実の力)	이자나기 오오카미를 만든다. (2주차 한정)
실버	페르소나 전서 중급자(ペルソナ全書中級者)	페르소나 전서의 수집률을 50% 이상으로 올린다.
골드	페르소나 전서 콤플리트(ペルソナ全書コンプ)	페르소나 전서의 수집률을 100%로 만든다.
브론즈	패션 전도사(オシャレ伝道師)	의상 아이템을 입고 전투해 본다.
브론즈	눈에 띄는 존재(一目おかれる存在)	시험에서 학년 톱을 달성.
브론즈	낚시 마스터(釣りマスター)	강의 수호신을 낚아올린다.
브론즈	진정한 인연(真の絆)	커뮤니티 하나를 MAX 랭크까지 만든다.
브론즈	결속사(絆使い)	커뮤니티 10개를 MAX 랭크까지 만든다.
실버	이나바의 전설(稲羽の伝説)	모든 커뮤니티를 MAX 랭크로 만든다.
브론즈	차이를 아는 남자(違いのわかる男)	오키나시에 있는 커피 가게 '샤갈' 의 커피를 마신다.
브론즈	영화평론가(映画評論家)	오키나시에 있는 영화관을 3번 이용.
브론즈	벌레 헌터(虫ハンター)	벌레를 잡을 때 ! 마크가 뜨자마자 벌레망을 휘둘러서, 휘두르는 잔상이 남으면서 벌레를 잡으면 성공.
브론즈	나이스 어택!(ナイスアタック!)	새도우의 뒤를 잡고 공격해서 선제 공격을 발생시킨다.
브론즈	오빠는 걱정하고 있어(お兄ちゃんは心配です)	나나코 입원 후 3회 이상 병문안을 갈 것.
브론즈	신 퀴즈 왕 탄생(新クイズ王誕生)	TV 방송에서 플레이 가능한 '마요나카 횡단 미라클 퀴즈' 에서 우승.
플래티넘	페르소나4 더 골든 제패(ゴールデン制覇)	모든 트로피를 획득한다.

DATA

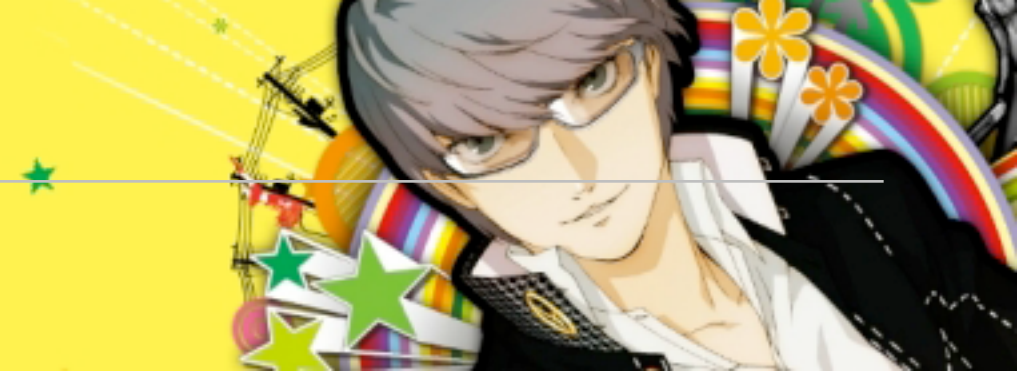
2주차 ALL 커뮤니티 MAX 차트

MAIN POINT

- 페르소나 히로인 제패의 종착점
- 던전은 무조건 개방 당일
해치울 것
- 자유행동 때는 인연제비를
뽑아 대길이 나올 때까지 리
셋을 반복하는 것이 좋다.
- 사실 사람이 할 짓이 못 됨.

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

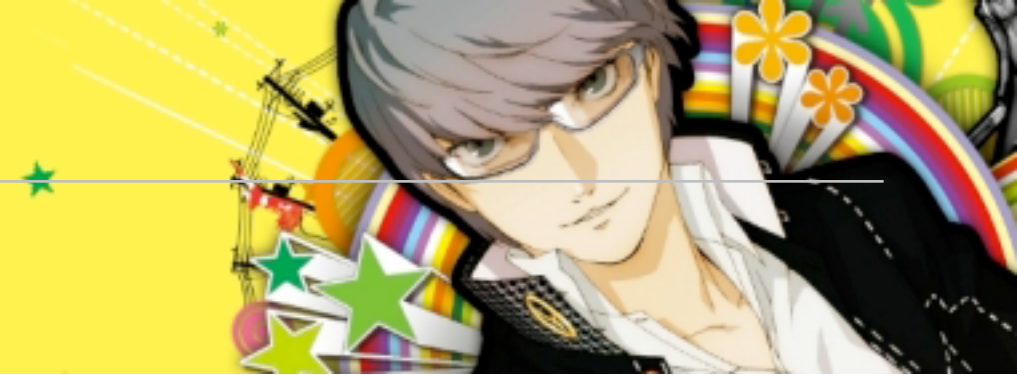
2주차 커뮤니티 완전정복 4월 차트



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
11	월	-	-	OP		-
12	화	-	-			-
13	수	-	-			-
14	목	-	기원전 1년			-
15	금	-	-			-
16	토	-	-			-
17	일	-	-			-
18	월	맑음	베타	마리 Rank 1	자유행동	퀘스트 1
19	화	흐림	-	운동부 Rank 1	자유행동	-
20	수	흐림	금란지교	요스케 Rank 2	자유행동	-
21	목	흐림	-	운동부 Rank 2	자유행동	-
22	금	흐림	-	요스케 Rank 3	자유행동	-
23	토	흐림	tulip 버블	보육원 아르바이트	자유행동	-
24	일	맑음	-	요스케 Rank 4	자유행동	-
25	월	흐림	초회복	음악/연극부 Rank 1	자유행동	퀘스트 2
26	화	흐린 뒤 비	결혼수	운동부 Rank 3	자유행동	-
27	수	비	-	TV 던전 순회	-	-
28	목	비	-	음악/연극부 Rank 2	자유행동	-
29	금	비	-	-	-	-
30	토	맑음	마리네리스 협곡	-	자유행동	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

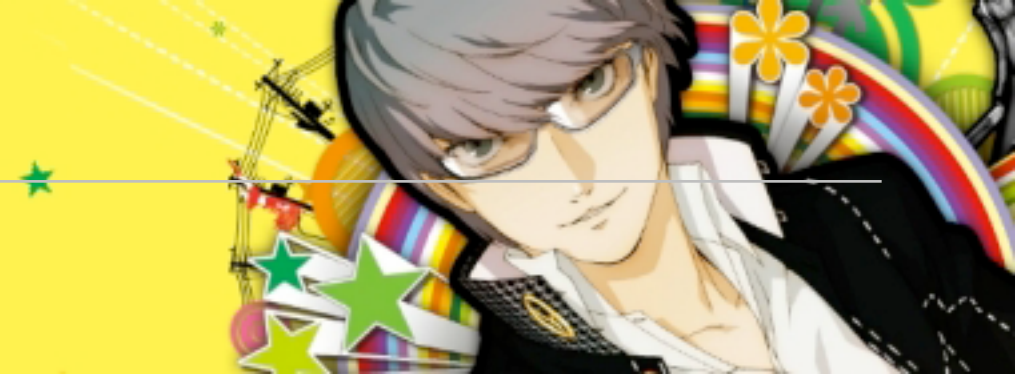
2주차 커뮤니티 완전정복 5월 차트 1



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	일	흐림	-	마리 Rank 2	자유행동	퀘스트 3
2	월	비온 뒤 흐림	-	자유행동	자유행동	퀘스트 4, 5, 6
3	화	맑음	-	-	자유행동	-
4	수	맑음	-	치에 Rank 2	자유행동	-
5	목	맑음	-	-	자유행동	-
6	금	흐림	-	신사 앞 할아버지와 대화	도지마 Rank 1	-
				여우 커뮤니티 발생		
				퀘스트 7 발생		
				치에 Rank 3		
7	토	뇌우 후 맑음	소재가 한정된 글	자유행동	나나코 대화(호감도 상승)	퀘스트 7
8	일	흐림	-	치에 Rank 4	도지마 Rank 2	-
9	월		초회복, 기원전 1년	중간고사		-
10	화		결혼수, 무형식의 글			-
11	수		피타고라스, 올림포스 산			-
12	목	흐림	-	치에 Rank 5	도지마 Rank 3	-
13	금	흐림	-	아다치 Rank 1	-	-
14	토		-	-	-	-
15	일		-	-	-	-
16	월		-	-	-	-
17	화		-	-	-	-
18	수	맑음	-	운동부 Rank 4	나나코 Rank 2	퀘스트 8, 16, 17
19	목	맑음	-	소부에 선생	도지마 대화(호감도 상승)	-
				에비하라 아이 이벤트		
				음악/연극부 Rank 3		

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 5월 차트 2



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
20	금	맑음	-	아이 Rank 1 에리 Rank 1	나나코 Rank 3	-
21	토	흐림	-	에리 Rank 2	마리 인연제비	-
22	일	흐림	-	여우 Rank 2	도지마 Rank 4	-
23	월	흐림	-	여우 의뢰 에리 Rank 3	에리 인연제비	퀘스트 18
24	화	맑음	-	TV 던전 순회	-	-
25	수	맑음	-	아다치 Rank 2	병원청소 아르바이트	-
26	목	흐림	출근명부	퀘스트 8 수행 유키코 Rank 2	사요코 Rank 1	-
27	금	흐림	-	아이 Rank 2	아다치 Rank 3	-
28	토	맑음	-	치에 Rank 6	슈(가정교사) Rank 1	-
29	일	흐림	-	요스케 Rank 5	마리 인연제비	-
30	월	흐림	-	유키코 Rank 3	아다치 Rank 4	-
31	화	흐림	-	유키코 Rank 4	슈(가정교사) Rank 2	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

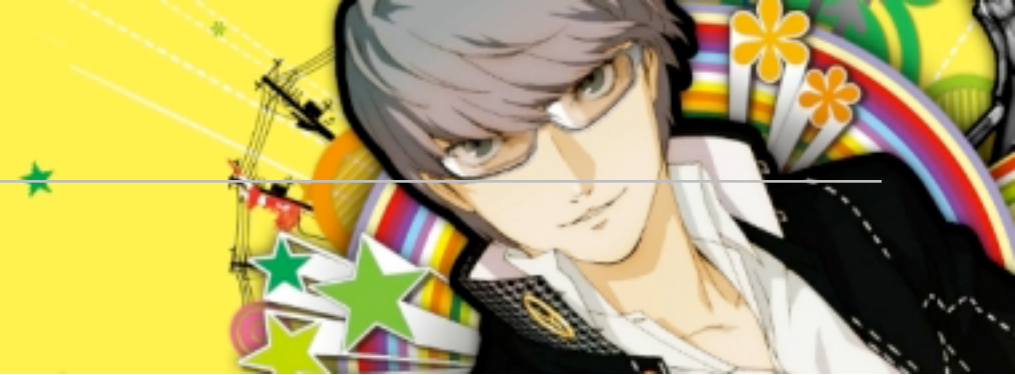
2주차 커뮤니티 완전정복 6월 차트 1



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	수	흐림	-	유키코 Rank 5	사요코 Rank 2	-
2	목	비	-	음악/연극부 Rank 4	사요코 Rank 3	-
3	금	비	-	여우 Rank 3	사요코 Rank 4	퀘스트 9
4	토	비	-	여우와 대화, 자유행동	-	-
5	일	맑음	-	곤충채집 소년과 대화	신사에 있는 여성과 대화	퀘스트 21 퀘스트 23 퀘스트 24
				여우와 대화	아다치 Rank 5	
				퀘스트 9 수행		
				치에 Rank 7		
6	월	맑음	-	-	퀘스트 9 수행	-
					도지마 Rank 5	
7	화	흐림	-	-	슈(가정교사) Rank 3	-
8	수	비	평균대	자유행동	-	퀘스트 26, 28
9	목	맑은 뒤 흐림	-	곤충채집 오픈	병원청소 아르바이트	퀘스트 29, 30
				퀘스트 9 수행		
				나오키 커뮤니티 개방 Step 1		
				칸지 Rank 1		
10	금	비온 뒤 흐림	-	오토바이(가까운 곳)	사요코 Rank 5	-
11	토	흐림	-	책 구입, 퀘스트 9 수행 칸지 Rank 2	슈(가정교사) Rank 4	퀘스트 31
12	일	흐림	-	유키코 Rank 6	홈쇼핑	-
					마리 인연제비	
13	월	흐림	무산소운동	유키코 Rank 7	독서 - 벌레잡이 관련	-
14	화	비온 뒤 흐림	-	음악/연극부 Rank 5	-	퀘스트 32

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

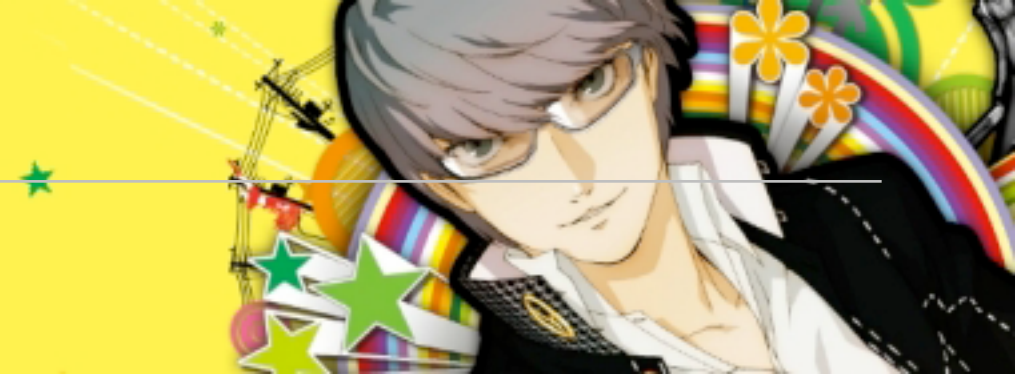
2주차 커뮤니티 완전정복 6월 차트 2



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
15	수	흐린 뒤 맑음	사기	-	사요코 Rank 6	-
16	목	흐림	-	-	병원청소 아르바이트	-
17	금	-	-	임간학교		-
18	토	-	-			-
19	일	흐림	-		-	-
20	월	흐림	파스칼	칸지 Rank 3	도지마 Rank 6	-
21	화	비	-	요스케 Rank 6	-	-
22	수	-	-	여우 Rank 4	-	-
23	목	-	-	-	-	-
24	금	맑음	-	여우와 대화	사요코 Rank 7	-
				퀘스트 10 수행		
				아이 Rank 3		
25	토	뇌우	-	TV 던전 순회	-	-
26	일	흐림	-	퀘스트 10 수행	퀘스트 10 수행(나나코와 대화)	-
				마리 Rank 3	나나코 Rank 4	-
27	월	맑음	자기동일성	퀘스트 10 수행	아다치 인연제비	-
				치에 Rank 8		
28	화	흐림	-	퀘스트 10 수행	슈(가정교사) Rank 5	-
				나오키 커뮤니티 개방		
29	수	흐림	-	아이 Rank 4	병원청소 아르바이트	-
30	목	흐림	도야지동그러죽은골	아이 Rank 5	슈(가정교사) Rank 6	퀘스트 33

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 7월 차트 1



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	금	비	-	여우 Rank 5	사요코 Rank 8	-
2	토	흐림	-	여우와 대화 퀘스트 11 수행 마리 Rank 4	퀘스트 11 수행	-
3	일	흐림	-	칸지 Rank 4	치에 대화(호감도 상승)	퀘스트 34
4	월	맑음	파스칼	요스케 Rank 7	퀘스트 11 수행	-
5	화	흐림	-	나오키 Rank 1	퀘스트 11 수행	-
6	수	흐림	-	퀘스트 11 수행 운동부 Rank 5	병원청소 아르바이트	-
7	목	흐림	미국 독립선언	아이 Rank 6	병원청소 아르바이트	-
8	금	비	-	여우 Rank 6	사요코 Rank 9	-
9	토	비	-	여우와 대화 오토바이(가까운 곳)	-	-
10	일	맑음	-	-	-	-
11	월	흐림	-	-	나나코 Rank 5	-
12	화	뇌우 뒤 흐림	-	오토바이(가까운 곳) 오토바이(멀리 나가기)	가정교사 아르바이트	퀘스트 27
13	수	흐림	아이스크림 두통	퀘스트 12 수행 유키코 Rank 8	병원청소 아르바이트	퀘스트 35
14	목	맑음	조조	퀘스트 12 수행 칸지 Rank 5	슈(가정교사) Rank 7	-
15	금	맑음	적도	책 구입 퀘스트 12 수행, 치에 Rank 9	사요코 Rank 10	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

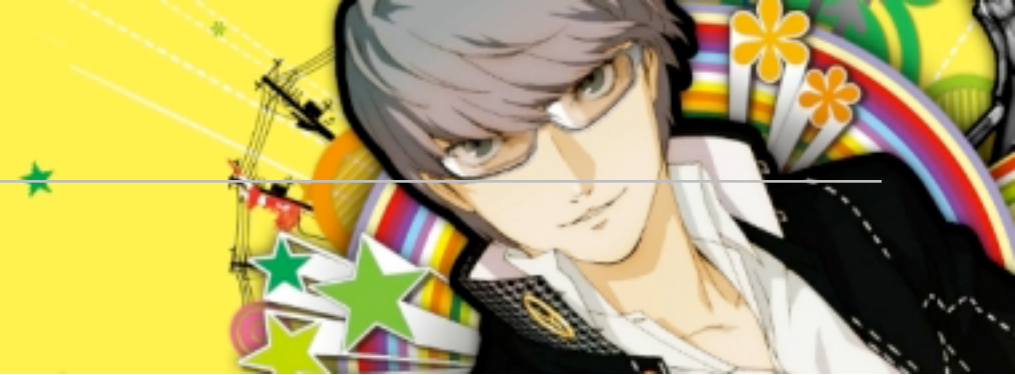
2주차 커뮤니티 완전정복 7월 차트 2



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
16	토	비온 뒤 흐림	콧수염이 없다	여우 Rank 7	가정교사 아르바이트	퀘스트 37
17	일	흐림	-	여우와 대화 퀘스트 13 수행 칸지 Rank 6	유키코 대화(호감도 상승)	-
18	월	맑음	-	퀘스트 13 수행 유키코 Rank 9	독서 - 낚시 관련	-
19	화	-	사기, 평균대	기말고사		-
20	수	-	계륵, 파스칼			-
21	목	-	하트 킹, 파스칼			-
22	금	-	도야지둥그러죽은골, 미국 독립선언			-
23	토	-	-			-
24	일	흐림	-	퀘스트 13 수행 리세 Rank 2	나나코 Rank 6	퀘스트 38
25	월	흐림	-	소부에 선생 나오키 Rank 2	나나코 대화(호감도 상승)	-
26	화	비	-	음악/연극부 Rank 6	-	-
27	수	흐림	-	여우 Rank 8	나나코 대화(호감도 상승)	-
28	목	흐림	-	여우와 대화 퀘스트 14 수행 오토바이(멀리 나가기)	슈(가정교사) Rank 8	-
29	금	흐림	-	오토바이(멀리 나가기) 강변의 낚시꾼 할아버지 에리 Rank 4	나나코 Rank 7	-
30	토	맑음	-	에리 Rank 5	슈(가정교사) Rank용 대화	-
31	일	맑음	-	히사노 Rank 1	에리 인연제비	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

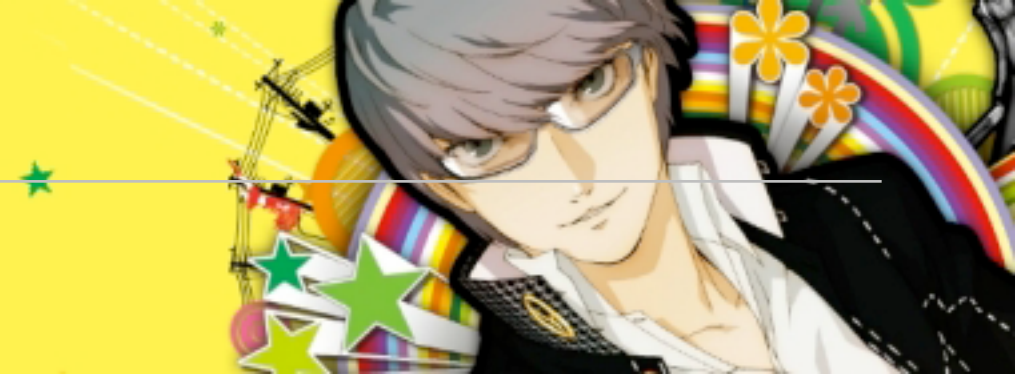
2주차 커뮤니티 완전정복 8월 차트 1



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	월	흐림	-	TV 던전 순회	-	-
2	화	맑음	-	치에 Rank 10	슈(가정교사) Rank 9	-
3	수	맑음	-	칸지 Rank 7	나나코 Rank 8	-
4	목	맑음	-	책 구입	슈(가정교사) Rank 10	-
				요스케 Rank 8		
5	금	맑음	-	리세 Rank 3	음악/연극부 대화(호감도 상승)	-
6	토	뇌우	-	여우 Rank 9	독서 - 하이퍼 속독술	-
7	일	맑음	-	여우, 리세 Rank 4	독서 - 하이퍼 속독술	-
8	월	맑음	-	유키코 Rank 10	독서 - 하이퍼 속독술	-
9	화	맑음	-	리세 Rank 5	독서 - 곤충채집 관련	퀘스트 40
10	수	맑음	-	칸지 Rank 8	독서 - 낚시 관련	-
11	목	비	-	자유행동	낚시 - 강의 주인을 낚자	-
12	금	비	-	자유행동	-	-
13	토	흐림	-	강가의 영감님 / 리세 Rank 6	-	-
14	일	맑음	-	리세 Rank 7	도지마 Rank 7	-
15	월	-	-	아르바이트 이벤트		-
16	화	-	-			-
17	수	-	-			-
18	목	-	-			-
19	금	-	-			-
20	토	-	-	축제 이벤트		-
21	일	-	-			-
22	월	맑음	-	겐지 투구벌레 구입 - 홈쇼핑	도지마 대화(호감도 상승)	퀘스트 39
				요스케 Rank 9		

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 8월 차트 2



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
23	화	맑음	-	-	나나코 숙제 이벤트	-
24	수	맑음	-	칸지 Rank 9	나나코 숙제 이벤트	-
25	목	비온 뒤 흐림	-	아다치 Rank 6	나나코 숙제 이벤트	-
26	금	맑음	-	리세 Rank 8	나나코 숙제 이벤트	-
27	토	비온 뒤 흐림	-	바다의 주인을 낚시로 낚을 것	나나코 숙제 이벤트	-
28	일	흐림	-	홈쇼핑	나나코 숙제 이벤트	-
				강변의 낚시꾼 할아버지		
				마리 Rank 5		
29	월	비	-	강제 이벤트	나나코 숙제 이벤트	-
30	화	맑음	-	-	-	-
31	수	맑음	-	-	-	-



빠르면 10월에 나나코



9월엔 도지마를 맥스 찍는 것도 가능하다.

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 9월 차트 1



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	목	맑음	돼지	-	나나코 Rank 9	-
2	금	뇌우 뒤 흐림	-	여우 Rank용 대화	도지마 대화(호감도 상승)	퀘스트 41, 42
3	토	맑음	-	리세 Rank 9	자유행동	-
4	일	맑음	-	칸지 Rank 10	도지마 Rank 8	-
5	월	맑음	망종	요스케 Rank 10	리세 대화(호감도 상승)	퀘스트 43
6	화	비온 뒤 흐림	-	음악/연극부 Rank 7	도지마 Rank 9	-
7	수	맑음	-	마리 Rank용 대화	-	-
8	목	-	-	수학여행		-
9	금	-	-			-
10	토	-	-			-
11	일	흐림	-	리세 Rank 10	도지마 대화(호감도 상승)	-
12	월	흐림	-	리세와 온천행	-	-
13	화	맑음	-	나오키 Rank 3	도지마 Rank 10	-
14	수	비	-	여우 Rank 10	-	-
15	목	비	-	-	-	-
16	금	맑음	-	나오키 Rank 4	음악/연극부 대화(호감도 상승)	-
17	토	맑음	40분	운동부 Rank 6	에리 인연제비	-
18	일	맑음	-	히사노 Rank 2	에리 인연제비	-
19	월	흐림	-	히사노 Rank 3	나나코 Rank 10	-
20	화	맑음	상수	운동부 Rank 7	자유행동	퀘스트 44
21	수	흐림	-	아이 Rank 7	자유행동	-
22	목	흐림	-	TV 던전 순회	-	-
23	금	흐림	-	마리 Rank 6	자유행동	-
24	토	흐림	-	유키코와 온천행	자유행동	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 9월 차트 2 / 10월 1

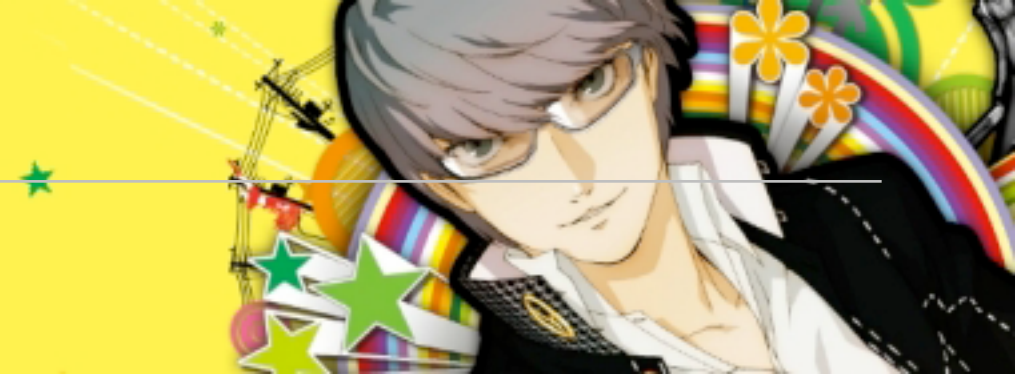


날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
25	일	흐림	-	히사노 Rank 4	자유행동	-
26	월	뇌우	-	음악/연극부 Rank 8	자유행동	퀘스트 45
27	화	맑음	-	나오키 Rank 5	자유행동	-
28	수	흐림	울대빠	마리 Rank 7	자유행동	-
29	목	흐림	-	리세와 온천행	자유행동	-
30	금	흐림	-	아이 Rank 8	자유행동	퀘스트 46

날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	토	비	-	자유행동(던전 순회 추천)	자유행동	-
2	일	흐림	-	히사노 Rank 5	자유행동	-
3	월	맑음	-	나오키 Rank 6	자유행동	-
4	화	비	줄다리기	음악/연극부 Rank 9	자유행동	-
5	수	비	남극 대륙	자유행동(던전 순회 추천)	-	-
6	목	흐림	-	-	자유행동	-
7	금	흐림	-	-	자유행동	-
8	토	맑음	답	-	자유행동	-
9	일	흐림	-	-	홈쇼핑 자유행동	-
10	월	맑음	-	-	자유행동	-
11	화	맑음	병조림	-	자유행동	-
12	수	비온 뒤 흐림	순무	자유행동	자유행동	퀘스트 47, 48, 49, 50
13	목	흐림	털고기	마리 Rank 8	자유행동	퀘스트 51, 52
14	금	-	울대빠, 남극 대륙	중간고사		-
15	토	-	40분, 돼지			-
16	일	-	-	히사노 Rank 6	자유행동	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 10월 차트 2



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
17	월	-	흑백곰, 타조	중간고사		-
18	화	-	산법소녀, 병조림			-
19	수	-	가을, 식물의 수지			-
20	목	흐림	-	리세와 온천행	-	-
21	금	맑음	-	나오토 커뮤니티 개방	자유행동	-
				에리 Rank 6		
22	토	비/맑음	-	나오토 Rank 1	자유행동	-
23	일	맑음	-	히사노 Rank 7	자유행동	-
24	월	흐림	-	소부에 선생	나나코와 대화	-
				나오토 Rank 2	자유행동	
25	화	뇌우 뒤 맑음	-	나오토 Rank 3	도지마와 대화	-
					자유행동	
26	수	맑음	-	나오토 Rank 4	자유행동	-
27	목	흐림	-	-	자유행동	-
28	금	-	-	-	-	-
29	토	-	-	문화제		-
30	일	-	-			-
31	월	-	-	에리 Rank 7	-	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 11월 차트 1



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	화	흐림	도형	나오토 Rank 5	자유행동	퀘스트 53, 54
2	수	흐림	-	나오토 Rank 6	자유행동	-
3	목	비	-	자유행동	자유행동	-
4	금	비	빠꾸기	자유행동	-	-
5	토	비	-	-	-	-
6	일	흐림	-	히사노 Rank 8	홈쇼핑, 자유행동	-
7	월	맑음	어느 나라 땅도 아니다	에리 Rank 8	에리 인연제비	-
8	화	맑음	-	나오키 Rank 7	에리 인연제비	-
9	수	흐림	-	아이 Rank 9	에리 인연제비	-
10	목	흐림	-	운동부 Rank 8	자유행동	-
11	금	뇌우	기상천외	TV 던전 순회	-	-
12	토	맑음	-	유키코와 온천행	자유행동	퀘스트 55
13	일	맑음	-	나오토와 온천행	자유행동	-
14	월	맑음	-	나오토 Rank 7	자유행동	-
15	화	맑음	-	나오키 Rank 8	자유행동	-
16	수	맑음	-	마리 Rank 9	마리 인연제비	-
17	목	흐림	신부의 맥주 파티	운동부 Rank 9	마리 인연제비	-
18	금	비	-	자유행동	자유행동	-
19	토	비	-	자유행동	자유행동	-
20	일	비	-	자유행동	-	-
21	월	흐림	-	-	자유행동	-
22	화	흐림	지도첩	나오토 Rank 8	자유행동	퀘스트 56 ~ 59
23	수	흐림	-	히사노 Rank 9	자유행동	-
24	목	흐림	피보나치 수열	나오토 Rank 9	자유행동	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 11월 2 ~ 12월 차트

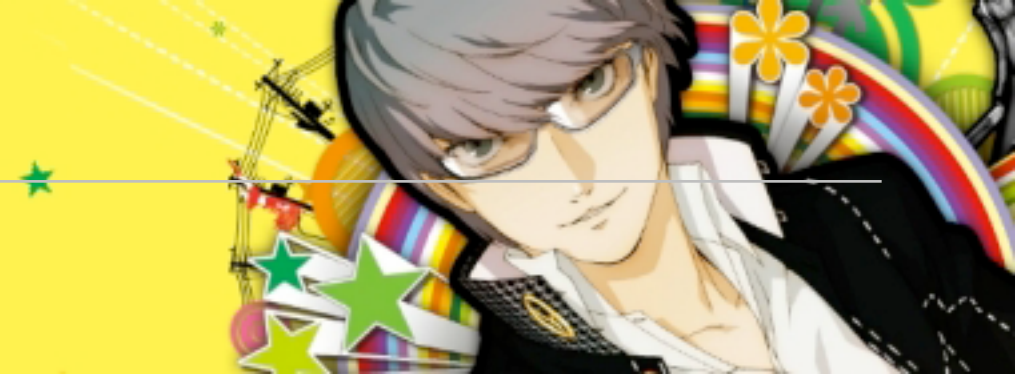


날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
25	금	흐림	피라미드	나오토 Rank 10	자유행동	-
26	토	흐림	떡	에리 Rank 9	자유행동	-
27	일	흐림		유키코와 온천행	자유행동	-
28	월	흐림	이탈리아 요리, 도형	기말시험		-
29	화	흐림	피라미드, 아틀라스			-
30	수	흐림	Bridal, 뼈꾸기			-

날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	목	-	어느 나라 땅도 아니다, 피보나치 수열	기말시험		-
2	금	-	기상천외, 어묵			-
3	토	-				-
4	일	-		-	-	-
5	월	-		-	-	-
6	화	-		-	-	-
7	수	-		-	-	-
8	목	흐림		소부에 선생 마리 Rank용 대화	나나코 이벤트 자유행동	- -
9	금	흐림	투명	아이 Rank 10	자유행동	-
10	토	흐림	단면	운동부 Rank 10	자유행동	-
11	일	흐림		히사노 Rank 10	자유행동	-
12	월	흐림		마리 Rank 10	자유행동	-
13	화	흐림		나오키 Rank 9	자유행동	-
14	수	흐림		나오키 Rank 10	자유행동	-
15	목	흐림		음악/연극부 Rank 10	자유행동	-
16	금	흐림		에리 Rank 10	자유행동	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 12월 2 ~ 1월



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
17	토	흐림	남의 행동을 아무 생각 없이 따른다	TV 던전 순회	-	-
18	일	흐림		자유행동	자유행동	-
19	월	흐림		자유행동	자유행동	-
20	화	흐림		자유행동	자유행동	-
21	수	흐림	7세	자유행동	자유행동	-
22	목	흐림		TV 던전 순회	-	-
23	금	흐림		크리스마스 이브 히로인 결정전	-	-
24	토	흐림		크리스마스 이브 이벤트	-	-
25	일	-		-	-	-
26	월	-		-	-	-
27	화	-		-	-	-
28	수	-		-	-	-
29	목	-		-	-	-
30	금	-		-	-	-
31	토	-		-	-	-

날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	일	눈		-	-	-
2	월	눈		신년인사 이벤트	-	-
3	화	눈		-	-	-
4	수	눈		-	-	-
5	목	눈		-	-	-
6	금	눈		-	-	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

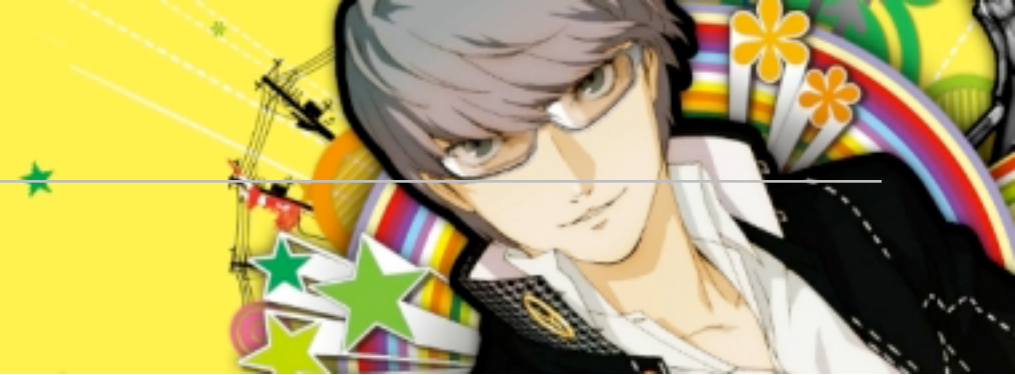
2주차 커뮤니티 완전정복 1월



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
7	토	눈		-	-	-
8	일	눈		-	-	-
9	월	눈		-	-	-
10	화	눈	문	자유행동	홈쇼핑, 자유행동	퀘스트 60, 61, 62, 63, 64
11	수	흐림		리세와 온천행	자유행동	-
12	목	흐림		나오토와 온천행	자유행동	-
13	금	눈		리세 각성	자유행동	-
14	토	눈 온 뒤흐림	악마를 물리친다	유키코와 온천행	자유행동	-
15	일	흐림		요스케 각성	자유행동	-
16	월	눈		리세와 온천행	자유행동	퀘스트 65, 66, 67, 68
17	화	눈		치에 각성	자유행동	-
18	수	눈		곰 각성	자유행동	-
19	목	흐림	고양이	칸지 각성	자유행동	-
20	금	눈		-	자유행동	-
21	토	흐림		유키코와 온천행	자유행동	-
22	일	눈		-	홈쇼핑, 자유행동	-
23	월	흐림		나오토 각성	자유행동	퀘스트 69
24	화	흐림		유키코 각성	자유행동	-
25	수	흐림	빨강	자유행동	자유행동	-
26	목	눈		자유행동	자유행동	-
27	금	눈		자유행동	자유행동	-
28	토	흐림		자유행동	나나코와 공부 이벤트	-
29	일	흐림		자유행동	나나코와 공부 이벤트	-
30	월	흐림	페타바이트	자유행동	자유행동	-

페르소나 완전 정복이라 쓰고 여성 캐릭터 후리기라 읽는다.

2주차 커뮤니티 완전정복 2월



날자	요일	날씨	수업 문제 정답	낮 스케줄	밤 스케줄	퀘스트
1	수	눈	백색	자유행동	자유행동	-
2	목	흐림		자유행동	자유행동	-
3	금	눈		자유행동	자유행동	-
4	토	흐림		자유행동	나나코와 공부 이벤트	-
5	일	눈		자유행동	자유행동	-
6	월	-	베타, 출근명부	학년말 고사		-
7	화	-	도소주, 아이스크림 두통			-
8	수	-	토끼, 순무			-
9	목	-	백색, 사하라 사막의 모래가 포함되어서			-
10	금	-				-
11	토	-		스키장 이벤트		-
12	일	-				-
13	월	-		TV 던전 순회	-	-
14	화	-		발렌타인 데이 이벤트		-
						-

본 공약은

당신의~ 인터넷의~구매대행!

모! 두! 의! 덕질의 친구!

쿠마켓에서 제작 / 배포 중입니다.

<http://www.kumarket.net>

